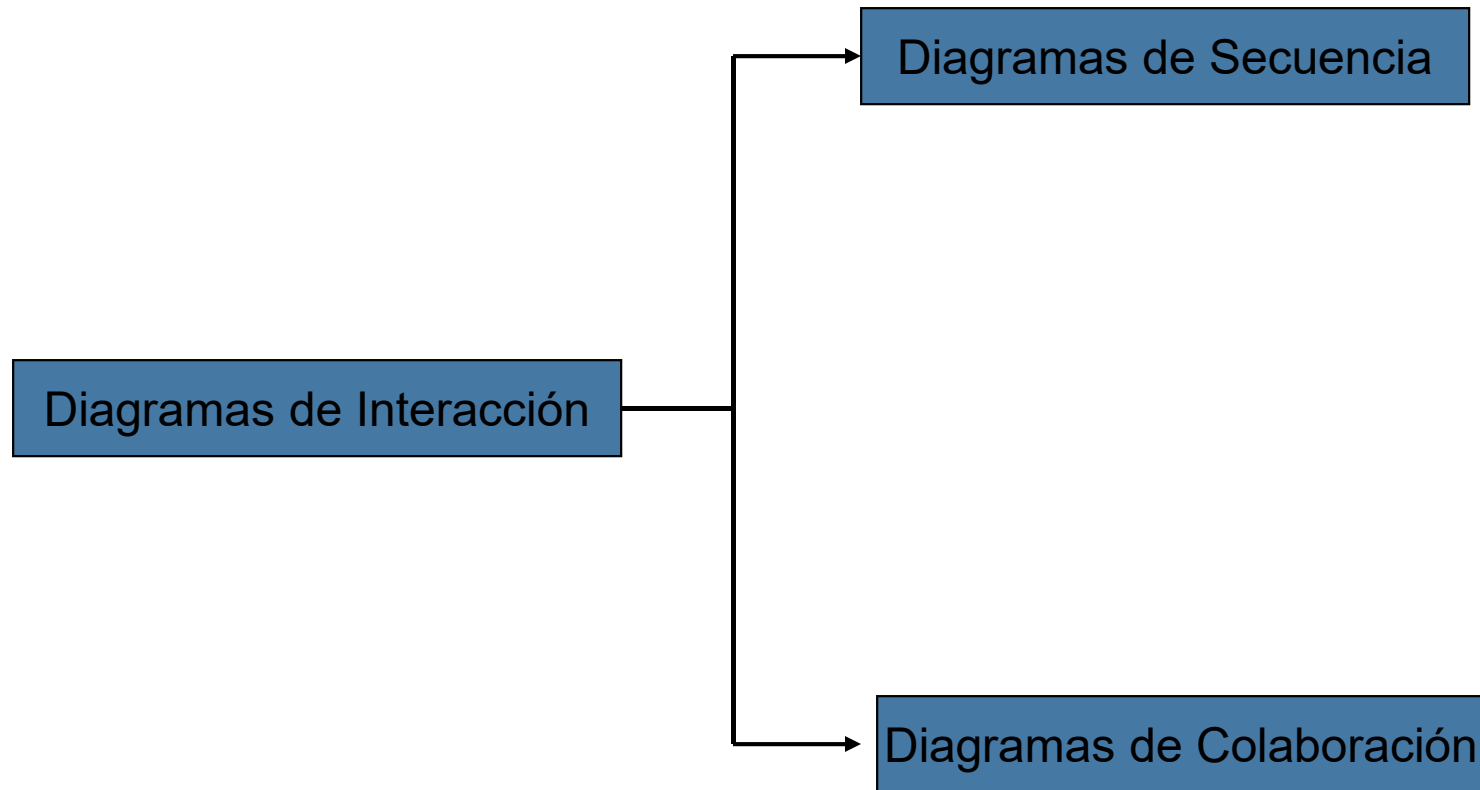




# El Proceso de Diseño

**Diagramas de  
Secuencia**

# Diagramas de Interacción



# Diagramas de Secuencia

- Ilustran las interacciones
- Formato de valla
- Se expanden a la derecha
- Considerados como diagramas dinámicos
- Ilustran la forma en que los objetos interactúan por medio de mensajes [Larman, 2005]

