

Diagrammi degli Oggetti

Object Diagram

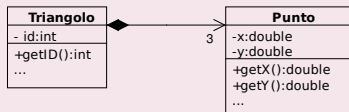
a cura di **Angelo Furfaro**
da “UML Distilled”
Martin Fowler

Dipartimento di Ingegneria Informatica Elettronica Modellistica e Sistemistica
Università della Calabria, 87036 Rende(CS) - Italy
Email: a.furfaro@dimes.unical.it
Web: <http://angelo.furfaro.dimes.unical.it>

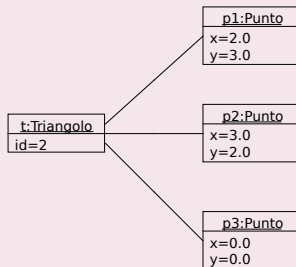
Diagrammi degli oggetti

- Un diagramma degli oggetti è una *fotografia* degli oggetti che costituiscono il sistema in un determinato momento.
- Il diagramma sulla destra illustra un insieme di oggetti istanze delle classi riportate nel class diagram di sinistra
- La notazione è simile a quella delle classi. Nel primo compartimento la sintassi è nomeOggetto:nomeClasse. nomeOggetto è opzionale.
- Si possono specificare i valori per gli attributi. Gli oggetti sono collegati tra di loro da *link* (1-a-1) che sono istanze di associazioni.

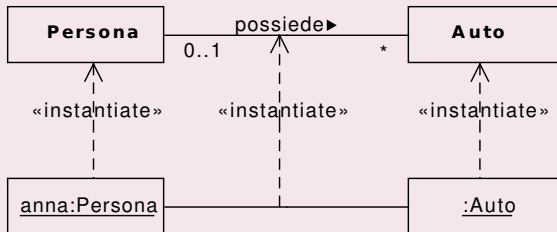
Class Diagram



Object Diagram



Oggetti e classi



- La relazione di dipendenza **«instantiated»** indica esplicitamente che gli oggetti sono istanze delle classi ed il link è un'istanza della relazione *possiede*.
- Formalmente gli elementi di un diagramma degli oggetti non sono vere istanze, ma *specifiche* di istanze.
- Nel diagramma è possibile omettere degli attributi o mostrare “istanze” di classi astratte.