Introducción al curso

CE-4101 Especificación y diseño de software

Daniel Madriz

- Ingeniería en Computación, Tec
- **ODITION DITION DITION DI 1999**Dirección de Negocios, UCR
- **2008--: Profesor de la escuela de Computación, Tec**
- 2010--: Software Engineer/ Solution Architect, Intel
- Crear soluciones (principalmente con Software), Música/Películas/Libros en cantidades industrials, Sports Junkie (aunque de dudosa habilidad en ellos), Fotografía.

Aclarando expectativas

- De qué creen que se trata el curso?
- **ODE IO QUE EN realidad se trata**
- Oe qué les gustaría que se tratara?
- Mi visión del curso

Logística e infraestructura del curso

- **c** tecDigital:
 - Tareas, entregables, material, notas
 - Hoja muy cool de tracking para este semestre
- **Zoom:**
 - Clases, evaluaciones, sesiones de proyecto, consulta
- **⊘ Git/Github:**
 - Manejo de versions de código y colaboración
- **⊘** Whatsapp/Telegram
 - Consultas rápidas, organización en general
- **Email:**
 - Consultas, organización de actividades de proyecto

Virtual is weird

Todos estamos sujetos a sonidos de fondo, interrupciones, etc.

- Cosas que podemos hacer para mejorar la experiencia
 - Poner el nombre complete en Zoom en lugar de usar un ID genérico
 - Si es posible poner una foto en el perfil

- Video:
 - Si quieren activar el video genial! pero también soy realista de que hay múltiples consideraciones que lo dificultan.
 - Eviten el multitasking y hagan participación activa en la clase. Mejora la experiencia muchísimo.

Hay alguien ahí?

Hello my name is

Nombre? Experiencia? Grupo musical favorito?

Material

El curso no utiliza un único libro de texto

- Se asignarán múltiples lecturas provenientes de diferentes fuentes
 - Capítulos de artículos
 - Tutoriales/Videos complementarios
 - Artículos de noticias
 - Publicaciones de los diferentes temas
 - Apuntes del curso
- Casos, material complementario, talleres, etc.

Sesiones síncronas

Las sesiones serán grabadas y publicadas en ______

Qué buscamos?

Buscamos adentrarnos en la ingeniería de software, en sus prácticas, principios (técnicos y no técnicos) para construir soluciones de software de alta calidad

Preguntas?





