Geometría Discreta y Computación

Ángel Ríos San Nicolás

Hoja 3–Triangulaciones y subdivisiones 10 de febrero de 2021

Ejercicio 1. Triangulaciones de un polígono convexo. Números de Catalan. Para cada n, sea T_n el conjunto de todas las triangulaciones de un polígono convexo con n lados. El objetivo de este ejercicio es demostrar que T_n tiene $\frac{1}{n-1}\binom{2n-4}{n-2}$ elementos.

- (a) Comprobar que cada triangulación del polígono tiene 2n-3 aristas. Deduce que el grado medio de los vértices de una triangulación es $4-\frac{6}{n}$.
- (b) Fijemos un vértice, digamos el 1. Demostrar que el grado medio *de ese vértice* entre todas las triangulaciones de T_n es también $4 \frac{6}{n}$. (Pista: esto se sigue de la simetría y un argumento de doble conteo).
- (c) Consideremos la aplicación $\phi: T_{n+1} \to T_n$ que "contrae" la arista $\{1, n+1\}$, convirtiendo cada triangulación del (n+1)-gono en una del n-gono.

Demostrar que para cada $G \in T_n$, el número de triangulaciones en $\phi^{-1}(G)$ es $\deg_G(1)$ (el grado del vértice 1 en G).

(d) Concluir de (b) y (c) que

$$|T_{n+1}| = \frac{4n-6}{n}|T_n|.$$

(e) Deduce la fórmula $|T_n| = \frac{1}{n-1} \binom{2n-4}{n-2}$, por inducción.

Nota: los números $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$ son los *números de Catalan* que aparecen en muchos contextos. Este ejercicio muestra que $|T_n|$ es el (n-2)-ésimo número de Catalan.

Solución.

(a) Vamos a probar que toda triangulación de un n-gono convexo es o un solo triángulo o se puede construir mediante pegado sucesivo de los triángulos que la conforman de manera que en cada paso $3 \le k \le n$, se construye una triangulación de un k-gono a partir de una de un (k-1)-gono pegando un triángulo con solo una arista común al k-gono, en particular, en cada paso se añaden solo dos aristas, lo que probará el resultado.

Partimos de una triangulación del n-gono y tomamos un triángulo cualquiera de la misma. Si n=3, hemos terminado porque el polígono original era el propio triángulo.

Si $n \geq 3$, por definición de triangulación, cualquier otro triángulo es disjunto, interseca solo en un vértice, o tiene una arista común. Afirmamos que existe siempre un triángulo con una arista común. Si no fuera así, el resto de triángulos serían disjuntos o existiría uno unido solo por un vértice. En ambos casos el polígono resultante no sería convexo lo que es una contradicción. Por lo tanto, podemos añadir un triángulo unido por una arista. Como el vértice es exterior al polígono, forma un cuadrilátero convexo con dos aristas más. Aplicando el mismo argumento, o hemos completado la triangulación del n-gono original y era un cuadrilátero o debe existir un triángulo con una arista común. Podemos repetir este proceso añadiendo triángulos siempre con una arista común de manera que en el último paso construimos una triangulación del n-gono original añadiendo un triángulo a una triangulación de un (n-1)-gono lo que, en particular, añade exactamente dos aristas.

Veamos ahora lo que queríamos, que cada triangulación de un n-gono tiene 2n-3 aristas. Lo probamos por inducción. El triángulo tiene una única triangulación con 3 aristas y $2 \cdot 3 - 3 = 6 - 3 = 3$. Suponemos que se cumple para un (n-1)-gono, es decir, que cada triangulación tiene 2(n-1)-3 aristas y lo probamos para un n-gono. Dada una triangulación de un n-gono, sabemos que es una triangulación de un (n-1)-gono, que, por hipótesis de inducción, tiene 2(n-1)-3 a la que se añade un triángulo por una arista, lo que solo añade dos aristas más. En total, la triangulación del n-gono tiene 2(n-1)-3+2=2n-2-3+2=2n-3 aristas como queríamos probar.

