

Applications linéaires en dimension finie - Corrigé

Exercice 1 (Un automorphisme)

• Première méthode : f est évidemment un endomorphisme de \mathbb{R}^3 . Pour montrer que f est bijective, il est donc suffisant de montrer qu'elle est injective, c'est à dire que $\text{Ker}(f) = \{(0, 0, 0)\}$. Pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$,

$$\begin{aligned} (x, y, z) \in \text{Ker}(f) &\iff f((x, y, z)) = (0, 0, 0) \iff \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -2x + y = 0 \\ -x + z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3y + 2z = 0 \\ y + 2z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3y + 2z = 0 \\ 4z = 0 \end{cases} \iff (x, y, z) = (0, 0, 0). \end{aligned}$$

Ainsi, f est injective et donc $f \in GL(\mathbb{R}^3)$ (automorphisme de \mathbb{R}^3).

• Deuxième méthode : calcul du rang de f .

$$\begin{aligned} \text{rg}(f) &= \text{rg}(f(1, 0, 0), f(0, 1, 0), f(0, 0, 1)) = \text{rg}((1, -2, -1), (1, 1, 0), (1, 0, 1)) = \text{rg}((1, -2, -1), (0, 3, 1), (0, 2, 2)) \\ &= \text{rg}((1, -2, -1), (0, 3, 1), (0, 1, 1)) = \text{rg}((1, -2, -1), (0, 1, 1), (0, 3, 1)) = \text{rg}((1, -2, -1), (0, 1, 1), (0, 0, -2)) \\ &= 3 = \dim(\mathbb{R}^3). \end{aligned}$$

Ceci montre à la fois que f est injective et surjective : on a donc $f \in GL(\mathbb{R}^3)$.

Exercice 2 (Endomorphisme nilpotent)

1. Montrons que $\text{Im}(f) \subset \text{Ker}(f)$.

Soit $v \in \text{Im}(f)$, montrons que $v \in \text{Ker}(f)$. Puisque $v \in \text{Im}(f)$, il existe $u \in \mathbb{R}^3$ tel que $v = f(u)$.

Ainsi $f(v) = f(f(u)) = f^2(u) = 0_{\mathbb{R}^3}$ (car f^2 est l'application nulle) On a donc bien $v \in \text{Ker}(f)$.

2. Théorème du rang : $\dim(\text{Im}(f)) + \dim(\text{Ker}(f)) = \dim(\mathbb{R}^3)$, c'est à dire $\text{rg}(f) + \dim(\text{Ker}(f)) = 3$.

Or puisque $\text{Im}(f) \subset \text{Ker}(f)$ on a $\dim(\text{Im}(f)) \leq \dim(\text{Ker}(f))$ c'est à dire $\text{rg}(f) \leq \dim(\text{Ker}(f))$.

On en déduit que $\text{rg}(f) \leq 3 - \text{rg}(f)$ c'est à dire $\text{rg}(f) \leq \frac{3}{2} = 1,5$. On a donc $\text{rg}(f) = 0$ ou 1 .

Par hypothèse, on a $f \neq 0$, donc $\text{rg}(f) \neq 0$. Pour conclure, on a nécessairement $\text{rg}(f) = 1$.

Exercice 3 ($\text{rg}(f) = \text{rg}(f^2)$)

1. (a) • Soit $v \in \text{Im}(f^2)$, montrons que $v \in \text{Im}(f)$.

Puisque $v \in \text{Im}(f^2)$, il existe $u \in E$ tel que $v = f^2(u) = f(f(u))$. On a donc bien $v \in \text{Im}(f)$.

Ceci montre que $\text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$.

• Soit $v \in \text{Ker}(f)$, montrons que $v \in \text{Ker}(f^2)$.

Puisque $v \in \text{Ker}(f)$, on a $f(v) = 0_E$ et donc $f^2(v) = f(f(v)) = f(0_E) = 0_E$. On a donc bien $v \in \text{Ker}(f^2)$.

Ceci montre que $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(f^2)$.

(b) On sait que $\text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$ et de plus $\text{rg}(f^2) = \text{rg}(f)$, c'est à dire par définition $\dim(\text{Im}(f^2)) = \dim(\text{Im}(f))$.

