

Γλώσσες Προγραμματισμού 2

Άσκηση 7

Άγγελος Πλεύρης
3115038

August 29, 2020

Συστήματα Τύπων

Μορφή της σχέσης τύπων

Μας δίνεται μια μηχανή στοίβας καθώς και η λειτουργική σημασιολογία μίας γλώσσας για αυτή τη μηχανή. Ζητείται να δημιουργήσουμε ένα σύστημα τύπων για τη γλώσσα αυτή. Για το ζητούμενο σύστημα τύπων έχουμε δύο σύνολα τύπων:

$\tau := \text{Int} \mid \text{Bool}$, βασικοί τύποι που δίνονται από την εκφώνηση
 $\Sigma := \tau_0, \tau_1, \dots, \tau_n$, οι τύποι των περιεχομένων της στοίβας. Προφανώς, οι τύποι αυτοί δεν είναι γνωστοί από πριν αλλά προστίθενται κατά τη διάρκεια της στατικής ανάλυσης με βάση τους κανόνες τύπων. Ουσιαστικά, το σύνολο Σ είναι και αυτό μια στοίβα με τύπους. Στους κανόνες τύπων όταν γράφουμε $\alpha : \tau$, σημαίνει ότι η έκφραση α επιστρέφει τύπο τ , ο οποίος προστίθεται στη στοίβα Σ . Σε κάποιες περιπτώσεις χρησιμοποιούμε το συμβολισμό $\alpha : \tau_0 \cdot \tau_1$ που σημαίνει ότι η αποτίμηση της έκφρασης α προσθέτει στην κορυφή της στοίβας Σ τους τύπους τ_0, τ_1 (το τ_0 θα είναι στην κορυφή), όμοια με τον συμβολισμό που χρησιμοποιείται στην εκφώνηση. Ακόμη θεωρούμε ότι όταν γράφουμε $\Sigma \vdash n : \tau$, ότι το στοιχείο n είναι στην κορυφή της στοίβας τύπων Σ και έχει τύπο τ καθώς και ότι γίνεται pop από τη στοίβα. Τέλος, θεωρούμε ότι σε έναν κανόνα της μορφής $\frac{x, y}{z}$ αποτιμάται πρώτα ο κανόνας x και μετά ο y , γιατί παίζει ρόλο η σειρά που βρίσκονται οι τύποι στη στοίβα τύπων Σ .

Όλες οι εκφράσεις της γλώσσας λαμβάνουν τύπο στο περιβάλλον Σ των τύπων της στοίβας. Έτσι για τους δοσμένους κανόνες λειτουργικής σημασιολογίας διατυπώνουμε τους επόμενους κανόνες τύπων.

Κανόνες Τύπων

$$\begin{array}{c}
 n : \text{Int}, \quad \text{true} : \text{Bool}, \quad \text{false} : \text{Bool}, \quad \frac{\Sigma \vdash n_1 : \text{Int} \quad \Sigma \vdash n_2 : \text{Int}}{\Sigma \vdash +; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \text{Int}}, \\
 \frac{\Sigma \vdash n : \text{Int}}{\Sigma \vdash -; \sigma \cdot n : \text{Int}}, \quad \frac{\Sigma \vdash n_1 : \text{Int} \quad \Sigma \vdash n_2 : \text{Int}}{\Sigma \vdash *; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \text{Int}}, \quad \frac{\Sigma \vdash n_1 : \text{Int} \quad \Sigma \vdash n_2 : \text{Int}}{\Sigma \vdash /; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \text{Int} \cdot \text{Int}}, \\
 \frac{\Sigma \vdash n_1 : \text{Int} \quad \Sigma \vdash n_2 : \text{Int}}{\Sigma \vdash <; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \text{Bool}}, \quad \frac{\Sigma \vdash n_1 : \text{Int} \quad \Sigma \vdash n_2 : \text{Int}}{\Sigma \vdash =; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \text{Bool}}, \quad \frac{\Sigma \vdash n_1 : \text{Bool} \quad \Sigma \vdash n_2 : \text{Bool}}{\Sigma \vdash \text{and}; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \text{Bool}}, \\
 \frac{\Sigma \vdash n : \text{Bool}}{\Sigma \vdash \text{not}; \sigma \cdot n : \text{Bool}}, \quad \frac{\Sigma \vdash n : \tau}{\Sigma \vdash \text{dup}; \sigma \cdot n : \tau \cdot \tau}, \quad \frac{\Sigma \vdash n : \tau}{\Sigma \vdash \text{pop}; \sigma \cdot n : -} (1), \\
 \frac{\Sigma \vdash n_1 : \tau_1 \quad \Sigma \vdash n_2 : \tau_2}{\Sigma \vdash \text{swap}; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 : \tau_2 \cdot \tau_1}, \quad \frac{\Sigma \vdash n_1 : \tau_1 \quad \Sigma \vdash n_2 : \tau_2 \quad \Sigma \vdash n_3 : \tau_3}{\Sigma \vdash \text{swap2}; \sigma \cdot n_1 \cdot n_2 \cdot n_3 : \tau_3 \cdot \tau_2 \cdot \tau_1},
 \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
nop : -(2), \quad \frac{\Sigma \vdash n : Bool \quad \Sigma \vdash p_1 : \tau \quad \Sigma \vdash p_2 : \tau}{\Sigma \vdash cond[p_1][p_2]; \sigma \cdot n : \tau}, \quad \frac{\Sigma \vdash p_1 : \tau_1 \quad \Sigma \vdash p_2 : \tau_2}{\Sigma \vdash p_1 p_2; \sigma : \tau_2}, \\
\frac{\Sigma \vdash n : Bool \quad \Sigma \vdash p : \tau}{\Sigma \vdash loop[p]; \sigma \cdot n : \tau}
\end{array}$$

(1): Έχοντας θεωρήσει ότι στην αποτίμηση $\Sigma \vdash n : \tau$ γίνεται `nop` ο τύπος από τη στοίβα Σ , η εντολή `nop` δεν προσθέτει κάποιο τύπο στη στοίβα τύπων Σ . Αυτό το συμβολίζουμε με -.

(2): Η εντολή `nop` δεν αλλάζει τα περιεχόμενα της στοίβας τύπων Σ και επομένως δεν προσθέτει(ούτε αφαιρεί προφανώς) κάποιον τύπο στη στοίβα. Αυτό το συμβολίζουμε με -.

Με αυτό το σύστημα τύπων θα υπάρξουν προγράμματα τα οποία δεν θα περάσουν τον έλεγχο τύπων αλλά θα έτρεχαν κανονικά (π.χ. προγράμματα που στην εντολή `cond` τα p_1 και p_2 έχουν διαφορετικό τύπο), αλλά μας εγγυάται ότι όποια προγράμματα περάσουν τον έλεγχο τύπων δεν θα κολλήσουν.