

Espaces probabilisés généraux - Corrigé

Exercice 1 (Lancers de pièce)

$$A = A_1 \cap A_2 \cap \overline{A_4}$$

$$B = \bigcap_{i=10}^{+\infty} \overline{A_i}$$

$$C = \bigcup_{i=10}^{+\infty} A_i \text{ ou encore } C = \overline{B} = \overline{\bigcap_{i=10}^{+\infty} \overline{A_i}}$$

$$D = \bigcup_{n=1}^{+\infty} \left(\bigcap_{i=n}^{+\infty} A_i \right).$$

Exercice 2 (Lancers de dé)

$$1. \bullet \text{ Bien-sûr, } P(A_n) = \frac{1}{6}$$

$$\bullet B_n = \bigcup_{i=1}^n A_i, \text{ donc } \overline{B_n} = \bigcap_{i=1}^n \overline{A_i}. \text{ Puisque les } (A_i)_{i \in \mathbb{N}^*} \text{ sont mutuellement indépendants,}$$

$$P(\overline{B_n}) = P\left(\bigcap_{i=1}^n \overline{A_i}\right) = \prod_{i=1}^n P(\overline{A_i}) = \prod_{i=1}^n \frac{5}{6} = \left(\frac{5}{6}\right)^n.$$

$$\text{Ainsi } P(B_n) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n.$$

$$\bullet C_n = \overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap \dots \cap \overline{A_{n-1}} \cap A_n. \text{ A nouveau, par indépendance,}$$

$$P(C_n) = P(\overline{A_1}) \times P(\overline{A_2}) \times \dots \times P(\overline{A_{n-1}}) \times P(A_n) = \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} \frac{1}{6} = \frac{5^{n-1}}{6^n}.$$

$$2. \overline{D} = \text{"Ne jamais obtenir de 6"} = \bigcap_{i=1}^{+\infty} \overline{A_i}. \text{ Ainsi (toujours par indépendance) :}$$

$$P(\overline{D}) = P\left(\bigcap_{i=1}^{+\infty} \overline{A_i}\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P\left(\bigcap_{i=1}^n \overline{A_i}\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \prod_{i=1}^n P(\overline{A_i}) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \left(\frac{5}{6}\right)^n = 0.$$

Ainsi $P(D) = 1 - P(\overline{D}) = 1$: D est donc un évènement presque-sûr.

Autrement dit, on finira presque-sûrement par obtenir un 6.

$$3. D = \bigcup_{n=1}^{+\infty} B_n \text{ (au moins l'un des } B_n \text{ est réalisé).}$$

On note qu'il s'agit d'une union croissante : pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $B_n \subset B_{n+1}$ (si B_n est réalisé, B_{n+1} est réalisé).

$$\text{Ainsi } P(D) = P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} B_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(B_n) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \left(1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n\right) = 1.$$

$$4. D = \bigcup_{n=1}^{+\infty} C_n \text{ (l'un des } C_n \text{ est réalisé).}$$

Cette fois, les évènements $(C_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ sont deux à deux incompatibles, on a donc :

$$P(D) = P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} C_n\right) = \sum_{n=1}^{+\infty} P(C_n) = \sum_{n=1}^{+\infty} \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} \frac{1}{6} = \frac{1}{6} \sum_{n=1}^{+\infty} \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} = \frac{1}{6} \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{5}{6}\right)^n$$

On reconnaît bien-sûr la somme d'une série géométrique convergente, donc :

$$P(D) = \frac{1}{6} \times \frac{1}{1 - \frac{5}{6}} = \frac{1}{6} \times 6 = 1.$$

Exercice 3 (Un jeu de hasard)

A chaque lancer (c'est à dire pour tout $k \geq 0$)

- La probabilité d'obtenir un multiple de 3 est $\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$, c'est à dire $P(A_{2k+1}) = \frac{1}{3}$.
- La probabilité d'obtenir un nombre pair est $\frac{3}{6} = \frac{1}{2}$, c'est à dire $P(A_{2k+2}) = \frac{1}{2}$.

1. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, notons F_{2n+1} l'évènement "Fred gagne le jeu exactement au $(2n+1)$ -ième lancer".
Il peut s'écrire : $F_{2n+1} = \overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap \dots \cap \overline{A_{2n}} \cap A_{2n+1}$.

Par indépendance mutuelle, on a

$$P(F_{2n+1}) = \underbrace{P(\overline{A_1}) \times P(\overline{A_2}) \times \dots \times P(\overline{A_{2n-1}})}_{\frac{2}{3} \times \frac{1}{2}} \times \underbrace{P(\overline{A_{2n}})}_{\frac{2}{3} \times \frac{1}{2}} \times \underbrace{P(A_{2n+1})}_{\frac{1}{3}} = \left(\frac{2}{3} \times \frac{1}{2}\right)^n \frac{1}{3} = \left(\frac{1}{3}\right)^{n+1}.$$

2. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, notons J_{2n+2} l'évènement "Jamy gagne le jeu exactement au $(2n+2)$ -ième lancer".

Il peut s'écrire : $J_{2n+2} = \overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap \dots \cap \overline{A_{2n+1}} \cap A_{2n+2}$.

Par indépendance mutuelle, on a

$$P(J_{2n+2}) = \underbrace{P(\overline{A_1})}_{\frac{2}{3}} \times \underbrace{P(\overline{A_2}) \times P(\overline{A_3})}_{\frac{1}{2} \times \frac{2}{3}} \times \dots \times \underbrace{P(\overline{A_{2n}}) \times P(\overline{A_{2n+1}})}_{\frac{1}{2} \times \frac{2}{3}} \times \underbrace{P(A_{2n+2})}_{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3} \times \left(\frac{1}{2} \times \frac{2}{3}\right)^n \times \frac{1}{2} = \left(\frac{1}{3}\right)^{n+1}.$$

3.(a) Notons F l'évènement "Fred gagne le jeu". Il s'écrit : $F = \bigcup_{n=0}^{+\infty} F_{2n+1}$.

Ces évènements sont deux à deux incompatibles, donc :

$$P(F) = P\left(\bigcup_{n=0}^{+\infty} F_{2n+1}\right) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(F_{2n+1}) = \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{1}{3}\right)^{n+1} = \frac{1}{3} \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{1}{3}\right)^n = \frac{1}{3} \times \frac{1}{1 - \frac{1}{3}} = \frac{1}{2}.$$

(b) Notons J l'évènement "Jamy gagne le jeu". Il s'écrit : $J = \bigcup_{n=0}^{+\infty} J_{2n+2}$.

Ces évènements sont deux à deux incompatibles, donc :

$$P(J) = P\left(\bigcup_{n=0}^{+\infty} J_{2n+2}\right) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(J_{2n+2}) = \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{1}{3}\right)^{n+1} = \frac{1}{3} \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{1}{3}\right)^n = \frac{1}{3} \times \frac{1}{1 - \frac{1}{3}} = \frac{1}{2}.$$

Fred et Jamy ont donc la même chance de gagner !

(c) Enfin, en notant E l'évènement "Le jeu finit par s'arrêter", on a $E = F \cup J$.

Cette union étant disjointe (évènements incompatibles) : $P(E) = P(F) + P(J) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$.

Autrement dit, presque-sûrement, le jeu finira bien par s'arrêter.

Exercice 4 (Le troisième six)

1. (a) On considère une suite de n lancers de dé. Le dé étant équilibré, on est en situation d'équiprobabilité.

On utilise donc la formule de Cardan : $P(A_n) = \frac{\text{Nombre de résultats où le 3ème six apparaît au } n\text{-ème lancer}}{\text{Nombre de résultats possibles pour } n \text{ lancers}}$

Le nombre total de résultats possibles est évidemment 6^n .