On en déduit que $\text{Im}(f^2) = \text{Im}(f)$. (Si F est un sev de E et $\dim(F) = \dim(E)$, on a forcément $F = E$).

On sait que $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(f^2)$ et de plus, $\dim(E) - \text{rg}(f) = \dim(E) - \text{rg}(f^2)$ c'est à dire, d'après le théorème du rang $\dim(\text{Ker}(f)) = \dim(\text{Ker}(f^2))$. De même, on en déduit que $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$.

2. On sait (toujours d'après le théorème du rang) que $\dim(\text{Im}(f)) + \dim(\text{Ker}(f)) = \dim(E)$.

Pour montrer que $\text{Im}(f) \oplus \text{Ker}(f) = E$, il suffit par exemple de vérifier que $\text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f) = \{0_E\}$.

Soit $v \in \text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f)$, montrons que $v = 0_E$.

Puisque $v \in \text{Im}(f)$, il existe $u \in E$ tel que $v = f(u)$.

Puisque $v \in \text{Ker}(f)$, on a $f(v) = 0_E$ c'est à dire $f^2(u) = 0_E$.

On a ainsi $u \in \text{Ker}(f^2)$ et donc $u \in \text{Ker}(f)$ (puisque l'on a vu que $\text{Ker}(f^2) = \text{Ker}(f)$).

Ainsi $v = f(u) = 0_E$, d'où le résultat.

Exercice 4 (Polynôme annulateur #1)

1. Puisque $\dim(E) = n$, on sait que $\dim(\mathcal{L}(E)) = \dim(E)^2 = n^2$.

Ainsi $(f^0, f^1, \dots, f^{n^2})$ est une famille de vecteur de $\mathcal{L}(E)$ de cardinal $n^2 + 1$: elle est donc nécessairement liée !

Il existe donc des réels $\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_{n^2} \in \mathbb{R}$, non tous nuls, tels que $\lambda_0 f^0 + \lambda_1 f^2 + \dots + \lambda_{n^2} f^{n^2} = 0$.

Autrement dit, $\sum_{i=0}^{n^2} \lambda_i f^i = 0$. Ainsi, en posant $P(X) = \sum_{i=0}^{n^2} \lambda_i X^i$, on a $P(f) = 0$.

P est un polynôme annulateur de f (non nul car au moins l'un des coefficients λ_i est non nul par hypothèse).

2. Notons le polynôme P sous la forme $P(X) = \sum_{k=0}^r a_k X^k$.

On sait donc que $P(f) = \sum_{k=0}^r a_k f^k = 0$ (application nulle).

On sait qu'il existe un vecteur $v \in E \setminus \{0_E\}$ tel que $f(v) = \lambda v$.

En évaluant l'application précédente en v , on obtient : $\sum_{k=0}^r a_k f^k(v) = 0_E$.

On sait que $f^0(v) = Id_E(v) = v$, $f(v) = \lambda v$, $f^2(v) = f(f(v)) = f(\lambda v) = \lambda f(v) = \lambda \cdot \lambda v = \lambda^2 v$, etc...

Par récurrence immédiate, on a $\forall k \in \mathbb{N}$, $f^k(v) = \lambda^k v$. L'égalité précédente donne donc :

$$\sum_{k=0}^r a_k \lambda^k v = 0_E \iff \left(\sum_{k=0}^r a_k \lambda^k \right) \cdot v = 0_E \iff P(\lambda) \cdot v = 0_E.$$

Par hypothèse, on sait que $v \neq 0_E$. On en déduit donc que $P(\lambda) = 0$: $\lambda \in \mathbb{R}$ est une racine de P !

Exercice 5 (Polynôme annulateur #2)

1. (Même technique que pour les matrices) On a :

$$u^2 - 2u + Id_E = 0 \iff Id_E = -u^2 + 2u \iff Id_E = u \circ (-u + 2Id_E).$$

On a ainsi $u \circ (-u + 2Id_E) = Id_E = (-u + 2Id_E) \circ u$ (u commute avec tout polynôme en u)

Ceci montre que u est bijective, de réciproque $u^{-1} = -u + 2Id_E$.

