Variables aléatoires en Python (Part. 3)

(Variables aléatoires discrètes et loi des grands nombres)

■ Bibliothèque numpy.random

import numpy.random as rd

Lois usuelles : Binomiale, Uniforme, Géométrique, Poisson

• rd.binomial(n,p) génère un entier aléatoire selon la loi $\mathcal{B}(n,p)$.

On peut rajouter un paramètre à cette instruction pour générer plusieurs valeurs :

- rd.binomial(n,p,m) génère un vecteur ligne de taille m contenant des réalisations indépendantes.
- rd.binomial(n,p,(m1,m2)) génère un tableau à m1 lignes et m2 colonnes contenant des réalisations indépendantes.
- | rd.randint(a,b+1) | génère un entier aléatoire selon la loi $\mathcal{U}(\llbracket a,b \rrbracket)$.

Même principe pour rd.randint(a,b+1,m) et rd.randint(a,b+1,(m1,m2)).

• $\lceil \text{rd.geometric(p)} \rceil$ génère un entier aléatoire selon la loi $\mathcal{G}(p)$.

Même principe pour rd.geometric(p,m) et rd.geometric(p,(m1,m2)).

• rd.poisson(lam) génère un entier aléatoire selon la loi $\mathcal{P}(\lambda)$. (avec $\lambda = lam$)

Même principe pour rd.poisson(lam,m) et rd.poisson(lam,(m1,m2)).

ℰ Exercice 1

On rappelle qu'une variable $X \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$ compte le nombre de répétitions d'épreuves de Bernoulli indépendantes de paramètre p pour obtenir un succès.

En utilisant rd.random(), proposer une fonction geometrique(p) (alternative à rd.geometric(p)) qui simule une variable aléatoire de loi géométrique.

```
def geometrique(p):
```

Exercice 2

Estimation de E(X) par des moyennes empiriques (loi géométrique)

1. Compléter la fonction moyenne (p,n) pour qu'elle calcule la moyenne empirique $M_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$, où les X_i sont des valeurs aléatoires indépendantes générées selon la loi géométrique $\mathcal{G}(p)$.

2. Compléter la fonction $vecteur_moyenne(p,n)$ pour renvoyer un vecteur contenant la suite des moyennes empiriques : $V = [M_1, M_2, ..., M_n]$.

Exemple: vecteur_moyenne(1/10,10) renvoie les moyennes empiriques:

```
[ , , , , , , ]
```

- $3.\ A$ la suite de la fonction précédente, compléter le script suivant pour afficher :
- La suite des moyennes empiriques M_1, M_2, \dots, M_N
- La droite horizontale d'équation $y = \frac{1}{n}$ en pointillés rouges.

Tester plusieurs fois cette fonction et observer les graphes affichés pour les valeurs $N=200,\,N=500,\,N=1000\,$ et enfin N=10000.

On pourra également tester différentes valeurs de $p \in]0,1[$.

Allure du graphe pour N = 10000:

On constate ici la **loi des grands nombres** : les moyennes empiriques de variables aléatoires indépendantes générées selon la même loi convergent (en un certain sens...) vers l'espérance associée à cette loi :

Si
$$X_1, \ldots, X_n$$
 sont indépendantes, de loi $\mathcal{G}(p)$, $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \xrightarrow[n \to +\infty]{} E(X_1) = \frac{1}{p}$

ℰ Exercice 3

Estimation de E(X) par des moyennes empiriques (loi de Poisson)

Adapter le programme de l'exercice précédent pour que vecteur_moyenne (lam,n) renvoie la suite des moyennes empiriques d'une loi de Poisson $\mathcal{P}(\lambda)$ (où lam= λ).

Constater de nouveau, sur les graphes, la convergence des moyennes empiriques vers l'espérance d'une loi de Poisson. On adaptera en conséquence le script de la question 3. en on choisira par exemple $\lambda=5$ et N=5000.

ECG1 Maths Appro. – Angelo Rosello

Exercice 4

Et si X n'admet pas d'espérance?

1. On considère $X \hookrightarrow \mathcal{G}(\frac{1}{2})$. Justifier que la variable aléatoire $Y=3^X$ n'admet pas d'espérance.

2. Adapter la fonction vecteur_moyenne précédente pour qu'elle renvoie la suite des moyennes empiriques $V = [M_1, M_2, \dots, M_n]$ avec cette fois-ci :

$$M_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Y_i$$
, où $Y_i = 3^{X_i}$ avec $X_i \hookrightarrow \mathcal{G}\left(\frac{1}{2}\right)$.

3. Afficher le graphe représentant M_1, M_2, \ldots, M_N (avec $N = 10^5$) et constater que cette fois les moyennes empiriques ne convergent pas! On pourra tester plusieurs fois et observer la diversité des comportements affichés.

```
N = 10**5
X = .....; Y = .....
plt.plot(X,Y); plt.show()
```