Pour construire un résultat où le 3-ème six apparaît au n -ème lancer :

- On choisit la position des deux premiers six, parmi $n-1$ positions disponibles : $\binom{n-1}{2}$ possibilités
- Le dernier lancer donne forcément 6 : 1 possibilité.
- Il reste à choisir la valeur obtenue pour les $n-3$ lancers où on n'obtient pas 6 : 5^{n-3} possibilités.

Ainsi on a bien $P(A_n) = \binom{n-1}{2} \frac{5^{n-3}}{6^n}$.

(b) Rappelons que pour tout $n \geq 3$, $\binom{n-1}{2} = \frac{(n-1)(n-2)}{2}$.

Ainsi (avec un changement de variable pour ramener l'indice de départ à 2) :

$$\sum_{n=3}^{+\infty} P(A_n) = \sum_{n=3}^{+\infty} \frac{(n-1)(n-2)}{2} \times \frac{5^{n-3}}{6^n} = \frac{1}{2} \sum_{n=2}^{+\infty} n(n-1) \frac{5^{n-2}}{6^{n+1}} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{6^3} \sum_{n=2}^{+\infty} n(n-1) \left(\frac{5}{6}\right)^{n-2}.$$

On reconnaît la somme d'une série géométrique dérivée d'ordre deux :

$$\sum_{n=3}^{+\infty} P(A_n) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{6^3} \times \frac{2}{(1 - \frac{5}{6})^3} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{6^3} \times 2 \times 6^3 = 1.$$

(c) L'évènement \overline{C} est "Le 3ème six apparaît au moins une fois", c'est à dire $\overline{C} = \bigcup_{n=3}^{+\infty} A_n$.

Puisque ces évènements sont deux à deux incompatibles, on a

$$P(\overline{C}) = P\left(\bigcup_{n=3}^{+\infty} A_n\right) = \sum_{n=3}^{+\infty} P(A_n) = 1.$$

Ainsi $P(C) = 1 - P(\overline{C}) = 0$. Autrement dit l'évènement C est négligeable ou "presque impossible". Presque-sûrement, on finira par obtenir le 3ème six.

$$2. (a) B_n = \overline{A_3} \cap \overline{A_4} \cap \dots \cap \overline{A_n} = \overline{\bigcup_{k=3}^n A_k}.$$

(b) A nouveau, les évènements A_k étant deux à deux incompatibles,

$$P(B_n) = P\left(\overline{\bigcup_{k=3}^n A_k}\right) = 1 - P\left(\bigcup_{k=3}^n A_k\right) = 1 - \sum_{k=3}^n P(A_k).$$

(c) $C = \bigcap_{n=3}^{+\infty} B_n$ (tous les B_n sont réalisés).

Il s'agit d'une intersection décroissante : pour tout $n \in \mathbb{N}$, $B_{n+1} \subset B_n$ (si B_{n+1} est réalisé, B_n est réalisé). Ainsi :

$$P(C) = P\left(\bigcap_{n=3}^{+\infty} B_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(B_n) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \left(1 - \sum_{k=3}^n P(A_k)\right) = 1 - \lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=3}^n P(A_k) = 1 - \sum_{k=3}^{+\infty} P(A_k).$$

On a déjà vu en 1.(b) que $\sum_{k=3}^{+\infty} P(A_k) = 1$. On retrouve donc bien le fait que $P(C) = 0$.

Exercice 5 (Procédure de Von Neumann)

1. (a) Si l'on effectue deux lancers de pièces d'affilée,

- La probabilité d'obtenir deux fois Face est $p \times p = p^2$.
- La probabilité d'obtenir deux fois Pile est $(1-p) \times (1-p) = (1-p)^2$.

Ainsi, la probabilité d'obtenir 2 fois le même résultat est : $p^2 + (1-p)^2$.

La probabilité d'obtenir 2 fois résultats différents est donc

$$1 - (p^2 + (1-p)^2) = 1 - (p^2 + 1 + p^2 - 2p) = 2p - 2p^2 = 2p(1-p).$$

Soit $k \in \mathbb{N}^*$. L'évènement A_k correspond à obtenir $k-1$ fois d'affilé le même résultat (sur deux lancers de pièce), puis obtenir deux résultats différents (sur deux lancers de pièce).