2. On sait que $(X - 1)^2 = X^2 - 2X + 1$ et donc $(u - Id_E)^2 = u^2 - 2u + Id_E = 0$ par hypothèse.

Montrons maintenant que $Im(u - Id_E) \subset Ker(u - Id_E)$.

Soit $x \in Im(u - Id_E)$, montrons que $x \in Ker(u - Id_E)$.

Puisque $x \in Im(u - Id_E)$, il existe $x' \in E$ tel que $x = (u - Id_E)(x')$.

On a ainsi $(u - Id_E)(x) = (u - Id_E)((u - Id_E)(x')) = (u - Id_E)^2(x') = 0_E$

(car $(u - Id_E)^2$ est l'application nulle !) On a donc bien $x \in Ker(u - Id_E)$.

3. On sait que $\dim(E) = n$. On applique le théorème du rang à l'endomorphisme $u - Id_E$:

$$\dim(Im(u - Id_E)) + \dim(Ker(u - Id_E)) = n.$$

Puisque $Im(u - Id_E) \subset Ker(u - Id_E)$, on a $\dim(Im(u - Id_E)) \leq \dim(Ker(u - Id_E))$.

Autrement dit : $n - \dim(Ker(u - Id_E)) \leq \dim(Ker(u - Id_E))$

et donc finalement $\dim(Ker(u - Id_E)) \geq \frac{n}{2}$.

Exercice 6 (Polynôme annulateur #3)

1. On cherche à factoriser le polynôme $X^2 - 3X + 2$.

Après une recherche rapide des racines, on obtient $X^2 - 3X + 2 = (X - 1)(X - 2)$.

Ceci nous apprend donc que $f^2 - 3f + 2Id_E = (f - Id_E) \circ (f - 2Id_E)$.

On a donc $(f - Id_E) \circ (f - 2Id_E) = 0$. (ce qu'on peut aussi écrire $(f - 2Id_E) \circ (f - Id_E) = 0$)

Montrons maintenant que $Im(f - 2Id_E) \subset Ker(f - Id_E)$.

Soit $v \in Im(f - 2Id_E)$, montrons que $v \in Ker(f - Id_E)$.

Puisque $v \in Im(f - 2Id_E)$, il existe $x \in E$ tel que $v = (f - 2Id_E)(x)$.

Ainsi : $(f - Id_E)(v) = (f - Id_E)((f - 2Id_E)(x)) = (f - Id_E) \circ (f - 2Id_E)(x) = 0_E$.

On a donc bien $v \in Ker(f - Id_E)$, d'où le résultat.

2. Montrons que $Ker(f - Id_E) \cap Ker(f - 2Id_E) = \{0_E\}$. (L'inclusion \supset est évidente)

Soit $v \in \text{Ker}(f - \text{Id}_E) \cap \text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)$ et montrons que $v = 0_E$.

Puisque $v \in \text{Ker}(f - \text{Id}_E)$, on a $(f - \text{Id}_E)(v) = 0_E$ i.e $f(v) - v = 0_E$ i.e $f(v) = v$.

Puisque $v \in \text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)$, on a $(f - 2\text{Id}_E)(v) = 0_E$ i.e $f(v) - 2v = 0_E$ i.e $f(v) = 2v$.

Ainsi, $v = 2v$ et donc $v = 0_E$, d'où le résultat.

3. On a $\text{Ker}(f - \text{Id}_E) \cap \text{Ker}(f - 2\text{Id}_E) = \{0_E\}$ donc $\text{Ker}(f - \text{Id}_E)$ et $\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)$ sont en somme directe.

Vérifions alors par exemple que $\dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E)) + \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) = \dim(E)$.

• Déjà, puisque la somme est directe, on a :

$$\dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E)) + \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) = \dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E) \oplus \text{Ker}(f - 2\text{Id}_E))$$

et donc $\dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E)) + \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) \leq \dim(E)$ (puisque $\text{Ker}(f - \text{Id}_E) \oplus \text{Ker}(f - 2\text{Id}_E) \subset E$)

• Ensuite, d'après la formule du rang, on a

$$\dim(\text{Im}(f - 2\text{Id}_E)) + \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) = \dim(E).$$

De plus, puisque $\text{Im}(f - 2\text{Id}_E) \subset \text{Ker}(f - \text{Id}_E)$, on a $\dim(\text{Im}(f - 2\text{Id}_E)) \leq \dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E))$.

