1 – SOLID é o conjunto de acrônimo mnemônico de quais princípios?

O SOLID é um acrônimo que representa um conjunto de cinco princípios de design de software. Cada letra do acrônimo corresponde a um princípio específico:

1. **S - Princípio da Responsabilidade Única (SRP):** Classes devem ter apenas uma responsabilidade para facilitar a manutenção do código.
2. **O - Princípio do Aberto/Fechado (OCP):** O código deve estar aberto para extensões, mas fechado para modificações diretas.
3. **L - Princípio da Substituição de Liskov (LSP):** Subclasses devem ser substituíveis por suas classes base.
4. **I - Princípio da Segregação de Interface (ISP):** Classes não devem ser forçadas a implementar interfaces que não usam.
5. **D - Princípio da Inversão de Dependência (DIP):** Dependências devem ser baseadas em abstrações, não em implementações concretas.

Esses princípios SOLID são diretrizes valiosas para criar código de alta qualidade, tornando-o mais flexível, extensível e fácil de manter.

2 - Explique. Qual o objetivo do SOLID dentro de uma aplicação?

O SOLID é um conjunto de princípios de design de software com o objetivo de melhorar a qualidade do código. Esses princípios visam facilitar a manutenção, promover a extensibilidade, favorecer a reutilização, minimizar o acoplamento, aprimorar a testabilidade e melhorar a colaboração entre desenvolvedores. O SOLID ajuda a criar software mais robusto e adaptável, tornando-o menos propenso a erros e mais eficiente de manter e estender ao longo do tempo. É uma diretriz fundamental para o desenvolvimento de aplicações de alta qualidade.

Parte superior do formulário