

Captura y Validación de Requerimientos (Cont.)



CE-4101 Especificación y diseño de software

5. Storyboards

2

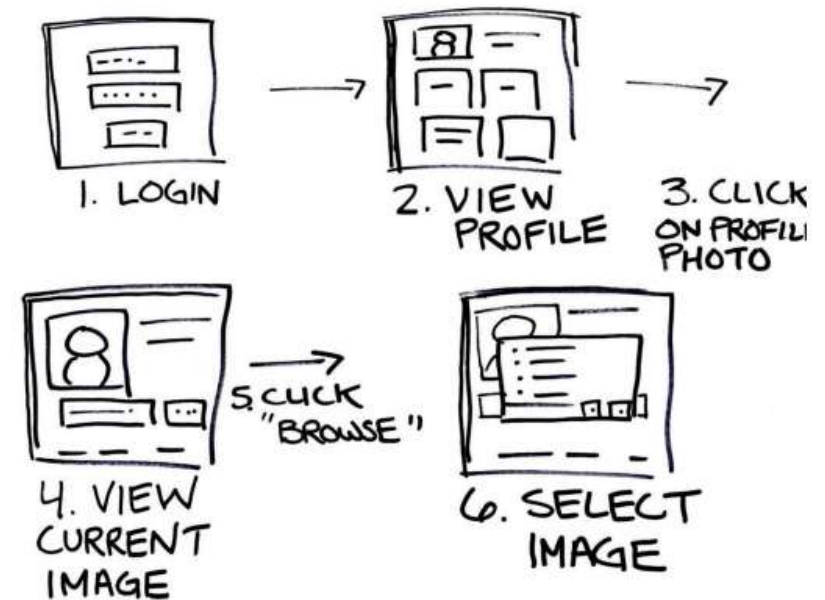
En qué consiste?

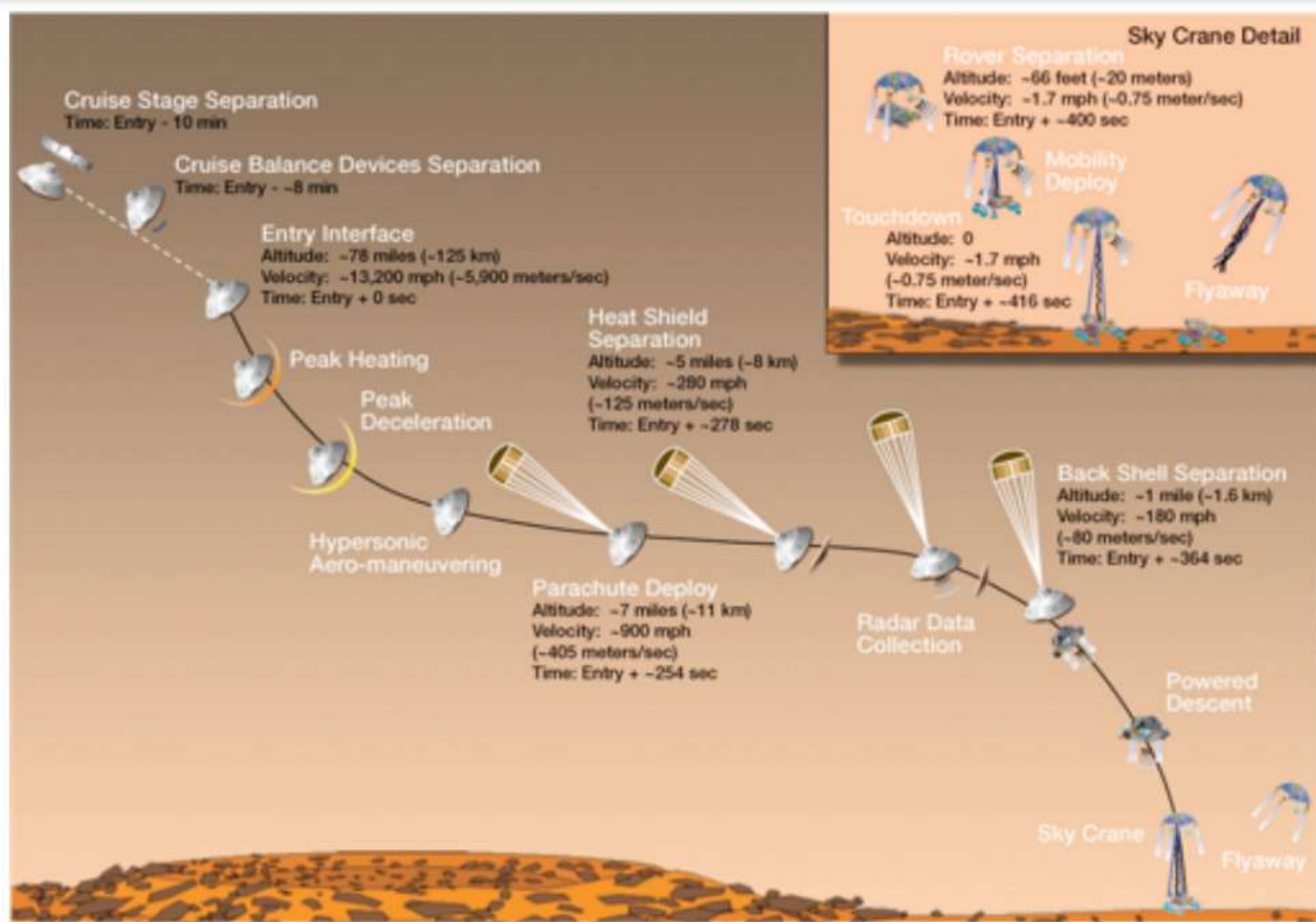
“A typical sequence of interaction among system components that meets an implicit objective.”