Autrement dit : $\dim(E) - \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) \leq \dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E))$

ce qui nous apprend que $\dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E)) + \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) \geq \dim(E)$.

On a donc bien $\dim(\text{Ker}(f - \text{Id}_E)) + \dim(\text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)) = \dim(E)$.

On en déduit finalement que $E = \text{Ker}(f - \text{Id}_E) \oplus \text{Ker}(f - 2\text{Id}_E)$.

Exercice 7 (Noyau et d'image via la matrice)

(a) Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.

• Calcul du noyau :

$$(x, y, z) \in \text{Ker}(f) \iff f((x, y, z)) = (0, 0, 0) \iff \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff x + y + z = 0$$

Ainsi $\text{Ker}(f) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0\} = \{(x, y, -x - y), x, y \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((1, 0, -1), (0, 1, -1))$.

La famille $((1, 0, -1), (0, 1, -1))$ est libre, donc c'est une base de $\text{Ker}(f)$.

• Calcul de l'image (les vecteurs $f(1, 0, 0)$, $f(0, 1, 0)$, $f(0, 0, 1)$ se lisent sur les colonnes de la matrice) :

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(1, 0, 0), f(0, 1, 0), f(0, 0, 1)) = \text{Vect}((1, 1, 1), (1, 1, 1), (1, 1, 1)) = \text{Vect}((1, 1, 1)).$$

Une base de $\text{Im}(f)$ est donc $((1, 1, 1))$.

• Ainsi $\text{rg}(f) = \dim(\text{Im}(f)) = 1$.

(b) Soit $g \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

• Calcul du noyau :

$$(x, y, z) \in \text{Ker}(g) \iff g((x, y, z)) = (0, 0, 0) \iff \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} y + z = 0 \\ x + z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$$

Après résolution, on obtient $\text{Ker}(g) = \{(0, 0, 0)\}$. Ainsi, f est injective.

• Puisque g est un endomorphisme injectif, g est automatiquement bijectif! Ainsi $\text{Im}(g) = \mathbb{R}^3$.

• Ainsi $\text{rg}(f) = \dim(\text{Im}(g)) = 3$.

(c) Soit $h \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice $C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$.

- Calcul du noyau :

$$(x, y, z, t) \in \text{Ker}(h) \iff h((x, y, z, t)) = (0, 0, 0, 0) \iff \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} x + z = 0 \\ y + t = 0 \end{cases}$$

Ainsi $\text{Ker}(h) = \{(x, y, -x, -y), x, y \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((1, 0, -1, 0), (0, 1, 0, -1))$.

La famille $((1, 0, -1, 0), (0, 1, 0, -1))$ est libre, donc c'est une base de $\text{Ker}(h)$.

- Calcul de l'image (les vecteurs se lisent sur les colonnes de la matrice) :

$$\text{Im}(h) = \text{Vect}((1, 0, 0, -1), (0, 1, -1, 0), (1, 0, 0, -1), (0, 1, -1, 0)) = \text{Vect}((1, 0, 0, -1), (0, 1, -1, 0)).$$

Une base de $\text{Im}(h)$ est donc $((1, 0, 0, -1), (0, 1, -1, 0))$.

- Ainsi $\text{rg}(h) = \dim(\text{Im}(h)) = 2$.

Exercice 8 (Deux matrices dans deux bases ?)

1. Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ l'endomorphisme admettant la matrice A dans la base canonique.

Pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, la matrice des coordonnées de $f(x, y, z)$ dans la base canonique est

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + 2y + z \\ 2y + z \\ x + y + z \end{pmatrix}.$$

Ainsi, on a $f(x, y, z) = (x + 2y + z, 2y + z, x + y + z)$.

$$2. \text{rg}(A) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 3. \text{ Ainsi, } A \text{ est inversible.}$$

On a donc $\text{rg}(f) = 3$, f est donc bijective : c'est un automorphisme de \mathbb{R}^3 .

$$3. \text{rg}(B) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2.$$

Si jamais il existait une base \mathcal{B} de \mathbb{R}^3 telle que $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = B$, on aurait $\text{rg}(f) = \text{rg}(B)$.