La suma de los grados de los vértices de una triangulación es el doble del número de aristas con lo que el grado medio de los vértices es

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} \deg(i) = \frac{2(2n-3)}{n} = 4 - \frac{6}{n}.$$

(b) Por simetría, todo vértice del polígono tiene el mismo grado medio entre todas las triangulaciones y lo denotamos ∂ . Por definición, se cumple

$$\partial = \frac{1}{|T_n|} \sum_{t \in T_n} \deg_t(1) = \dots = \frac{1}{|T_n|} \sum_{t \in T_n} \deg_t(n)$$

donde $\deg_t(i)$ denota el grado del vértice i en la triangulación $t \in T_n$. Sumando todos, tenemos que

$$n\partial = \frac{1}{|T_n|} \sum_{i=1}^n \sum_{t \in T_n} \deg_t(i). \tag{*}$$

Observamos que en el doble sumatorio estamos sumando los grados de todos los vértices en todas las triangulaciones que es el doble de la suma de todas las aristas en todas las triangulaciones. Por el apartado anterior, cada triangulación tiene 2n-3 aristas, por lo tanto, en total hay $2(2n-3)|T_n|$ aristas y entonces,

$$n\partial = \frac{1}{|T_n|} 2(2n-3)|T_n| = 4n-6 \longrightarrow \partial = 4 - \frac{6}{n}.$$

Otra forma de hallar ∂ aprovechando el cálculo anterior del grado medio de los vértices de una triangulación es invertir el orden de los sumatorios en (\star) . Con eso podemos aplicar que el grado medio de una triangulación es constante independientemente de la triangulación.

$$n\partial = \frac{1}{|T_n|} \sum_{t \in T} \sum_{i=1}^n \deg_t(i) = \frac{1}{|T_n|} \sum_{t \in T} n\left(4 - \frac{6}{n}\right) = \frac{1}{|T_n|} n\left(4 - \frac{6}{n}\right) |T_n| = n\left(4 - \frac{6}{n}\right).$$

Por lo tanto, el grado medio de un vértice entre todas las triangulaciones es $\partial = 4 - \frac{6}{n}$.

(c) Sea $G \in T_n$. Consideramos una triangulación en $\phi^{-1}(G)$ y distinguimos dos casos. Si no existe una arista que une el vértice n+1 con un vértice $2 \le v \le n-1$, entonces existe la arista 1(n-1) y por tanto el triángulo $\{1n(n+1)\}$. Al aplicar ϕ obtenemos la misma triangulación sin ese triángulo y podemos pensar que ahora la arista n(n+1) se ha pegado o está identificada con la arista 1(n-1). Si existe una arista que une n+1 con un vértice $2 \le v \le n-1$, consideramos el mínimo v con esa propiedad y distinguimos dos subcasos. Si v=2, entonces al aplicar ϕ la arista (n+1)v pasa a estar identificada con la arista 12. Si $v \neq 2$, entonces existe una arista que une 1 con un vértice $2 \le u \le v$ y al aplicar ϕ la arista n+1v se pega a la arista 1u. En todas estas transformaciones el resto de aristas se transforma en consecuencia. Las incidentes en n+1 pasan a ser incidentes en 1 y ese vértice de manera que tenemos la triangulación G. Las aristas que no son incidentes en n+1no se transforman. Observamos que existe una biyección entre las aristas de G incidentes en 1 y $\phi^{-1}(G)$ porque la inversa ϕ^{-1} consiste en escoger una de las aristas 1u y duplicarla de manera que una de las copias pasa a incidir en el vértice n+1 y el resto de aristas 1v con $v \ge u$ se transforma en consecuencia y hay tantas maneras de hacerlo como aristas incidentes en 1, es decir, $\deg_G(1)$. Por lo tanto, efectivamente $|\phi^{-1}(G)| = \deg_G(1)$. La siguiente figura es un ejemplo de ϕ^{-1} en el caso de una triangulación del pentágono.

