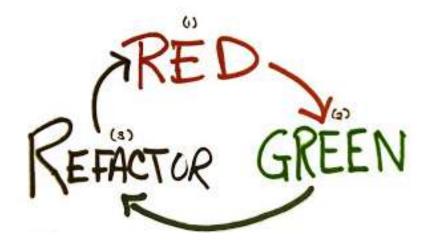
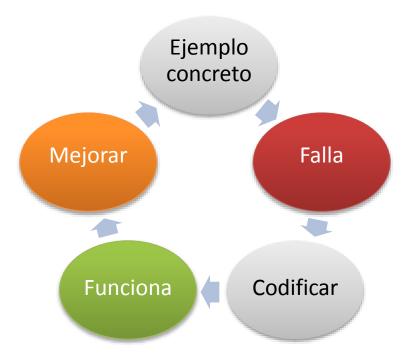
# Test Driven Development

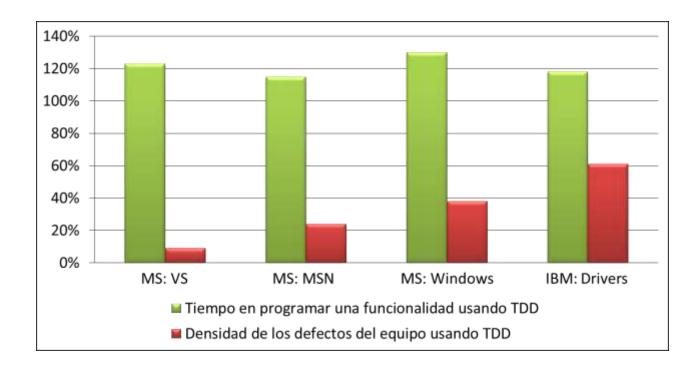


## Test Driven Development

TDD es una técnica que consiste escribir las pruebas antes que el código y dejar que estas guíen o modifiquen el diseño.



# Case of Study – Microsoft and IBM



# Case of Study – Large Billing Software

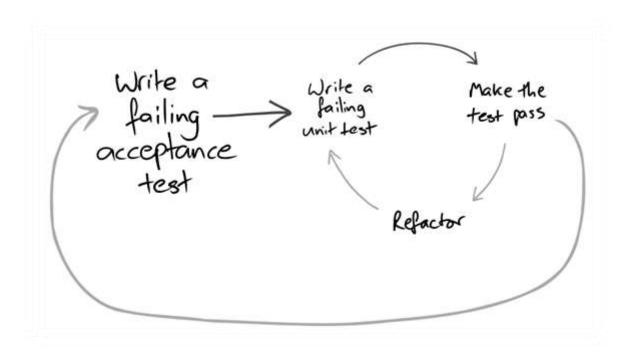
| Stage                    | Team without tests  | Team with tests   |
|--------------------------|---|---|
| Implementation (Coding)  | 7 days  | 14 days   |
| Integration              | 7 days  | 2 days  |
| Testing and bug fixing   | Testing, 3 days Fixing, 3 days Testing, 3 days Fixing, 2 days Testing, 1 day Total: 12 days | Testing, 3 days Fixing, 1 day Testing, 1 day Fixing, 1 day Testing, 1 day Total: 8 days |
| Total Release Time       | 26 days   | 24 days   |
| Bugs found in production | 71  | 11  |

Puede duplicar el tiempo que toma programar alguna funcionalidad pero el tiempo total de desarrollo del producto se ve reducido.

