# EXAMEN CREACIÓN DE CATEGORÍAS DE RESTAURANTES PERSONALIZADAS - JUNIO 2023

### **BACKEND**

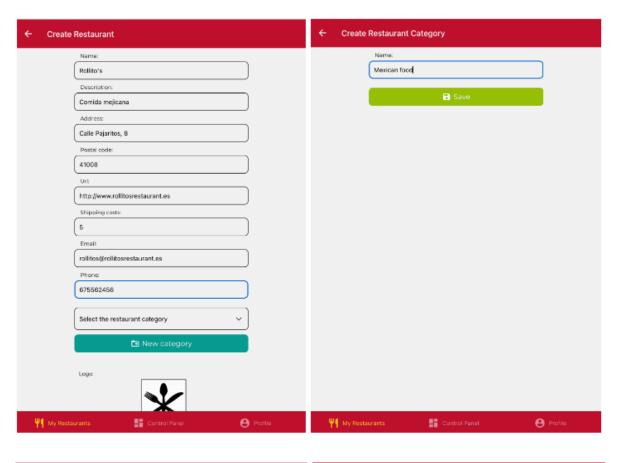
Enunciado - Creación de categorías de restaurantes personalizadas Realice las modificaciones que considere necesarias, tanto en backend como en frontend, para satisfacer los nuevos requisitos que a continuación se describen.

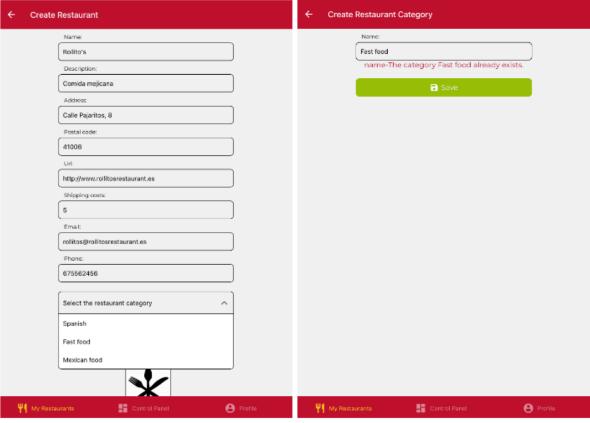
Se desea permitir a los dueños de restaurantes crear sus propias categorías de restaurantes. Para ello, en la pantalla de creación de restaurantes se incluirá un botón para acceder a una nueva pantalla que permitirá introducir un nuevo nombre de categoría de restaurante (ver capturas). Puede usar este icono para el botón:

<MaterialCommunitylcons name='folder-plus-outline' color={'white'} size={20} />

Al volver a la pantalla de creación de restaurantes tras introducir la nueva categoría, dicha categoría debe estar disponible en la lista desplegable de categorías de restaurantes.

No se debe permitir la creación de una categoría que ya existiera. En dicho caso, el Backend debe responder con un error que será visualizado en la pantalla de creación de categorías de restaurantes al pulsar el botón de submit. Además, el tamaño máximo para los nombres de las categorías de restaurante será de 50 caracteres. Esta restricción debe comprobarse tanto a nivel de formulario en el Frontend como a nivel de Backend.





# No hay que añadir nueva propiedad

No se debe permitir la creación de una categoría que ya existiera. En dicho caso, el Backend debe responder con un error que será visualizado en la pantalla de creación de categorías de restaurantes al pulsar el botón de submit. Además, el tamaño máximo para los nombres de las categorías de restaurante será de 50 caracteres. Esta restricción debe comprobarse tanto a nivel de formulario en el Frontend como a nivel de Backend.

Tenemos que añadir en el modelo de Restaurant Category:

```
name: {
    allowNull: false,
    type: Sequelize.STRING,
    unique: true
},
```

Tenemos que validar que no exista la nueva categoría, tendremos que crear un RestauarantCategoryValidation con la nueva función de crear la nueva categoria:

```
const { check } = require('express-validator')
const { RestaurantCategory } = require('../../models')

const checkRestaurantCategoryNotExists = async (value, { req }) => {
    try {
      const restaurantCategory = await RestaurantCategory.findOne({
        where: { name: value }
      })
      if (!restaurantCategory) {
        return Promise.resolve('OK')
      } else {
        return Promise.reject(new Error('The category ' + value + '
      already exists.'))
      }
    } catch (err) {
      return Promise.reject(new Error(err))
    }
}
```

#### Y validar todo:

```
const create = [
  check('name').exists().isString().isLength({ min: 1,max:50 }).trim(),
  check('name').custom(checkRestaurantCategoryNotExists)
]
```

Y por último crear la función de create en el controlador del modelo, copias alguna que ya esté hecha y cambias a RestaurantCategory:

```
const create = async function (req, res) {
  const newCategory = RestaurantCategory.build(req.body)
  try {
    const restaurantCategories = await newCategory.save()
    res.json(restaurantCategories)
  } catch (err) {
    res.status(500).send(err)
  }
}
```

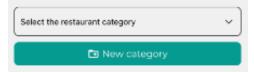
Y por último creamos la ruta:

