



ionic

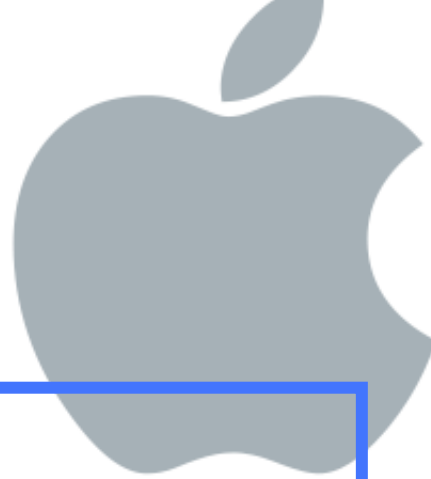
<https://ionicframework.com/>

¿Qué es Ionic?

Ionic es un framework basado en Angular que te permite crear aplicaciones híbridas.

Una aplicación móvil híbrida nos permite escribir código en una sola tecnología una sola vez y luego esta va a ser compilada ya sea hacia Java en el caso de Android y Objective C para iOS.

<https://ionicframework.com/getting-started>



Preparación de entorno de desarrollo en Mac

Aquí están las indicaciones para preparar nuestro entorno de desarrollo en Mac.



Instalar node descargando la versión "current" para Mac desde este link:

<https://nodejs.org/en/download/current/>



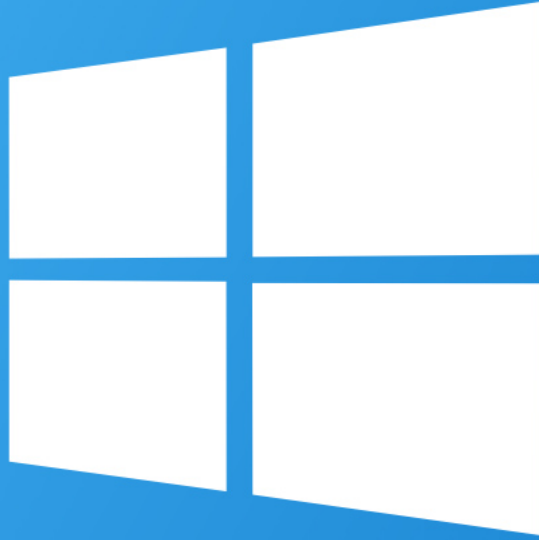
Intalar ionic framework corriendo:

`npm install -g ionic`



En caso de dar error de permisos, usar sudo:

`sudo npm install -g ionic`

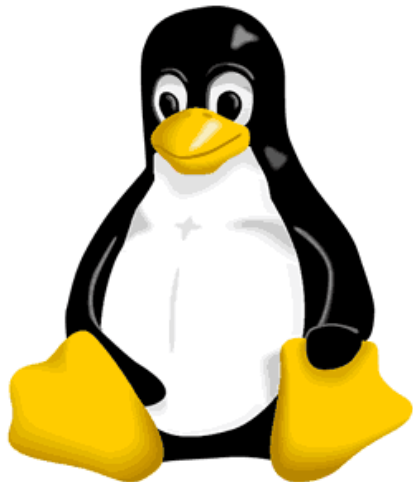


Preparación de entorno de desarrollo en Windows

1. Instalar node descargando la versión "current" para Windows desde este link: <https://nodejs.org/en/download/current/>
2. Instalar ionic framework corriendo:
npm install -g ionic

Preparación de entorno de desarrollo en Linux

1. Instalar node descargando la versión "current" Source Code desde este link: : <https://nodejs.org/en/download/current/>
2. Instalar ionic framework corriendo:
npm install -g ionic
3. (Opcional) en caso de dar error de permisos, usar sudo:
sudo npm install -g ionic



The Ionic CLI logo is a stylized atom symbol. It features a central blue circle, a larger outer blue circle, and a small blue dot on the upper right arc of the outer circle, connected by a thin blue line.

Ionic CLI

¿Qué es el Ionic CLI?

