



REDES DE COMPUTADORES

PROJETO

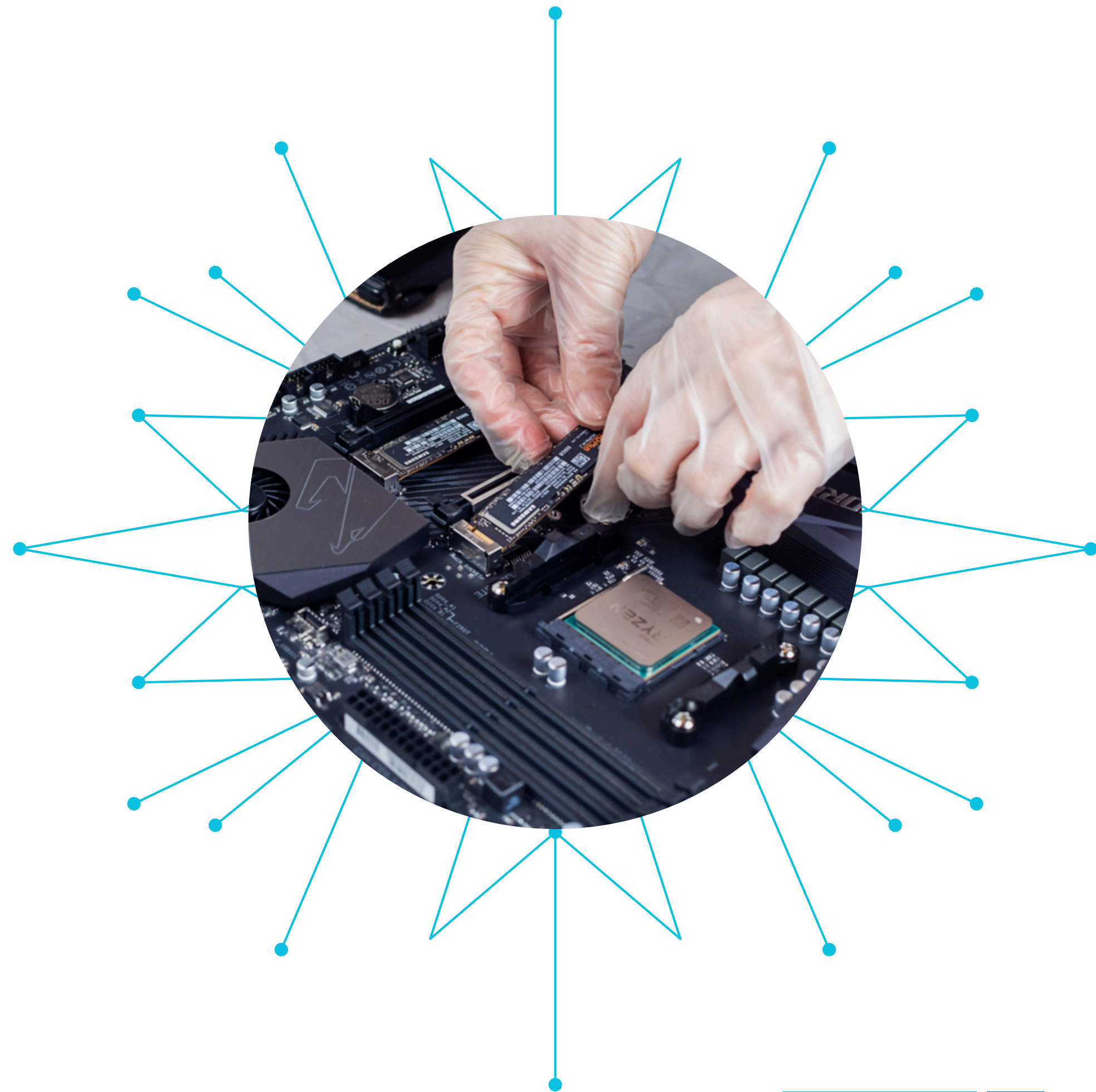
BIMESTRAL

Ângelo Santos
Ivanilson Vieira



SOLUÇÃO

Aplicação como uma ferramenta para coletar e exibir dados importantes do sistema de forma centralizada.