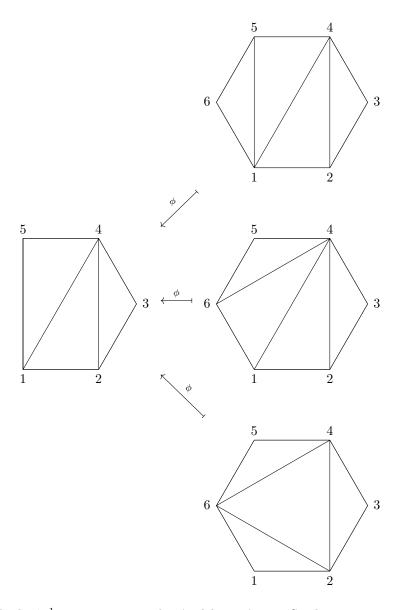


Figura 1: Ejemplo de ϕ^{-1} para una triangulación del pentágono. Se obtienen tres triangulaciones del hexágono al escoger, de arriba a abajo, la arista 15, la arista 14 y la arista 12 respectivamente.

(d) El cardinal $|T_{n+1}|$ es la suma de los cardinales de y la aplicación es claramente suprayectiva. Dada una triangulación en T_n , se puede construir la triangulación en T_{n+1} en la que solo se añade el triángulo $\{1n(n+1)\}$ de manera que Φ elimina ese triángulo y la imagen es la triangulación de partida. Por lo tanto,

$$|T_{n+1}| = \sum_{G \in T_n} |\phi^{-1}(G)| = \sum_{G \in T_n} \deg_G(1) = \sum_{G \in T_n} \left(4 - \frac{6}{n}\right) = \frac{4n - 6}{n} |T_n|.$$

(e) Si n = 3, entonces se cumple claramente porque

$$\frac{1}{3-2} \binom{2 \cdot 3 - 4}{3-2} = \frac{1}{2} \binom{2}{1} = 1 = |T_3|.$$

Suponemos que se cumple

$$|T_n| = \frac{1}{n-1} \binom{2n-4}{n-2}$$

y queremos probar que

$$|T_{n+1}| = \frac{1}{n+1-1} {2(n+1)-4 \choose n+1-2} = \frac{1}{n} {2n-2 \choose n-1}.$$

Por el apartado anterior podemos calcular $|T_{n+1}|$ en función de $|T_n|$ y aplicar la hipótesis de inducción.

$$|T_{n+1}| = \frac{4n-6}{n} |T_n| = \frac{4n-6}{n} \frac{1}{n-1} {2n-4 \choose n-2} = \frac{2(2n-3)(2n-4)!}{n(n-1)(n-2)!(n-2)!}.$$

Multiplicando numerador y denominador por $(n-1)(2n-2) \neq 0$, tenemos

$$|T_{n+1}| = \frac{2(n-1)(2n-2)(2n-3)(2n-4)!}{n(2n-2)(n-1)(n-2)!(n-1)(n-2)!} = \frac{2(n-1)}{n(2n-2)} \frac{(2n-2)!}{(n-1)!(n-1)!} = \frac{1}{n} {2n-2 \choose n-1}$$

como queríamos probar.

Ejercicio 2. Triangulación "placing" o "pushing". Considérese la siguiente estrategia para triangular una configuración A de puntos en dimensión d:

- Elegir un punto $a_1 \in A$ y, recursivamente, suponer que se tiene una triangulación T_0 de $A \setminus \{a_1\}$.
- T_0 en particular da una triangulación de cada faceta F de conv $(A \setminus \{a_1\})$. La denotamos $T_0|_F$. Para cada faceta F que sea visible desde a, añadir a T_0 los símplices obtenidos añadiendo a_1 a cada símplice de $T_0|_F$.

