Infrastructure as Code

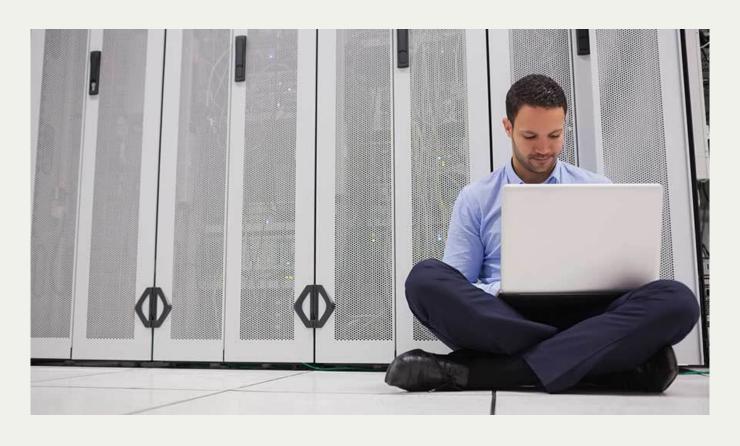
Angel Núñez @snahider

Agile Developer, Consultant & Trainer

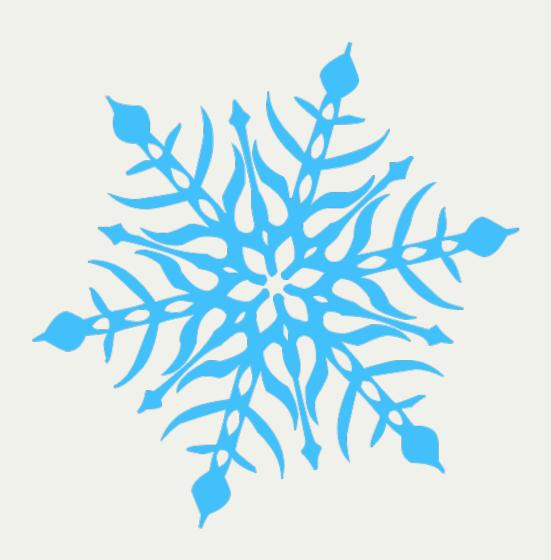




IT Ops es un trabajo complicado



Snowflake Servers



Problemas



- Difícil replicar un nuevo servidor con las mismas funciones.
- Difícil de escalar.
- Desfases entre ambientes.
- Muy frágiles y cambios con efectos secundarios.
- Baja confianza al realizar cambios.
- Sin versionamiento y seguimiento a los cambios.

¿Qué es Infrastructure as Code?

Es una práctica donde se describe y maneja la infraestructura de la misma manera que el código.

- Utilizando un lenguaje de alto nivel (DSL para infraestructura).
- Utilizando buenas prácticas de desarrollo de software (ejm: subir los cambios a un repositorio).

Herramientas









¿Cómo es el código de infraestructura?

Puppet

Chef

```
package { 'apache2':
    ensure => installed,
}

service { 'apache2':
    ensure => running,
    require => Package['apache2'],
}

file { '/var/www/html/index.html':
    content => '<html>hello world</html>',
    owner => 'root',
    mode => '640',
    ensure => present,
}
```

```
package 'apache2' do
   action :install
end

service 'apache2' do
   action [:enable, :start]
end

file '/var/www/html/index.html' do
   content '<html>hello world</html>'
   owner 'root'
   mode '640'
   action :create
end
```

Características: Abstracción e Idempotencia

Beneficios

(Utilizar un script automatizado idempotente)

- Crear una nueva máquina automatizadamente desde 0.
- Asegurar que los ambientes son consistentes.
- Agregar un cambio y que se actualice en todos los servidores.
- Generar el ambiente de trabajo al equipo de desarrollo.

Beneficios

(Utilizar código mediante una DSL de infraestructura)

- Probar todos los cambios.
- Versionado y seguimiento de los cambios.
- Integración y entrega continua de la infraestructura.
- Infraestructura auto-documentada.
- Herencia, composición, reusabilidad, encapsulamiento, etc.

Demostración "Instalando y Configurando Apache"

Probando Infrastructure Code

Tipos de Pruebas

Unit Test

Probar unitariamente el código sin provisionar (alterar) un nodo real.

Integration Tests

Verificar que el código provisiona un nodo real de la manera esperada.

