

Cómo dibujar con el ordenador

ilustritas

**¡Recomendado para
niños creativos!**

*** a partir de 7 años ***



Carlos Alberto Rodríguez Behning

Cómo dibujar con el ordenador

ilustritas

**¡Recomendado para
niños creativos!**

de Carlos Alberto Rodríguez Behning

una producción ¡RodBeh!

Hay muchos libros para enseñar
a los grandes a dibujar con el ordenador,
¿pero y para los niños?

**ilustritas es un libro con una serie
de ejercicios para enseñar a los niños
a dibujar con el ordenador.**

**Cada ejercicio de ilustritas
enseña nuevas herramientas.**

Los ejercicios se probaron con niños de
diferentes edades. Algunos niños hicieron
los ejercicios en sus casas, otros niños
participaron en grupo, con sus profesores.

**Los ejercicios de ilustritas enseñan a dibujar
e incentivan la creatividad de los niños.**

**En los ejercicios de ilustritas
se utiliza el programa Inkscape.**

El Inkscape está disponible online en diferentes idiomas,
tiene todas las herramientas importantes,
es fácil de usar y es completamente gratis.

Web oficial del Inkscape:
www.inkscape.org

¿Imprimir?
Entrar en contacto si deseas tener una versión PDF
gratuita del ebook ilustritas: ilustritas@gmail.com



¡Adelante!
ya es la hora
de trabajar

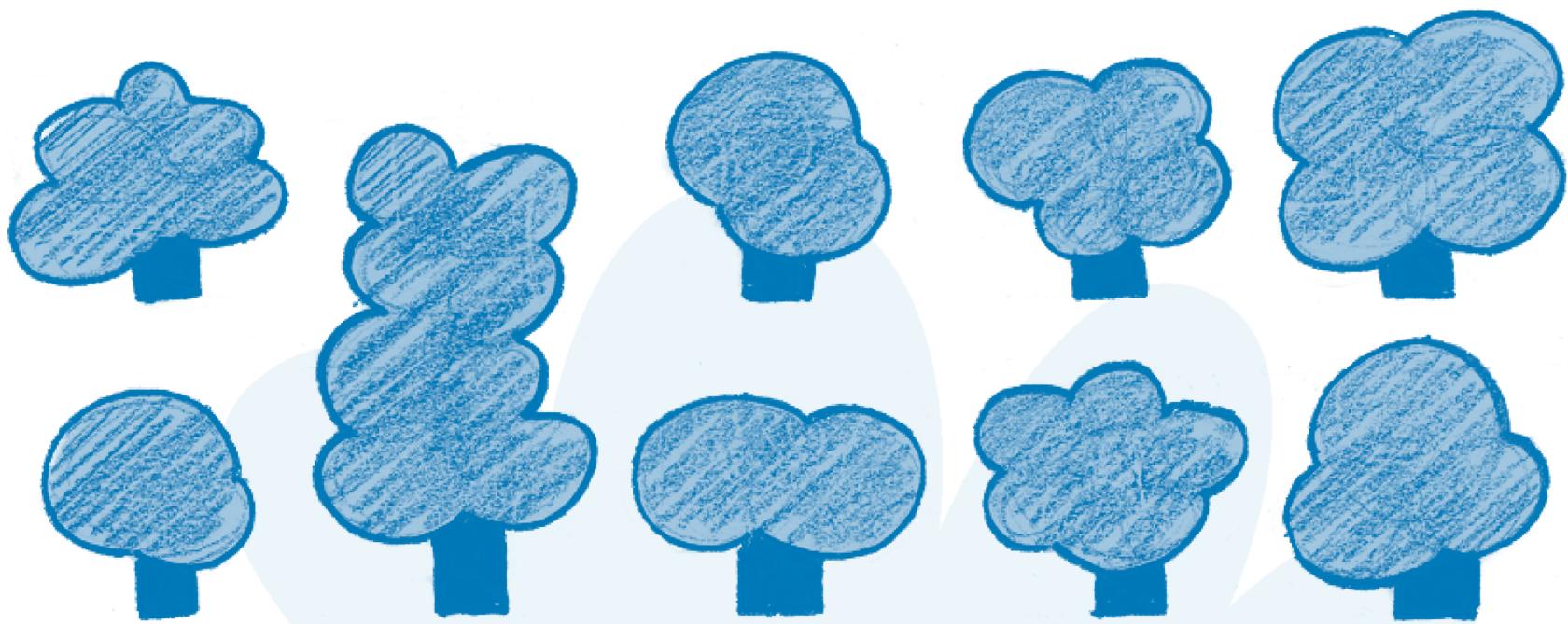
1

**¿Los árboles
son siempre
verdes?**

**Para dibujar estos árboles
solamente necesitas saber dibujar
dos cosas: ¡círculos y cuadrados!
En este ejercicio vamos a crear
algunos árboles y también vamos
a colorear objetos y ponerlos
delante o detrás de otros.**

**No pasa nada si no te salen igual,
intenta aprender a usar las herramientas
y dibuja tu árbol!**

**Si quieres ver cómo será el ejercicio,
mira el vídeo ilustritas.com/trees**

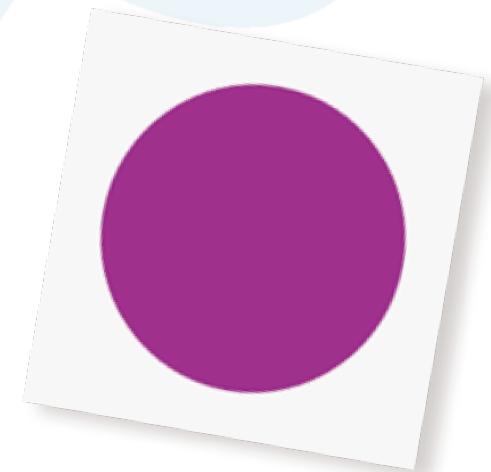
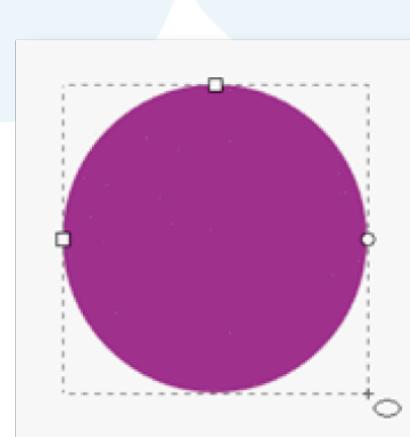
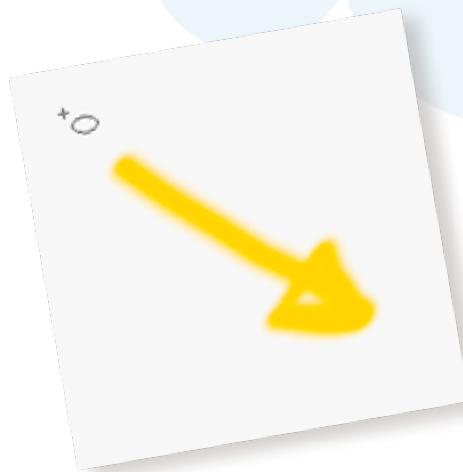


1. ¡Vamos a dibujar un círculo!

Todas las herramientas del **programa Inkscape** están en la **Caja de herramientas**. Cada herramienta tiene su función y poco a poco aprenderemos todas ellas.

Para dibujar círculos debes seleccionar la **herramienta Crear círculos, elipses y arcos**:

Haz clic sobre el ícono de la herramienta en la **Barra de herramientas** a la izquierda de la pantalla. Para dibujar en la pantalla del ordenador, haz clic en el centro de la pantalla y sin soltar el botón, arrastra el ratón en diagonal.

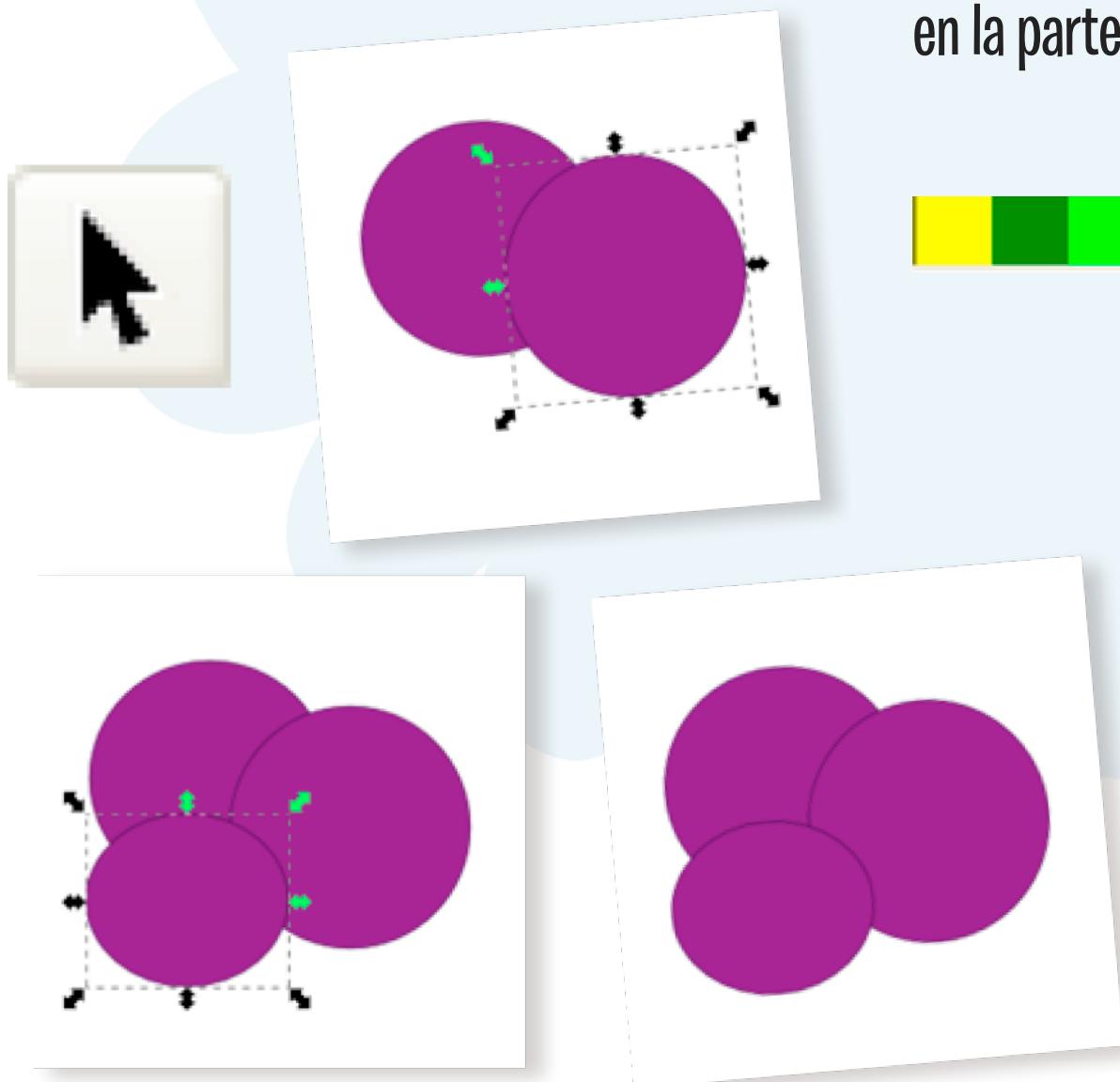


2. Y ahora te toca dibujar los otros círculos

Pon atención para que cada círculo se sobreponga un poco por encima de los otros círculos. Y si quieres mover los círculos o modificar su tamaño, debes seleccionar la **herramienta Seleccionar y transformar objetos**, y después haz clic sobre el objeto que deseas modificar.

