Nombre: caso\_consigna

Descripción: Busca obtener el mismo resultado que da la consigna del ejercicio. Funciona con dos palabras con las letras desordenadas al azar.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 6 100  elefante 200 1  leon 1500 2  liebre 20 1  mono 5 10  pantera 2000 2  zorro 50 10 | 4 45 |

Nombre: caso\_01\_solo\_un\_vagon\_con\_todos\_los\_animales

Descripción: Busca probar si todos los animales de la lista no superan la agresividad máxima permitida en un solo vagón, por ende todos tendrían que entrar en 1 solo y estar en el limite de agresividad

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 8 100  hola 101 5  liebre 20 1  pantera 105 2  zorro 50 10  elefante 102 1  mono 5 10  yur 103 1  leon 104 2 | 1 100 |

Nombre: caso\_02\_todos\_los\_animales\_en\_un\_vagon\_excepto\_uno\_solo

Descripción: Busca probar si el programa funciona con todos los animales en un vagón excepto uno solo (el ultimo al ordenarlos por agresividad) que ese haría que se supere la agresividad maxima

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 8 100  pantera 106 2  liebre 20 1  zorro 50 10  hola 101 5  mono 5 10  leon 104 2  yur 103 1  elefante 102 1 | 2 99 |

Nombre: caso\_03\_todos\_los\_animales\_en\_vagones\_separados\_uno\_por\_vagon

Descripción: Busca probar que todos los animales deben ir en vagones separados ya que cualquiera de ellos con otro ya haría que se supere la agresividad máxima permitida en un vagon

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 8 100  leon 611 2  zorro 207 10  elefante 409 1  liebre 106 1  pantera 712 2  yur 510 1  mono 5 10  hola 308 5 | 8 0 |

Nombre: caso\_04\_un\_solo\_animal\_total\_que\_no\_supera\_agresividad\_permitida

Descripción: Busca probar el caso en el que tengo solo 1 animal y que este no supera la agresividad en 1 vagon, esto no tendría que afectar ya que esa agresividad se calcula en base a tener dos o mas animales distintos en un vagón

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 1 100  pantera 50 2 | 1 0 |

Nombre: caso\_05\_un\_solo\_animal\_total\_que\_supera\_agresividad\_permitida

Descripción: Busca probar el caso en el que tengo solo 1 animal y que este supera la agresividad en 1 vagon, esto no tendría que afectar ya que esa agresividad se calcula en base a tener dos o mas animales distintos en un vagón

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 1 100  pantera 150 2 | 1 0 |

Nombre: caso\_06\_no\_hay\_animales

Descripción: Busca probar el caso en el que no tengo animales por ende no tengo ningún vagón ni agresividad

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 0 100 | 0 0 |

Nombre: caso\_07\_todos\_los\_vagones\_con\_dos\_animales

Descripción: Busca probar un caso aleatorio donde en cada vagón tengo 2 animales y la agresividad de cada uno es el limite permitido

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT (esperado) |
| 8 100  yur 600 1  hola 300 5  leon 800 2  zorro 200 10  liebre 105 1  elefante 500 1  mono 5 10  pantera 900 2 | 4 400 |