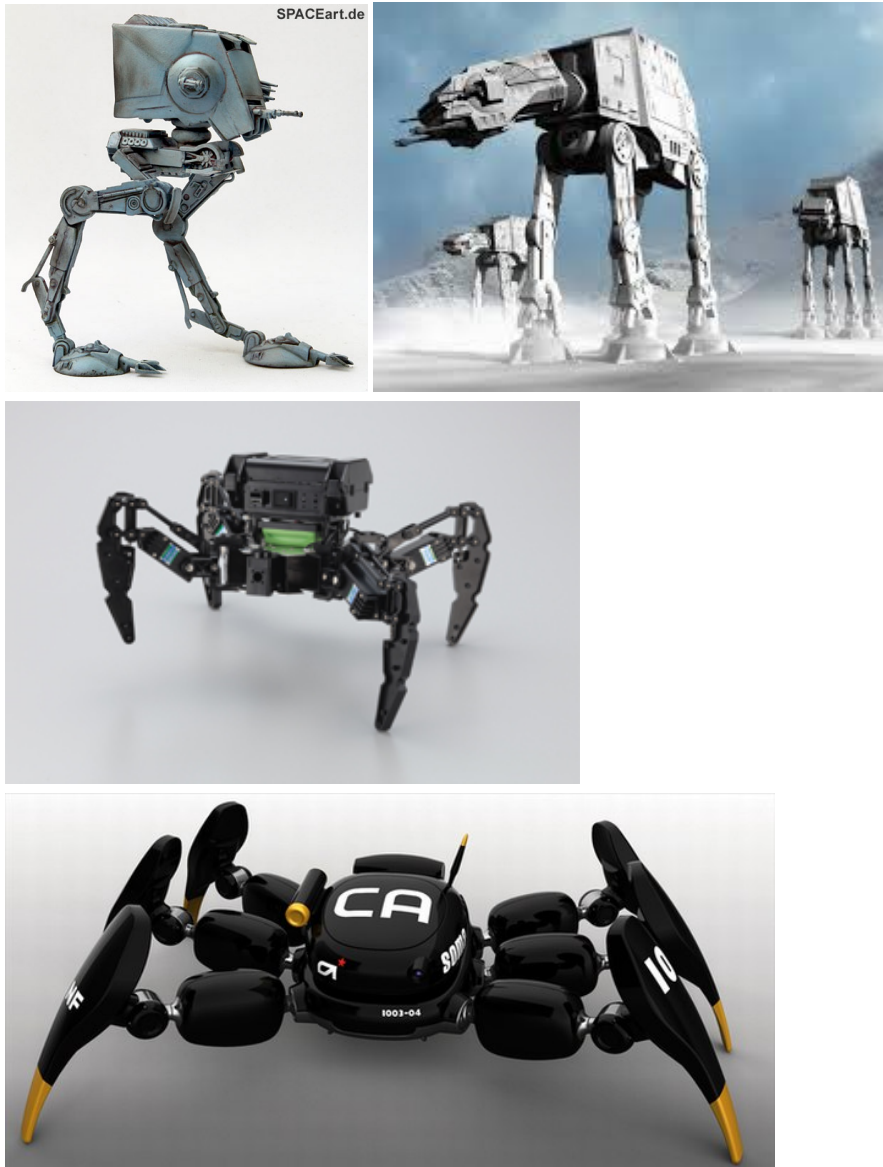


Práctica 8. Rigging de modelo sencillo

Práctica 7. Rigging de modelo sencillo

A partir de los conceptos vistos en clase y de los tutoriales enlazados en el tema 5, construir un rig sencillo que permita controlar la animación de alguno de estos modelos:

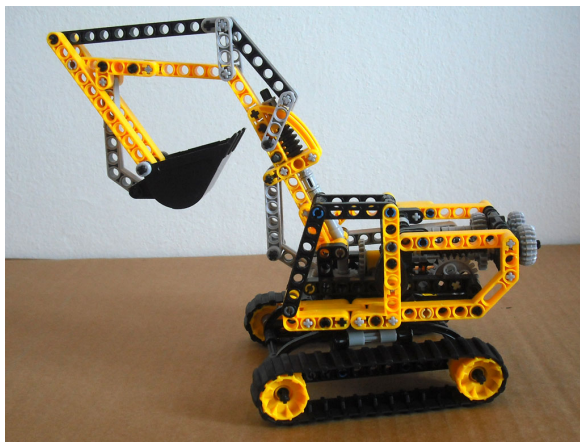
1. Robot de 2, 4 o 6 patas.



2. Grua de puerto o grua de construcción.



3. Excavadora tipo LEGO (solo rig de brazos articulados, las ruedas o cadenas será optativo).



OBJETIVOS:

- La calidad del modelo no importa. Pueden utilizarse piezas simples (cubos, cilindros, ...)
- Se valorará la simplicidad del rig planteado. Incorporar las restricciones necesarias para facilitar el control.
- Establecer la posición de reposo del modelo, y realizar un par de movimientos cíclicos sencillos con ayuda de los controles. Entregar cada uno de ellos en un fichero MAX distinto.
- Entregar un pequeño documento explicativo del proceso de construcción del rig y de su uso.
- *En cualquiera de los modelos se podrá incluir pistones hidráulicos de forma optativa.*

