

Examen Parcial No.1 Práctico

1. Cree los archivos main.cpp, employee.cpp y employee.h, que realice la abstracción de un empleado. Cree las instancias jefe, supervisor, vigilante, conductor y contadora. Adicione los métodos que usted considere para poder realizar el siguiente paso de mensajes.

- Cada empleado tiene un nombre, su cargo, un salario y una ubicación
- El jefe conoce cuando debe ganarse cada uno de los empleados y es quien establece los salarios. Por esta razón cada vez que le indican un cargo retorna un valor que se debe pagar.
- El supervisor valida que cada uno de los empleados se encuentre en la ubicación que corresponde
- El vigilante abre y cierra puertas
- El conductor conduce el vehículo de la empresa
- La contadora realiza el pago de los empleados

Pista: Cree un método que de acuerdo al empleado retorne/imprima un mensaje de la tarea que realiza cada empleado.

2. Cree su propio TAD diccionario una secuencia ordenada y finita de n objetos, llamados componentes.

- () representa el diccionario vacío

Los campos del diccionario no pueden ser modificados una vez se han creado y cada campo posee un único valor .

Ejemplo de diccionario:

("Equipo": "Real Otoyá", "jugador": "Luis")

("Jugador": "Luis", "Puntuación": "30")

"jugador" es el nombre del campo y "Luis" el valor que se almacena en ese campo.

Implemente las siguientes operaciones

- Crear diccionario
- Consultar el valor almacenado en algún campo del diccionario
- Cuantos campos tiene el diccionario
- Obtener el valor que tiene asociado algún campo del diccionario
- Modificar el valor en algún campo del diccionario

3. Cree un arreglo de TAD diccionarios que tengan los siguientes campos nombre, cargo, salario y ubicación. Recorra el arreglo y cree las instancias de Employee.