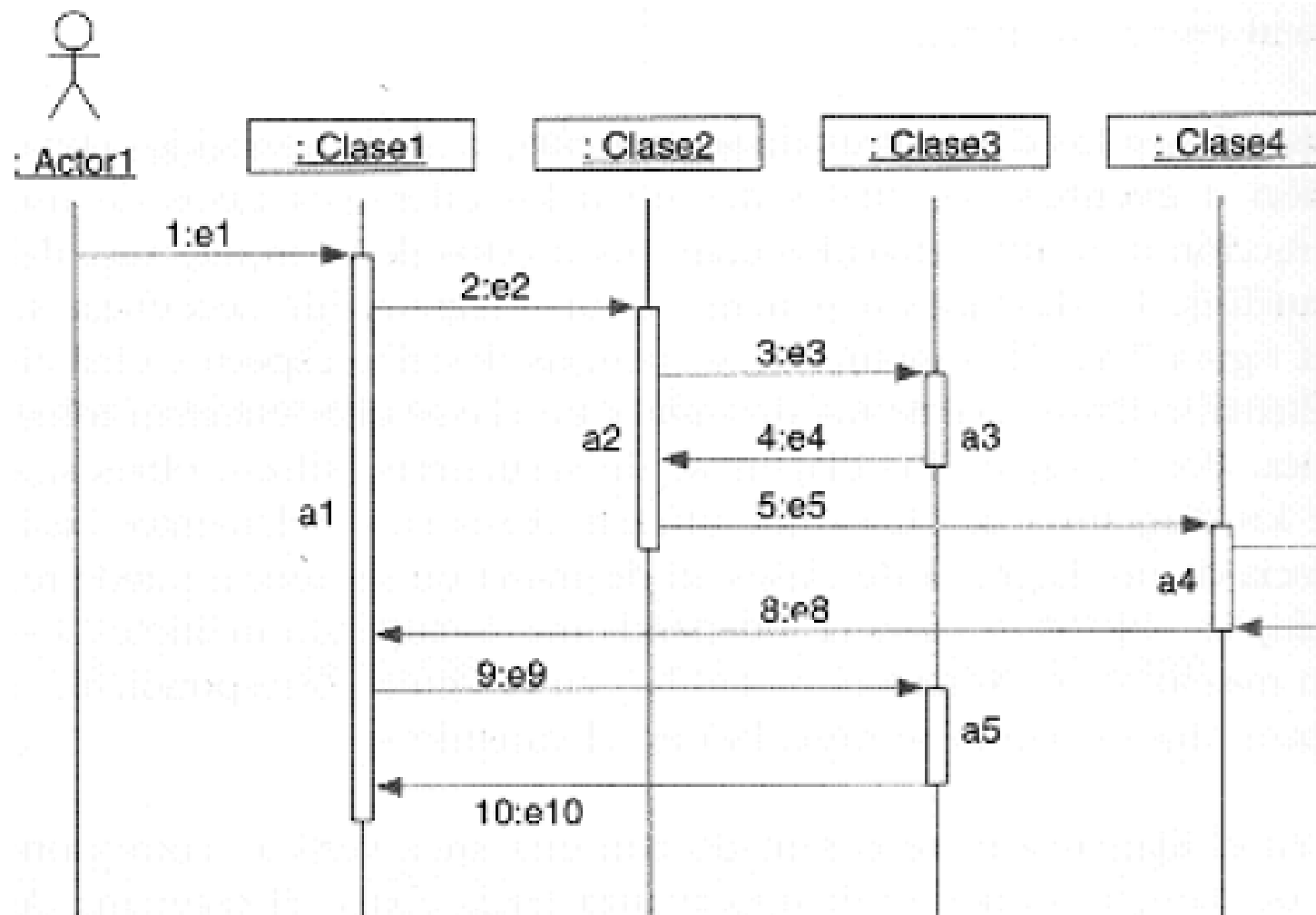


# Diagramas de Secuencia

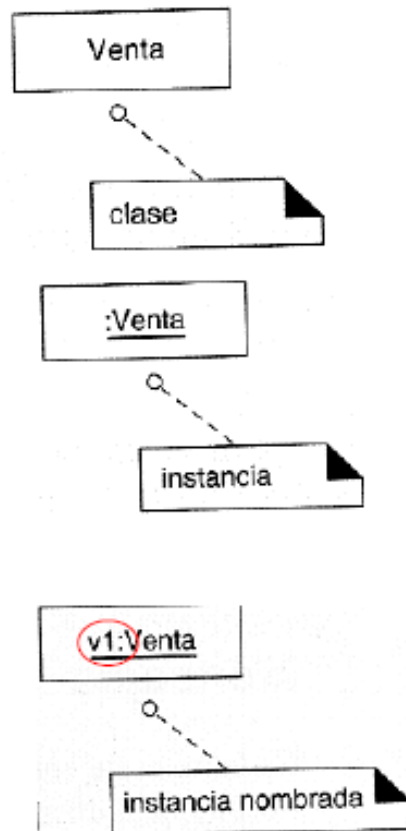
- “Describen los diferentes casos de Uso según la interacción o eventos enviados entre los objetos de la arquitectura del modelo de análisis” [Weitzenfeld]
- Muestra los eventos que ocurren en el tiempo



