Single Responsibility Principle

* Qué es una responsabilidad / Eje de Cambio?
* Porqué conviene separarlas?
* Qué pasa si lo aplico siempre?
* Cuando conviene aplicarlo?
* Cómo se cuándo no lo estoy aplicando?

Open Closed Principle

* Qué es Open/Closed?
* Qué pasa si cambio la implementación que ya existe?
* Qué me permite extender sin cambiar el código que ya existe?
* Cuáles son las desventajas de hacerlo de esta manera?

Liskov Substitution Principle

* Qué es Liskov?
* Cómo se cuándo no lo estoy aplicando?
* Qué desventajas tiene?

Interface Segregation Principle

* Qué es ISP?
* Cómo ayuda este principio a aumentar la cohesión y a disminuir el acoplamiento?
* Qué ejemplos comunes existen donde no se cumple este principio?

Dependency Inversion Principle

* Qué es DIP?
* Cómo ayuda este principio a disminuir el acoplamiento?
* Qué es un IoC Container?