

Strutture e messaggi

Thursday, June 20, 2024 16:05

Attore pluv (pluv: CCP)  
INVIA

Cerca zona (codice zona)	- verso se stesso
informa zona()	- verso se stesso
registrazione pluviometro (CCP, RT)	- verso act zona
"status"(pluv, act ref per risposta)	- verso act zona

RICEVE

Cerca zona(cod zona)	- da se stesso	
informa zona()	- da se stesso	
Elemento connesso(ARZ)	- da zona	(nota pluv.1)
Allarme (act ref zona)	- da zona	
Non allarme(act ref zona)	- da zona	

Act zona (zona: CCZ)  
INVIA

Elemento connesso(ARZ)	- verso pluv	(ack per indicare la connessione)
Allarme(ARZ)	- verso pluv	
Non allarme(ARZ)	- verso pluv	
Stato zona(ARZ, CCZ)	- verso caserma	

RICEVE

registrazione pluviometro (CCP, RT)	- da act pluv	
Status(pluv, ARP)	- da act pluv	
registrazione caserma (ARF)	- da act caserma (opzionale in caso sia la firestation a chiedere informazioni)	
in gestione(ARF)	- da act caserma	
Risolto(ARF)	- da act caserma	
Get zone status(ARF)	- da caserma/o se stesso in caso di timer	

STATI/COMPORTAMENTI

SEMPRE VALIDO (ci saranno handler partial function).  
- ricezione registrazione (e ack), dati e invio stato da/a pluviometri  
- ricezione (msg) e invio dati alla caserma

OK

-  
ALLARME  
- In gestione da caserma

IN GESTIONE

- risolto da caserma, quando arriva invia a pluviometri "non allarme"  
Lo stato con tutti I dati della zona (CCZ) va provato a passarlo ad ogni stato/comportamento

Act firestation(codice fs: String, codice zona: String)(nota fire.1)  
INVIA

Get zone status(ARF)	- verso zona
In gestione(ARF)	- verso zona
risolto(ARF)	- verso zona
firestation status(ARF, CCF)	- verso topic pubsub
chiedi a zona status()	- verso se stessa

RICEVE

chiedi a zona status()	- da se stessa
Stato zona(ARZ, CCZ)	- da zona
Occupata(ARG)	- da gui
Libera(ARG)	- da gui

Act GUI (codici fs: Seq(String), codiceChannel: String)  
INVIA

occupata(ARG, codice caserma)	- verso topic
libera(ARG, codice caserma)	- verso topic

RICEVE

firestation status(ARF, CCF)	- da topic pubsub
------------------------------	-------------------

Case class pluv

codice di se stesso  
codice della zona in cui si trova  
coordX, coordY  
Stato (se lo vogliamo mettere)  
livello

NOTE

ARP - actor ref pluv  
ARZ - actor ref zona  
ARF - actor ref firestation  
ARG - actor ref gui  
CCP - case class pluv  
CCZ - case class zona  
CCF - case class firestation  
RT(replyTo) - actor ref a cui risponderà chi riceve il messaggio

Pluv.1 ogni pluv ogni tot tempo prova a riconnettersi in caso siano diminuiti quelli collegati (se precedentemente erano già in NUM\_MAX\_PLUV)

Fire.1 la CCF all'inizio non ha l'entità zona, quindi gli viene passato il codice relativo mediante receptionist e la CCF la costruisce dopo il primo messaggio ricevuto dalla zona

Case class zona

Codice  
Width,height  
Stato = ok, in gestione, allarme  
Seq(pluviometri)

Case class firestation (nota fire.1)

Codice  
Stato = (occupata/libera)  
Zona: case class zona

GUI

1 panel con dentro tanti panel quante sono le caserme per vedere il loro stato per la  
Inserire un listener per I bottoni come nell'assignment precedente.  
ogni bottoner avrà un event performed a cui passerà il codice della firestation.  
l'action listener manderà un messaggio al gui actor che a sua volta lo invierà sul topic.