

## Wat is mediadesign:

- Volgens de **website van Fontys ICT** is Media Design een combinatie van het kritisch kijken naar media van dit moment en daarbij het bedenken van nieuwe media. Hierbij speelt creativiteit een rol omdat je hierbij geheel nieuwe concepten verzint.
- Voor het ontwerpen van media is kennis nodig. Hieronder vallen verschillende software nodig waarmee media kan worden ontworpen. Een paar voorbeelden hiervan zijn Adobe en Cinema 4D. Bij media is er sprake van verschillende factoren die samenhangen waardoor het eindproduct optimaal is. Wanneer een filmpje wordt gemaakt moet het beeld en geluid goed zijn en misschien kan het filmpje bewerkt worden om de kwaliteit te verbeteren.
- Omdat media niet hetzelfde blijft en telkens verandert, is het belangrijk om met de wereld mee te gaan om zo up-to-date te blijven van de trends die op een bepaald moment populair zijn. Kritisch kijken is dus belangrijk.

---

### Verskillende technieken:

Grafisch vormgeven  
Programmeren/coderen/scripten/templating  
Tekenen/schetsen  
Concepten  
Innoveren  
Storytelling  
Useability  
Editing

---

### Concepten:

**Virtual reality** is een concept waarbij een beeld kan worden gecreëerd dat voor meerdere doeleinden kan worden gebruikt. De meest bekende is Gaming. Hierbij wordt een omgeving gecreëerd waarbij het lijkt of je er zelf bent.



Andere onderwerpen waar virtual reality gebruik kan worden is **in de zorg**. Dokters zijn dan in staat om een situatie te creëren om zo te oefenen met het werken met patiënten. Dit hangt samen met **educatieve doeleinden**



**3D-printen** is sinds een tijdje populair geworden en kan worden gebruikt om onderdelen te maken die kunnen worden gebruikt in andere voorwerpen. Daaronder vallen **Lichaamsdelen** voor mensen met een handicap of **voedsel**. Hierbij wordt laag voor laag het product gemaakt. Als 3D printen geavanceerder wordt, zullen er veel mogelijkheden zijn en kan dit heel wat moeite besparen.

