## Módulo: Programación. Tema 1: Java Rásico, Noviembre 2017.

Tema 1: Java Básico. Noviembre 2017.	
	ELLIDOS:_BarbaraNOMBRE:_Angelo
	RSO: 1 DAWFECHA: _20/11/2017 EGUNTAS TIPO TEST (penalizan)
	Indica la afirmación falsa:
1.	La JVM interpreta el código Java
	El código fuente de Java ha de precompilarse generando bytecodes
	Los archivos .java contienen el código bytecode FALSO
	Los bytecodes pueden ejecutarse en cualquier plataforma con la JVM adecuada.
2.	Indica la respuesta falsa. En Java:
	Un literal de tipo entero se considera como un byte FALSO
	- Un literal de tipo decimal se considera como un double
	Un literal de tipo entero se considera como un int
PR	Se utiliza el sufijo L para indicar que el literal es un long (200L) <b>EGUNTAS CORTAS</b>
3.	Comando que genera la documentación javadoc (incluyendo las etiquetas del autor y de la versión) para la clas Anacleto.java javadoc -private -author -version Anacleto.java
4.	Los ficheros con extensión .java se denominan código:código fuente
5.	Indica todos los tipos de comentarios válidos que conozcas y explícalos brevemente
	/** */ comentario javadoc. Presente en la documentación javadoc /* */comentario de bloque. No está presenta en la documentación javadoc // comentario de linea. No está presenta en la documentación javadoc
7. int i byte Sys	Comenta a la derecha lo que mostraría cada System.out.println()  i = 256; e b= (byte)i; etem.out.println(i); 256 etem.out.println(b); 0
8. int	Considera el siguiente código. Tras su ejecución indica los valores de la variable i :y n: i = 10; 11 n = ++i%5; 1
boo int o b1 = b2 = Sys	Añade a la derecha de las sentencias System un comentario con el valor que muestra:  blean b1, b2; entero = 21; = entero >= 18; = !b1; etem.out.println("" + b1);//muestra: TRUE ttem.out.println("" + b2);//muestra: FALSE
10. int int Sys	Explica detalladamente cada una de las siguientes líneas de código: num1 = 16; declaración de una variable de tipo entero 16 num2 = 020; declaración de una variable entero expresada en octal num3 = 0x14; declaración de una variable entero expresada en hexadecimal stem.out.println(num1 < num2);//muestra: FALSE stem.out.println(num3 < num2);//muestra: TRUE
int	Explica si hubiera algún tipo de error en estas sentencias: i = 12; te b = i; Es necesario poner el casting (byte)i o dará error "possibly lost of conversion"
•	ar letra;
	ra = "C"; Es necesario poner comillas simples, 'C', o dará error ya que las comillas

letra = 67;

simple se utilizan para el String

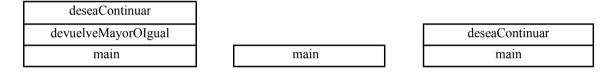
```
12. Considera el siguiente código y contesta:

| public static void | main(String[] args) {
| Scanner scanner = new Scanner(System.in);
| do {
| System.out.println("Dame un entero: ");
| int a = scanner.nextInt();
| System.out.println("Dame otro entero: ");
| int b = scanner.nextInt();
| System.out.println("Mayor o igual: "+devuelveMayorOIgual(a, b));
| } while (deseaContinuar());
| }
```

 En el siguiente instante de la ejecución selecciona de las tres cuál es la pila de llamadas:

```
Dame un entero:
11
Dame otro entero:
22
Mayor o igual: 22
¿Desea continuar?(s/n) d
¿Desea continuar?(s/n) S
Dame un entero:
```

## **MAIN**



Implementa el método devuelveMayorOIgual mediante el operador ternario

```
static int devuelveMayorOIgual(int a, int b){
return (a < b)?b:a;
}
```

Implementa el método deseaContinuar. Fíjate que sólo admite los cuatro caracteres válidos "n", "s", "N" ó "S". Utiliza la clase Teclado.leerCaracter(), pero no utilices bucles infinitos.