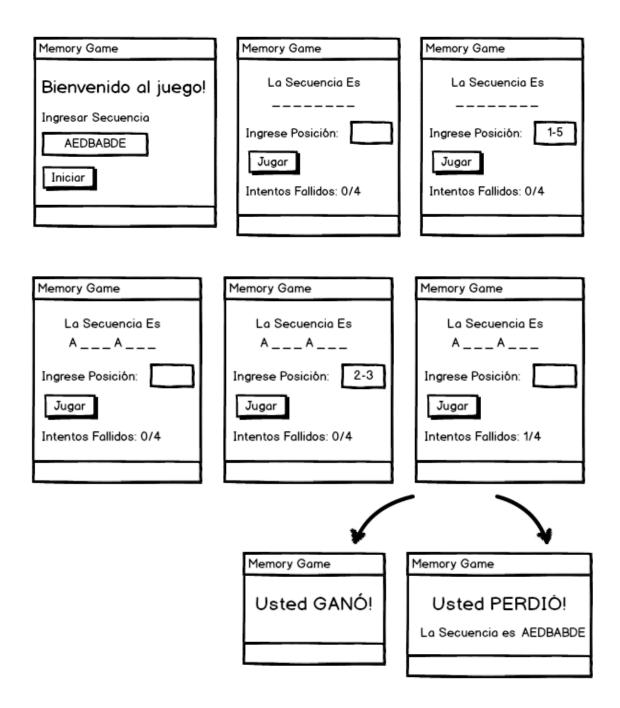
### TDD

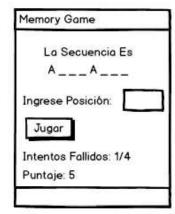


## Double Loop TDD



## Memory Game





| Memory Game       |  |
|-------------------|--|
| Usted GANÓ!       |  |
| Puntaje: 15       |  |
| Ver Mejor Puntaje |  |

| Memory Game        |  |
|--------------------|--|
| EL MEJOR PUNTAJE   |  |
| Pepito - 15 puntos |  |
|                    |  |

| ֡֡֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜ |
|---------------------------------------|

## Backlog

#### Mostrar Bienvenida

**Escenario: Muestra Saludo** 

DADO que comienzo un nuevo juego ENTONCES veo el saludo 'Bienvenido al Juego'

#### • Iniciar un Juego

Escenario: Muestra la Secuencia Oculta

CUANDO ingreso la secuencia 'AABB' ENTONCES veo la secuencia '\_,\_\_,'

#### • Jugar con Posiciones

Escenario: Muestra las Letras de las Posiciones Acertadas

CUANDO ingreso la secuencia 'ABABCCDD' Y juego las posiciones '1-3' y '5-6' ENTONCES veo la secuencia 'A,\_,A,\_,C,C,\_,\_'

#### Número de Intentos Fallidos Máximo

Escenario: Incrementa el Número de Intentos Fallidos

CUANDO ingreso la secuencia 'ABABCC' Y juego las posiciones '1-2' y 3-4' ENTONCES veo que el número de intentos fallidos es '2/4'

#### • Ganar el Juego

Escenario: Gana el Juego

CUANDO ingreso la secuencia 'ABABCC' Y juego las posiciones '1-3', 2-4', 5-6' ENTONCES veo el mensaje 'Usted GANO!'

#### Perder el Juego

Escenario: Pierde el Juego

CUANDO ingreso la secuencia 'ABABCC' Y juego las posiciones '1-2', '2-3', '3-4', '4-5' ENTONCES veo el mensaje 'Usted PERDIO!' Y veo la secuencia inicial 'ABABCC'

#### Puntaje Actual

#### Escenario: Incrementa y Descuenta el Puntaje

DADO que los puntos por acertar es '+5' y por fallar '-3' CUANDO ingreso la secuencia 'AABBCC' Y juego las posiciones '1-2', '3-5' ENTONCES veo 'Puntaje: 3' mientras juego

#### Puntaje Final al Ganar

#### **Escenario: Muestra Puntaje Final**

DADO que los puntos por acertar es '+5' y por fallar '-3' CUANDO ingreso la secuencia 'AABB' Y juego las posiciones '1-2', '3-4' ENTONCES veo el 'Puntaje: 10' al finalizar el juego

#### Mejor Jugador

#### **Escenario: Muestra al Mejor Jugador**

DADO que Juan tiene '20puntos' al finalizar el juego Y Pedro tiene '15puntos' CUANDO ingreso al mejor jugador ENTONCES veo el 'Juan – 20 puntos'

#### Escenario: Muestra si es el Mejor Jugador

DADO que Juan tiene '10puntos' al finalizar el juego DADO que los puntos por acertar es '+5' y por fallar '-3' CUANDO ingreso la secuencia 'AABBCC' Y juego las posiciones '1-2', '3-4', '5-6' ENTONCES veo el 'Eres el mejor'

#### Escenario: Ingresa tu Nombre si eres el mejor jugador

DADO que Juan tiene '10puntos' al finalizar el juego
DADO que los puntos por acertar es '+5' y por fallar '-3'
CUANDO ingreso la secuencia 'AABBCC'
Y juego las posiciones '1-2', '3-4', '5-6'
Y ingreso mi nombre 'Juan' al finalizar el juego
ENTONCES veo el 'Juan – 15 puntos'