C'est impossible puisque $\text{rg}(f) = 3 \neq 2$!

Ainsi, on ne peut pas trouver de base dans laquelle la matrice de f est B .

Exercice 9 (Un endomorphisme de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$)

1. D'abord, on a évidemment $\varphi : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. Vérifions rapidement que φ est linéaire.

Pour tous $M, N \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ et $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$\varphi(M + \lambda N) = A(M + \lambda N) = AM + \lambda AN = \varphi(M) + \lambda \varphi(N).$$

Ainsi, φ est un endomorphisme de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. Montrons enfin que φ est bijectif : il suffit de vérifier que φ est injectif.

Pour toute matrice $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$,

$$\begin{aligned} M \in \text{Ker}(\varphi) &\iff \varphi(M) = 0 \iff AM = 0 \iff \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} c & d \\ a + 2c & b + 2d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\iff a = b = c = d = 0 \iff M = 0. \end{aligned}$$

Ainsi φ est injectif, c'est donc un automorphisme de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

2. Rappelons que la base canonique de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ est

$$\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right).$$

Après calcul de l'image par φ de ces vecteurs, on constate que $Mat_B(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

On peut calculer facilement le rang de cette matrice : $rg \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 4$.

Ainsi, on a $rg(\varphi) = 4 = \dim(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))$: φ est donc bijective !

Exercice 10 (Un endomorphisme de $\mathbb{R}_4[X]$)

1. On calcule :

$$f(1) = 0$$

$$f(X) = 1$$

$$f(X^2) = 2X + 1$$

$$f(X^3) = 3X^2 + 3X + 1$$

$$f(X^4) = 4X^3 + 6X^2 + 4X + 1$$

Ainsi, la matrice de f dans la base canonique est : $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. On en déduit :

$$rg(A) = rg \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = 4.$$

2. D'après le théorème du rang, on a $\dim(Ker(f)) = \dim(\mathbb{R}_4[X]) - rg(f) = 5 - 4 = 1$.

Le noyau $Ker(f)$ est donc une droite vectorielle.

Puisqu'on a déjà vu que $f(1) = 0$, on a $1 \in Ker(f)$. Il en résulte que $Ker(f) = Vect(1)$.

Autrement dit, $Ker(f) = \mathbb{R}_0[X]$ (ensemble des polynômes constants).

Exercice 11 (Calcul de rangs de matrices)

Après calculs, on obtient : $rg(A) = 3$, $rg(B) = 3$, $rg(C) = 2$.

Exercice 12 (Matrice à paramètre)

$$rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ \lambda & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 & -3 \\ 4 & 2 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1-\lambda & 1+\lambda & 1-2\lambda \\ 0 & -2 & 4 & -5 \\ 0 & -2 & 4 & \lambda-8 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1-\lambda & 1+\lambda & 1-2\lambda \\ 0 & -2 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda-3 \end{pmatrix}$$

On effectue l'opération $L_2 \leftarrow L_2 + \frac{1-\lambda}{2}L_3$:

$$= rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 3-\lambda & \frac{\lambda-3}{2} \\ 0 & -2 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda-3 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & 3-\lambda & \frac{\lambda-3}{2} \\ 0 & 0 & 0 & \lambda-3 \end{pmatrix}.$$

- Si $\lambda \neq 3$, on constate que cette dernière matrice est inversible donc de rang 4.
- Si $\lambda = 3$, on est ramené à :

$$rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 4 & -5 \end{pmatrix} = 2 \quad (\text{les deux lignes forment une famille libre})$$

Exercice 13 (Réduction d'un endomorphisme nilpotent)

1. La famille $\mathcal{B} = (x, f(x), f^2(x))$ est de cardinal $3 = \dim(\mathbb{R}^3)$. Il suffit de montrer que c'est une famille libre pour que ce soit une base de \mathbb{R}^3 . Soient $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ tels que

$$\lambda_1 x + \lambda_2 f(x) + \lambda_3 f^2(x) = 0.$$

En composant par f^2 :

$$f^2(\lambda_1 x + \lambda_2 f(x) + \lambda_3 f^2(x)) = f(0) \quad \text{c'est à dire} \quad \lambda_1 \underbrace{f^2(x)}_{\neq 0} + \lambda_2 \underbrace{f^3(x)}_{=0} + \lambda_3 \underbrace{f^4(x)}_{=0} = 0 \quad \text{donc} \quad \lambda_1 \underbrace{f^2(x)}_{\neq 0} = 0.$$

