



# Sistema de simulación y reconocimiento de patrones de falla en el método de extracción de crudo por bombeo Electrosumergible (BES) con maquinas de aprendizaje

Presentado por:
Angel Leonardo Duarte Montes

Noviembre 2017

#### **OBJETIVO GENERAL**

Realizar un Sistema computacional para simulación y reconocimiento de Patrones de Fallas en el proceso de Levantamiento artificial de crudo por Bombeo Electrosumergible (BES) usando herramientas de máquinas de aprendizaje (Machine Learning)

#### **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

- 1. Conocer en qué consiste el Proceso de Levantamiento de Crudo por Bombeo Electrosumergible.
- 2. Conocer Técnicas de Maquinas de Aprendizaje.
- Desarrollar el sistema para simulación y reconocimiento de Patrones de fallas en un sistema BES.
- 4. Realizar pruebas del Sistema computacional para reconocimiento de fallas
- 5. Desarrollar escenarios de prueba para la evaluación y análisis estadístico del sistema
- 6. Elaborar la documentación relacionada con la instalación y uso del sistema



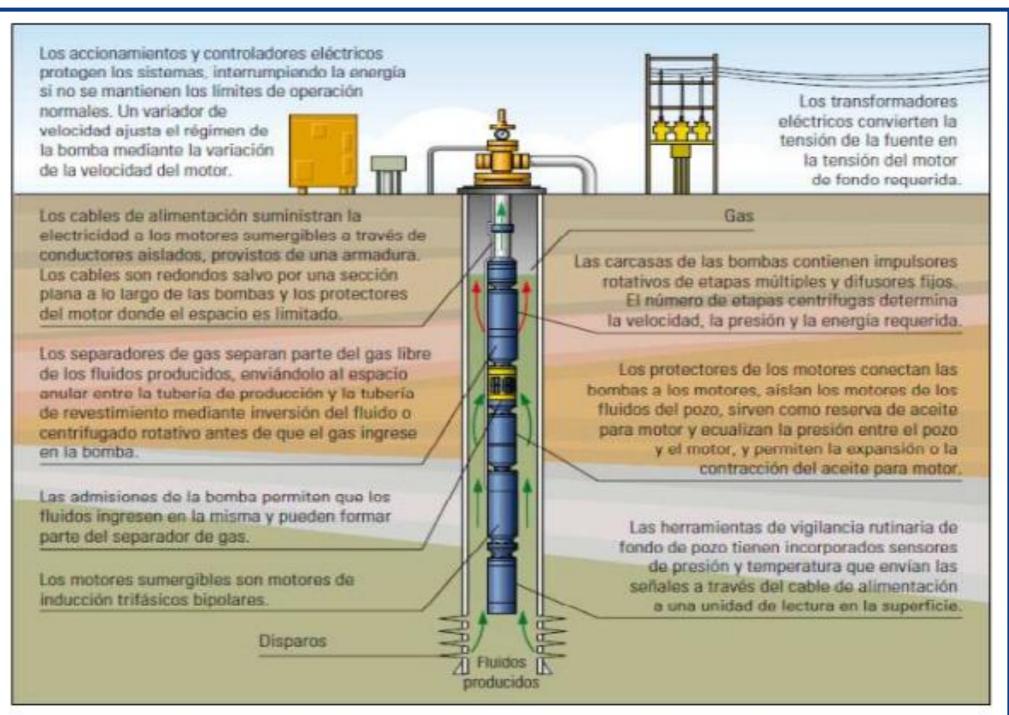
# DESARROLLO Y RESULTADOS DEL PLAN DE TRABAJO

#### Etapa I:

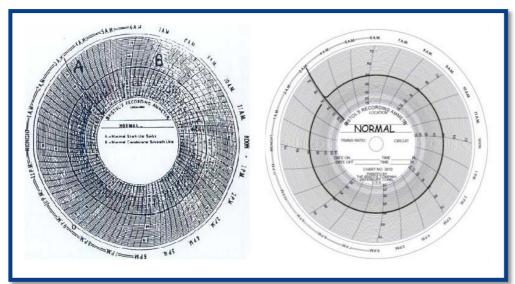
Investigar, estudiar y comprender el método de levantamiento artificial por bombeo electrosumergible (BES)

