

Angelo Silvano

✉ angeloestudante1@gmail.com

☎ (84) 99956-6634

🌐 [github.com/angelosilvano](#)

🌐 [linkedin.com/in/angelosilvano](#)

Objetivo Profissional

Atuar na área de Tecnologia da Informação em funções como desenvolvimento front-end ou back-end, suporte técnico, assistente de TI ou até mesmo cargos de apoio à gestão. Tenho experiência prática com React, Next.js, estilização moderna (Tailwind, Bootstrap) e estou sempre buscando aprender novas tecnologias. Em toda equipe ou projeto que participo, procuro dar o meu melhor e contribuir de forma responsável e comprometida, seja na criação de interfaces, manutenção de sistemas ou testes.

Habilidades

🔧 **Linguagens:** HTML, CSS3, JavaScript, TypeScript, PHP, PostgreSQL

🔧 **Frameworks/Bibliotecas:** React, Next.js

🎨 **Estilização/UI:** Bootstrap, Tailwind CSS

🔧 **Testes e CI/CD:** Jest, GitHub Actions

Formação Acadêmica

Bacharelado em Tecnologia da Informação

🏛️ Universidade Federal Rural do Semi-Árido

📅 Período: Fevereiro/2021 - Previsão: Dezembro/2025

Cursos

JavaScript: O Guia Completo de A a Z

🎓 Udemy

📅 Período: Março/2024 – Julho/2025

🔧 Conteúdos: Fundamentos, funções, DOM, eventos, localStorage, manipulação de arrays e objetos, práticas com projetos reais.

Front-end em React

🎓 Ada Tech

📅 Período: Outubro/2023 - Julho/2024

🔧 Competências: React.js · TypeScript · CSS · HTML

📌 Curso focado no desenvolvimento de aplicações web modernas com React.

Eventos / Minicursos

Encontro de Computação do Oeste Potiguar (ECOP)

📍 Local: Pau dos Ferros, RN

📅 Período: 09/05/2025 a 14/05/2025

🕒 Carga horária: 40 horas

Precificação de Software com Base em Análise de Pontos por Função

🎓 Instituição: CapacitaÇÃO UFERSA – ECOP / LISA (Remoto)

📅 Realizado em 25/06/2024

🕒 Carga horária: 4 horas

Experiência

Projeto Carcará: Atuando na Infraestrutura de Tecnologia da Informação

🏢 Laboratório de Inovação em Software e Automação (LISA) - Ufersa

📅 Período: Fevereiro/2025 - Agosto/2025

🔧 Competências: HTML5, CSS, JavaScript, PHP, Bootstrap

- Desenvolvi o front-end do site do LISA, utilizando HTML, CSS, JavaScript, PHP e Bootstrap.

Monitor da Disciplina PEX0198 - Qualidade de Software

🏛️ Universidade Federal Rural do Semi-Árido

📅 Período: Julho/2024 - Novembro/2024

- Auxiliei na correção de atividades e organização em planilhas para otimização do processo.

Projetos

NextTask – Gerenciador de Tarefas Web

Participei do desenvolvimento do **NextTask**, uma aplicação web responsiva para gerenciamento de tarefas, como atividade prática da disciplina **PEX1271 - Teste de Software**. Contribuí principalmente no front-end e na integração das funcionalidades.

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, PostgreSQL, Bootstrap, Jest, GitHub Actions.

- Autenticação de usuários com login e cadastro.
- Criação, edição, exclusão e visualização de tarefas.
- Filtros por status, data, prioridade e categorias.
- Acompanhamento de progresso com barra visual e contadores.
- Suporte a tema claro e escuro com salvamento de preferência.
- Notificações de lembretes e alertas de tarefas próximas.
- Testes de caixa branca e preta, com automação via Jest.
- Integração contínua configurada com GitHub Actions.
- Interface 100% responsiva para desktop e mobile.

Lógica Quiz – Jogo Educativo

Desenvolvi o **Lógica Quiz** como projeto prático para a disciplina **PEN2025 - Matemática Discreta**. A aplicação foi projetada para auxiliar no aprendizado de lógica proposicional e foi utilizada por mais de 50 alunos para praticar e reforçar os conceitos da matéria.

Tecnologias utilizadas: JavaScript, TypeScript, HTML, CSS.

- Banco de questões focado em lógica proposicional (tabelas-verdade, equivalências).
- Sistema de pontuação e feedback imediato para respostas corretas ou incorretas.
- Interface de usuário limpa e interativa para facilitar o aprendizado.
- Design responsivo para uso em desktops e dispositivos móveis.

VibePlay – Player de Música Interativo

Aplicação web desenvolvida como projeto para a disciplina **PEX1253 - Multimídia**. O objetivo foi criar uma interface interativa para a descoberta e reprodução de músicas, utilizando tecnologias modernas de front-end para uma experiência de usuário fluida.

Tecnologias utilizadas: Next.js, React.

- Player de áudio com controles de reprodução, pausa e volume.
- Funcionalidade de busca para encontrar músicas e artistas.
- Navegação por gêneros musicais para descoberta de novas faixas.
- Exibição de informações detalhadas sobre artistas e álbuns.
- Interface construída com componentes React para modularidade e performance.

RunTech – E-commerce

Projeto de portfólio pessoal para simular uma loja virtual completa, focada em produtos esportivos. O desenvolvimento foi centrado na criação de uma interface de usuário intuitiva e responsiva, aplicando conceitos de front-end para uma experiência de compra realista.

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS.

- Página inicial com produtos em destaque e categorias.
- Páginas de detalhes do produto com descrição, imagens e preço.
- Carrinho de compras dinâmico com funcionalidades para adicionar, remover e atualizar itens.
- Design totalmente responsivo, adaptado para desktops, tablets e smartphones.
- Manipulação do DOM com JavaScript para interatividade sem recarregar a página.