La CLI, o interfaz de línea de comando, es una herramienta que proporciona una cantidad de comandos útiles para los desarrolladores de Ionic. Además de instalar y actualizar Ionic, la CLI viene con un servidor de desarrollo incorporado, herramientas de compilación y depuración, y mucho más. Si está utilizando Ionic Pro, la CLI se puede usar para exportar código e incluso interactuar con su cuenta mediante programación.

<https://ionicframework.com/docs/cli/>

Crear una Aplicación

Cree una aplicación Ionic utilizando una de nuestras plantillas de aplicaciones ya preparadas, o una en blanco para comenzar de nuevo. Eche un vistazo a los diseños. Para los proyectos de v1, use el indicador `--type ionic1`.

más info: <https://ionicframework.com/docs/cli/commands>

```
>_ ionic start --help
```

```
ionic docs
```

```
ionic info
```

```
ionic start "myApp" tabs
```

Blank app

```
$ ionic start "myApp" blank
```

Tabs



```
$ ionic start "myApp" tabs
```

Menu



Home



Friends



Events



Close



```
$ ionic start "myApp" sidemenu
```

Corriendo Aplicación en el Browser

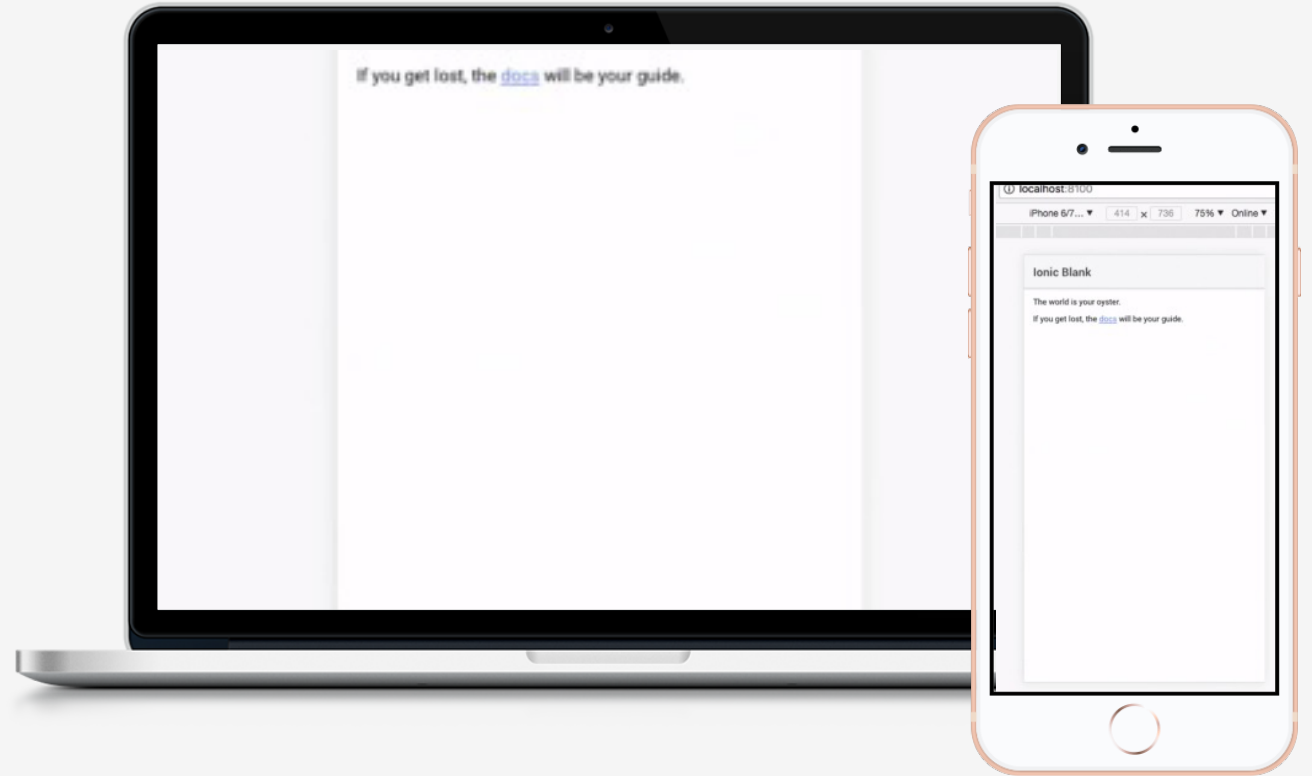
Ya que generamos nuestra app veamos que es lo que se creó y que opciones nos da Chrome para hacer el desarrollo mas sencillo.

