

Technical Debt

Conexión

- Duración: 5 minutos
- A. En parejas discutir una situación cuando llegaron a un proyecto o les pasaron un proyecto en el cual el código al que se enfrentaron era malísimo, les daba dolores de cabeza y su mantenibilidad era una tarea heroica.
- B. Preguntas:
 - Del 1 al 5, ¿Cómo nos sentimos acerca de la calidad de nuestro código ahora?
 - Del 1 al 5, ¿Cómo creemos que será la calidad de nuestro código dentro de 6 meses?
- C. Leer artículos sobre el caso de Drupal y el de la bolsa.

Concepto

- Individualmente
 - Investigar todo lo que pueden sobre Technical Debt (5 Min)
- Parejas
 - Resolver la Hoja de Technical Debt (5 Min)
- Grupos
 - Compartir los resultados (3 Min)
- Construir los conceptos con todo el salón.

Concreción

- Mostrar 1 definición de Technical Debt
- Crear un concepto propio.

Conclusión

¿?

Code Smells

Conexión

- En parejas:
 - Ver el siguiente fragmento de código <https://gist.github.com/snahider/7637818> y responder ¿Es un código “limpio” o un código “sucio”?
 - Ver el siguiente fragmento de código <https://gist.github.com/snahider/7637818> y responder ¿Es un código “limpio” o un código “sucio”?
 - Responder: ¿Cómo identificamos que un código es “limpio” o “sucio”?

Conceptos:

- Code Smells
- Repartición de las balotas (hay que prepararlas y priorizarlas).
- Mostrar los atributos de calidad en el proyector.
- Iteración 1 (individual)
 - Duración: 15

- Lectura del Code Smell que le tocó
- Entendimiento
- Búsqueda de ejemplo simple
- Relación con atributos de calidad
- Iteración 2 (parejas)
 - Duración: 10
 - Compartir el Code Smell de cada uno
 - Aportar al conocimiento/entendimiento del Code Smell del otro
- Iteración 3 (grupos 4)
 - Duración: 10
 - Compartir el Code Smell de cada uno
 - Aportar al conocimiento/entendimiento del Code Smell del otro
 - Usar pizarra o papelógrafo
- Iteración 4 (todos)
 - Duración: 20
 - Se muestra uno a uno los Code Smell (dibujos con analogías graciosas)
 - A quien le tocó ese Code Smell se levanta y comparte lo entendido del mismo
 - Se pregunta al resto si hay dudas
 - Se resuelve las dudas

Concreción:

- Instalación y Verificación de Ambiente (Github, VS, Eclipse)
- Entregar a cada persona código real.
- Iteración 1:
 - Cada pareja deberá identificar dentro del código todos los smells que le han sido asignados al grupo.
 - Duración: 20 minutos
- Iteración 2:
 - En grupos discutir y contrastar resultados con las otras parejas del grupo.
 - Duración: 10 minutos
- Iteración 3:
 - Se pregunta uno a uno por cada Code Smell.
 - Cualquier miembro del grupo se levanta y comparte en donde identificó el smell.
 - Se pregunta si hay alguna duda.
 - Se resuelven las dudas.
 - Duración: 10 minutos

Conclusión:

- Creación de Mapa Mental Colaborativo (grupos 4)
 - Duración: 15 minutos
- Explicación del mapa mental

- Duración: 20 minutos

Refactoring

Conexión

- Duración: 5 minutos
- A. Discutir en parejas sobre lo más relevante del día anterior
- B.

Concepto

- Intro a Refactoring. (10 min)
- Iteración 1:
 - Repartir las hojas de Refactoring: *"Refactoring"*.
 - En parejas identificar que refáctornings del catálogo aplicarían para solucionar cada uno de todos los Code Smells.
 - Duración 20 minutos.
- Iteración 2:
 - En grupo discutir y contrastar los resultados con las otras parejas.
 - Duración 10 minutos.
- Iteración 3:
 - Uno a uno se nombra cada Code Smell, cualquier persona de la clase se levanta y explica cuál es el refactoring que utilizaría.
 - Duración 10 minutos.
- Intro a ¿Cómo hacer Refactoring?

Concreción

- Refactoring by the book
 - Baby Steps
 - Ejecutar Tests Continuamente
 - No Refactoring Tools
- Inverse Refactoring
 - Aprender Refactorings Adicionales
 - Duración: 10 minutos
- Refactoring / Movie Rental
 - Refactoring guiado con herramientas
 - Duración: 30 minutos
- Refactoring Golf
 - Ejecutar los refáctornings identificados anteriormente (Concepto) en iteraciones.
 - Duración: 45 minutos

Conclusión

- Creación de Mapa Mental Colaborativo (grupos 4)
 - Duración: 15 minutos
- Explicación del mapa mental
 - Duración: 20 minutos

Refactoring Patterns

Conexión

¿?

Concepto y Concreción

- Unified Methods
 - Conceptos: 2 Min
 - Concreción: 10 Min
- Narrowed Change y Parallel Change
 - Conceptos: 5 Min
 - Concreción: 30 Min

Conclusión

¿?

Cierre

- 1 minuto de silencio sobre el curso
- Escribir en post-its que he aprendido del curso
- Pasar al frente y ponerlos en la pared
- Escribir que acción concreta (una) voy a aplicar esta semana con relación a lo aprendido
- Compartir en parejas las acción y crear compromiso compartido