3. Llegó el momento ¡de poner los colores!

Primero selecciona todos los círculos: haz clic sobre el primer círculo y mantén presionada con la otra mano la **tecla Mayús** del teclado y entonces haz clic una vez sobre cada uno de los otros círculos. Cuando todos los círculos estén seleccionados, haz clic sobre uno de los cuadraditos coloridos que están en la parte de abajo de la pantalla.

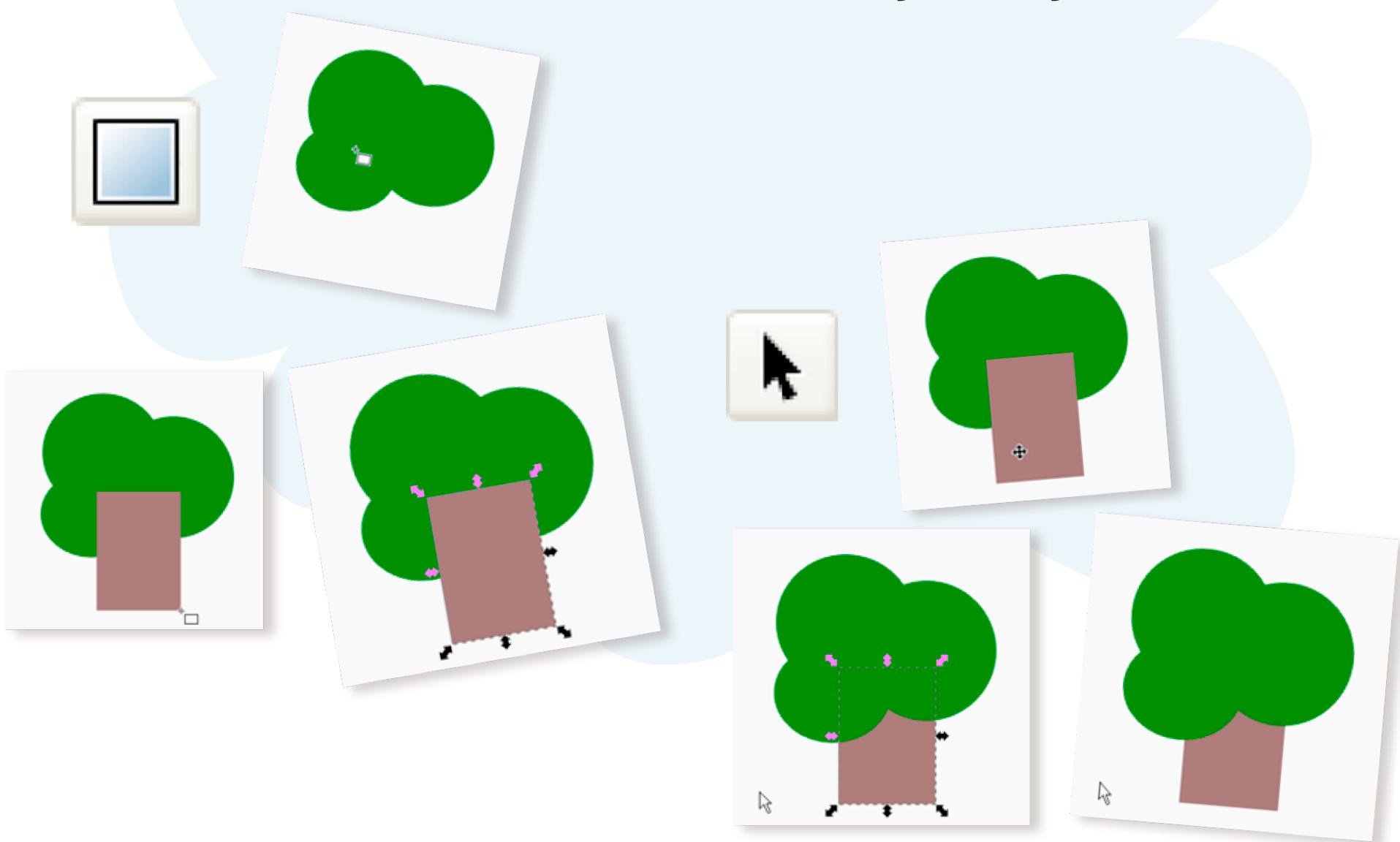


4. Llegó el momento de dibujar el tronco.

Haz clic una vez sobre la pantalla para desmarcar los círculos, selecciona la **herramienta Crear rectángulos y cuadrados** y en seguida elige un color... Después haz clic y arrastra el ratón en diagonal, así podrás elegir la forma del rectángulo.

5. El cuadrado está por delante de los círculos y ¡debería estar por detrás!

Para mover el cuadrado, selecciona la **herramienta Seleccionar y transformar objetos** y haz clic en el cuadrado y después selecciona el menú **Objeto > bajar al fondo**.



6. ¿Sabes que no hay en el mundo dos árboles exactamente iguales?

Hay algunos árboles que son muy parecidos, pero ¡dos árboles igualitos no hay!

Con la **herramienta Crear círculos, elipses y arcos** y con la **herramienta Crear rectángulos y cuadrados** ¡dibuja tus árboles como quieras! ¿Por qué no aprovechar de dibujar unas manzanas o flores?

Y ahora que ya aprendiste cómo funcionan estas herramientas...

¡¿Por qué no inventar tus propios dibujos?!

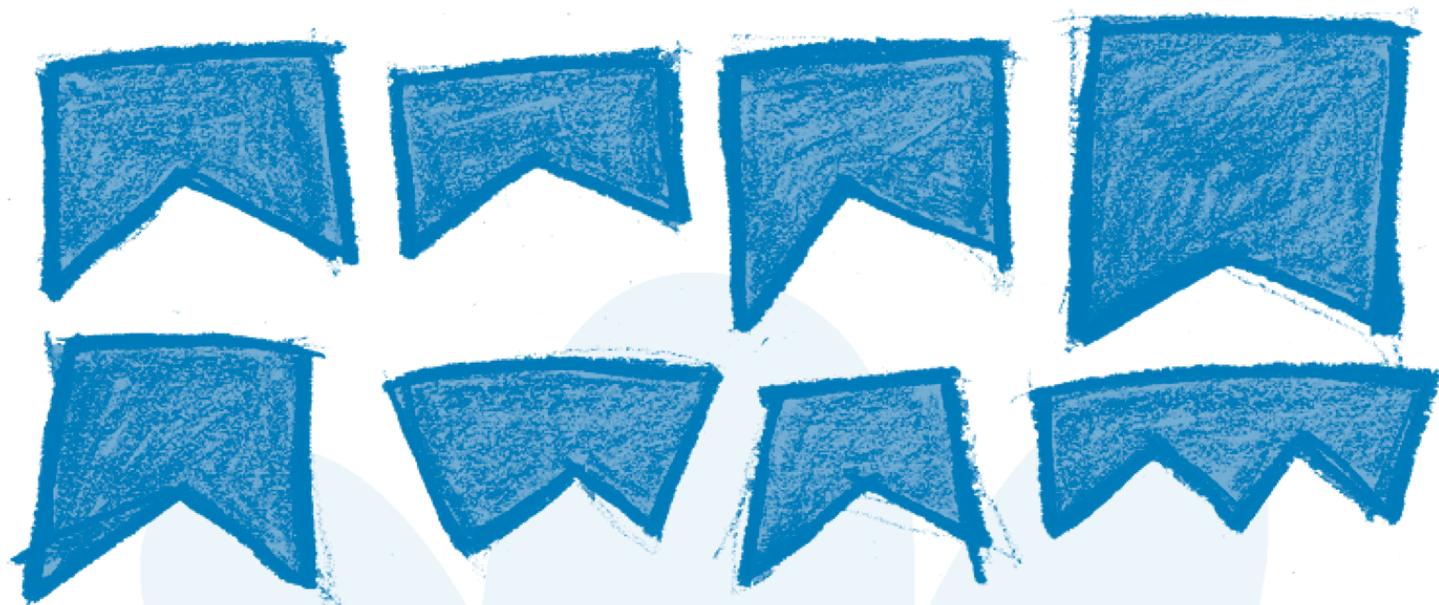


2

**¡Dibujar
banderines
siempre es
divertido!**

**En este ejercicio vamos
a diseñar unos banderines
a través de las líneas que
hacen sus formas.**

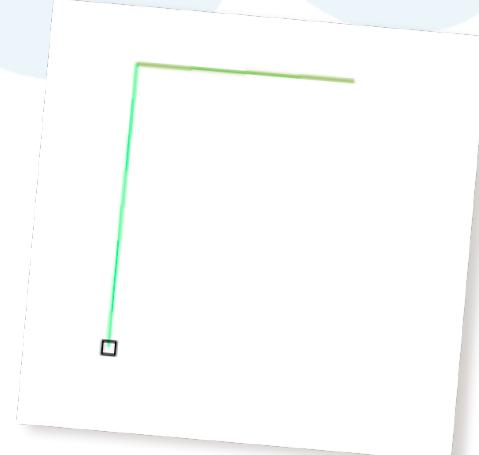
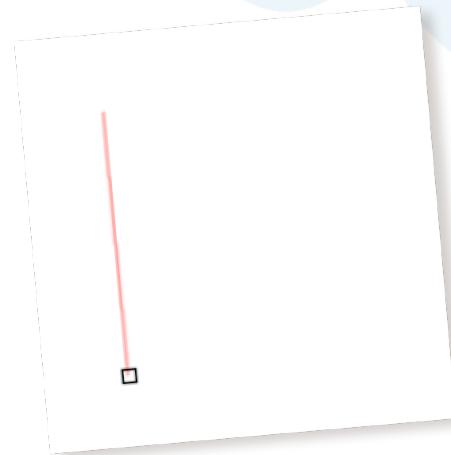
Vamos a colorear estos banderines y
¡después a copiar/pegar unos tantos!
Si quieras ver cómo será el ejercicio,
mira el vídeo: ilustritas.com/flags

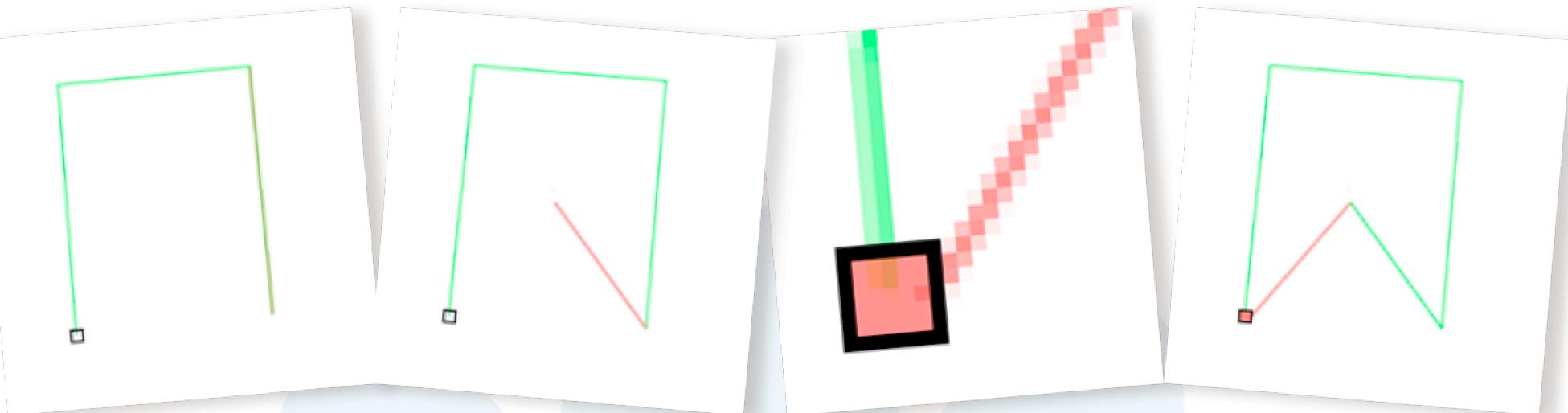


1. Diseñando con líneas.

Todas las herramientas del **Inkscape** están en la **caja de herramientas**, y cada herramienta tiene su función, poco a poco ejercitaremos todas ellas. Para diseñar las líneas vamos a utilizar la **herramienta Dibujar curvas Bézier y líneas rectas**. Selecciona la herramienta haciendo clic una vez sobre su ícono en la **caja de herramientas**.

