

Tecnológico de Estudios Superiores De Ecatepec

Division de Ingeniería en Sistemas Computacionales

TERCER PARCIAL
"AVANCE PROYECTO"

# BASES DE DATOS PARA DISPOSITIVOS MOVILES

**GRUPO: 5801** 

**Profesora: Griselda Cortes Barrera** 

#### Modulo Registro

#### Integrantes del equipo:

- **4** Arguelles Castillo Misael Alejandro
- **4** Badillo Zamora Cynthia Jacqueline
- 🖶 Cruz Godínez Miguel Ángel
- **Hurtado Guerra Eduardo**

## **INDICE**

INTRODUCCION	3
Los objetivos principales del proyecto son	4
MODULO REGISTRO DE EMPLEADOS	5
Funcionamiento	6
VISION DE ENVIO DE CORREO ELECTRONICO	7
VISTA DEL USUARIO PROFESORA	8
VISTAS DE WEBSTROM	8
VISTAS EN MONGO DB	. 13
POSTMAN	. 14
CONCLUSION	. 15

## **INTRODUCCION**

En este ultimo avance de proyecto, concluimos el diseño de nuestro frontEnd haciendo una vista para que los usuarios puedan acceder fácilmente. También conectamos la base datos a la web para así poder tener una consulta de los usuarios que están en nuestra base. En donde se visualizan los datos de nuestros usuarios.

En el siguiente trabajo vamos a checar más a detalle lo que es la creación de un servidor en MONGO DB, el cual es bastante interesante, ya que es ideal para entornos con pocos recursos de computación, cualquier servidor o cualquier ordenador personal sirve para montar MongoDB y tener un servidor para tus proyectos. Es una herramienta con un coste bajo, al ser una herramienta de código abierto no se paga licencia, lo único que se paga es por el soporte, en caso de necesitarlo. Tiene una gran documentación, posee una documentación muy buena, muy amplia y detallada en comparación con otras bases de datos NoSQL. Es un complemento perfecto para JavaScript, si eres desarrollador de aplicaciones utilizando este lenguaje, podrás utilizar toda la potencia de sus funciones y operadores en MongoDB.

#### Los objetivos principales del proyecto son

- Restringir o permitir el acceso de personas a determinadas áreas o departamentos de unas instalaciones.
- Restringir o permitir el acceso a sistemas informáticos, bases de datos y otros servicios de información.
- Proteger los bienes físicos, equipos o datos de las organizaciones ante robos o accesos de terceros sin permiso.
- Detectar accesos no autorizados y poner en marcha mecanismos para evitarlos.
- Registrar y revisar eventos críticos realizados por los usuarios en los sistemas.
- Facilitar la organización de la empresa y el control de los trabajadores.

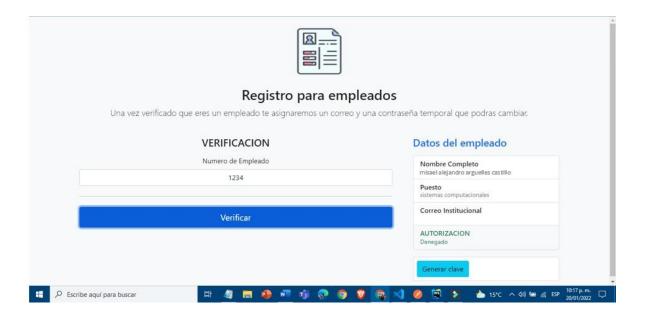
## MODULO REGISTRO DE EMPLEADOS

Nuestro modulo tiene varios elementos en su interfaz

Tanto como la verificación con el numero de empleado, sus datos del empleado:

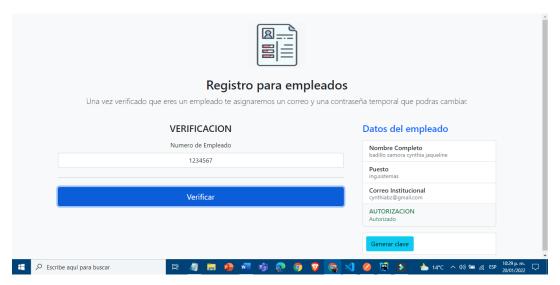
- Nombre completo
- Puesto
- Correo personal
- Y un botón para generar su correo

En esta imagen se muestra que el usuario si se encuentra en la base de datos, pero no cuenta con un correo institucional entonces lo que debe de hacer es solicitar si correo y contraseña mediante el botón de generar clave, estos datos serán enviados a su correo personal previamente registrado en la base de datos.