En el paso recursivo suponemos que se ha usado la misma estrategia, de modo que la triangulación final obtenida depende únicamente de en qué orden se han ido considerando los puntos de A.

En el paso recursivo suponemos que se ha usado la misma estrategia, de modo que la triangulación final obtenida depende únicamente de en qué orden se han ido considerando los puntos de A.

- (a) Demostrar que esto es una triangulación, o sea, que cubre a conv(A) y que la intersección de dos símplices cualesquiera es una cara común.
- (b) Demostrar que la triangulación es regular, obtenida mediante un w en el que se toman w_i 's todos positivos, pero cada uno mucho más grande que el siguiente; más explícitamente, si el orden usado es a_1, \ldots, a_n entonces los w en cuestión

$$w_1 \gg w_2 \gg \cdots \gg w_n > 0.$$

Solución.

(a) Lo probamos por inducción en el número n de puntos de A menor que la dimensión d.

Si n=3, entonces por hipótesis tenemos la triangulación $T_0=\{a_2a_3\}$ que es la única triangulación de dos puntos. Si el punto a_1 es interior, no hay nada que probar, no hay facetas visibles desde a_1 , no hacemos nada y la triangulación queda igual. Si el punto a_1 es exterior al segmento a_2a_3 , distinguimos dos casos. Si a_1, a_2, a_3 son colineales, entonces podemos suponer sin pérdida de generalidad que la única faceta de conv $(A \setminus \{a_1\}) = a_2a_3$ visible es $F = \{a_2\}$ que posee una única triangulación $T_0|_F = \{a_2\}$ y unimos a_1 al símplice y obtenemos la triangulación $T = \{a_1a_3\}$. Si a_1, a_2, a_3 son afínmente independientes, entonces las facetas $\{a_2\}, \{a_3\}$ de conv $(A \setminus \{a_1\}) = a_2a_3$ son visibles desde a_1 y uniendo a_1 obtenemos la triangulación $T = \{a_1a_2a_3\}$.

Suponemos que se cumple para cardinal p, es decir, que si $A = \{a_1, \ldots, a_p\}$ y tenemos una triangulación T_0 de $\{a_2, \ldots, a_p\}$, entonces uniendo a_1 , que suponemos exterior sin pérdida de generalidad, con los símplices de las triangulaciones de todas las facetas F de conv $(A \setminus \{a_1\})$ visibles desde a_1 obtenemos una triangulación de A, es decir, cubre todo conv(A) y la intersección de dos símplices es una cara común.

Lo probamos para cardinal p+1. Consideramos $A=\{a_0,a_1,\ldots,a_p\}$ y T_0 una triangulación de $\{a_2,\ldots,a_p\}$ dada por el procedimiento anterior, cubre conv $(A\setminus\{a_0\})$ y cumple que la interesección de dos símplice es una cara común. Tenemos T construido uniendo a_0 , que podemos volver a suponer exterior, con todos los símplices de las triangulaciones $T_0|_F$ de las facetas F de T. Tenemos que ver que T es una triangulación.

• Con T cubrimos todo $\operatorname{conv}(A)$. Denotamos por V al conjunto de facetas de $\operatorname{conv}(A \setminus \{a_0\})$ visibles desde a_0 . Observamos que si $F \in V$, entonces para todo símplice $\sigma \in T_0|_F$, que tiene dimensión uno menos, lo que hacemos es añadir el símplice que une a_0 con σ que cubre $\operatorname{conv}(a_0,\sigma)$. Como lo hacemos en todos los símplices de F cubrimos $\operatorname{conv}(a_0,F)$ con símplices que comparten a_0 y, en particular, cubrimos $\cup_{F \in V} \operatorname{conv}(a_0,F)$. La envolvente convexa de los símplices que unen a_0 con las facetas visibles desde a_0 coincide con $\operatorname{conv}(a_0,V)$ porque a_0 se une a las caras visibles. Por lo tanto, se cumple

$$\bigcup_{F \in V} \operatorname{conv}(a_0, F) = \operatorname{conv}\left(a_0, \bigcup_{F \in V} F\right).$$

En particular, cubrimos $\operatorname{conv}(a_0, \bigcup_{F \in V} F) \setminus (\operatorname{conv}(A \setminus \{a_0\}))$; pero, por hipótesis de inducción, $\operatorname{conv}(A \setminus \{a_0\})$ estaba cubierto por T_0 con lo que cubrimos todo $\operatorname{conv}(A)$.

