# Test Driven Development

## Conexión

* Que saben de Unit Testing/pyramide de pruebas.
* Qué tipos de pruebas existen.
* Que herramientas se usan.

## Concepto

* Bases necesarias:
  + Triangulo de pruebas
  + Pruebas Unitarias (Arrange Act Assert, Partes de una prueba)
* TDD Guiado

## Concresión

* Preguntas
  + XQ es una técnica de diseño.
* Dibujar sus tokens.
* Randori Code Kata
* Discutir
  + Como se sintieron o que preguntas les gustarían discutir.
* Mitos?
  + Demora mucho tiempo
  + Atrasa a los experimentados.

## Conclusión

* 2 Ideas x 1.5 Minutos y Rotando
  + Cuáles son los beneficios de escribir las pruebas primero.
  + Cuáles son los beneficios de TDD.
  + Que cosa particular encuentran en TDD.
* Fishboll

# Hábitos del buen TDD

<http://www.codemanship.co.uk/parlezuml/blog/?postid=823>