Con esta herramienta seleccionada haz clic una única vez en la pantalla, cerca del medio de la página, y cuidado: ¡haz clic solamente una vez y suelta el dedo del botón del ratón! Después de haber hecho el clic una única vez, mueve un poco el ratón hacia arriba y mira cómo una línea aparece en la pantalla, que empieza donde has hecho clic y llega hasta donde está el cursor del ratón... Entonces haz clic una otra vez y así crearás la primera línea.





2. Línea por línea vamos diseñando un banderín.

Sin hacer clic, mueve el ratón para uno de los lados... y haz clic otra vez, mueve el ratón para abajo y haz clic otra vez. Ahora llegó el momento de crear el “diente” del banderín: Mueve el ratón para el centro del banderín... y haz clic otra vez...

¡Ah! hay que “cerrar” el diseño. La última línea tiene que terminar exactamente donde empieza la primera, porque hay que “cerrar” el diseño... fíjate en lo qué ocurre cuando acercas el cursor al inicio de la primera línea.

El cuadradito es blanco y se pone de color rojo. Y esto es importante porque si no está cerrado, el objeto no podrá ser coloreado... Haz clic una vez sobre este cuadradito rojo y así tendrás tu banderín.

3. ¡Es el momento de colorear!

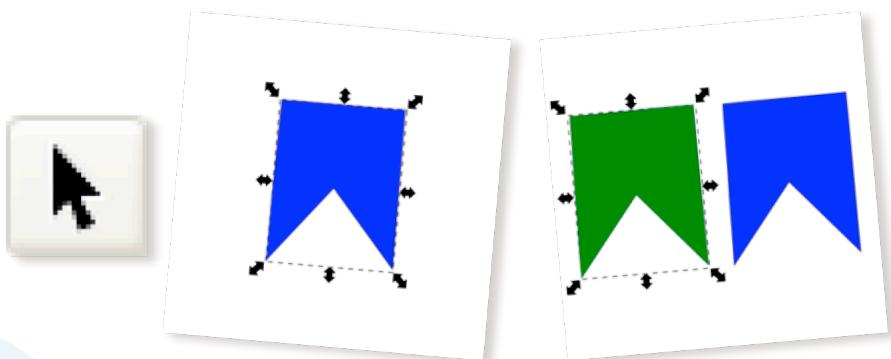
Con el banderín seleccionado, elige un color: Si no se colorea, puede ser que el banderín no esté seleccionado o que el banderín no esté bien cerrado... En este caso, es mejor empezar de nuevo e intentar cerrar bien el banderín.

4. Y ahora vamos a hacer más banderines.

Muy bien, si ya tienes un banderín coloreado, ahora es la hora de hacer otros banderines: Esto es lo divertido de diseñar por ordenador, es fácil diseñar una cosa (banderines, estrellas, nubes) y después hacer unas tantas copias!

Haz clic sobre el banderín con la **herramienta Seleccionar y transformar objetos**.

Ahora ve al **menú Edición > copiar** y en seguida al **menú Edición > Pegar**.



Y ahora, pon un nuevo color a este banderín. ¡Uh! ahora podrías intentar lo siguiente: Copiar “los dos banderines” ¡al mismo tiempo!

Una de las formas de hacer esto es así: **Menú Edición > Seleccionar todo** después al **menú Edición > Copiar** y después al **menú Edición > Pegar**.

5. Haz varias copias, ¡muchas copias!

Con la **herramienta Seleccionar y transformar objetos** acerca el segundo banderín hacia el primero:

Haz clic sobre el segundo banderín “y arrastra” hasta acercarlo al primero...

¡Vamos, intenta inventar un dibujo todo tuyo!



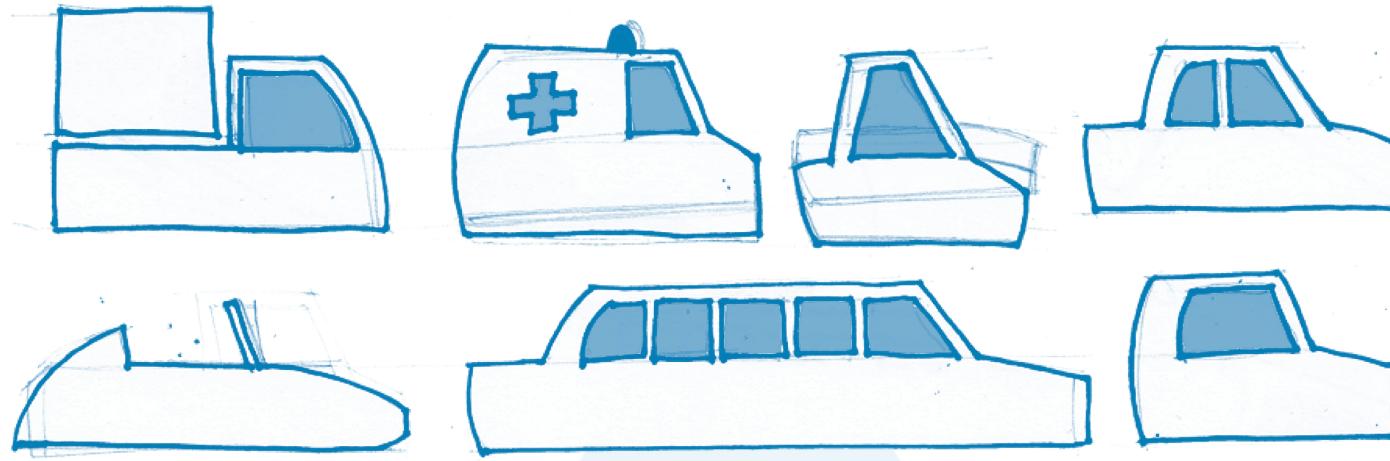
3

¡Mira qué coches!

Este ejercicio será muy fácil, con las herramientas que ya conocemos... Vamos a dibujar ¡una colección de coches!

Ya conoces las herramientas... ahora dale libertad a tu imaginación ¡y dibuja tus coches! Pon tus colores preferidos, ¡quedará super divertido!

Si quieres ver cómo será el ejercicio, mira el vídeo ilustritas.com/cars



1. ¡Diseñando con líneas y curvas!

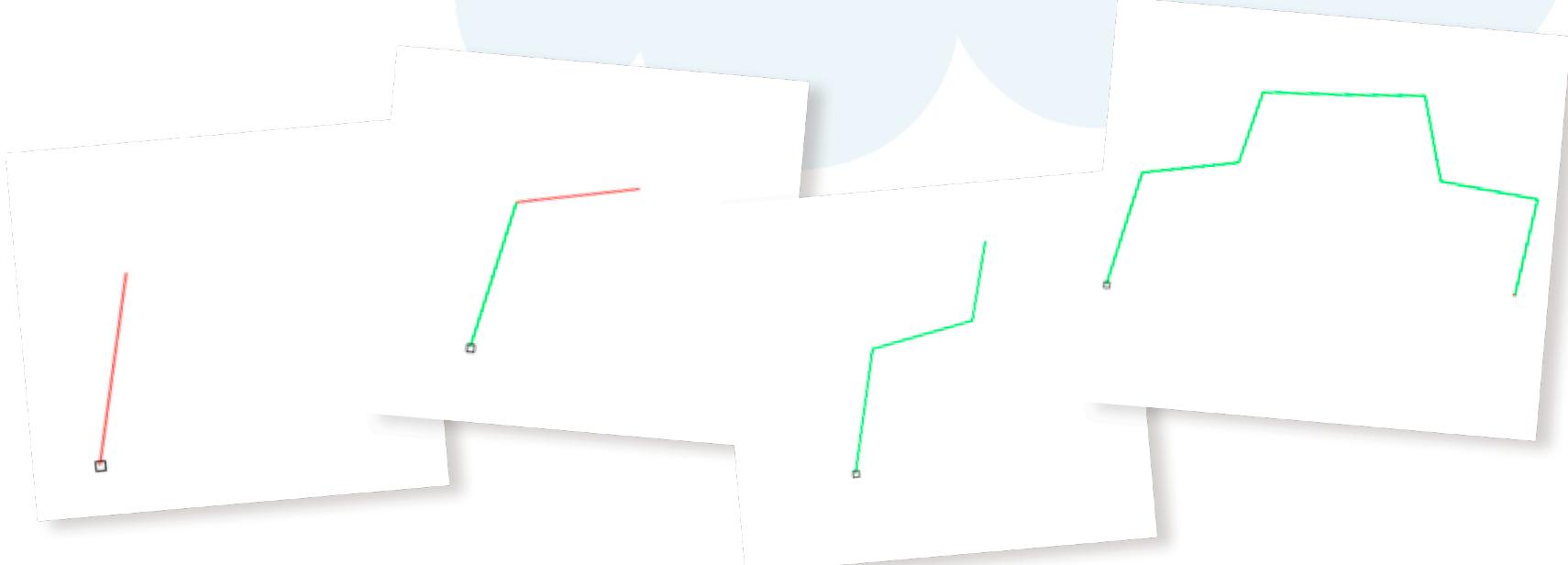
Para diseñar las líneas en el **Inkscape** vamos a utilizar la **herramienta Dibujar curvas Bézier y líneas rectas**. Con esta herramienta seleccionada haz clic una única vez en la pantalla y mueve un poco el ratón hacia arriba y entonces haz clic otra vez...



¡Así crearás la primera línea!

Línea por línea vamos diseñando un coche... Sin hacer clic, mueve el ratón para uno de los lados, ¡y haz clic otra vez! Sigue así, haz clic, mueve, haz clic otra vez... hasta diseñar el cuerpo del coche.

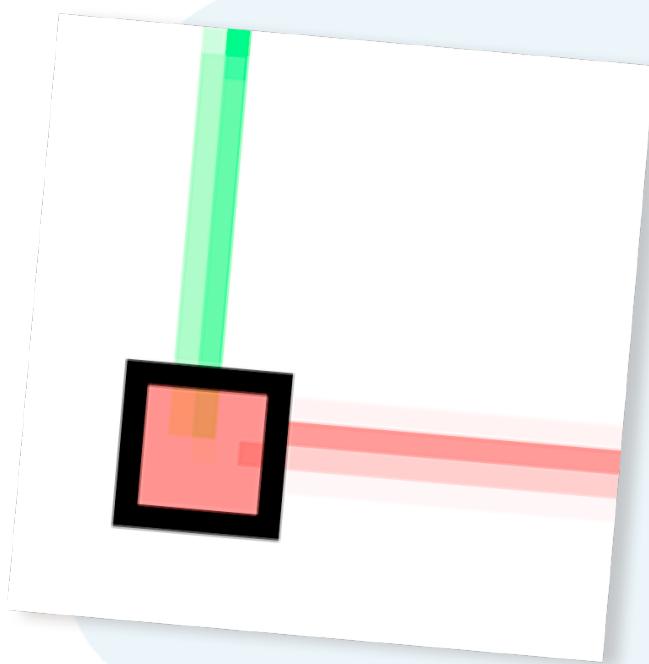
¡Ah! si quieres también puedes intentar diseñar curvas y no solamente líneas rectas... para esto, donde debe haber una curva, haz clic y sin soltar el botón, arrastra el ratón, haz clic otra vez ¡y verás que la línea se hace curva!