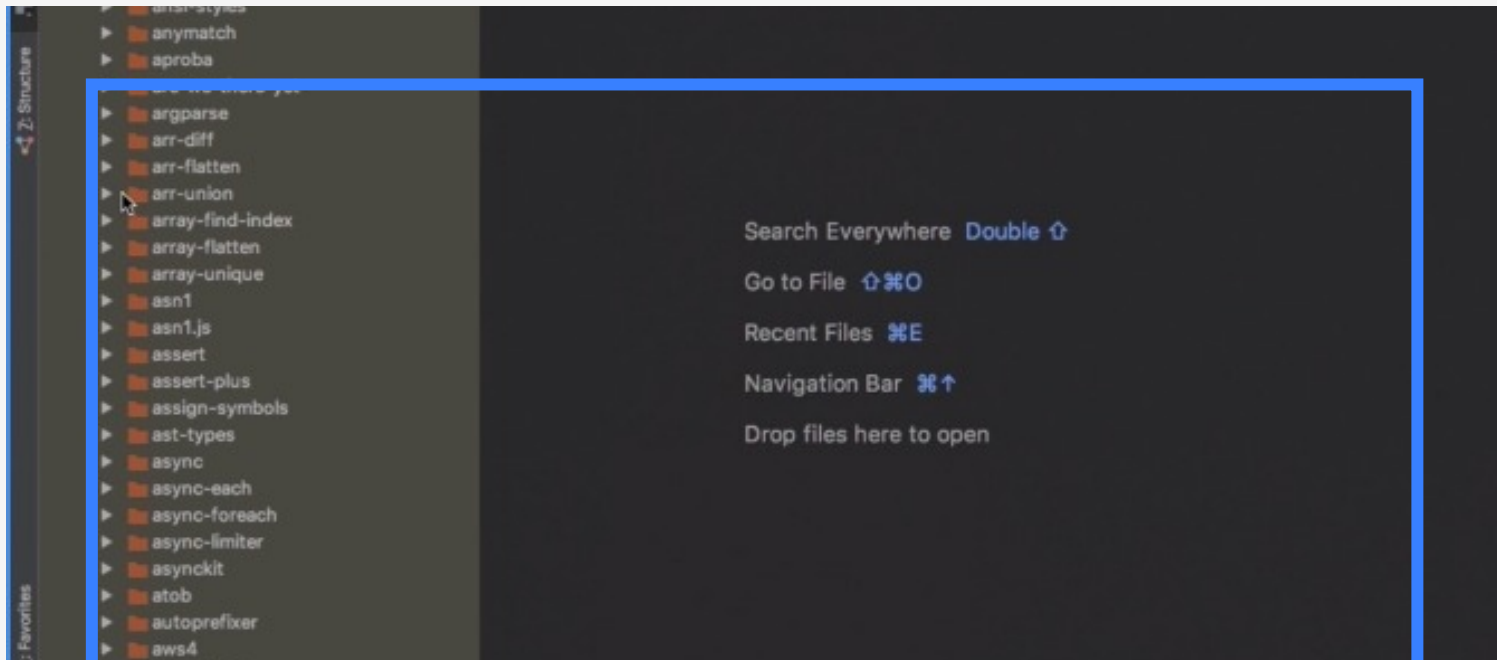
```
> _ cd myApp
```

```
ionic serve
```

```
ctrl + c
```

```
Sublime .
```





Estructura de Archivo

Analicemos la estructura de archivos de [Ionic CLI](#) nos ayudó a generar.