7. StoryBoarding

Elementos básicos Storyboarding

1. Incorpora formas básicas que permitan representar de manera gráfica la progresión de la aplicación de una manera visual
2. Debe incluir sketches iniciales de los componentes
3. Comienza a responder preguntas claves como:
 1. Quién?
 2. Qué?
 3. Cómo?





7. StoryBoarding



Ventas y Desventajas

Ventajas	Desventajas
Concretos	Por su naturaleza solo muestra información parcial
Producen una descripción narrada que facilita que los usuarios se identifiquen con el escenario	

5. Prototipos



En qué consiste?

“Construcción de un pequeño modelo de trabajo de los requerimientos o propuesta de diseño.” Wieggers, Karl; Beatty, Joy. Software Requirements

5. Prototipos



Elementos básicos de los prototipos

1. Los prototipos son versiones reducidas, demos o conjunto de pantallas
2. La técnica ayuda para visualizar la diferencia entre desarrolladores y usuarios
3. El costo del rechazo de la aplicación es muy alto.
4. Muy útiles en el proceso de validación de requerimientos



5. Prototipos



Ventas y Desventajas

Ventajas	Desventajas
Permite a los usuarios experimentar con el software. Brinda mayor comprensión	Los prototipos solamente pueden simular la funcionalidad del sistema y su naturaleza es incompleta
Pueden minimizar el tiempo invertido en la exploración de requerimientos confiables	Altos costos de rechazo
Ayuda a determinar la factibilidad del sistema	Puede prolongar el programa de desarrollo

7. Mockup

En qué consiste?

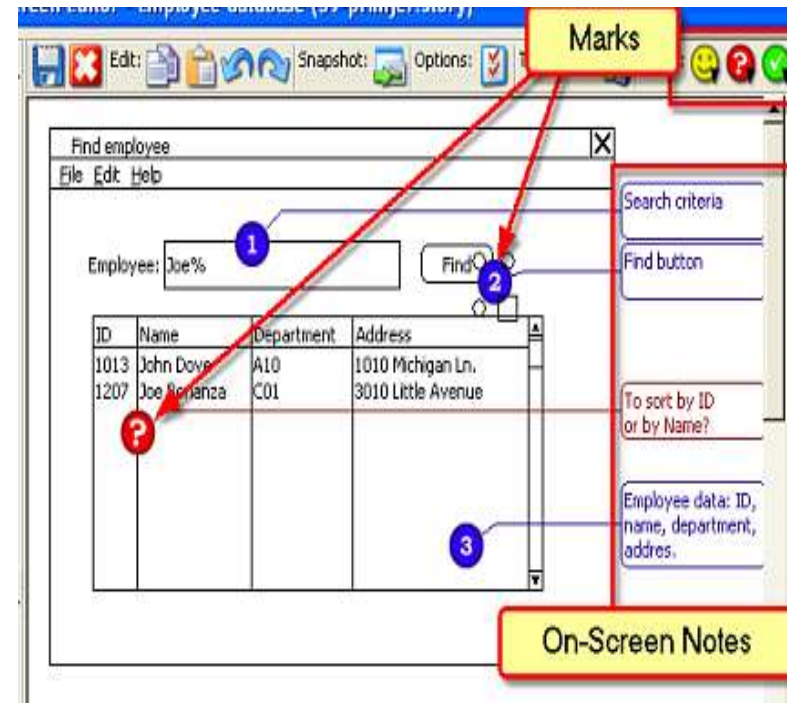
“Maqueta no funcional del sistema que presenta de manera realista un modelo del sistema”

Wiegers, Karl; Beatty, Joy. Software Requirements

7. Mockup

Elementos básicos Mockups

1. Reconoce Escenarios y construye pantalla de Sketch
2. Permite discutir la implementación de requerimientos por pantallas
3. Permite identificar nuevos requerimientos por pantalla
4. Muy útiles para validar requerimientos



7. Mockup



Ventas y Desventajas

Ventajas	Desventajas
Permite a los usuarios experimentar con el software. Brinda mayor comprensión	En comparación con los prototipos poseen mayores limitaciones para simular el sistema
Pueden minimizar el tiempo invertido en la exploración de requerimientos confiables	A diferencia de los prototipos, los mockups no pueden ser reutilizados en el producto final
Costo de rechazo es menor al de los prototipos	

6. Sesiones Conjuntas (JAD)

12


En qué consiste?