2. ¿Sabes que hay que “cerrar” los objetos?

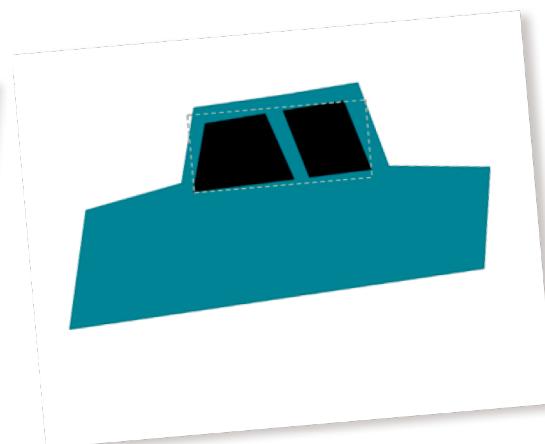
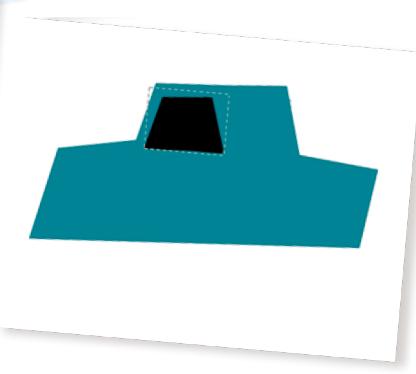
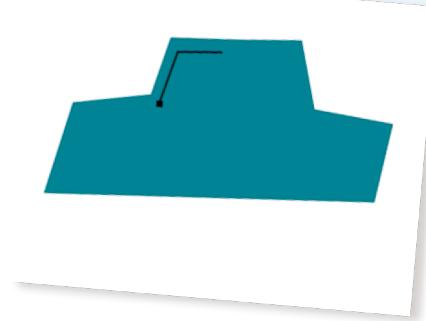
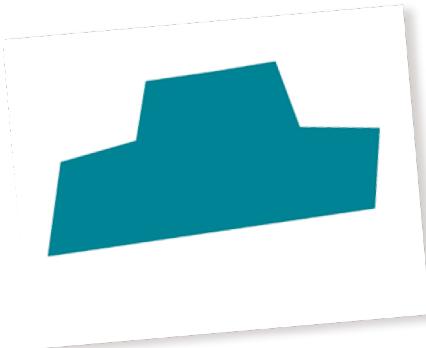
La última línea tiene que terminar exactamente donde empieza la primera, porque hay que cerrar el diseño.

¡Hay un cuadradito que es blanco y que debe cambiar al color rojo!



Haz clic una vez sobre este cuadradito rojo...

¡Y así tendrás el cuerpo de tu coche!!



3. ¡Uh! Ahora llegó el momento de poner los colores.

Con el coche seleccionado, elige un color... haz clic sobre uno de los cuadraditos coloridos que están en la parte de abajo de la pantalla.



4. ¡Hey, hay que diseñar las ventanas!

Con la **herramienta Dibujar curvas Bézier y líneas rectas**. Diseña cada una de las ventanas, y después elige un color para cada ventana.

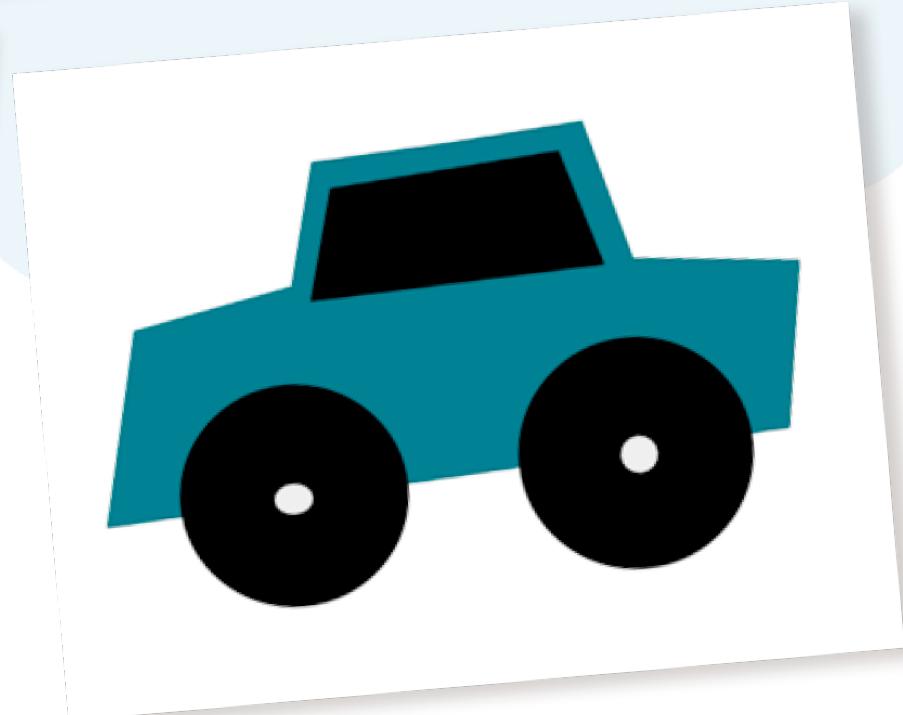
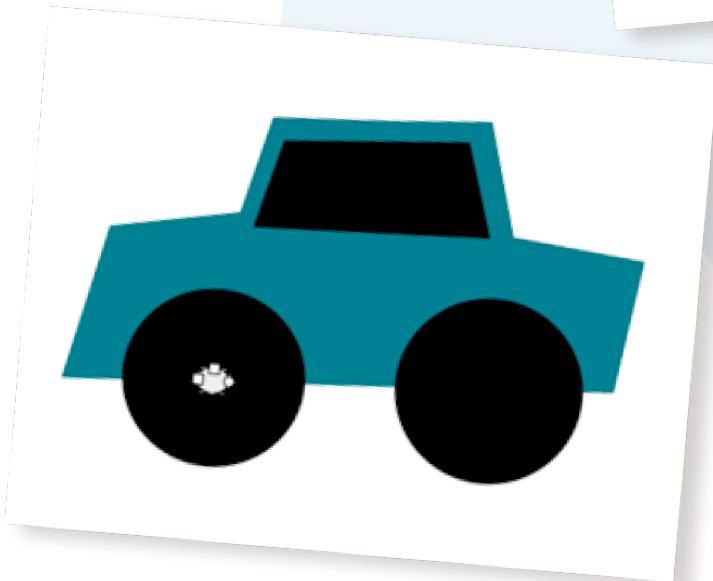
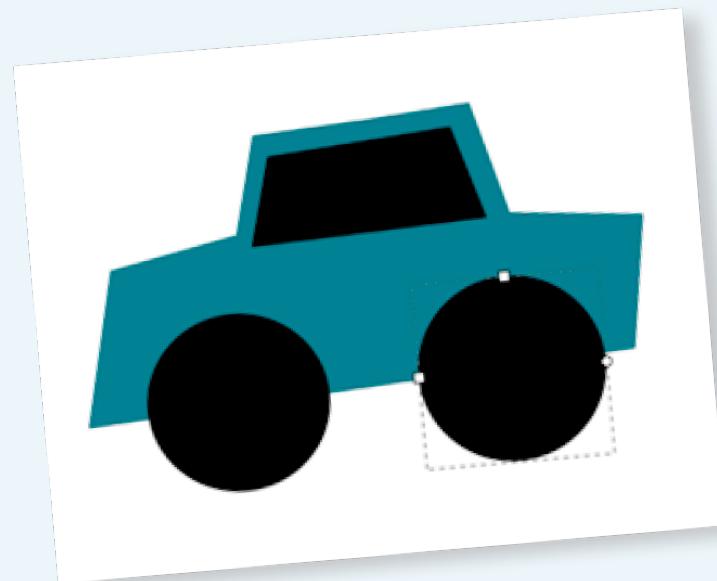
5. ¡Y los neumáticos!

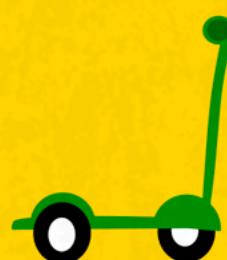
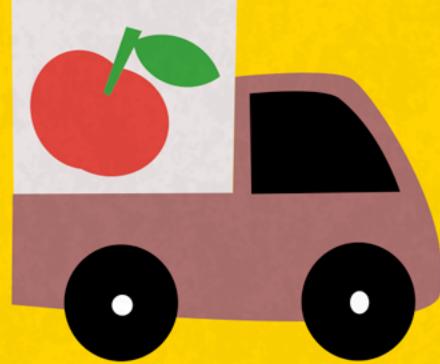
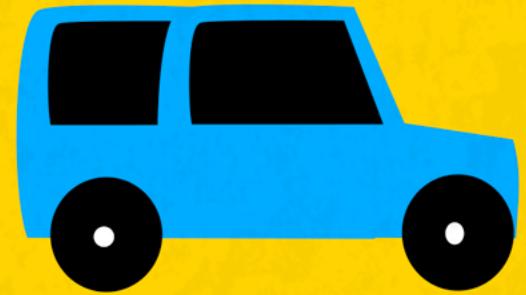
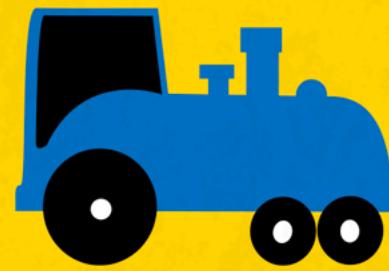
Con la herramienta **Crear círculos, elipses y arcos**, diseña primero el círculo mayor (el negro) y después el pequeño (el blanco). Si no ves el círculo de dentro es porque está del mismo color del neumático, entonces, sin hacer clic, hay que seleccionar otro color abajo.

¡Sé osado! Sigue y diseña más coches:

Cuanto más coloridos mejor iy cuanto más coches mejor!

¿Por qué no diseñas un autobús, un tractor o un helicóptero?



