

Primera Prueba de Laboratorio de EDA (ETSInf). Curso 2015-16.

18 de Abril de 2016. Duración: 45 minutos

NOMBRE:

GRUPO DE PRÁCTICAS:

Condiciones para la realización de esta prueba:

- Utilizarás exclusivamente los recursos del laboratorio en *Linux*, en tu cuenta del *DSIC*. **NO** podrás utilizar, por lo tanto, portátiles, tablets o cualquier otro tipo de instrumento electrónico. **NO** tendrás acceso a internet (ni al correo electrónico, ni a PoliformaT, ni a Dropbox, ni a cualquier otra web).
- Debes tener el proyecto *BlueJ* **eda** en el subdirectorio *DiscoW* de tu **Carpeta personal** (**home**) y la organización en paquetes con las clases Java que se han ido desarrollando en las prácticas.
- La calificación de esta prueba se realizará mediante la comprobación de la corrección de algunas de las clases Java realizadas por el alumno en prácticas usando el programa **TestPracts** y la evaluación del ejercicio que se describe a continuación y que se resuelve y entrega usando el programa **T1Ejercicio**. Por tanto, **NO** tienes que hacer ningún tipo de entrega explícita a través de correo o tareas o exámenes. Puedes entregar varias soluciones pero se te asignará **la nota obtenida en el último envío**. Tanto si tu solución es calificada como correcta o como no correcta por el programa, podrá ser evaluada (y recalificada de ser necesario) por el profesor.

- Se pide hacer en este orden:

1. Abre el proyecto *BlueJ* **eda**, crea un nuevo paquete llamado **prueba1** y cierra el proyecto.
2. Copia en la carpeta **prueba1** (correspondiente al paquete que acabas de crear) los ficheros que tienes en la carpeta **asigDSIC/ETSINF/eda/prueba1**, disponible en tu **Carpeta personal** (**home**): **TestPracts.class**, **T1Ejercicio.class** y **CorrectorEx.class**
3. Vuelve a abrir el proyecto *BlueJ* **eda** y verás los iconos de las tres clases indicando que no se dispone del código fuente (*no source*). Si no aparecen estos iconos es porque tienes clases en el proyecto que están sin compilar o que no están ubicadas correctamente.
4. Ejecuta el método **main** de la clase **TestPracts** para comprobar el código de algunas de las clases que has realizado en prácticas; asegúrate de que tienes todo el código compilado (**3 puntos**).
5. Ejecuta el **main** de la clase **T1Ejercicio** y resuelve el siguiente ejercicio que es el que se te propone:

Diseña un método en la clase **TablaHash** tal que devuelva una **ListaConPI** con las Claves de la (primera) cubeta de longitud **n**. Si no hay ninguna cubeta de dicha longitud tiene que devolver una lista vacía. El perfil del método debe ser:

```
public ListaConPI<C> clavesEnLongitud(int n)
```

Una vez resuelto, pulsa el botón *Enviar solución* (**7 puntos**).