- La intersección de dos símplices de T es una cara común. Tomamos σ_1, σ_2 símplices de T con intersección no vacía. Distinguimos tres casos.
 - Si $\sigma_1, \sigma_2 \in T_0$, la intersección es una cara común por hipótesis de inducción ya que son símplices de la triangulación original.
 - Si $\sigma_1 \in T_0$ y $\sigma_2 \in T \setminus T_0$. Necesariamente por construcción $\sigma_1 \cap \sigma_2$ es una faceta de conv $(A \setminus \{a_0\})$ visible desde a_0 , es $\sigma_1 \cap \sigma_2 = \text{conv}(a_0, F)$ con $F \in V$ y es claramente una cara común, es una faceta del símplice de unión con $\{a_0\}$.
 - Si $\sigma_1, \sigma_2 \in T \setminus T_0$, son símplices de unión con $\{a_0\}$. Estos símplices surgen por construcción a partir de facetas de conv $(A \setminus \{a_0\})$ visibles desde $\{a_0\}$ y hay dos casos. Si las facetas son disjuntas, entonces los símplices de unión solo tienen en común a_0 que es una cara común. Si las facetas se cortan, se cortan en una cara común de una dimensión menor. Al unir a_0 mediante σ_1 y σ_2 , esa cara se une de forma convexa por una faceta de ambos símplices que es necesariamente la intersección y una faceta común.
- (b) Lo probamos por inducción en el número n de puntos de A menor que la dimensión d.

Si n=3 y $w:A\longrightarrow\mathbb{R}$ tal que $w_i=w(a_i)$ con $w_1\gg w_2\gg w_3>0$, entonces la envolvente convexa de $(a_1,w_1),(a_2,w_2),(a_3,w_3)$ es un triángulo o un segmento en \mathbb{R}^3 dependiendo de si A es afínmente independiente o los puntos son colineales. Si es un segmento, sus extremos, que podemos suponer que son los levantados de a_1 y a_3 , son inferiores y se proyectan dando la triangulación $\{a_1a_3\}$. Si es un triángulo, sus lados son caras inferiores que se proyectan dando la triangulación

 $\{a_1a_2, a_1a_3, a_2a_3\}$. Estas dos triangulaciones son las que obteníamos en el caso base de la inducción del apartado anterior.

Suponemos que se cumple para cardinal p, es decir, que si $A = \{a_1, \ldots, a_p\}$, la triangulación "placing" T_0 de $\{a_2, \ldots, a_p\}$ coincide con la que se obtiene proyectando las caras inferiores dadas por un levantamiento $w: A \setminus \{a_1\} \longrightarrow \mathbb{R}$ tal que

$$w_1 \gg w_2 \gg w_3 \gg \cdots \gg w_p > 0.$$

Lo probamos para cardinal p+1. Si $A = \{a_0, a_1, \dots, a_p\}$, consideramos $w: A \longrightarrow \mathbb{R}$ un levantamiento tal que

$$w_0 \gg w_1 \gg w_2 \gg \cdots \gg w_p > 0.$$

Por hipótesis de inducción, el levantamiento restricción $w|_{A\setminus\{a_0\}}:A\setminus\{a_0\}\longrightarrow\mathbb{R}$ produce la triangulación "placing" T_0 de $\{a_1,\ldots,a_p\}$. Esta triangulación se obtiene como restricción de la proyección de las caras inferiores de la envolvente convexa del grafo de w. Como w_0 es suficientemente mayor que w_1 , al estar suficientemente por encima que el resto de puntos, el punto levantado (a_0,w_0) solo forma caras simpliciales inferiores con los símplices de los levantados de las triangulaciones de las facetas que son visibles. Al proyectar, estos símplices se transforman en símplices que unen a_0 con los símplices de las triangulaciones de las facetas visibles desde a_0 , por lo que coincide con la triangulación "placing".