# Ejemplo: Diagramas de Secuencia



# Notación: Clases e Instancias

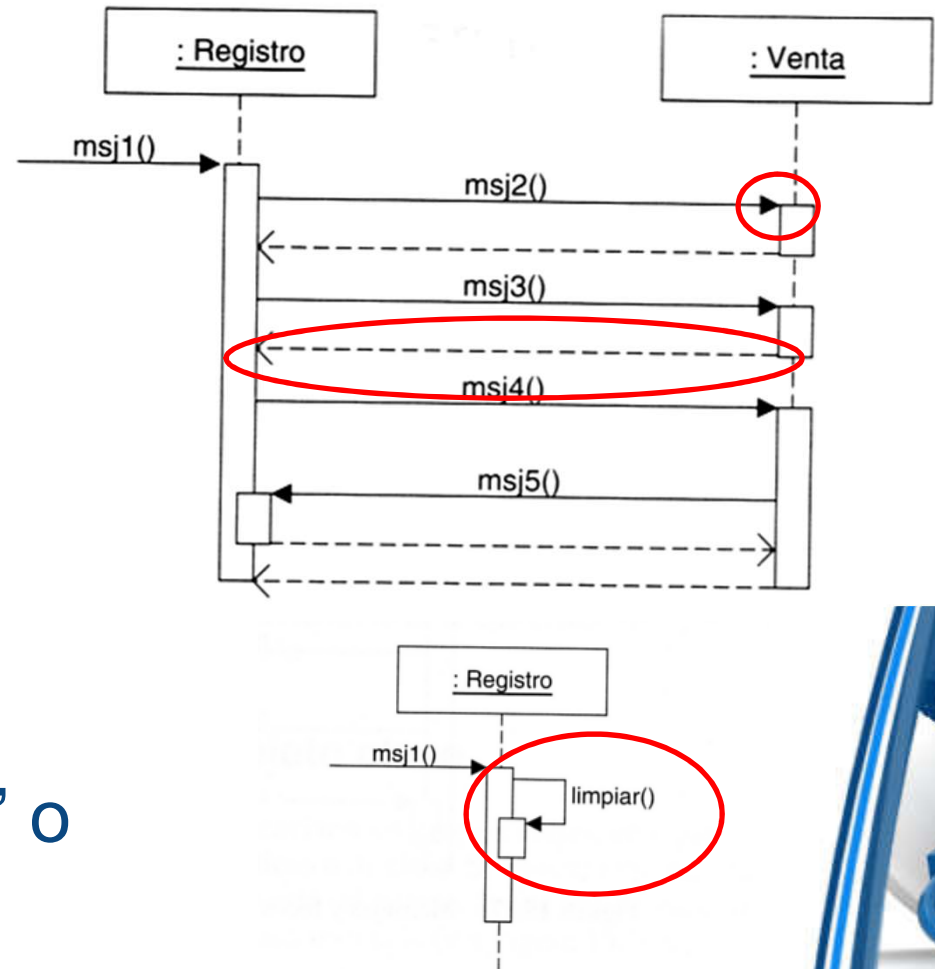


- Clase
- Instancia
- Instancia Nombrada

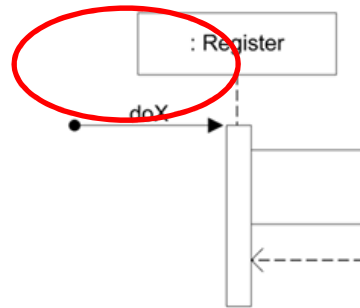


# Notación: Mensaje

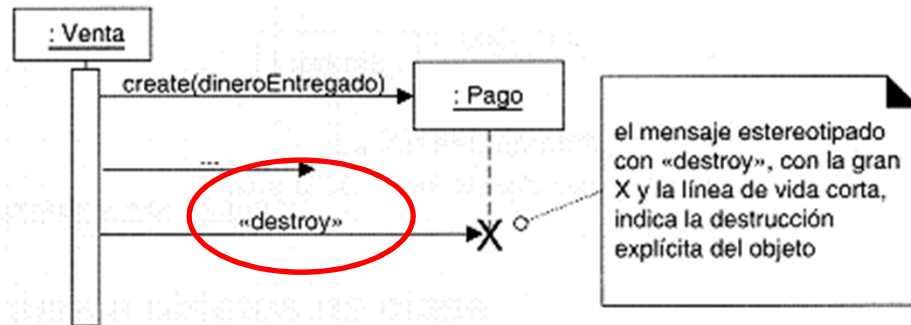
- Mensajes Síncronos
- Mensajes de retorno
- Mensajes “self” o “this”



# Notación: Mensaje



- Mensaje “found”