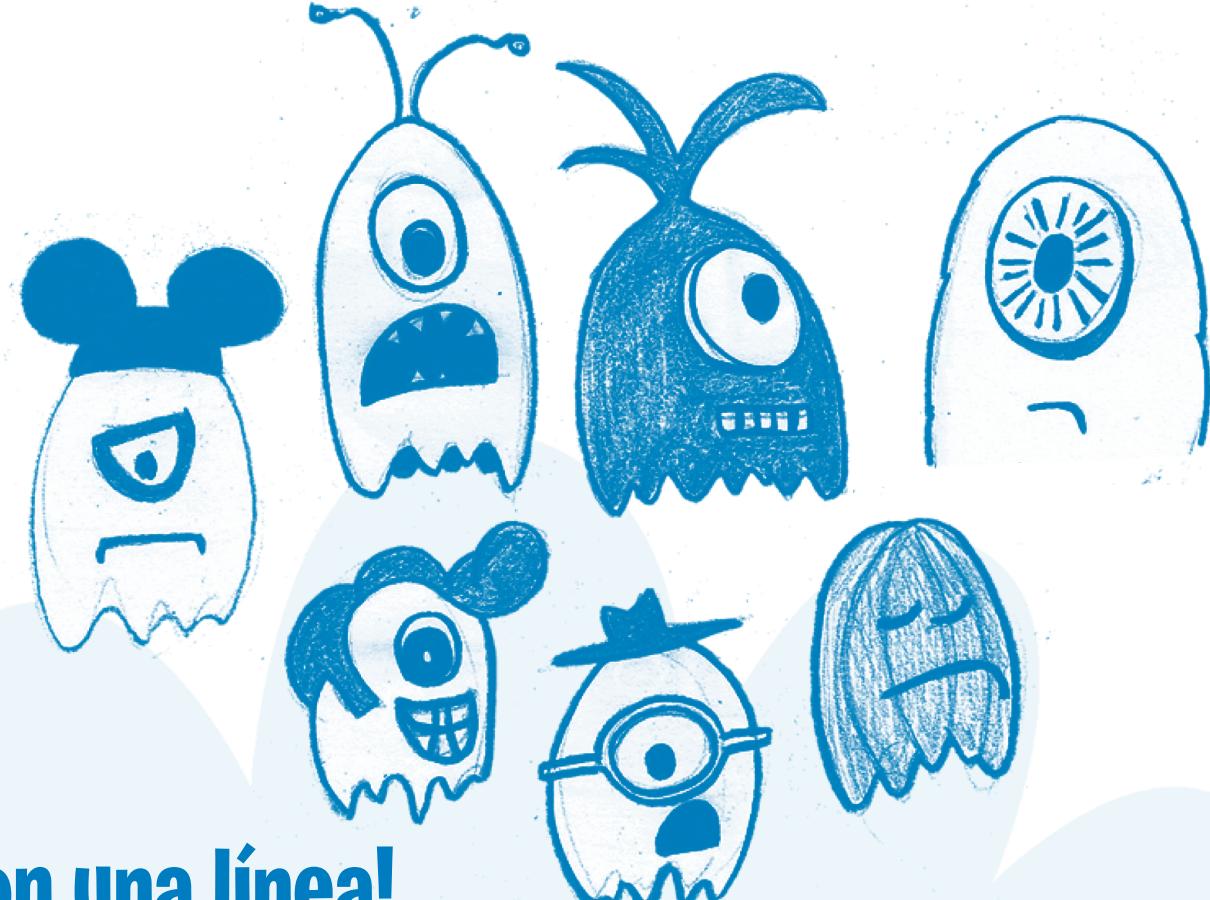


4

**¡Qué
horrorosos!**

**Los monstruos de verdad... tienen
que ser muy feos ¡son de miedo!**

Para dibujar unos monstruitos vamos a diseñar con las “curvas de Bezier”, que son unas líneas curvas que tienen controles en las puntas que permiten editar su forma. Y para “decorar” los monstruos ¡podemos utilizar muchas herramientas y efectos! Si quieres ver cómo será el ejercicio, mira el vídeo ilustritas.com/monsters



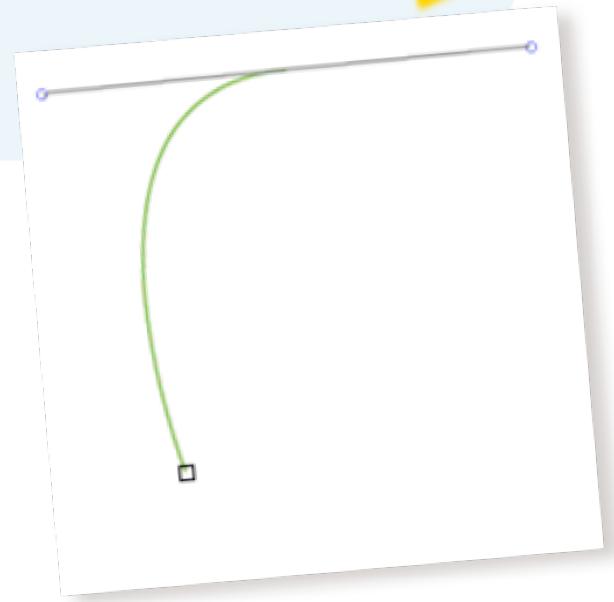
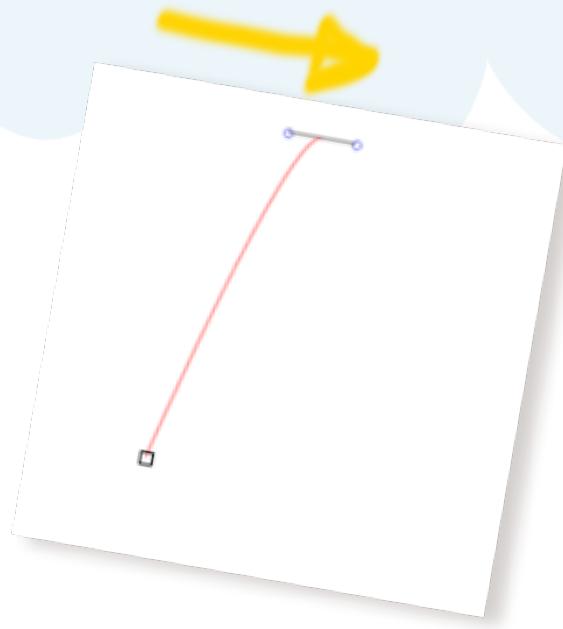
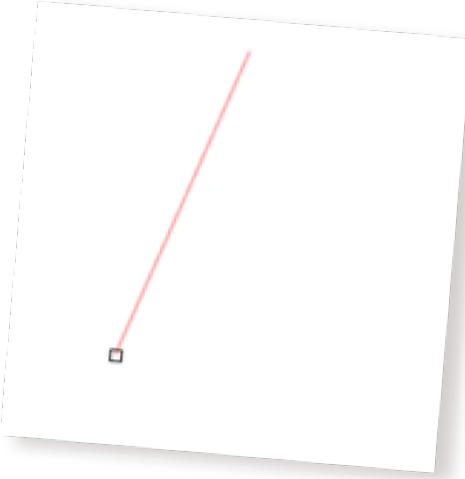
1. ¡Vamos a empezar con una línea!

Abre el **programa Inkscape**...
entonces debes seleccionar la
**herramienta Diseñar curvas
de Bezier y líneas...**

Tienes que hacer un único clic...
y soltar el dedo del botón del ratón
y moverlo hacia arriba...

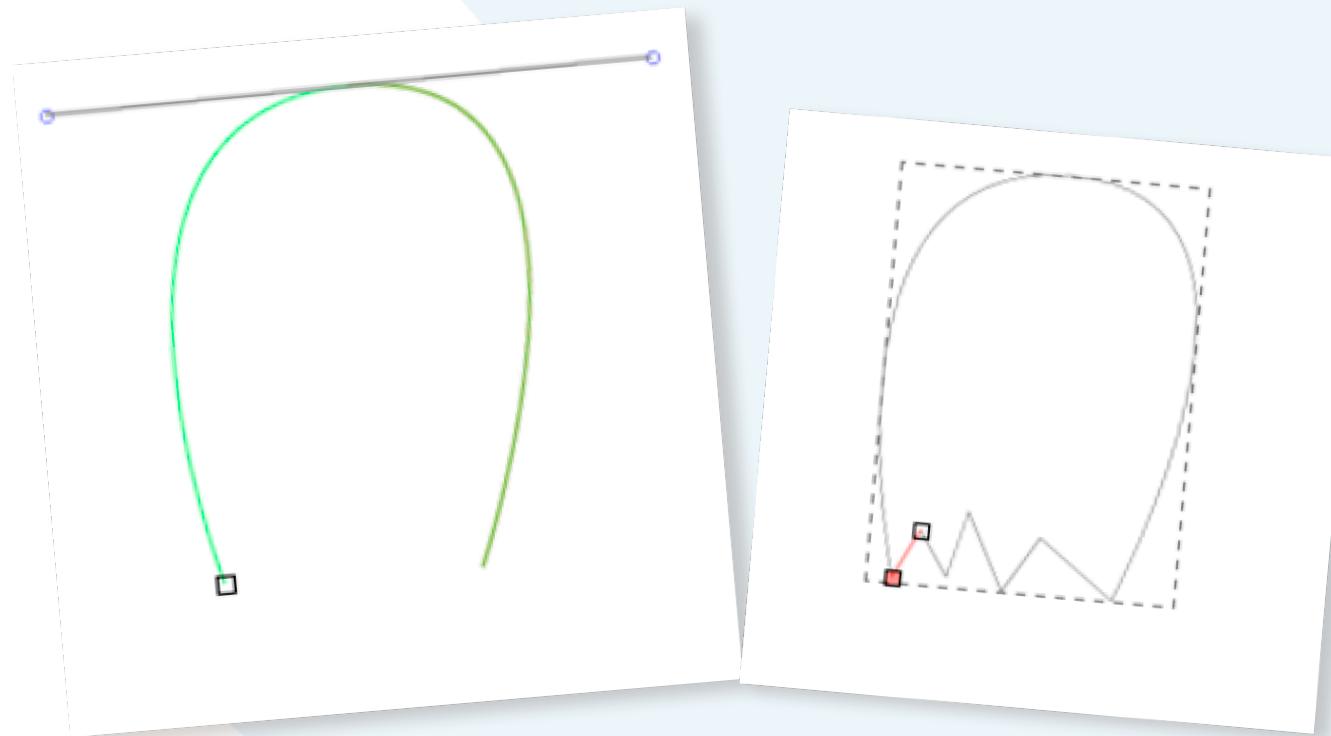


y luego un poco hacia uno de los lados...
Hay que hacer clic, y manteniendo el
botón presionado, jarrastra el ratón hacia
un lado! Cuando tengas la curva bien
hecha, suelta el dedo del botón del ratón:
Fíjate cómo cuánto más apartas el ratón
del punto donde has hecho el clic, ¡más
redonda se hace la curvatura!



2. ¡Y ahora el otro lado!

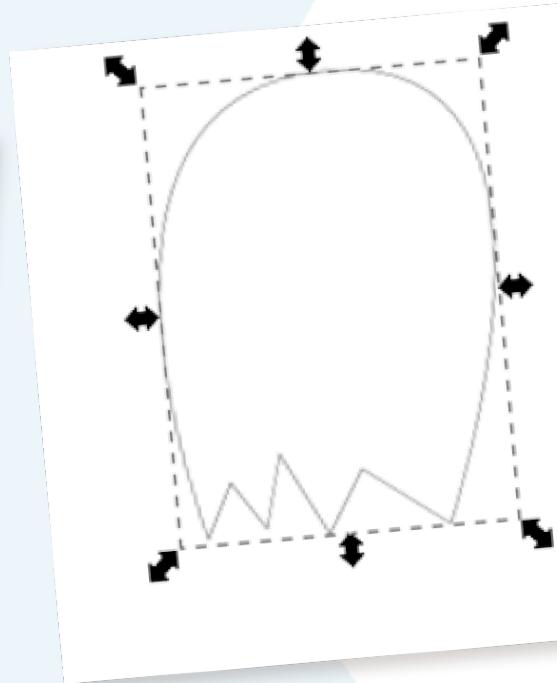
Ahora que ya tienes la primera línea, te toca diseñar el otro lado del monstruo. Debes hacer así: mueve el ratón hacia abajo, y cuando esté a la altura de la otra línea... ¡haz clic una otra vez! Ahora tienes los dos lados del monstruo.



La última línea tiene que terminar donde empieza la primera... fíjate que cuando acercas el cursor al inicio de la primera línea el cuadradito se cambia a rojo... entonces haz clic y cierra el objeto.

3. ¡Y ahora hay que cerrar el diseño!

Para cerrar el objeto, en zig-zag, mueve el ratón, haz clic, suelta el botón y otra vez mueve el ratón, haz clic, suelta el botón... repite ésto tantas veces como haga falta hasta cerrar el diseño.