On obtient donc $\lambda_1 = 0$. On a ainsi $\lambda_2 f(x) + \lambda_3 f^2(x) = 0$. En composant f :

$$f(\lambda_2 f(x) + \lambda_3 f^2(x)) = f(0) \quad \text{c'est à dire} \quad \lambda_2 \underbrace{f^2(x)}_{=0} + \lambda_3 \underbrace{f^3(x)}_{\neq 0} = 0 \quad \text{donc} \quad \lambda_2 \underbrace{f^2(x)}_{\neq 0} = 0.$$

On obtient donc $\lambda_2 = 0$. On a ainsi $\lambda_3 \underbrace{f^3(x)}_{\neq 0} = 0$ et on déduit finalement $\lambda_3 = 0$.

La famille \mathcal{B} est donc libre : c'est une base de \mathbb{R}^3 .

2. On calcule l'image des vecteurs de la base $\mathcal{B} = (x, f(x), f^2(x))$:

$$f(x) = 0 \cdot x + 1 \cdot f(x) + 0 \cdot f^2(x), \quad f(f(x)) = 0 \cdot x + 0 \cdot f(x) + 1 \cdot f^2(x), \quad f(f^2(x)) = f^3(x) = 0.$$

La matrice de f dans la base \mathcal{B} est ainsi : $Mat_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

3. On en déduit $rg(f) = rg \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = 2$.

Exercice 14 (Réduction d'un projecteur)

1. Notons $p \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ l'unique endomorphisme admettant la matrice A dans la base canonique.

Pour montrer que p est un projecteur, il suffit de montrer que $p^2 = p$. Cela revient à vérifier que $A^2 = A$! Un calcul simple permet de s'assurer qu'effectivement $A^2 = A$.

2. Il s'agit de $F = Im(p)$ et $G = Ker(p)$. On peut lire l'image et le noyau de p sur la matrice A .

$$\bullet F = Im(p) = Vect(p(1, 0, 0), p(0, 1, 0), p(0, 0, 1)) = Vect\left(\begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ -1/2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}\right)$$

donc $F = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$.

$$\bullet G = Ker(p) \text{ et pour tout } (x, y, z) \in \mathbb{R}^3,$$

$$(x, y, z) \in Ker(p) \iff p((x, y, z)) = (0, 0, 0) \iff \begin{pmatrix} 1/2 & 1 & -1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 1 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} \frac{x}{2} + y - \frac{z}{2} = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} z = x \\ y = 0 \end{cases}$$

Ainsi $G = Ker(p) = \{(x, 0, x), x \in \mathbb{R}\} = Vect\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$.

3. Une base de F est $\mathcal{B}_F = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$, une base de G est $\mathcal{B}_G = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$.

On sait que $F \oplus G = \mathbb{R}^3$, donc $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ est une base de \mathbb{R}^3

(ce qu'on peut aussi vérifier à la main)

Rappelons que p est le projecteur sur F parallèlement à G .

Puisque $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in F$, on a $p\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $p\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Puisque $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in G$, on a $p\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Ainsi, la matrice de p dans la base \mathcal{B} est bien $Mat_{\mathcal{B}}(p) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

4. Le projecteur associé q satisfait $p + q = Id_{\mathbb{R}^3}$ donc $q = Id_{\mathbb{R}^3} - p$. Ainsi :

$$Mat_{\mathcal{B}}(q) = Mat_{\mathcal{B}}(Id_{\mathbb{R}^3}) - Mat_{\mathcal{B}}(p) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(C'est logique car si $v \in F$, $q(v) = 0$ et si $v \in G$, $q(v) = v \dots$)

5. Notons $n = \dim(E)$. Disons que p est le projecteur sur F parallèlement à G .

On introduit une base $\mathcal{B}_F = (e_1, \dots, e_p)$ de F (donc $\dim(F) = p$)

et une base $\mathcal{B}_G = (e_{p+1}, \dots, e_n)$ de G (donc $\dim(G) = n - p$).

