

Introducción:

Auge desarrollo de páginas web
Etapas (Web Stack Application)
Angular inicialmente tenía la promesa de hacer páginas web con la menor cantidad de código posible.

Antecedentes:

Creadores:

- Misko Hevery
- Adams Abrons

Angular versión inicial

Páginas web sin uso de código
Prometía Integrar BD, widgets y seguridad todo dentro de un mismo framework para poder generar el desarrollo completo de páginas web
El nombre proviene de los paréntesis en inglés; Angular Brackets

Proyecto Google

Misko Hevery, Google Feedback
Google adopta el framework y empieza a desarrollarlo. Ahora contamos con un proyecto completo de 17000 líneas.
Hevery apostó que podía hacer el mismo proyecto en 2 semanas, perdió, pero logró reducir el tamaño de 17000 líneas de código a 1500.

Revolución:

Previo a Angular, las páginas tendían a tener diferentes páginas mediante las cuales se navegaba para interactuar con el usuario. Ahora gracias a las nuevas tecnologías surgió una nueva técnica de aplicaciones de una única página o SPA por sus siglas en inglés. Esto permitía dentro de una misma página realizar cambios dinámicos sin tener que hacer recargas.

Esta nueva metodología fue adoptada por grandes empresas como Google.

Versión 2.0

NGEurope
Surgió la necesidad de reescribir angular desde 0: Las grandes empresas generaban mejoras en los frameworks a un paso en el cual Angular.js no podía competir.

Lanzamiento de Versión Beta
Framework nuevo, distinto (2015)

Pánico entre los desarrolladores
Lanzamiento estable 2016 de Angular 2.0
La versión 3.0 nunca existió y la versión 4.0 salió 4 meses después de Angular 2.0
Actualizaciones cada 6 meses, bastante pesadas.
Después de la 2.0 se llamó sólo Angular y mediante las actualizaciones se mantiene

Ventajas

Two Way Data Binding:
Si se cambia el modelo la vista se actualiza automáticamente.
Comunidad:
Mucha documentación y material de apoyo.
Inyección de dependencias:
Desacoplar componentes lógicos.

Desventajas

Rendimiento
Angular al utilizar SPA puede tener problemas de escalabilidad con programas más grandes.
Curva de aprendizaje
Angular cuenta con muchos componentes y maneras muy específicas para manejar las cosas.

Características

Single Page Application

Hay una única página de HTML que se cambia constantemente.

Componentes web

Fragmentos de código reutilizable que permiten generar mucho contenido con poco código.

Estructura de archivos

Cómoda y escalable estructura de archivos.

Typescript

JavaScript pero con tipos.

Versiones de Angular

Angular.js (2015)

Creación de SPAs, linkeo dinámico de rutas a subpáginas

Angular 2 (2016)

Reescritura completa de Angular en Typescript se crearon los componentes como un sistema de código reutilizable e inyectable.

Angular 3

Nunca salió al público general por diferencia de versiones en el repositorio compartido donde se desarrolla Angular

Angular 4 (2017)

Mejoras generales de rendimiento, se separó el manejo de animaciones de @angular/core a @angular/animation. se mejoró considerablemente el enrutamiento entre subpáginas

Angular 5 (Noviembre 2017)

Se optimizó la construcción y compilación de aplicaciones. Se introdujo Angular Universal State Transfer API para comunicación servidor-cliente.

Angular 6 (Abril 2018)

Se sincronizó Angular con otras herramientas que se utilizan para desarrollar aplicaciones en su entorno (Angular CLI y Material)

Angular 7 (Octubre 2018)

Todos los componentes fueron optimizados y las herramientas y material de apoyo fue actualizado.

Angular 8

Se disminuyó el tamaño general de las aplicaciones de angular y se agregó soporte para TypeScript 3.2

Ejemplos

madewithangular.com

Cursos Recomendados

Educación IT

Curso Angular 7

Edutin Academy

Curso Angular 2.x a 8.x

ED Team

Curso de Angular