



DRGate.com
Fast Trading Marketplace

De knoppen op de rekenmachine zijn zo gemaakt zodat het duidelijk is dat je ze moet indrukken. Ze hebben namelijk een afdruk waar je vinger precies in past.

De knop daarnaast heeft een dunne rand met een streep in het midden. Door de streep is duidelijk dat deze iets aanwijst. Om verschillende waarden te selecteren spreekt het dus voor zich dat je de knop kan draaien.

Bij het scheerapparaat zijn ook getallen te zien waaruit blijkt dat je moet draaien. Doordat het draaimechanisme ribbeltjes heeft lijkt het zo dat je het apparaat in verschillende standen kan zetten.

Bij controllers zijn de knoppen er ook en zijn ze meestal rond, zodat het duidelijk is dat je erop moet drukken. Achter op de controllers hebben de knoppen een bepaalde vorm waardoor je weet dat je hier andere vingers plaatst. Ook is de controller symmetrisch waardoor je snapt dat je beide handen gebruikt.