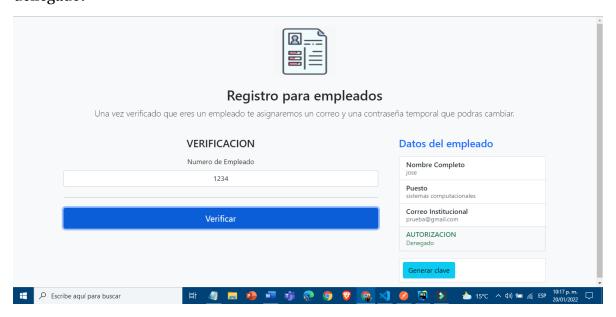


#### **Funcionamiento**

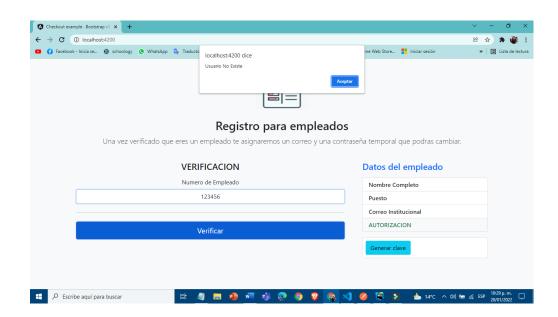
En esta parte se podrá verificar si el usuario se encuentra en la base de datos ingresando con su número de empleado, mostrándole del lado inferior izquierdo si esta autorizado para generarle una clave.



En dado caso de que su consulta no se encuentre en la base de datos saldrá como denegado.



Si la ID del usuario es errónea, le aparecerá una leyenda del lado superior indicando que no esta en la base de datos.

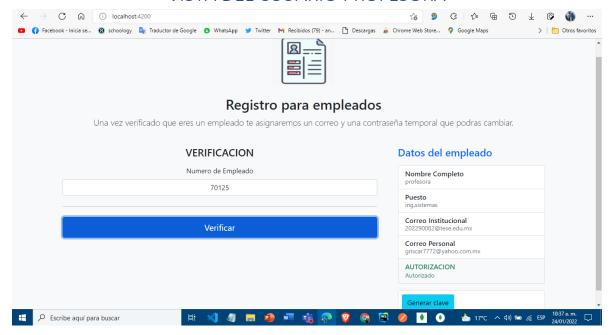


#### VISION DE ENVIO DE CORREO ELECTRONICO

Aquí se muestra un ejemplo de la llegada del correo institucional asignado al usuario junto con su contraseña proporcional que podrá ser cambiada.

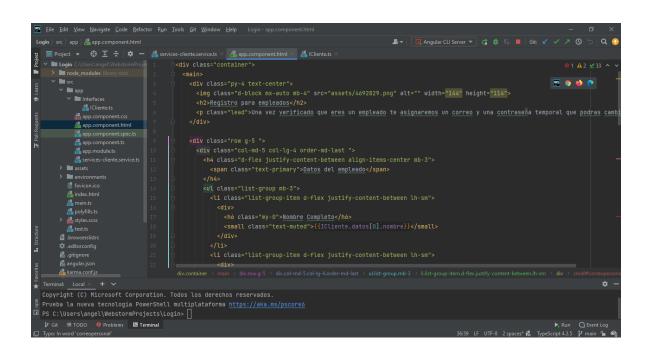


#### VISTA DEL USUARIO PROFESORA



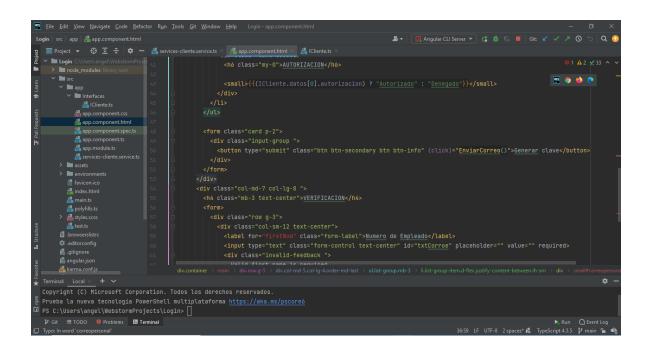
**VISTAS DE WEBSTROM** 

Componente html



```
Elle Edit Vew Navigate Code Befactor Run Isolo Edit Window Belp Login-appromponenthand

| Some Color | Some C
```



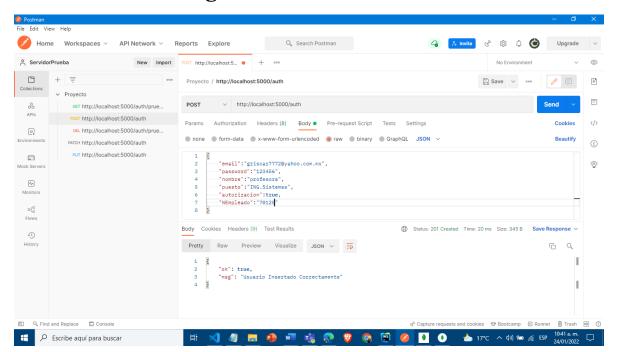
```
Eight New Newtynes Code Befactor Run Jook Git Window Help Legin-app.componentAtion!

| September | Color | Col
```