Les lancers étant tous indépendants, on a effectivement :

$$P(A_k) = \left(p^2 + (1-p)^2\right)^{k-1} \times 2p(1-p)$$

(b) C'est un calcul qui met en jeu une série géométrique.

En notant $x = p^2 + (1-p)^2$, notons que l'on a bien $x \in]-1, 1[$ et donc la série $\sum x^n$ est convergente.

(En effet, une simple étude de fonction polynomiale montre que : $\forall p \in]0, 1[, p^2 + (1-p)^2 \in]0, 1[.$)

Par suite :

$$\sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k) = 2p(1-p) \sum_{k=1}^{+\infty} (p^2 + (1-p)^2)^{k-1} = 2p(1-p) \sum_{n=0}^{+\infty} (p^2 + (1-p)^2)^n = 2p(1-p) \times \frac{1}{1 - (p^2 + (1-p)^2)}$$

On a déjà calculé $1 - (p^2 + (1-p)^2) = 2p(1-p)$, d'où finalement $\sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k) = 1$.

L'évènement A peut s'écrire $A = \bigcup_{k=1}^{+\infty} A_k$ (l'un des A_k) est réalisé.

Puisque ces évènements sont deux à deux incompatibles, $P(A) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k) = 1$.

Ainsi, l'évènement A est presque-sûr : presque-sûrement, le jeu finit par s'arrêter.

2. (a) Notons que (A_1, A_2, A_3, \dots) n'est pas tout à fait un système complet d'évènements ! (car il est possible que le jeu ne s'arrête jamais et donc aucun des A_k n'est réalisé). Ajoutons l'évènement \bar{A} ("le jeu ne s'arrête pas") à cette collection d'évènements. Il est alors clair que $(\bar{A}, A_1, A_2, A_3, \dots)$ est un système complet d'évènements ! (Un et un seul de ces évènements est toujours réalisé).

On applique alors la formule des probabilités totales :

$$P(S) = \underbrace{P(\bar{A} \cap S)}_{=0 \text{ car } P(\bar{A})=0} + \sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k \cap S) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k \cap S) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k) P_{A_k}(S).$$

(b) La probabilité $P_{A_k}(S)$ correspond à la probabilité, sachant que le jeu s'arrête à l'étape k , que le joueur J1 gagne. Autrement dit, sachant que l'on obtient deux résultats différents sur deux lancers de pièces, quelle est la probabilité que l'on obtienne "Pile puis Face" ?

Sur deux lancers de pièce successifs, on peut calculer :

- La probabilité de l'évènement $B_1 = \text{"Obtenir Pile puis Face"}$: $P(B_1) = (1-p)p$.
- La probabilité de l'évènement $B_2 = \text{"Obtenir Face puis Pile"}$: $P(B_2) = p(1-p)$.
- La probabilité de $B_3 = \text{"Obtenir deux résultats différents"}$: $P(B_3) = (1-p)p + p(1-p) = 2(1-p)p$.

Ainsi, la probabilité d'obtenir "Pile puis Face" sachant que l'on a obtenu deux résultats différents est :

$$P_{B_3}(B_1) = \frac{P(B_1 \cap B_3)}{P(B_3)} = \frac{P(B_1)}{P(B_3)} = \frac{(1-p)p}{2(1-p)p} = \frac{1}{2}.$$

Ainsi, on a bien pour tout $k \geq 1$, $P_{A_k}(S) = \frac{1}{2}$.

Pour finir :

$$P(S) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k) P_{A_k}(S) = \sum_{k=1}^{+\infty} (P(A_k) \times \frac{1}{2}) = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{+\infty} P(A_k) = \frac{1}{2} \times 1 = \frac{1}{2}.$$

Ainsi, la probabilité que le joueur J1 gagne est $\frac{1}{2}$. Bien-sûr (puisque le jeu finit presque-sûrement par s'arrêter), la probabilité que le joueur J2 gagne est alors $1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$: ce jeu est donc équilibré !