No te des por satisfecho con un monstruo...

Sigue, ¡inventa cosas divertidas y sorprendentes!



5

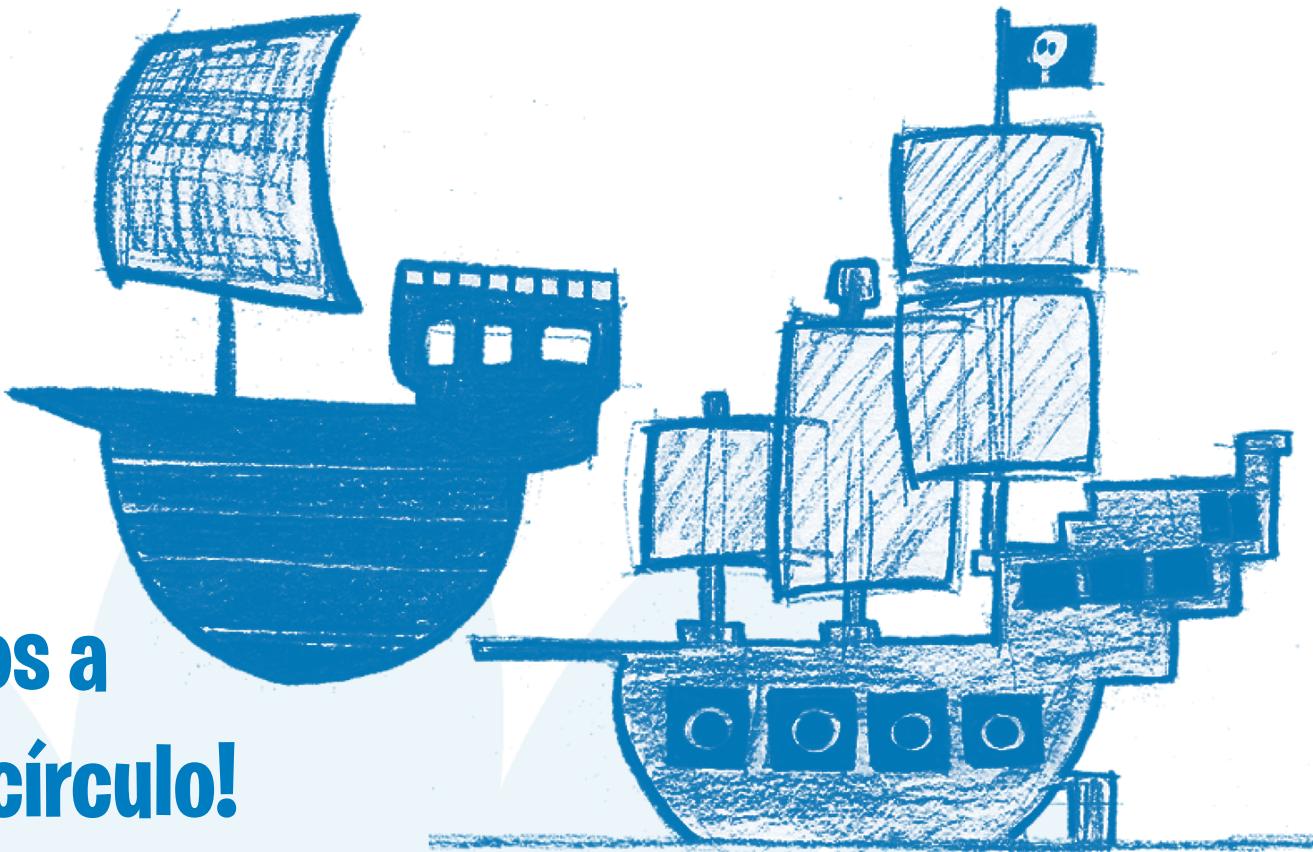
¡Cuidado con los piratas!

Muchas veces logramos hacer diseños muy elaborados a partir de objetos muy sencillos.

En este ejercicio vamos a crear un barco pirata, ¡con bandera de calavera y todo!

Esta vez utilizaremos las posibilidades de “zoom” para alcanzar a hacer todos los detalles: ¡vamos, ven a bordo!

Si quieres ver cómo será el ejercicio, mira el vídeo ilustritas.com/pirates



1. Primero, ¡vamos a dibujar “medio” círculo!

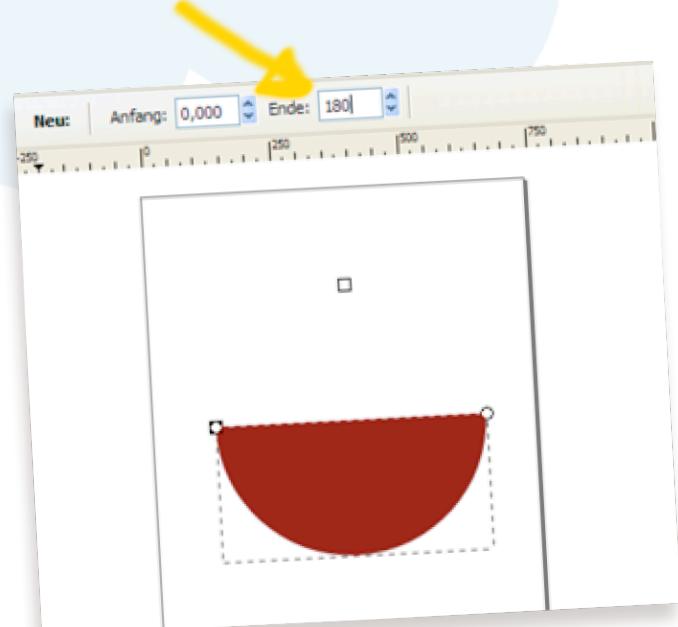
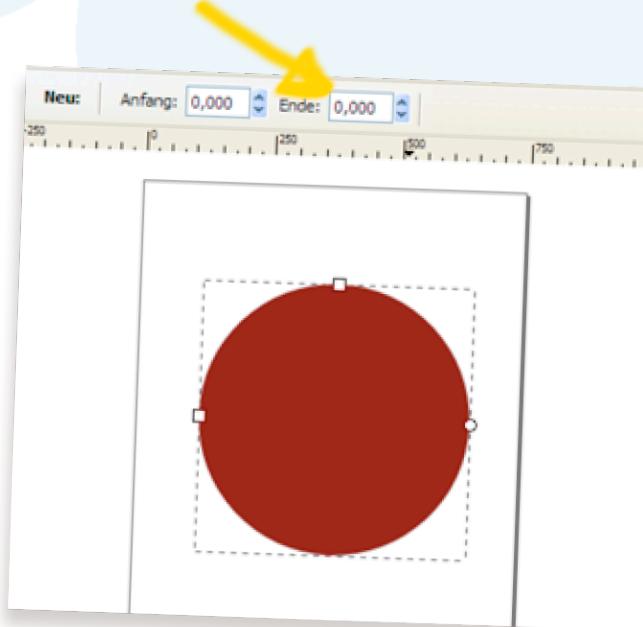
Abre una nueva página en el **Inkscape** y dibuja un círculo con la **herramienta Crear círculos, elipses y arcos...** Con el círculo aún seleccionado, hay que cambiarlo de completo a medio círculo...

Cerca de la regla horizontal, arriba a la izquierda, hay un par de cajas de edición que permite configurar en qué punto se debe iniciar y en qué punto se debe acabar el arco.

Con **Inicio = 0** y **Fin = 360** tendrás un círculo completo y si pones **inicio = 45** y **Fin = 315** ¡tendrás un “Comecocos”!

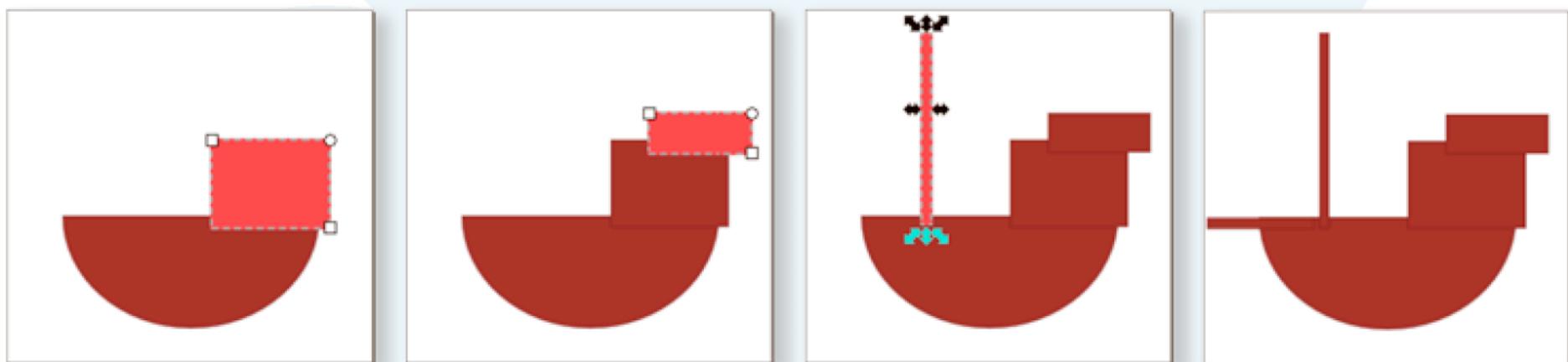
Para hacer este barco pirata, edita el arco del círculo configurando:

Cambio: **Inicio = [0]** y **Fin = [180]**



2. Y ahora te toca ¡dibujar unos tantos cuadrados!

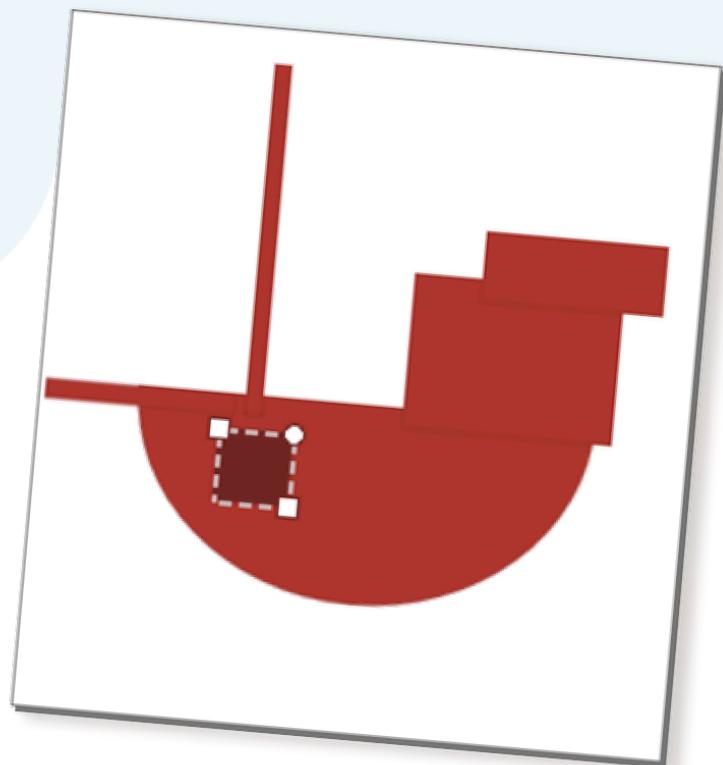
Dibuja unos cuadrados, creando la forma del barco: Estaría bien si pintas todo de un color de madera... ve al menú **Editar > Seleccionar todo** y después elige un color.