#### ICliente.ts

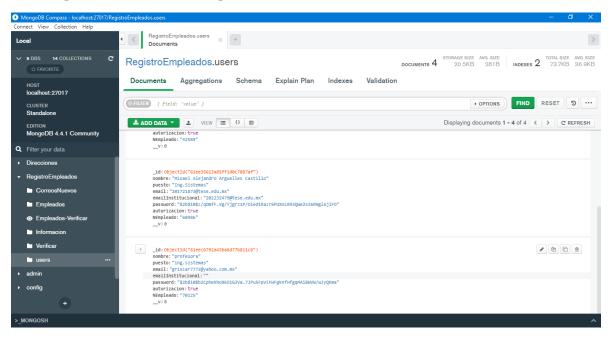
```
| File | Edit | Yew | New joint | Code | Befactor | Run | Tools | Git | Window | Belp | Login | Interfaces | Login | Sirc | Appp | Interfaces | Login | Sirc | Sirc
```

## Postman nuevo registro de usuario.

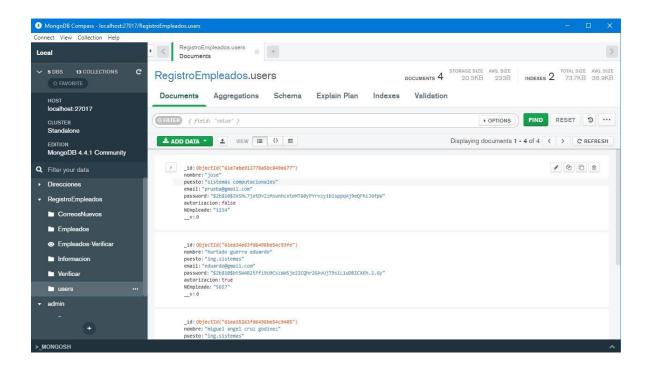


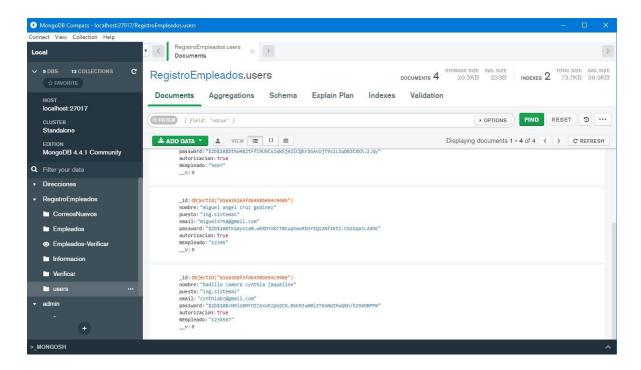
### Ejemplo:

### MongoDB con el registro nuevo



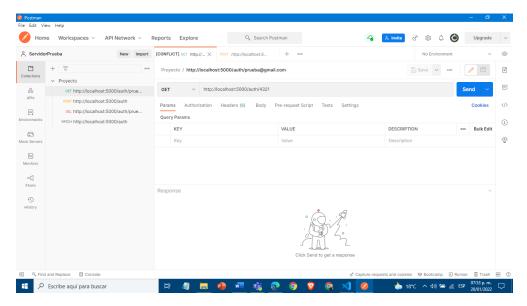
### VISTAS EN MONGO DB



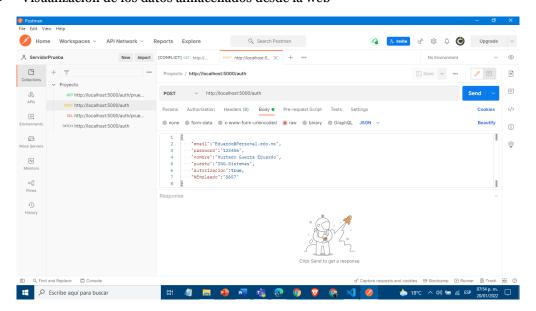


## **POSTMAN**

- Obtención de datos de MongoDB desde el api de Postman
- > Conectividad apiRest
- Prueba del servidor con datos del usuario
- > Testeo del servicio



Visualización de los datos almacenados desde la web



## **CONCLUSION**

Como conclusión de nuestro proyecto final, examinamos con más detalle la parte del front end que hace la vista para que el usuario pueda acceder fácilmente a ella, conectamos la base de datos a la página web para realizar consultas en nuestra base. En general, reforzamos nuestro conocimiento en la creación de servidores en MONGO DB, que es bastante interesante para entornos con pocos recursos informáticos, y tener un servidor es el complemento perfecto para agregar registros. Asimismo, luego de vincular la red con la base, agregamos una nueva opción de usuario enviando una clave de registro a su correo electrónico personal, agilizando así nuestra base de datos para mostrar dónde se enlazan los datos de usuario.