Ejercicio 3. Triangulación "pulling". Considérese la siguiente estrategia para triangular una configuración A de puntos en dimensión d:

- Elegir un punto $a_1 \in A$ y, recursivamente, suponer que para cada faceta F de conv(A) se tiene una triangulación T_F de $A|_F$.
- Tomar como T el conjunto de símplices obtenido añadiendo a_1 a todos los símplices de todas las T_F , para las facetas de F que no contienen a a_1 .

En el paso recursivo suponemos que se ha usado la misma estrategia, de modo que la triangulación final obtenida depende únicamente de en qué orden se han ido considerando los puntos de A.

- (a) Demostrar que esto es una triangulación, o sea, que cubre a conv(A) y que la intersección de dos símplices cualesquiera es una cara común.
- (b) Demostrar que la triangulación es regular, obtenida mediante un w en el que se toman w_i 's todos negativos, pero cada uno de valor absoluto mucho más grande que el siguiente. Es decir:

$$w_1 \ll w_2 \ll \cdots \ll w_n < 0.$$

Solución.

(a) Lo probamos por inducción en el número n de puntos de A menor que la dimensión d.

Si n=3, tomamos el punto $a_1\in A$ y distinguimos dos casos. Si a_1,a_2,a_3 son colineales, entonces independientemente de que a_1 sea o no una faceta, no hacemos nada porque si pertence al segmento determinado por a_2a_3 , unirlo no cambia la triangulación. Si a_1 es una faceta, entonces no hacemos nada y uno de a_2 o a_3 es interno. Si a_1,a_2,a_3 son afínmente independientes, entonces tenemos una única triangulación que es el propio triángulo donde a_1 es faceta de dos de los símplices $\{a_1a_2\}$ y ya está unido a las dos facetas del tercero $\{a_2a_3\}$ con lo que al aplicar el proceso no cambia nada y ya es una triangulación.

Suponemos que se cumple para cardinal p, es decir, que si $A = \{a_1, \ldots, a_p\}$ y tomamos $a_1 \in \text{conv}(A)$. Si suponemos que tenemos una triangulación $T|_F$ en cada faceta F de conv(A), entonces al unir a_1 a los símplices de $T|_F$ tales que $a_1 \notin F$, obtenemos una triangulación T, cubre conv(A) y la intersección de dos símplices es una cara común.

Lo probamos para cardinal p+1. Suponemos que $A=\{a_0,a_1,\ldots,a_p\}$ y que tenemos una triangulación $T|_F$ de cada faceta F de $\operatorname{conv}(A)$. Construimos T uniendo a_0 mediante símplices a los símplices de $T|_F$ para cada F faceta de $\operatorname{conv}(A)$ con $a_0 \notin F$. Tenemos que probar que T es una triangulación.

• Con T cubrimos todo $\operatorname{conv}(A)$. Denotamos por N al conjunto de facetas de $\operatorname{conv}(A)$ que no contienen a $\{a_0\}$. Consideramos un punto $x \in \operatorname{conv}(A)$. Si x está en una faceta de $\operatorname{conv}(A)$, el punto x está cubierto por T ya que estaba cubierto por T por hipótesis de inducción. Si x no está contenido en ninguna faceta de $\operatorname{conv}(A)$, lo que hemos construido es el convexo $\operatorname{conv}(a_0, \sigma)$ desde a_0 para cada $\sigma \in T|_F$ y $F \in N$. Uniendo estos símplices cubrimos los convexos dados por a_0 y cada faceta $F \in N$ y también

$$\bigcup_{\substack{\sigma \in T|_F \\ F \in N}} \operatorname{conv}(a_0, \sigma) = \bigcup_{F \in N} \operatorname{conv}(a_0, F).$$

Pero, como conv(A) es la envolvente convexa de sus facetas, x está en uno de los conos, no necesariamente en su interior. En cualquier caso son los símplices que hemos añadido y x está cubierto por T.