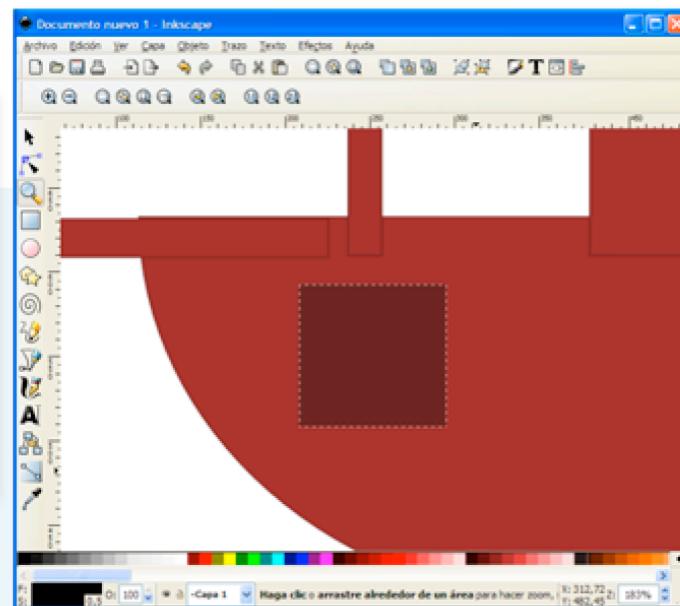
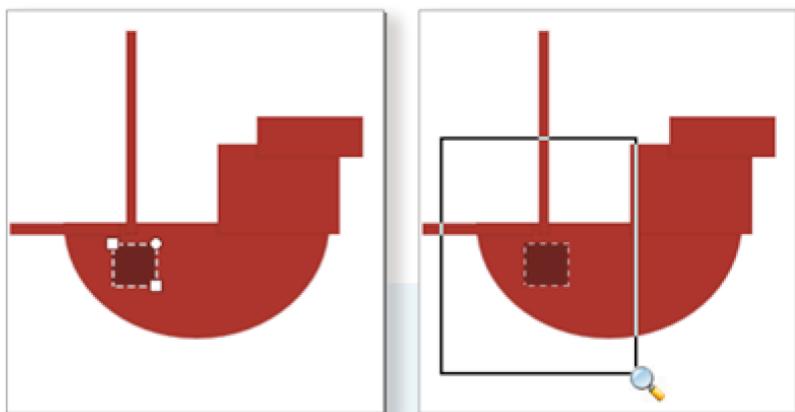


3. Ahora los cañones!

Es mejor no tener ningún objeto seleccionado: ve al menú **Edición > Deseleccionar**. Ahora selecciona la **herramienta Crear rectángulos y cuadrados...** y con la herramienta seleccionada y ningún objeto seleccionado ¡elige el color negro!

En seguida diseña un cuadrado en el casco del barco.





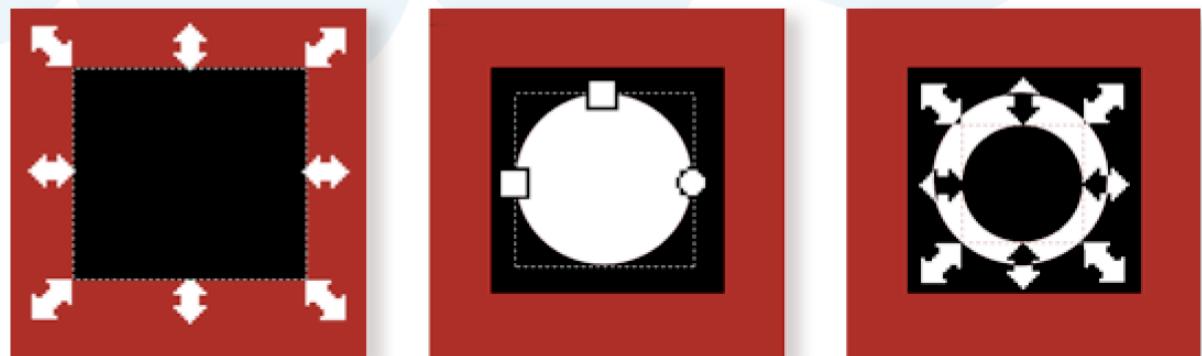
4. ¡Estaría bien ver con más detalle!

Selecciona la herramienta **Acercar** o **Alejar** y haz un clic y arrastra (como si fueras a diseñar un cuadrado) cerca del cuadrado que acabas de diseñar en negro.

Si el círculo te sale por la mitad, basta con reconfigurar así: cambio: **Inicio = [0]** y **Fin = [360]**

5. Ahora te toca dibujar un poquito más!

Con la herramienta **Crear círculos, elipses y arcos** dibuja un círculo dentro del cuadrado y píntalo de color gris. En seguida diseña otro círculo y píntalo de color negro.



6. Repite el proceso para diseñar ¡muchos cañones!

Puedes diseñar cada nuevo cañón desde el inicio o seleccionar los 3 objetos (cuadrado+círculo+círculo) y duplicar a través del menú Edición > copiar y en seguida del menú Edición > Pegar.

7. ¿Sabes cómo diseñar una calavera pirata?

Con la combinación de las herramientas crear cuadrados, círculos, diseñar líneas caligráficas, acercar, alejar... podrás diseñar tu bandera pirata!



¿Por qué ahora no diseñar una fragata, un barco de crucero o una carrera de barcos?



6

**¡360 grados
de diversión!**

Muchas imágenes complejas son hechas a partir de la repetición de elementos bastante simples.

En este ejercicio vamos a crear diseños impresionantes a partir de unos objetos que serán duplicados y girados...

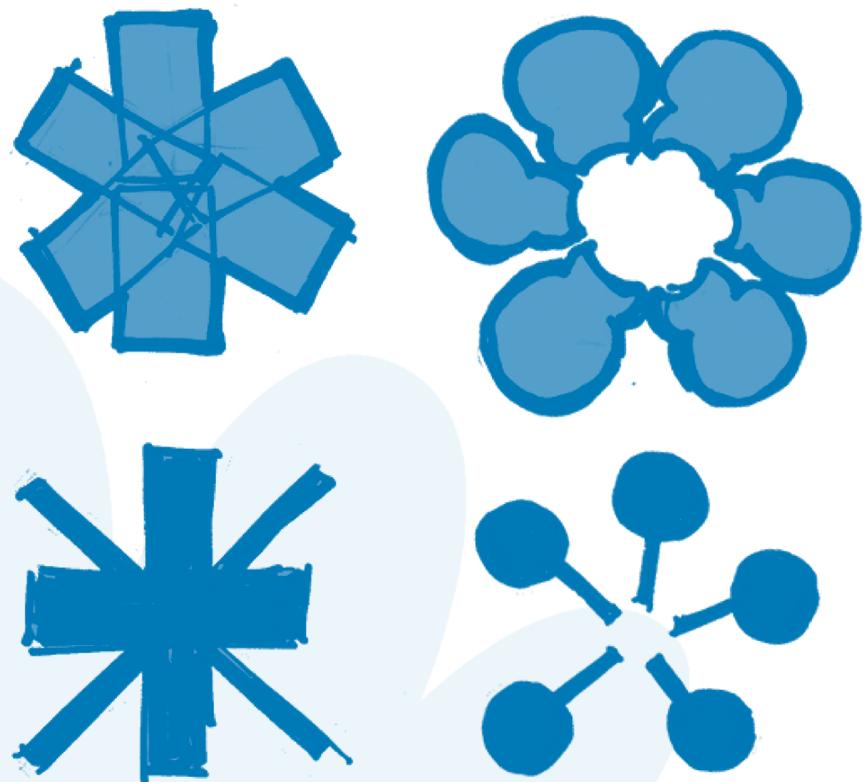
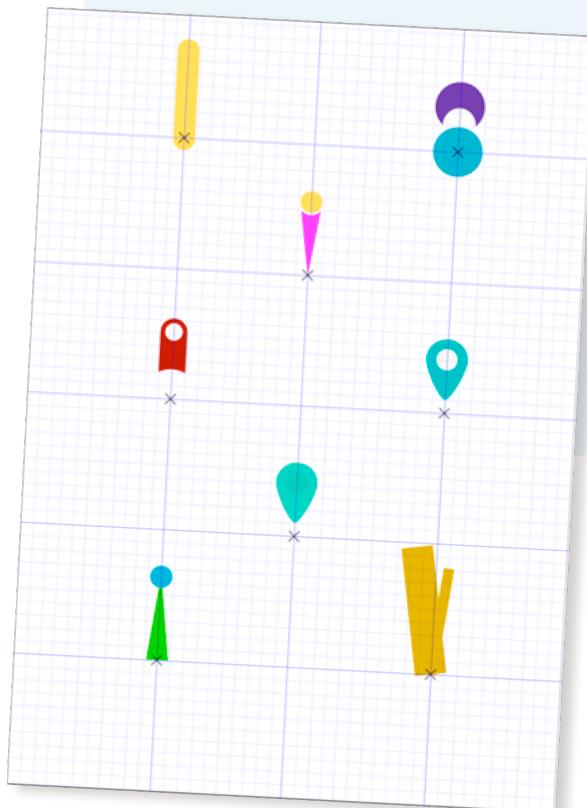
Verás cómo con una técnica tan simple es posible crear objetos tan diferentes.

Si quieres ver cómo será el ejercicio, mira el vídeo: ilustritas.com/360degrees

1. Primero, vamos a abrir un archivo:

El archivo está online, haz clic aquí: ilustritas.com/360.svg y guarda en tu ordenador, por ejemplo en el “Desktop” (escritorio) o en “Mis Documentos”. En seguida abre este archivo en el **programa Inkscape**: Para abrir un archivo debes seleccionar el menú **Archivo > Abrir** y buscar el archivo en el directorio donde está guardado.

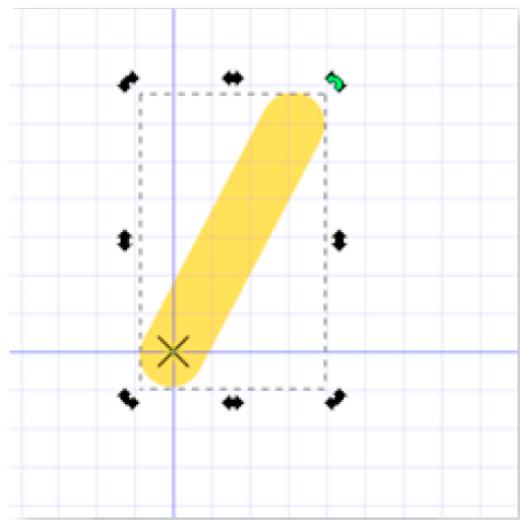
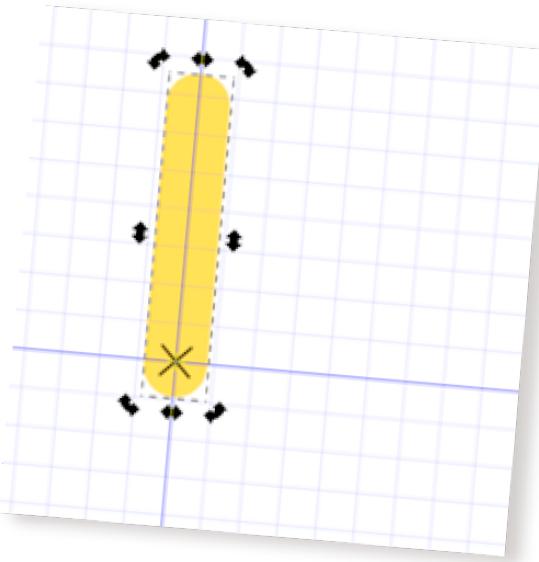
Ahora mira cómo hay una serie de pequeños objetos ya diseñados...



2. ¡Es que gira sobre un “eje de rotación”!