Alors, puisque $F \oplus G = E$, on sait que $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ est une base de E .

Pour tout $i \in \llbracket 1, p \rrbracket$, puisque $e_i \in F$, on a $p(e_i) = e_i$.

Pour tout $i \in \llbracket p+1, n \rrbracket$, puisque $e_i \in G$, on a $p(e_i) = 0_E$.

Ainsi, la matrice de p dans cette base \mathcal{B} est la matrice diagonale $Diag(\underbrace{1, 1, \dots, 1}_{p \text{ fois}}, \underbrace{0, 0, \dots, 0}_{n-p \text{ fois}})$.

Exercice 15 (Isomorphismes et matrices classiques)

1. (a) Rappelons que la base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$ est $\mathcal{B} = (1, X, X^2, \dots, X^n)$. On calcule :

$$\begin{aligned} f(1) &= (1, 0, 0, \dots, 0), & f(X) &= (a, 1, 0, \dots, 0), & f(X^2) &= (a^2, 2a, 2, 0, \dots, 0) & f(X^3) &= (a^3, 3a^2, 6a, 6, 0, \dots, 0) \\ \dots & & f(X^n) &= (a^n, na^{n-1}, n(n-1)a^{n-2}, \dots, n!) \end{aligned}$$

La matrice de f dans la base canonique est donc

$$Mat_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 & \dots & a^n \\ 0 & 1 & 2a & 3a^2 & \dots & na^{n-1} \\ 0 & 0 & 2 & 6a & \dots & n(n-1)a^{n-2} \\ 0 & 0 & 0 & 6 & & \vdots \\ & & & & \ddots & n!a \\ 0 & 0 & 0 & 0 & & n! \end{pmatrix}.$$

(b) Cette matrice est triangulaire supérieure avec des coefficients non nuls (les $k!$ pour $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$), donc elle est inversible! On en déduit que f est un isomorphisme.

2. (a) Soit $g \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_{n-1}[X], \mathbb{R}^n)$ l'unique application linéaire admettant la matrice V dans les bases canoniques de $\mathbb{R}_{n-1}[X]$ et \mathbb{R}^n . On lit donc sur la matrice :

$$\begin{aligned} g(1) &= (1, 1, 1, \dots, 1) \\ g(X) &= (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \\ g(X^2) &= (x_1^2, x_2^2, x_3^2, \dots, x_n^2) \\ &\vdots \\ g(X^{n-1}) &= (x_1^{n-1}, x_2^{n-1}, x_3^{n-1}, \dots, x_n^{n-1}). \end{aligned}$$

Autrement dit il s'agit de l'application : $g : \begin{matrix} \mathbb{R}_{n-1}[X] & \rightarrow & \mathbb{R}^n \\ P & \mapsto & (P(x_1), P(x_2), \dots, P(x_n)) \end{matrix}$

(b) Puisque V est la matrice de g (dans les bases canoniques), on a les équivalences :

$$V \text{ est inversible} \iff g \text{ est bijective} \iff g \text{ est injective} \quad (\text{puisque } \dim(\mathbb{R}_{n-1}[X]) = \dim(\mathbb{R}^n))$$

• Supposons que les réels x_1, \dots, x_n sont deux à deux distincts.

Dans ce cas, vérifions que $\text{Ker}(g) = \{0\}$.

Soit $P \in \text{Ker}(g)$. On a donc $P \in \mathbb{R}_{n-1}[X]$ et $(P(x_1), P(x_2), \dots, P(x_n)) = (0, 0, \dots, 0)$.

Ainsi, $\deg(P) \leq n-1$ et P admet n racines distinctes : il en résulte que $P = 0$.

Dans ce cas, g est injective et donc V est inversible.

• Supposons que les réels x_1, \dots, x_n ne sont pas tous distincts, disons par exemple $x_1 = x_2$.

Dans ce cas, V n'est clairement pas inversible, puisqu'elle a deux colonnes identiques! (et donc $\text{rg}(V) \leq n-1$)

Conclusion : V est inversible \iff Les réels x_1, \dots, x_n sont deux à deux distincts.