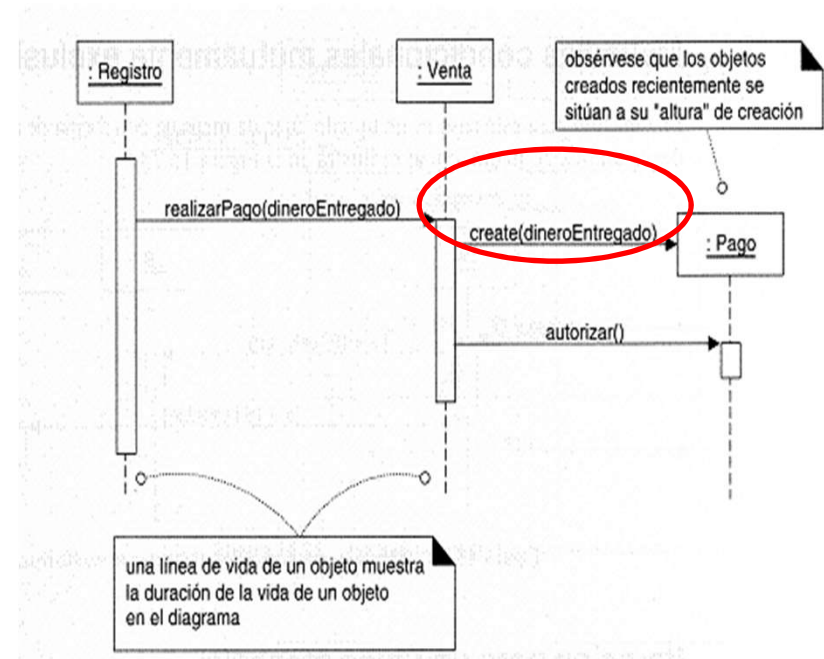
- Destrucción de Objetos





# Notación: Mensaje

- Creación de Instancias

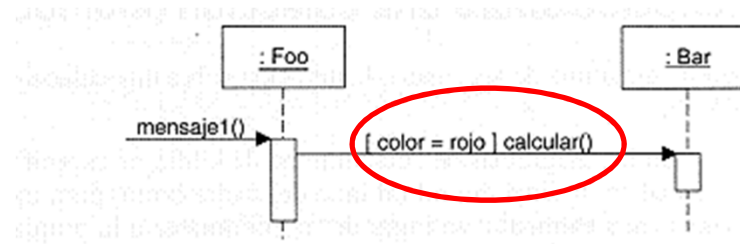


- Mensajes Asíncronos

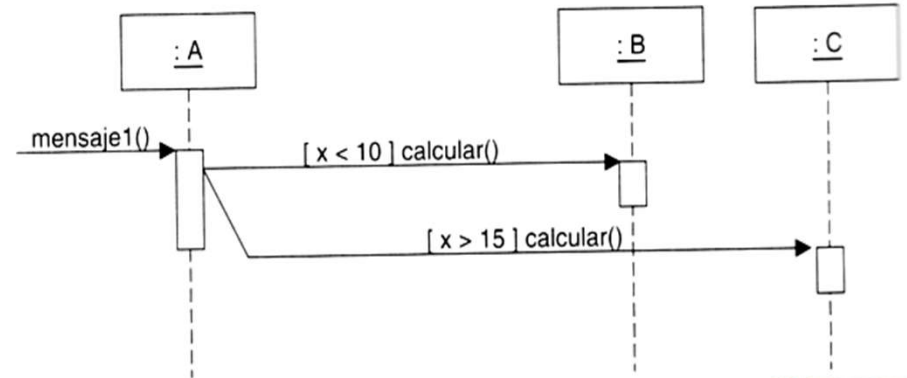


# Notación: Mensaje

- Mensajes Condicionales



- Mensajes Condicionales mutuamente exclusivos



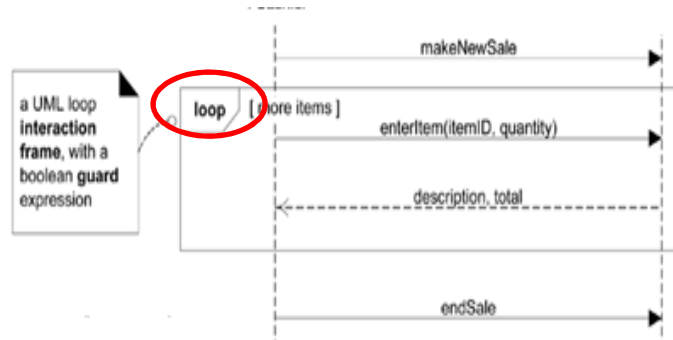
