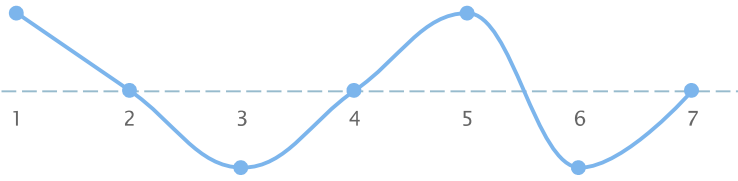




Rooij, Angelo A. van



Checkpoint 7 25-03-2019



Rooij, Angelo A. van 4 days ago

Ik heb alleen verder gewerkt aan de site. Het duurt lang om de site precies te maken zoals ik wil dus is het goed om te prioriteren. Daarbij is het beter om het niet te gedetailleerd te maken. mijn doel (en ontvangen feedback) is om nog 2 "vragen" in mijn minigame toe te voegen en een timer. De timer wil ik simpel houden. Mijn prioriteit is dus dat in ieder geval de minigame meerdere vragen heeft en een timer.



Write a summary of what you discussed with your teacher...

Too short

Checkpoint 6 18-03-2019



No feedback submitted.

Checkpoint 5 11-03-2019



Rooij, Angelo A. van 18 days ago

Vandaag heb ik 8 user interface designs gemaakt. Door dit te doen zijn er verschillende ideeën ontstaan over hoe de UI eruitziet van de website. Feedback: Ik kan nog iets verder nadenken over hoe ik verschillende elementen op mijn pagina ga verwerken (animaties) omdat dat misschien nog lastig wordt. Ik ga ook nog even nadenken over het maken van een duidelijk timer per vraag. Goed dat ik deze designs heb gemaakt omdat het zo duidelijk wordt hoeveel opties er zijn

Checkpoint 4 25-02-2019



Rooij, Angelo A. van a month ago

Feedback: Probeer mensen te zoeken om je prototype uit te testen (hoeft nog niet helemaal af) en kijk of er een button library te vinden is voor verschillende buttons. Verder heb ik nog nagedacht over verschillende minigames voor op de site

Checkpoint 3 18-02-2019

No feedback submitted.



Derkx, Luuk L. (Teacher) a month ago

Zorg dat je een keer per week langskomt voor feedback en noteer die hier

Checkpoint 2 11-02-2019

Rooij, Angelo A. van 2 months ago

Het idee voor "de knop" is om (waarschijnlijk op een site) een knop te maken waarmee je een interactie kunt aangaan die logisch is bv drukken op een knop. daarna verandert de knop en kun je er op een andere manier mee omgaan. (bijvoorbeeld een "slider" bewegen van links naar rechts). Feedback: Omdat het misschien saai zou worden na 3 of 4x klikken, kan ik nog een "minigame" toevoegen per button. Ook is het mogelijk om het "fout" te doen waardoor je het opnieuw moet doen voordat je verder kan...

Checkpoint 1 04-02-2019

Rooij, Angelo A. van 2 months ago

Mijn idee is om een camera te combineren met een deobus. op de bus kun je de instellingen instellen zoals die van een camera. hiervoor heb ik een schets gemaakt. Deze kan ik wel nog verder uitbreiden dus dat ga ik doen. De deobus gaat dan zo functioneren zoals een analoge camera waar je kan draaien om te zoomen / diafragma aan te passen.



Derkx, Luuk L. (Teacher) 2 months ago

Feedpulse is voor feedback. Zorg dat je een keer per week bij me langskomt om dit te ontvangen.