Rutas



Note_modules library root



src/app
app/assets
app/pages
app/themes
app/www



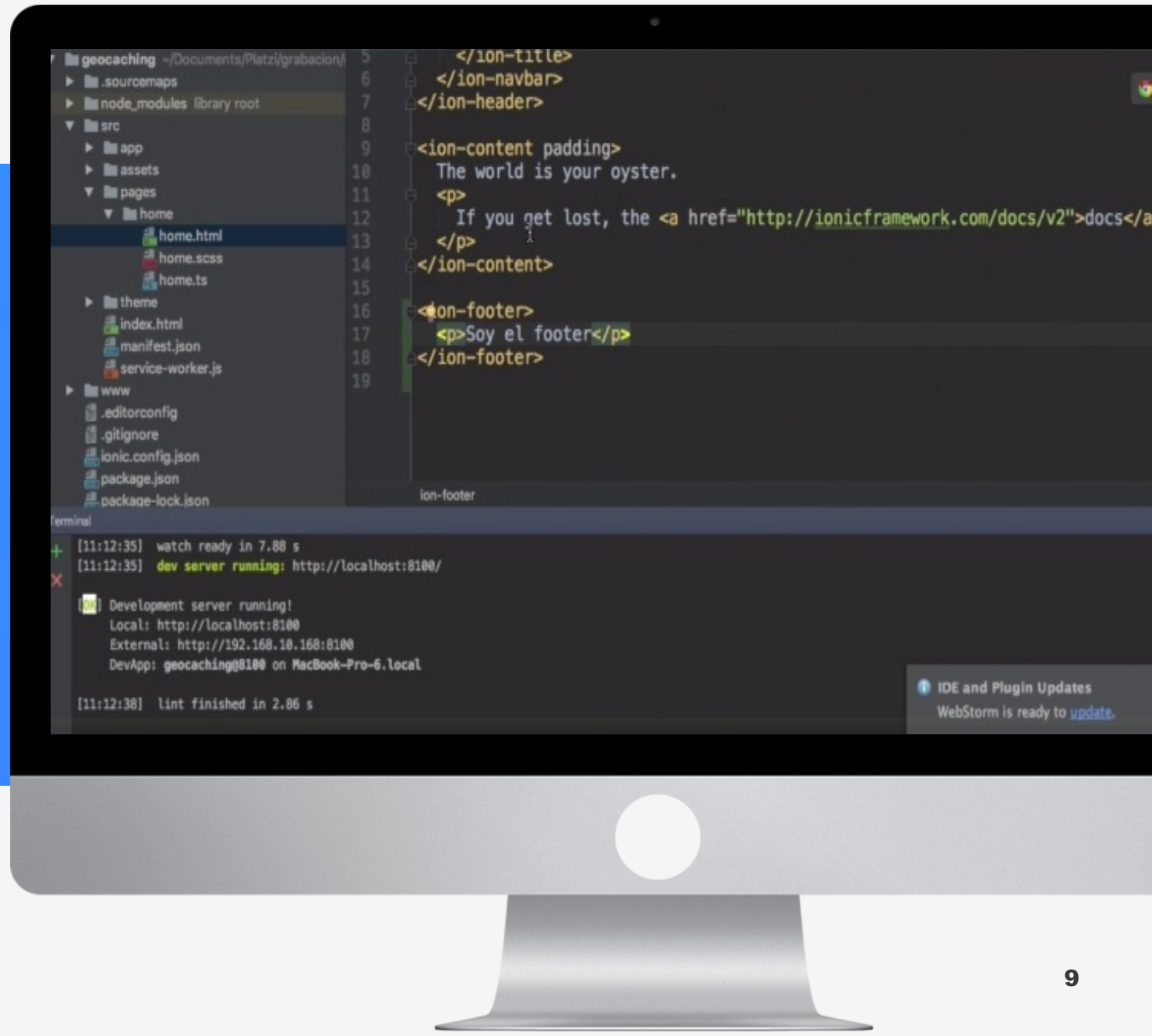
gitignore
package.json

Estructura de una vista de Ionic

La parte principal que compone una aplicación son las vistas o páginas porque nos permiten mostrar e ingresar información.