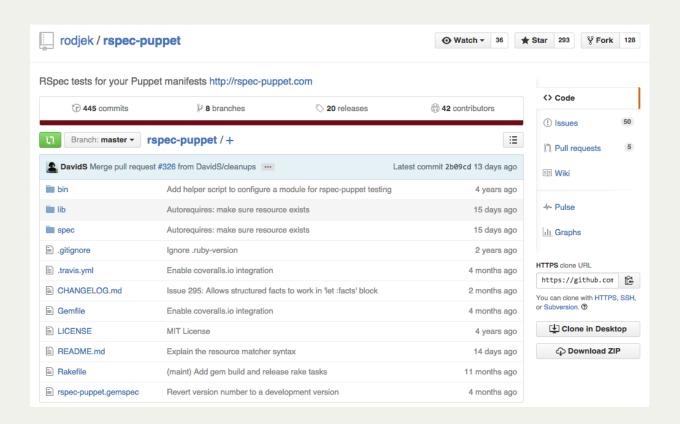
Integration Testing

Desafíos al Realizar Integration Testing

- Crear ambientes de pruebas de manera fácil y repetible.
- Interrogar el estado real del servidor.
- Un Test Harness que combine lo anterior.

RSpec-Puppet

https://github.com/rodjek/rspec-puppet



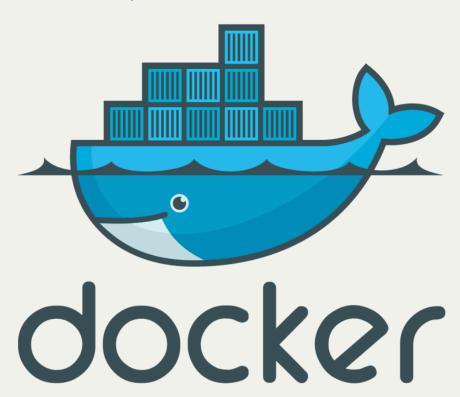
Vagrant

https://www.vagrantup.com/



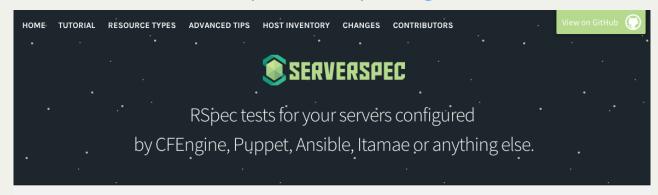
Docker

https://www.docker.com/



Serverspec

http://serverspec.org/



About V2

Serverspec/Specinfra v2 has been just released. See the document about v2.

About

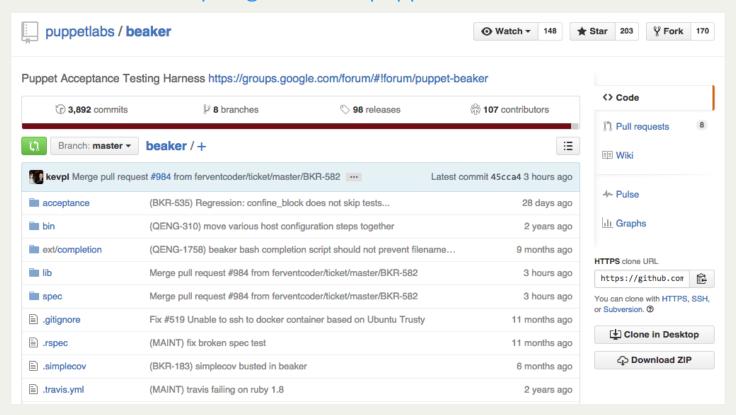
With Serverspec, you can write RSpec tests for checking your servers are configured correctly.

Serverspec tests your servers' actual state by executing command locally, via SSH, via WinRM, via Docker API and so on. So you don't need to install any agent softwares on your servers and can use any configuration management tools, Puppet, Ansible, CFEngine, Itamae and so on.

But the true aim of Serverspec is to help refactoring infrastructure code.

Beaker

https://github.com/puppetlabs/beaker



Integration Tests

Ambiente de Prueba

Prueba

```
# spec/acceptance/jenkins_spec.rb

describe 'jenkins class' do
   it 'should work with no errors' do
      pp = "include jenkins"
      expect(apply_manifest(pp).exit_code).to eq(0)
   end

#Serverspec
describe service('jenkins') do
   it { should be_enabled }
   end
end
```

Configuración del Ambiente

Demostración "Agregando Pruebas al módulo de Apache"

Porqué CD y Devops necesitan Infrastructure as Code

Infrastructure as Code es un habilitador:

- Permite agregar la infraestructura al pipeline de Continuous Delivery.
- Permite que Operaciones pueda utilizar prácticas ágiles para gestionar la infraestructura.
- Rompe barreras entre Dev y OPS.

Preguntas



Referencias

Presentación (código y slides):

https://github.com/snahider/infrastructure-as-code