- La intersección de dos símplices de T es una cara común. Tomamos σ_1, σ_2 símplices de T con intersección no vacía. Sean τ_1, τ_2 los respectivos símplices de las facetas F_1, F_2 de conv(A) por los que se une $a_0 \notin F_1, F_2$ a mediante σ_1 y σ_2 . Distinguimos tres casos.
 - Si $\tau_1 \cap \tau_2 = \emptyset$, entonces claramente $\sigma_1 \cap \sigma_2 = \{a_0\}$ que es una cara común.
 - Si $\tau_1 \cap \tau_2 \neq \emptyset$ es una cara común de τ_1 y τ_2 , al unir a_1 mediante σ_1 y σ_2 , esa cara se une de forma convexa por una faceta común de ambos símplices que es necesariamente la intersección.
- (b) Lo probamos por inducción en el número n de puntos de A menor que la dimensión d.

Si n=3 y $w:A \longrightarrow \mathbb{R}$ tal que $w_i=w(a_i)$ con $w_1 \ll w_2 \ll w_3 < 0$, entonces la envolvente convexa de $(a_1,w_1),(a_2,w_2),(a_3,w_3)$ es un triángulo o un segmento en \mathbb{R}^3 dependiendo de si A es afínmente independiente o los puntos son colineales. Si es un segmento, sus extremos que podemos suponer que son los levantados de a_1 y a_3 son inferiores y se proyectan dando la triangulación $\{a_1a_3\}$. Si es un triángulo, sus lados son caras inferiores que se proyectan dando la triangulación $\{a_1a_2,a_1a_3,a_2a_3\}$. Estas dos triangulaciones son las que obteníamos en el caso base de la inducción del apartado anterior. Es exactamente igual que en el ejercicio anterior por la unicidad de las triangulaciones.

Suponemos que se cumple para cardinal p, es decir, que si $A = \{a_1, \ldots, a_p\}$ y que la triangulación por "pulling" T_0 de $\{a_2, \ldots, a_p\}$ coincide con la que se obtiene proyectando las caras inferiores dadas por un levantamiento $w: A \setminus \{a_1\} \longrightarrow \mathbb{R}$ tal que

$$w_1 \ll w_2 \ll w_3 \ll \cdots \ll w_p < 0.$$

Lo probamos para cardinal p+1. Si $A = \{a_0, a_1, \dots, a_p\}$, consideramos $w: A \longrightarrow \mathbb{R}$ un levantamiento tal que

$$w_0 \ll w_1 \ll w_2 \ll \cdots \ll w_p < 0.$$

Por hipótesis de inducción, el levantamiento restricción $w|_{A\setminus\{a_0\}}:A\setminus\{a_0\}\to\mathbb{R}$ produce la triangulación por "pulling" T_0 de $\{a_1,\ldots,a_p\}$. Esta triangulación se obtiene como restricción de la proyección de las caras inferiores de la envolvente convexa inferior del grafo de w. Como w_0 es suficientemente menor que w_1 , al ser inferior que el resto de puntos, el punto levantado (a_0,w_0) forma caras inferiores simpliciales con todo el resto de símplices levantados de las triangulaciones de las facetas que no lo contienen. Al proyectar, estos símplices se transforman en símplices que unen a_0 con los símplices de las triangulaciones de las facetas que no lo contienen, por lo que coincide con la triangulación "pulling".