Los componentes principales de estas páginas son:

```
<ion-header> </ion-header>
<ion-navbar> </ion-navbar>
<ion-content></ion-content>
```



Estructura de una vista de Ionic

`<ion-header> </ios-header>`

`<ion-navbar> </ios-navbar>`

`<ion-content></ion-content>`

`<ion-footer></ion-footer>`

Encabezado

El encabezado es un componente principal que contiene la barra de navegación y el componente de la barra de herramientas. Es importante tener en cuenta que ion-header debe ser uno de los tres elementos raíz de una página

Navegación

Es la clase base para componentes de controlador de navegación como Nav.

Contenido de la pagina

El componente Contenido proporciona un área de contenido fácil de usar con algunos métodos útiles para controlar el área desplazable.

Pie de página

Footer es un componente raíz de una página que se encuentra en la parte inferior de la página.

Creando Paginas

```
>_ Ionic generate --help  
  
ionic generate page "Mypage2"  
  
ionic g page "Mypage2"
```

<https://ionicframework.com/docs/components/>

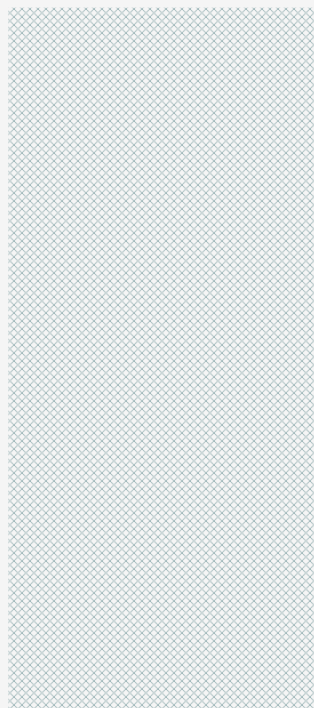
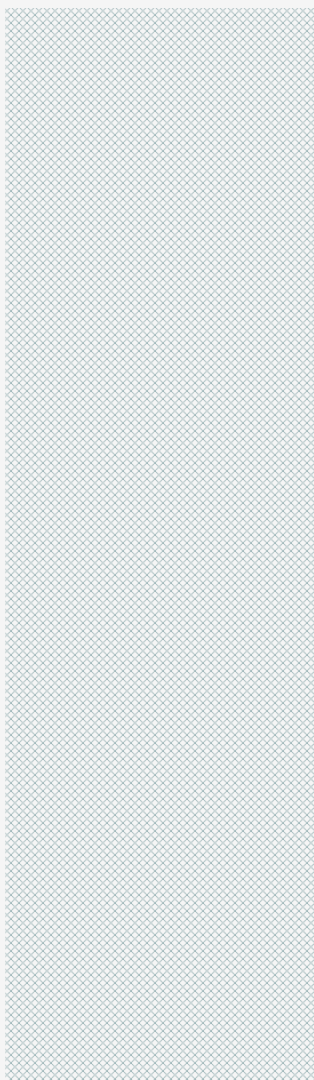
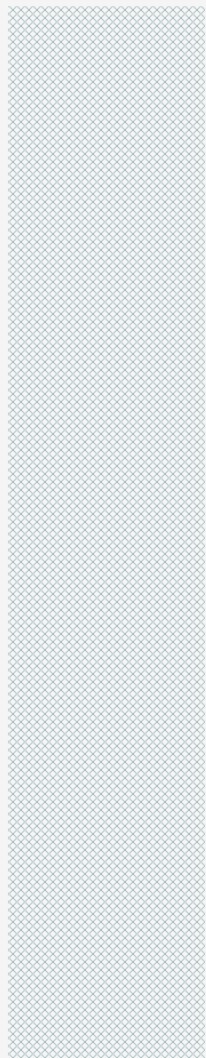
<https://ionicframework.com/docs/cli/generate/>



ionic

Deployment





Correr aplicación en emulador Android

Lo primero sería hacer el setup de los sdk tools de Android en tu entorno: <https://www.androidauthority.com/how-to-install-android-sdk-software-development-kit-21137/> Correr el comando en la terminal: ionic cordova emulate android

```
ionic cordova emulate android
```

