

Ingegneria del Software

Angelo Passarelli

September 21, 2023



Appunti basati sulle lezioni e dispense della professoressa Laura Semini ¹

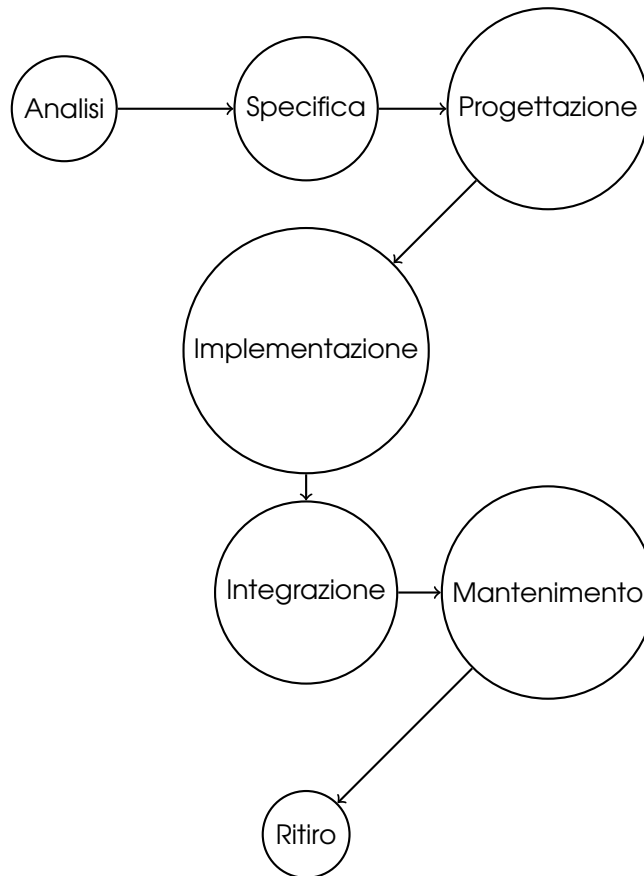
¹<http://didawiki.cli.di.unipi.it/doku.php/informatica/is-a/start>

Contents

0	Introduzione	3
---	--------------	---

0 Introduzione

Fasi del progetto



Specificità del Software

1. **Fault tolerance**: capacità del software di essere tollerante ai guasti.
2. **Difetto latente**: difetto nascosto che si trova difficilmente in fase di testing; e anche nel caso comparisse è quasi impossibile da ritrovare.
3. **Robustezza**: capacità di funzionare anche con input non previsti e/o non testati.
4. Il software non presenta **costi materiali** e nemmeno **costi marginali**, ovvero il costo di un'unità del prodotto.

5. Infine il software non si consuma nel tempo, ma potrebbe diventare **obsoleto**.

La Manutenzione

Costi La fase di manutenzione è quella che richiede costi più alti. Per evitare uno spreco durante questa fase è necessario studiare bene l'analisi dei requisiti, in quanto un errore in questa fase si propagherà in modo esponenziale, in termini di costi, nelle fasi successive.

La manutenzione si divide in:

- **Manutenzione Correttiva**: rimuove gli errori, lasciando invariata la specifica.
- **Manutenzione Migliorativa**: consiste nel cambiare quella che è la specifica, e a sua volta può dividersi in:
 - **Perfettiva**: modifiche per migliorare e/o introdurre nuove funzionalità.
 - **Adattiva**: modifiche indotta da cambiamenti esterni, come leggi o modifiche all'hardware o al sistema operativo.

Stakeholders

- **Fornitore**: colui che sviluppa il software.
- **Committente**: chi lo richiede e paga.
- **Utente**: chi lo usa.