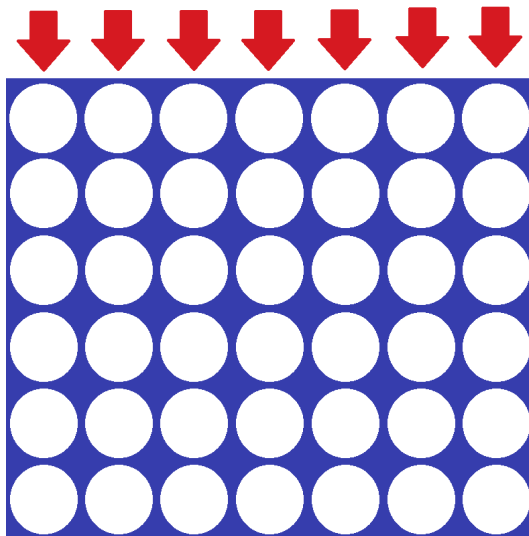


Lista de tareas a realizar:

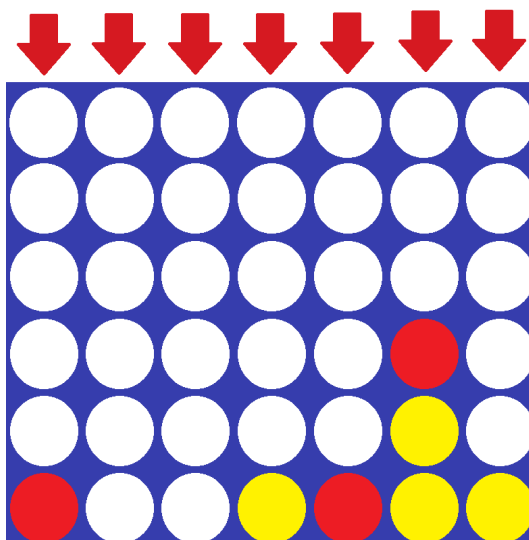
- Diseño y desarrollo de la interfaz del usuario. - José Iván Andrade Rojas
- Lógica de juego. - Ángel Martínez Rodríguez
- Configuración de clientes y el servidor. - Pablo Raschid Llamas Aun
- Comunicación entre el cliente y el servidor. Edgar Velázquez Mercado

Capturas de pantalla de la interfaz de usuario:

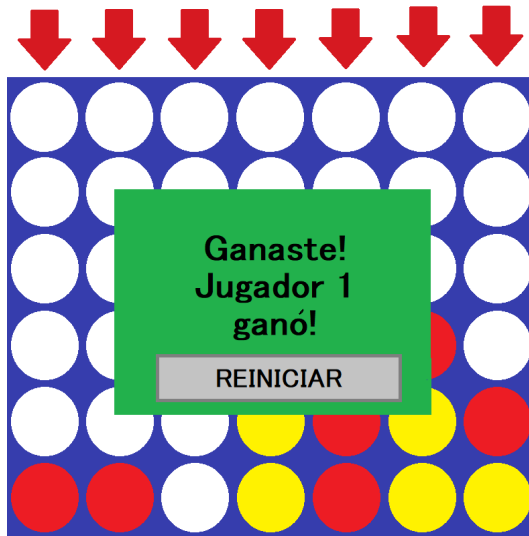
- Al iniciar el juego:



- Durante el juego:



- Terminado el juego:



Mecanismo de autenticación:

Utilizaremos Google Firebase para crear una base de datos donde el usuario pueda crear una cuenta y así mismo hacer login para ingresar al juego.

Interpretación de mensajes:

Los clientes al hacer login ingresarán automáticamente a la interfaz del juego. Si solo un jugador hizo login deberá esperar a que otro jugador haga login para que así empiece el juego. Una vez empezado el juego se te asignará un color (rojo o amarillo), y la interfaz saldrá de quien es turno. El jugador con el turno activo deberá hacer clic en las flechas de la parte superior, cuando haga clic enviará un mensaje al servidor con la información necesaria para que se procese la lógica del juego. Una vez procesada el servidor regresa una respuesta a ambos clientes para que se actualice la interfaz de ambos lados. Por último, será turno del otro jugador y así sucesivamente hasta que un jugador gane o exista un empate.