Mocking

# Test Doubles

## Conexión

* ¿Qué es la “testeabilidad”?
* ¿Qué relación tiene con el diseño?

## Concepto

* Revisar el código y responder la hojita
  + 15 Min: Revisar y responder
  + 5 Min: Comentar las respuestas
* Explicación y aplicación de Inyección e Inversión
  + Lo puede hacer alguno de los chicos de la clase
* IDEA: Paso a paso llegar desde acoplamiento hasta intercambiabilidad de objetos, hasta test doubles.
* Crear Test Doubles Manuales

## Concreción

* Crea una definición de Test Double
  + Individualmente qué es un Test Double: 1 Min
  + Compartir en Parejas: 1 Min
  + Revisar en internet y comparar la respuesta

# Tipos de Test Doubles y Frameworks

## Concepto

* Definición STUB
* Utilizar una framework en vez del stub manual.
  + De los tests doubles que hicimos, cuál es el stub?
  + Reemplazar por la framework.
* Definición MOCK
* Utilizar una framework en vez del stub manual.
  + De los tests doubles que hicimos, cuál es el stub?
  + Reemplazar por la framework.

## Concreción

* Diferencia entre mock y stub.
  + Parejas: En tus propias palabras explica como diferenciarías un mock de un stub.
* Ejercicio de crear pruebas automatizadas.