3. (a) M est inversible car elle est triangulaire supérieure avec des coefficients diagonaux non-nuls (ces coefficients sont des 1 puisque $\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, \binom{k}{k} = 1$). On a donc $M \in GL_{n+1}(\mathbb{R})$.

(b) Soit $h \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_n[X])$ l'unique endomorphisme admettant la matrice M dans la base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$. Rappelons que cette base est $\mathcal{B} = (1, X, X^2, \dots, X^n)$.

On lit donc sur la matrice :

$$\begin{aligned} h(1) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 \\ h(X) &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} X = 1 + X \\ h(X^2) &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} X + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} X^2 = 1 + 2X + X^2 = (1 + X)^2 \\ &\vdots \\ h(X^n) &= \begin{pmatrix} n \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} n \\ 1 \end{pmatrix} X + \dots + \begin{pmatrix} n \\ n \end{pmatrix} X^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} X^k = (1 + X)^n \end{aligned}$$

Ainsi, pour tout $k \in \llbracket 0, n \rrbracket, h(X^k) = (X + 1)^k$.

Par linéarité, on en déduit facilement que pour tout $P(X) \in \mathbb{R}_n[X], h(P(X)) = P(X + 1)$.

Ainsi, il s'agit de l'endomorphisme : $h : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}_n[X] & \rightarrow & \mathbb{R}_n[X] \\ P(X) & \mapsto & P(X + 1) \end{array}$

(c) Il est facile de deviner que l'automorphisme réciproque est $h^{-1} : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}_n[X] & \rightarrow & \mathbb{R}_n[X] \\ P(X) & \mapsto & P(X - 1) \end{array}$.

Vérifions-le par le calcul !

Pour tout $P \in \mathbb{R}_n[X]$, le polynôme $Q = h(P)$ est donné par $Q(X) = P(X + 1)$.

Ainsi, $h^{-1}(h(P)) = h^{-1}(Q) = Q(X - 1) = P((X - 1) + 1) = P(X) = P$.

Ceci montre que $h^{-1} \circ h = Id_{\mathbb{R}_n[X]}$. Un calcul similaire montre que $h \circ h^{-1} = Id_{\mathbb{R}_n[X]}$.

Puisque $M = Mat_{\mathcal{B}}(h)$, on a $M^{-1} = Mat_{\mathcal{B}}(h^{-1})$. Déterminons donc la matrice de h^{-1} dans la base canonique.

$$\begin{aligned} h^{-1}(1) &= 1 \\ h^{-1}(X) &= X - 1 = -1 + X \\ h^{-1}(X^2) &= (X - 1)^2 = 1 - 2X + X^2 \\ &\vdots \\ h^{-1}(X^n) &= (X - 1)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} X^k (-1)^{n-k} = (-1)^n \binom{n}{0} + (-1)^{n-1} \binom{n}{1} X + (-1)^{n-2} \binom{n}{2} X^2 + \dots + \binom{n}{n} X^n \end{aligned}$$

Ainsi, on constate que la matrice de h^{-1} dans la base $\mathcal{B} = (1, X, X^2, \dots, X^n)$ est :

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} \binom{0}{0} & -\binom{1}{0} & \binom{2}{0} & \dots & (-1)^n \binom{n}{0} \\ 0 & \binom{1}{1} & -\binom{2}{1} & \dots & (-1)^{n-1} \binom{n}{1} \\ 0 & 0 & \binom{3}{0} & \dots & (-1)^{n-2} \binom{n}{2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \binom{n}{n} \end{pmatrix}.$$

Autrement dit, c'est la même matrice que M mais avec des "signes alternés" $M^{-1} = \left((-1)^{i+j} \binom{j}{i} \right)_{0 \leq i, j \leq n}$

Remarque : M est la matrice contenant le triangle de Pascal, M^{-1} s'interprète comme un "triangle de Pascal inverse". L'expression obtenue pour M^{-1} peut permettre de démontrer la formule d'inversion de Pascal :

$$\text{Si } \forall p \in \llbracket 0, n \rrbracket, b_p = \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} a_k \quad \text{alors} \quad \forall p \in \llbracket 0, n \rrbracket, a_p = (-1)^p \sum_{k=0}^p (-1)^k \binom{p}{k} b_k.$$

(A démontrer en exercice bonus)