“Talleres que alientan la colaboración de las partes interesadas en la definición de los requerimientos.” Wieggers, Karl; Beatty, Joy. Software Requirements

6. Sesiones Conjuntas (JAD)



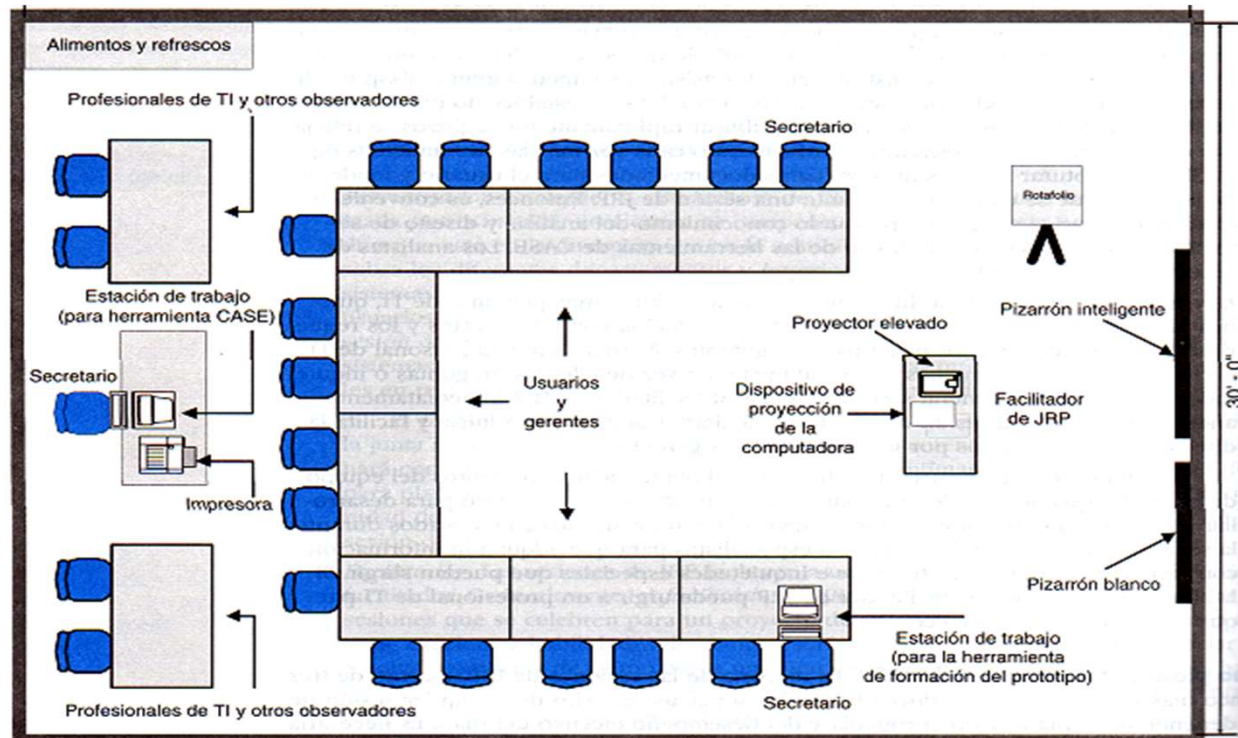
Elementos básicos de los JAD

1. Consiste en realizar sesiones conjuntas entre los analistas de sistemas y los expertos del dominio
2. Permiten trabajar fácilmente los “puntos de contacto” de los diferentes interesados en la solución
3. Con esta técnica se obtienen sistemas más enfocados a la realidad
4. Requiere de mucha organización



6. Sesiones Conjuntas (JAD)

Ejemplo de la organización



Whitten, J.; Bentley, Lonnie. *Análisis de Sistemas: Diseño y métodos*

6. Sesiones Conjuntas (JAD)



Ventas y Desventajas

Ventajas	Desventajas
Puede ayudar a reducir el tiempo de desarrollo del Proyecto debido a que se trabaja con una gran cantidad de usuarios simultáneamente y se reduce el re-trabajo por elementos que puedan no estar alineados entre las partes	Requieren mucha planeación
Involucra activamente la gerencia del proyecto	No son tan útiles cuando lo que se busca es profundizar en el requerimiento
Facilita la identificación de “areas communes” del Sistema y sus posibles impactos	Por la cantidad de personas que participan es fácil que se desvíen las discusiones y se trabajen detalles innecesarios para los objetivos trazados

Preguntas?



daniel.madriz.h@gmail.com



8324-1684



www.tec.ac.cr