Vamos a uno de ellos, por ejemplo el amarillo en la esquina superior izquierda. Fíjate que cuando se hace clic dos veces sobre él, aparecen unas flechitas “curvadas” en las esquinas...

Haz clic en alguna de las flechitas y arrastra y verás que va a girar como las agujas de un reloj.

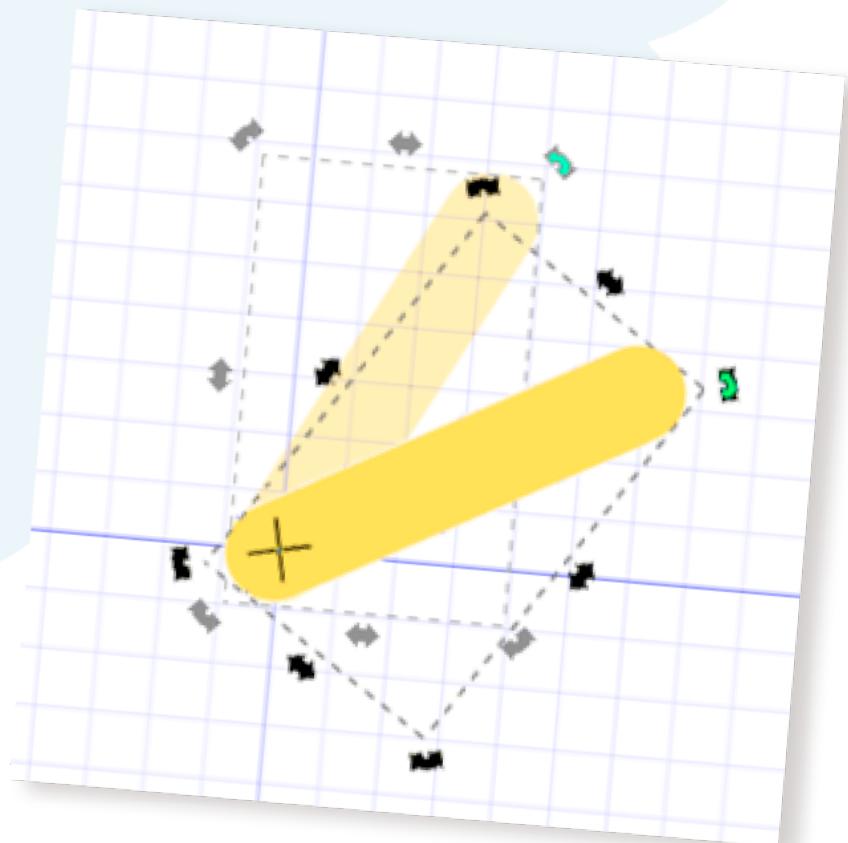


3. Ahora toca trabajar...

En este ejercicio, además de hacer girar los objetos, es importante “multiplicarlos”, para esto vamos a duplicar el objeto cada vez antes de girarlo... Con la **herramienta seleccionar y transformar objetos**, selecciona el objeto que quieras girar y ve al **menú edición > duplicar**.

Acabas de hacer un duplicado del objeto seleccionado, pero no lo notas porque uno está exactamente sobre el otro.

¿Sabes que una circunferencia tiene 360 grados? para que este ejercicio resulte bien, debemos hacer girar los objetos ¡siempre en ángulo de números divisores de 360! por ejemplo: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 30, 36, 40, 45, 60, 72, 90, 180...



4. Es la hora de hacer rotar los objetos:

¿Aún tienes el objeto seleccionado? (si no, haz clic sobre el objeto).

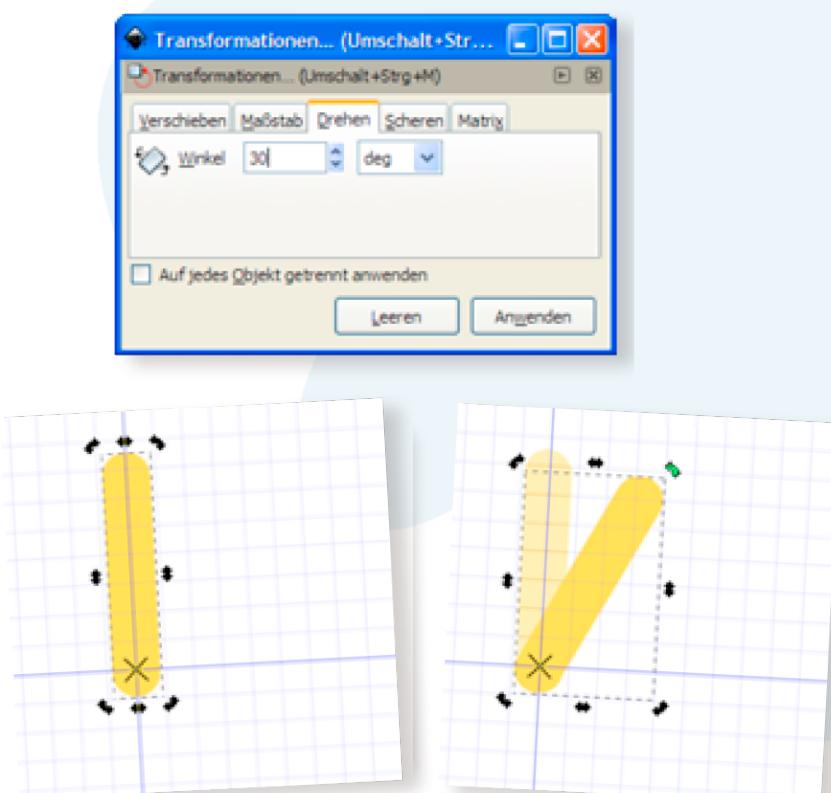
Ve al **menú objeto > transformar** y ahora haz clic sobre la **pestaña “rotar”** y entonces pon un valor, por ejemplo 30, haz clic en **Aplicar...** El objeto gira y queda una copia de él en la posición anterior.

5. Duplicar y girar, duplicar y girar...

Cada vez que haces rotar el objeto hay que volver al **menú Editar > Duplicar** para hacer una nueva copia de él y entonces hacer clic otra vez en el **botón Aplicar** en la pestaña **“rotar”** y así - paso a paso - se irá formando un nuevo diseño.

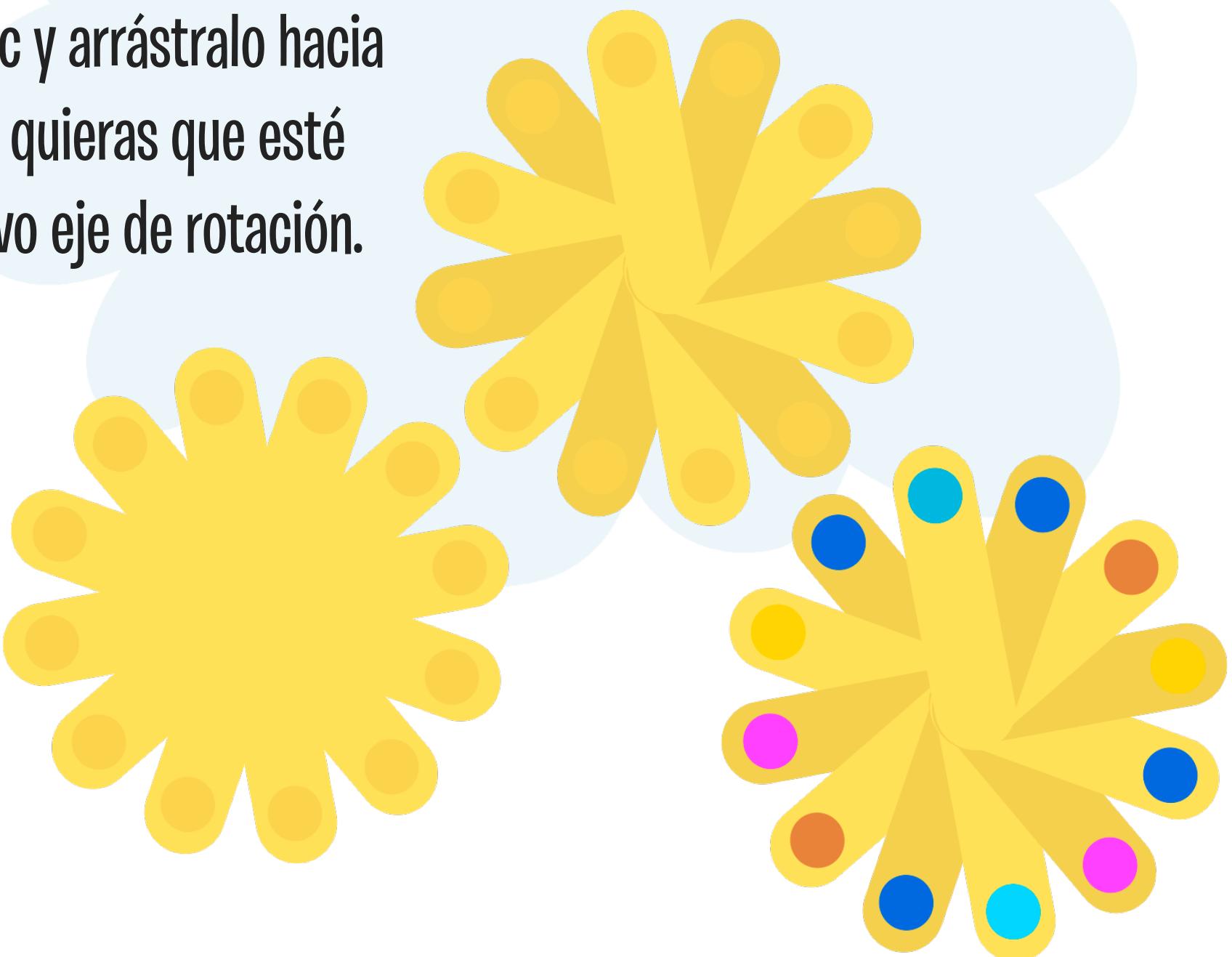
6. Ahora te toca aplicar esta técnica y seguir duplicando y girando todos los otros objetos...

También puedes intentar otros ángulos: ¡no te olvides que tienen que ser múltiples de 360º!



Cuidado: es que cuando se crea un nuevo objeto, éste gira sobre si mismo, en un punto que está en su centro, pero este punto puede ser cambiado...

basta con hacer doble clic y buscar un dibujo que parece una “cruz” y entonces, haz clic y arrástralos hacia donde quieras que esté el nuevo eje de rotación.







**La creatividad
será siempre lo
más importante:
¡ahora te
toca a ti!**

ilustritas

Copyright © 2009-2014

Carlos Alberto Rodríguez Behning

Todos los derechos reservados.

Primera edición: Enero 2010

ilustritas.com

rodbeh.es

Creative Commons License

Las ilustraciones pueden ser distribuidas, copiadas y exhibidas por terceros si se muestran los créditos debidos. Las ilustraciones no se pueden utilizar libremente para fines comerciales. Todos los derechos reservados.

Prohibida la reproducción de este libro sin el permiso del titular del copyright.

creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0

¿Quién es Carlos Alberto Rodríguez Behning?

“Soy un diseñador brasileño que vive en Barcelona (España). Me gusta dibujar, leer y ver la tele, especialmente las series divertidas y los documentales sobre la vida de personajes importantes de la historia. Me gusta trabajar mucho - quizás por que me gusta mucho mi trabajo =] Pero hay días que todo lo que quiero es estar tranquilo con mis libros, cantando mis músicas favoritas y arreglando mis cajones desordenados... Dedico este libro a los pocos amigos y a mi familia, especialmente a Leena, Elias y Laura – que tienen mucha paciencia conmigo – porque sé que hay días que tengo muchas manías y poco buen humor...”