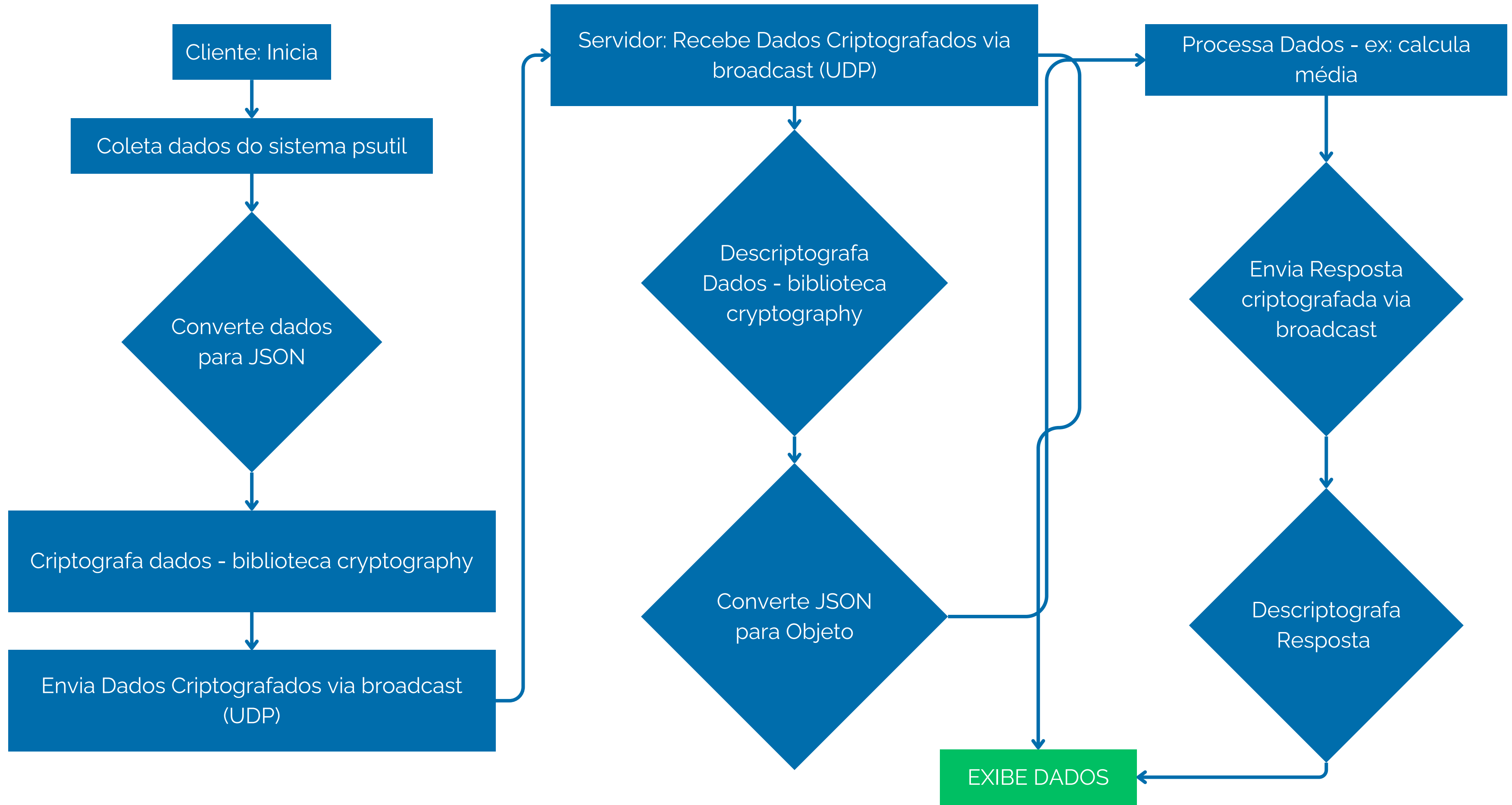




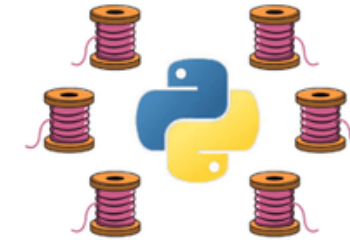
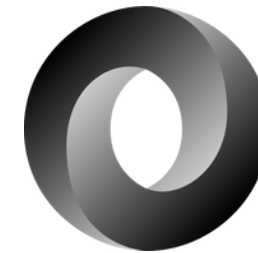
COLETA DE DADOS

- Listar os dados coletados de cada computador:
 - Quantidade de Processadores
 - Memória RAM Livre (em GB)
 - Espaço Livre em Disco (em GB)
 - Temperatura do Processador

FUNCIONAMENTO



TECNOLOGIAS E BIBLIOTECAS



- **Python:** linguagem de programação de alto nível, interpretada, de propósito geral e com uma filosofia de design que enfatiza a legibilidade do código;
- **Broadcast (UDP):** método de comunicação em redes onde um único pacote de dados é enviado de um remetente para todos os destinatários na rede. É como um anúncio que é ouvido por todos na sala, em vez de uma conversa direta entre duas pessoas;
- **Psutil:** biblioteca Python de plataforma cruzada que fornece informações sobre processos em execução e utilização do sistema (CPU, memória, discos, rede, sensores) de uma forma portátil;
- **Cryptography:** biblioteca Python que fornece primitivas criptográficas e receitas para desenvolvedores;
- **JSON:** usado para serializar o objeto DadosComputador em uma string que pode ser facilmente transmitida através da rede.
- **Threading:** cada vez que um novo cliente se conecta ao servidor, uma nova thread é criada para lidar com a comunicação com esse cliente. Isso permite que o servidor continue aceitando novas conexões enquanto lida com os clientes existentes.



<https://github.com/angeloantoni>

<https://github.com/angeloantoni/projetofinalredes>