Technical Debt

A. "Ward" Cunningham (creador de la primera Wiki y uno de los pioneros en Design Pattern y Extreme Programming) encontró conexiones entre el software y las finanzas.

¿Puedes encontrar esas conexiones?:

<u>Software</u>	<u>Finanzas</u>
Dejar o aplazar el diseño. (Technical Debt)	Pagar los intereses.
Mejorar el diseño, preservando el comportamiento de la aplicación. (Refactoring)	Tomar dinero prestado.
Desarrollo lento debido a problemas en el diseño. (Code Smells)	Amortizar la deuda original.

B. Hay buenas razones para tomar una deuda financiera.

Nombra al menos 2 buenas razones o circunstancias para tomar una deuda técnica.

- C. Si utilizas una tarjeta de crédito. ¿Cuál es la mejor manera de pagar la deuda?
 - a) Pagar todo el balance en el mes.
 - b) Pagar cada mes una parte considerable hasta completar toda la deuda.
 - c) Esperar varios meses hasta pagar.
- D. Acumular deuda financiera lleva a la bancarrota.

Nombra al menos 2 problemas que trae acumular deuda técnica.