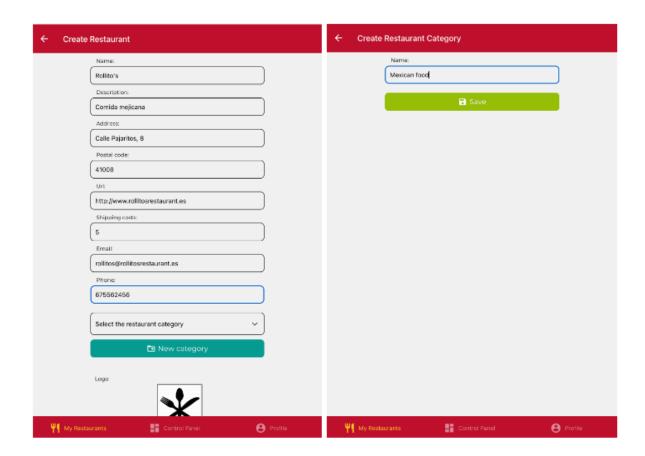
```
app.route('/restaurantCategories')
    .get(RestaurantCategoryController.index)

    .post(
        isLoggedIn,
        hasRole('owner'),
        RestaurantCategoryValidation.create,
        handleValidation,
        RestaurantCategoryController.create)
```

## **FRONTEND**

Tenemos que añadir el botón de crear una nueva categoría y que nos dirija a la pantalla de Create Restaurant Category:





Para añadir el botón nos dan que podemos usar:

<MaterialCommunityIcons name='folder-plus-outline' color={'white'} size={20} />

#### Tenemos:

Email:	
Phone:	
Select the restaurant category	
Logo:	

Para añadir este botón, primero tenemos que añadir el endpoint para que podemos crear las nuevas categorías:

```
function createRestaurantCategories (data) {
  return post('restaurantCategories', data)
}
```

Ahora en el cretaeRestaurantScreen añadimos el botón que navega a CreateRestaurantCategory:

El botón como tal:

Solo tenemos esto:

```
■ New Category
```

Pero no hace nada, tenemos que añadir la lógica para que se valla a la otra pantalla, cambiar el onpress por:

```
onPress={() => navigation.navigate('CreateRestaurantCategoryScreen')}
```

Ahora tenemos que crear la nueva pantalla CreateRestaurantCategoryScreen para que permita crear las nuevas categorias:

#### Copiar la clase de createRestaurant y cambiar a:

```
import React, { useState } from 'react'
import { Pressable, ScrollView, StyleSheet, View } from 'react-native'
import { MaterialCommunityIcons } from '@expo/vector-icons'
import * as yup from 'yup'
import { createRestaurantCategories } from
'../../api/RestaurantEndpoints'
import InputItem from '../../components/InputItem'
import TextRegular from '../../components/TextRegular'
import * as GlobalStyles from '../../styles/GlobalStyles'
import { Formik } from 'formik'
import TextError from '../../components/TextError'
import { showMessage } from 'react-native-flash-message'
export default function CreateRestaurantCategoryScreen ({                 navigation })
 const [backendErrors, setBackendErrors] = useState()
 const initialRestaurantCategoryValues = { name: null }
 const validationSchema = yup.object().shape({
      .string()
      .max(50, 'Name too long')
      .required('Name is required')
 const createRestaurantCategory = async (values) => {
   setBackendErrors([])
      const createdRestaurantCategory = await
createRestaurantCategories(values)
      showMessage({
       message: `Restaurant Category named
${createdRestaurantCategory.name} succesfully created`,
       type: 'success',
       style: GlobalStyles.flashStyle,
```

```
navigation.navigate('CreateRestaurantsScreen', { dirty: true })
     console.log(error)
      setBackendErrors(error.errors)
 return (
      initialValues={initialRestaurantCategoryValues}
      onSubmit={createRestaurantCategory}>
      {({ handleSubmit, setFieldValue, values }) => (
        <ScrollView>
            <View style={{ width: '60%' }}>
              <InputItem</pre>
                name='name'
                label='Name:'
                backendErrors.map((error, index) => <TextError</pre>
key={index}>{error.param}-{error.msg}</TextError>)
              <Pressable
                onPress={handleSubmit}
                style={({ pressed }) => [
                       ? GlobalStyles.brandSuccessTap
justifyContent: 'center' }]}>
                <MaterialCommunityIcons name='content-save'</pre>
color={'white'} size={20}/>
                <TextRegular textStyle={styles.text}>
                  Save
                </TextRegular>
```

```
</View>
              </Pressable>
            </View>
         </View>
        </scrollView>
    </Formik>
const styles = StyleSheet.create({
   width: '100%',
   marginTop: 20,
   marginBottom: 20
   fontSize: 16,
   textAlign: 'center',
   marginLeft: 5
 imagePicker: {
   marginBottom: 80
   alignSelf: 'center',
```

Y por último tenemos que añadir la nueva navegación en Restaurantes Stack:

```
<Stack.Screen
name='CreateRestaurantCategoryScreen'
component={CreateRestaurantCategoryScreen}
options={{
   title: 'Create Restaurant Category'
}} />
```