

Space Invaders

Proyecto desarrollado por:

- Ángel Robledillo Perea
- Jorge Juan Níguez Fernández

. Registro

The image shows a registration screen for the game Space Invaders. At the top, the game's title "SPACE INVADERS" is displayed in a large, yellow, pixelated font with a blue outline and a glowing effect. Below the title, the text "Escribe tu nombre" (Write your name) is shown in a white, pixelated font. Underneath this text is a registration form consisting of a blue button with a white user icon and a white input field labeled "Username". Below the input field is a blue button labeled "Registrarse" (Register) in white text.

Al iniciar el programa nos aparece un menú para registrar nuestro nombre de usuario el cual se empleará posteriormente para la tabla de clasificación.

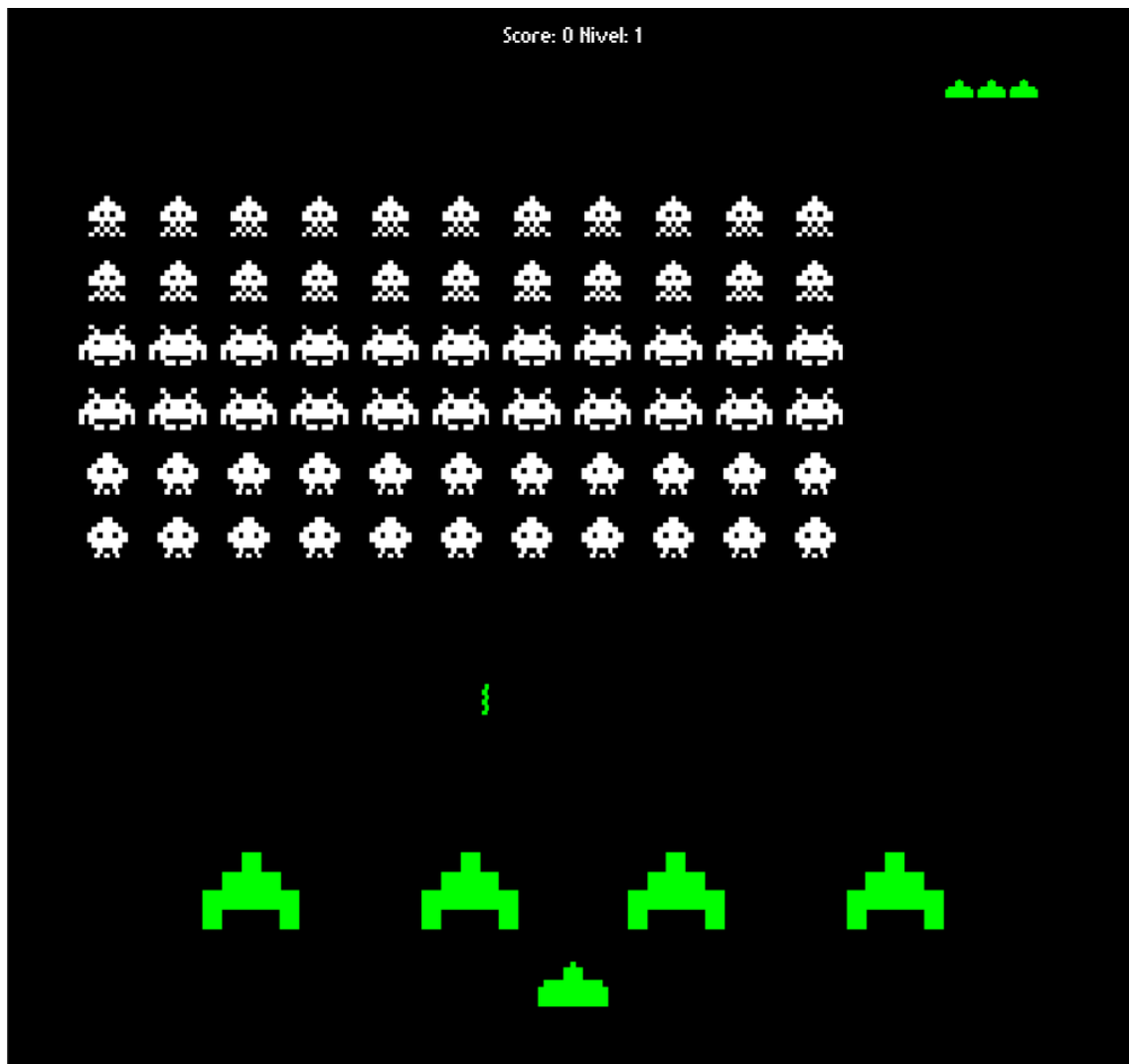
. Interfaz



Contamos con tres entradas en el menú principal. Para navegar por ellas empleamos las flechas arriba y abajo del teclado y la barra espaciadora para escoger. La función Reto no se encuentra disponible.

. Nueva Partida

Entraremos en el modo clásico de juego. Enfrentaremos oleadas de aliens a través de una cantidad infinita de aliens.

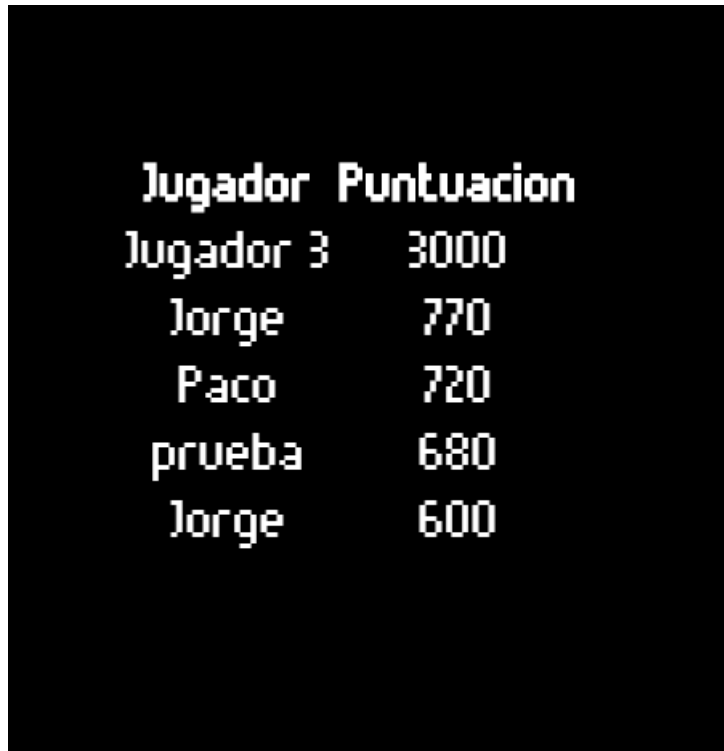


En la imagen podemos observar distintos elementos. El primero sería el marcador que aparece en la parte superior. En el se ve la puntuación y el nivel actual. A su derecha vemos unas pequeñas naves que indica el número de vidas que nos quedan.

La partida acabará o bien si los aliens nos matan tres veces o llegan a la parte baja de la pantalla o bien cuando derrotemos a todos los aliens lo cual dará inicio a un nuevo nivel

. Mejores Resultados

Dentro de este menú vemos la lista de mejores resultados obtenidos en las distintas partidas. Para salir de él y volver al menú principal podemos pulsar la barra espaciadora o la tecla esc.



Jugador	Puntuacion
Jugador 3	3000
Jorge	770
Paco	720
prueba	680
Jorge	600