Matrices : quelques révisions

Diagonalisation assistée par Python

On dit qu'une matrice $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est **diagonalisable** si il existe $P \in GL_n(\mathbb{R})$ et $D \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ une matrice diagonale telles que : $M = PDP^{-1}$, ou encore $P^{-1}MP = D$.

On effectuera les importations suivantes :

import numpy as np ; import numpy.linalg as al

Exercice 1

Partie I - Diagonalisation d'une matrice avec Python

On considère $M=\begin{pmatrix}4&2&-2\\5&1&-5\\3&-3&-1\end{pmatrix}$. Définir cette matrice M en Python :

M =

Etape 1 : Recherche des "valeurs propres".

On cherche les valeurs de $\lambda \in \mathbb{R}$ telles que la matrice $M - \lambda I_3$ soit non-inversible.

Vérifier, à l'aide de Python, que les valeurs $\lambda = 2, 6, -4$ conviennent.

On calculera pour cela le rang de 3 matrices appropriées, à l'aide de l'instruction $al.matrix_rank(A)$.

Etape 2 : Recherche des "vecteurs propres" associés.

Si la matrice $M - \lambda I_3$ est non-inversible, on peut alors trouver une matrice colonne X non-nulle telle que $(M - \lambda I_3)X = 0$, c'est à dire $MX = \lambda X$.

• Pour la valeur $\lambda = 2$, déterminer par un calcul une telle matrice colonne X.

• Pour la valeur $\lambda=6$, vérifier avec Python que la colonne $Y=\begin{pmatrix}1\\1\\0\end{pmatrix}$ convient, c'est à dire que $MY=\lambda Y$.

• Pour la valeur $\lambda = -4$, vérifier avec Python que la colonne $Z = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ convient.

Etape 3 : Construction de la matrice inversible P.

On définit
$$P = \begin{pmatrix} \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$$
 la matrice obtenue en concaténant les colonnes

X, Y et Z obtenues précédemment.

A l'aide de Python, vérifier que P est inversible et afficher l'inverse P^{-1} .

Calculer, à l'aide de Python, la matrice $D=P^{-1}MP$ et constater la diagonale.

D =
print(D)

Finalement, on a obtenu $M = PDP^{-1}$ avec $D = \begin{pmatrix} \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$.

Exercice 2

Partie II - Interprétation mathématique

On considère $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice M. Autrement dit, en notant \mathcal{B} la base canonique de \mathbb{R}^3 , on a $Mat_{\mathcal{B}}(f) = M$.

1. On admet que les seuls λ tels que $M - \lambda I_3$ est non-inversible sont $\lambda = 2, 6, -4$. Que dire des ensembles $Ker(f - \lambda Id)$, en fonction de la valeur de $\lambda \in \mathbb{R}$?

2. Donner (au vu de l'étude en Python précédente), trois vecteurs non-nuls $u \in Ker(f-2Id), \ v \in Ker(f-6Id), \ w \in Ker(f+4Id).$

3. Montrer que $\mathcal{B}' = (u, v, w)$ est une base de \mathbb{R}^3 , puis déterminer $Mat_{\mathcal{B}'}(f)$.

4. Donner la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' (notée $P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$)

Moralité: "Diagonaliser" la matrice M revient exactement à déterminer une base \mathcal{B}' où la matrice de l'endomorphisme f est diagonale. La matrice P dans l'égalité $D = P^{-1}MP$ est en fait la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' .