Correr aplicación en emulador IOS

Lo primero sería hacer el setup de los sdk tools de Android en tu entorno: <https://www.androidauthority.com/how-to-install-android-sdk-software-development-kit-21137/> Correr el comando en la terminal: ionic cordova emulate android

```
ionic cordova emulate ios
```

Correr aplicación en dispositivos Android

Requisitos

Java JDK Android Studio SDK tools, plataformas y componentes actualizados a través del SDK Manager de Android Studio Activar USB Debugging y Developer Mode en tu Android (varía según cada modelo) Correr el comando `ionic cordova run android --device` en la terminal Firma el APK generado.

Paso 1

a) Genera tu llave privada usando el JDK: `keytool -genkey -v -keystore my-release-key.jks -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000 -alias my-alias`.

Paso 2

b) Firma tu APK corriendo: `jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1 -keystore my-release-key.jks android-release-unsigned.apk my-alias`

Paso 3

c) Optimiza tu APK usando zipalign, este comando puede ser encontrado en `/path/to/Android/sdk/buildtools/VERSION/zipalign` por ejemplo en Mac está en `~/Library/Android/sdk/buildtools/VERSION/zipalign` y se corre así: `zipalign -v 4 android-release-unsigned.apk HelloWorld.apk`

Paso 4

d) Para verificar que la app está firmada, corre `apksigner verify HelloWorld.apk`

Paso 5

Con esto el APK está listo para ser instalada en tu Android, puedes encontrar una guía detallada aquí: <https://developer.android.com/studio/publish/app-signing.html#signing-manually>



Correr aplicación en dispositivos iOS

Requerimientos

Requerimientos A.Xcode 7 o más actual B. iOS 9 o más actual C.Una cuenta de Apple ID gratuita o una cuenta Apple Developer

2.Una vez que hayas hecho el login, aparecerá un nuevo "Personal Team" abajo de tu Apple ID:

Genera un provisioning profile para firmar tus apps: a) Abrir las preferencias de Xcode (Xcode > Preferences...) b) Ir a Pestaña Account c) Login con tu Apple ID (+ > Add Apple ID...)



1.Usando un Apple Id para firmar:

Genera un provisioning profile para firmar tus apps: a) Abrir las preferencias de Xcode (Xcode > Preferences...) b) Ir a Pestaña Account c) Login con tu Apple ID (+ > Add Apple ID...)

3.Corriendo la App

Corre el comando `ionic cordova build ios --prod`
Abre el archivo con extensión `.xcodeproj` con XCode Conecta tu dispositivo Apple vía USB a tu Mac y selecciónalo como target Da click en el botón de "Play" en Xcode para correr el app

Publicación en Google Play

Una vez que tienes los archivos APK, para colgar una aplicación en Google Play necesitas dar los siguientes pasos:

1. Acceder a Google Play Console.

El primer paso que debes dar es tener acceso a una cuenta de desarrollador de Google. Algo que puedes conseguir con el mismo usuario y contraseña con los que accedes a otros servicios de esta plataforma. Para acceder, debes ir a Google Play Developer Console y, una vez allí, debes identificarte con tu cuenta de Google. Para crear una cuenta de desarrollador de Google que te permita colgar una aplicación en Google Play debes seguir estos 4 sencillos pasos: Regístrate para obtener una cuenta de desarrollador de Google Play. Acepta el Acuerdo de Distribución para Desarrolladores. Paga la cuota de registro. Esta es una tasa que marca Google a todas las cuentas de desarrollador. Se trata tan sólo de un pago único de 25 dólares. Incluye la información de tu cuenta. Será suficiente con la información básica aunque recuerda que tu nombre de desarrollador se mostrará a los clientes en Google Play.