# Notación: Frames

- Ayudan a soportar operaciones comunes
- Operaciones:
  - alt
  - loop
  - opt
  - par
  - region

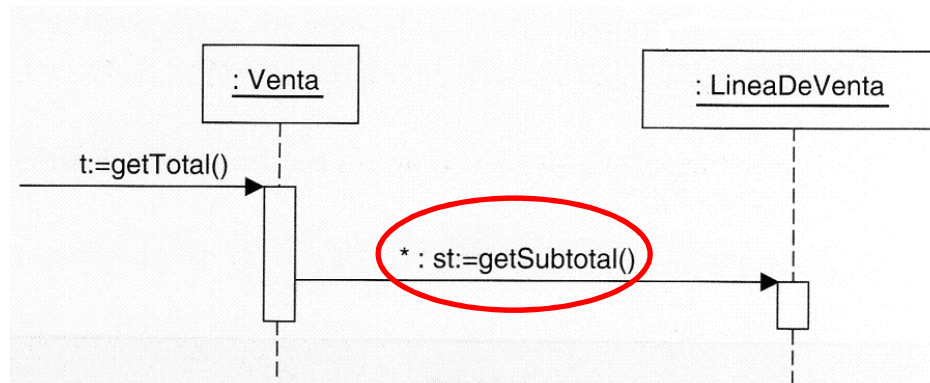


En este ejemplo  
usado para representar  
un ciclo

# Notación: Ciclos



- Iteración de un bloque de mensajes



- Iteración para un único mensaje



# Ejemplo tomando como entrada el DSS y modelo de dominio