Corrigé de la Partie II

1. Pour tout $\lambda \in \mathbb{R}$, on a les équivalences :

$$M - \lambda I_3$$
 inversible $\iff f - \lambda Id$ bijectif $\iff f - \lambda Id$ injectif $\iff Ker(f - \lambda Id) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}.$

Puisque la matrice $M - \lambda I_3$ est inversible pour tout $\lambda \notin \{2, 6, -4\}$, on en déduit que

$$\forall \lambda \notin \{2, 6, -4\}, Ker(f - \lambda Id) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}.$$

Par ailleurs, on a vu avec les calculs de rang en Python que

$$\forall \lambda \in \{2, 6, -4\}, \ rg(f - \lambda Id) = rg(M - \lambda I_3) = 2.$$

D'après le théorème du rang, on en déduit

$$\forall \lambda \in \{2, 6, -4\}, \dim(Ker(f - \lambda Id)) = \dim(\mathbb{R}^3) - 2 = 1.$$

Les espaces Ker(f-2Id), Ker(f-6Id) et Ker(f+4Id) sont donc des SEV de \mathbb{R}^3 de dimension 1 : ce sont des droites vectorielles.

2. Rappelons que M est la matrice de f dans la base canonique de $\mathbb{R}^3.$ On a vu que :

$$M\begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix} = 2\begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix}, \quad M\begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix} = 6\begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix}, \quad M\begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} = -4\begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix}.$$

En termes de vecteurs de \mathbb{R}^3 et d'endomorphisme, cela se traduit en :

$$f(u) = 2u$$
, $f(v) = 6v$, $f(w) = -4w$.

où u, v, w sont les vecteurs de \mathbb{R}^3 admettant les coordonnées $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ dans la base canonique. Autrement dit, c'est que u = (1, 0, 1), v = (1, 1, 0) et w = (0, 1, 1). On a donc trouvé :

$$u = (1, 0, 1) \in Ker(f - 2Id), \quad v = (1, 1, 0) \in Ker(f - 6Id), \quad w = (0, 1, 1) \in Ker(f + 4Id).$$

Au passage, puisque ces noyaux sont des droites, il en résulte automatiquement que

$$Ker(f-2Id) = Vect(1,0,1), \quad Ker(f-6Id) = Vect(1,1,0), \quad Ker(f+4Id) = Vect(0,1,1).$$

3. La famille $\mathcal{B}'=(u,v,w)$ est une base de \mathbb{R}^3 , par exemple parce qu'elle est de rang 3 :

$$rg(\mathcal{B}') = rg((1,0,1),(1,1,0),(0,1,1)) = rg((1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)) = 3$$
 (calcul facile)

Par construction de u, v et w,

$$f(u) = 2 \cdot u + 0 \cdot v + 0 \cdot w, \quad f(v) = 0 \cdot u + 6 \cdot v + 0 \cdot w, \quad f(w) = 0 \cdot u + 0 \cdot v + (-4) \cdot w$$

donc la matrice de f dans la base \mathcal{B}' est : $Mat_{\mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$.

Autrement dit, c'est la matrice D déterminée dans la diagonalisation de la partie I. ECG1 Maths Appro. — Angelo Rosello

4. Par définition, la matrice $P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$ exprime colonne par colonne les coordonées de u, v, w dans la base canonique. Puisque u=(1,0,1), v=(1,1,0) et w=(0,1,1), c'est donc :

$$P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Autrement dit, c'est la matrice P déterminée dans la diagonalisation de la partie I.

<u>Moralité</u>: Le procédé de "diagonalisation" de la matrice M effectué dans la partie I revient exactement à trouver un base \mathcal{B}' dans laquelle l'endomorphisme f admet une matrice diagonale.

L'égalité $D = P^{-1}MP$ explique en fait comment la matrice de f "change" quand on passe de \mathcal{B} à \mathcal{B}' . En remplaçant avec $M = Mat_{\mathcal{B}}(f)$, $D = Mat_{\mathcal{B}'}(f)$, $P = P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$, on obtient :

$$Mat_{\mathcal{B}'}(f) = (P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'})^{-1} Mat_{\mathcal{B}}(f) P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$$

c'est à dire (puisqu'on peut montrer qu'en fait $(P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'})^{-1} = P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}$):

$$Mat_{\mathcal{B}'}(f) = P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} Mat_{\mathcal{B}}(f) P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}.$$

Cette dernière formule est en fait générale, valable pour tout endomorphisme $f \in \mathcal{L}(E)$ et toutes bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' d'un espace vectoriel E de dimension finie.