2. Conocer el Centro de Gestión

En el Centro de gestión de los desarrolladores de Google podrás realizar todas las funciones que necesitas para colgar una aplicación en Google Play. Entre ellas se encuentran: Listado de tus aplicaciones. Servicios para Google Play Games. Configuración. Anuncios. Alertas. Informes de los beneficios. De esta manera, desde este espacio tendrás tu cuenta más controlada. Así, podrás manejar los diferentes aspectos de tu cuenta de una manera más sencilla, rápida y, en algunos casos, automática.



3. Añadir una nueva aplicación

Seleccionar en el menú Tus aplicaciones la opción de Añadir nueva aplicación. En el menú desplegable, selecciona un idioma predeterminado. Posteriormente, debes añadir un nombre para la aplicación. Es importante que lo escribas tal y como quieres que aparezca en Google Play. Elige un título breve y relevante. Una de las claves para un buen título es intentar que sea lo más corto y breve posible. Sólo así lograrás que los buscadores lean el nombre completo de tu aplicación. Selecciona Subir APK. Elige entre los canales de producción, beta o alfa. Este paso es importante ya que te permite dos opciones: Realizar pruebas beta de tu aplicación con grupos específicos. Google Play te permite realizar las siguientes pruebas beta: Beta cerrada: En ella, los testers se gestionan por correo electrónico.

Publicación en App Store

Para colgar una aplicación en la App Store debes cumplir las siguientes 4 etapas:

1. El primer paso que debes dar para colgar una aplicación en la App Store es registrar una cuenta como desarrollador o programador de aplicaciones. Para conseguirlo es necesario disponer de un ID de Apple o bien crear uno. Además, deberás darte de alta en el programa iOS Developer Program desde donde podrás comprar tu licencia de desarrollador para Apple: Accede a la sección Enroll de developers.apple.com. Elige si eres una organización o una persona y pulsa sobre "Start your Enrollement". Introduce tu Apple ID y completa el formulario. Debes elegir el tipo de licencia de desarrollador Apple que prefieres: Individual: Si eres un desarrollador independiente. El registro tiene un coste de 99 dólares por año Company: Si en tu empresa hay varios desarrolladores. Tendrá un coste superior. Government Organization: Si foirmas parte de una entidad pública.

2. Conocer el Centro de Gestión

El siguiente paso es crear 3 certificados a través del Member Center. Este es un proceso complejo que incluye una serie de certificados, identificadores y perfiles para poder compilar la aplicación. Los pasos a dar son: Una vez dentro del Member Center entra en "Certificates, Identifiers & Profiles". Pulsa sobre Certificates. Pulsa sobre Download en el certificado de tipo iOS distribution. Debes abrirlo para que se guarde en tu "Llavero-Keychain". Pulsa en Idenfiers. Pulsa sobre el botón + Add. Debes introducir un nombre para el identificador y, posteriormente, el identificador (Bundle ID).



3. Prepara los materiales gráficos

Seleccionar
Durante el proceso de carga de la aplicación Apple te irá solicitando una serie de elementos que son fundamentales para el éxito de tu app. Por eso, antes de seguir, es importante que le dediques el tiempo necesario a crear estos archivos. Los elementos que tienes que preparar son: El icono de la aplicación. Las capturas promocionales. Un vídeo promocional.

Para iPhone: 480×320 (iPhone 3GS). 960×640 (iPhone 4S). 1136×640 (iPhone 5/5C/5S). 1334×750 (iPhone 6). 2208×1242 (iPhone 6 Plus). Para iPad: 1024×768 (iPad 2 / iPad Mini). 2048×1536 (iPad Retina 3/4, iPad Mini Retina 1/2 e iPad Air 1/2) Si vas a colgar una app universal es necesario que subas las capturas con todas las resoluciones.