

LÓGICA DE PROGARMACIÓN

UIDE - Evaluación en Contacto con el Docente

20/02

	Unidad	Semanas	Actividad	Horas en clase	Horas autónomas	Descripción
● ● ●	Unidad 1	Semana 1 – 2	Trabajo Autónomo 1	4 horas	4–5 horas	Análisis del problema, investigación de diagramas y diseño del algoritmo del juego.
	Unidad 2	Semana 3 – 4	Trabajo Autónomo 2 (Inicio)	4 horas	4–5 horas	Configuración del entorno e inicio del desarrollo del programa. Implementación de la lógica básica.
	Unidad 3	Semana 5 – 6	Trabajo Autónomo 2 (Desarrollo)	4 horas	4–5 horas	Implementación completa, validaciones, mejoras, pruebas y correcciones del código.
	Unidad 4	Semana 7 – 8	Evaluación en contacto con el Docente	4 horas	4–5 horas	Presentación del software funcional, explicación del código y entrega final en GitHub con evidencia en video.