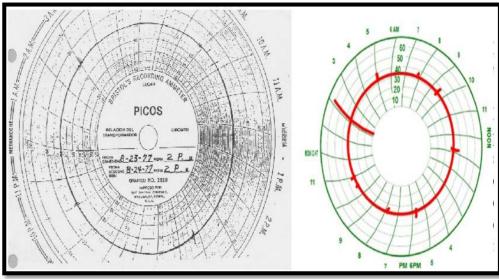


#### SISTEMA DE LEVANTAMIENTO ARTIFICIAL BES



### CARTAS AMPERIMÉTRICAS





**Operación Normal** 

TRABA POR QAS

TRABA POR QAS

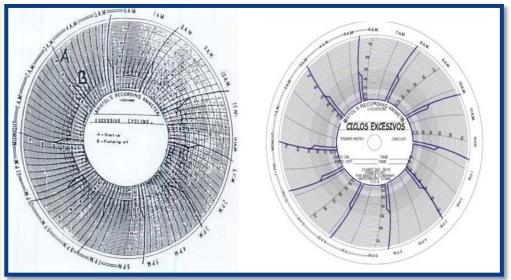
BLOQUED POR GAS

TRANS AND

COMMY MINE

COMMY MI

**Picos de Corriente** 



Bloqueo por Gas en la Bomba

Excesivos ciclos de operación

#### **Etapa II:**

Recolectar, aprender, clasificar y delimitar las alternativas que proponen las máquinas de aprendizaje para resolver problemas de reconocimiento de patrones, aplicar un algoritmo de aprendizaje que, teóricamente y basado en experiencias previas se ajuste a las condiciones descritas.

#### En esencia:

#### **Necesita**

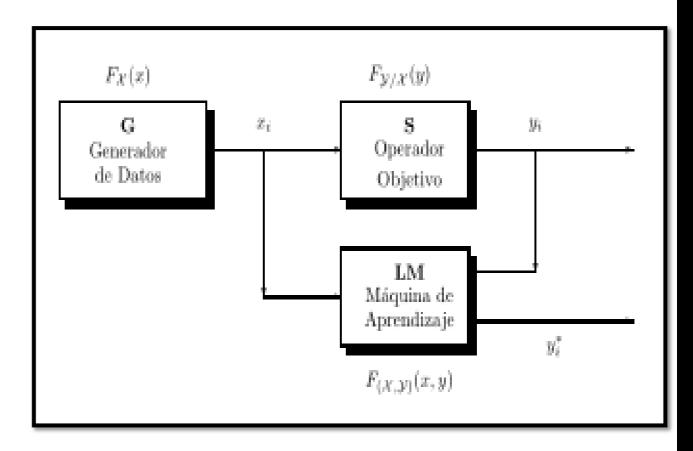
- Vectores de entrada (inputs)  $\{x_i, i = 1, ..., n\} \subseteq X \subseteq R^d$
- Valores de salida (outputs)  $\{y_i, i = 1, ..., n\} \subseteq Y \subseteq R$

**Genera->**Operador objetivo S: arroja una salida según una función de distribución condicional  $F_{y/X=x_i}(y)$ 

#### MSV:

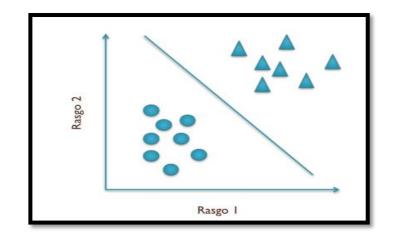
recibe -> Z=  $\{(x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)\} \subseteq X \ x \ Y = Z$  devuelve -> aproximación del operador objetivo

#### ESQUEMA DE UNA MÁQUINA DE APRENDIZAJE.

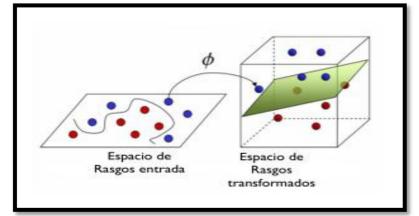


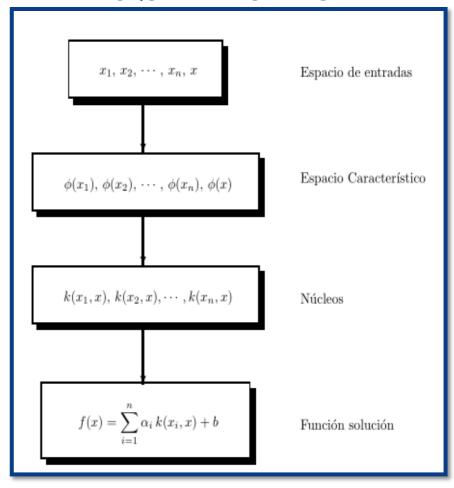
#### **ESQUEMA DE UNA MSV.**

BARRERA DE DECISIÓN LINEAL.



BARRERA DE DECISIÓN NO LINEAL.





#### FUNCIÓN DE COSTO.

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=0}^{m} costo\left((h_{\theta}(x)^{(i)}, y^{(i)}) + termino \ de \ regularizacion\right)$$

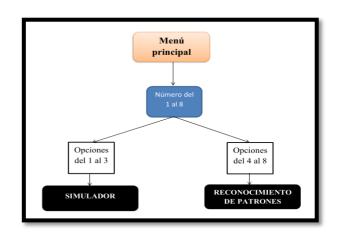
$$J(\theta)C * \left[ \sum_{i=0}^{m} \mathbf{y}^{(i)} * \mathbf{cost}_{1}(\theta^{T} * \mathbf{x}^{(i)}) + (1 - \mathbf{y}^{(i)}) * \mathbf{cost}_{0}(\theta^{T} * \mathbf{x}^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$

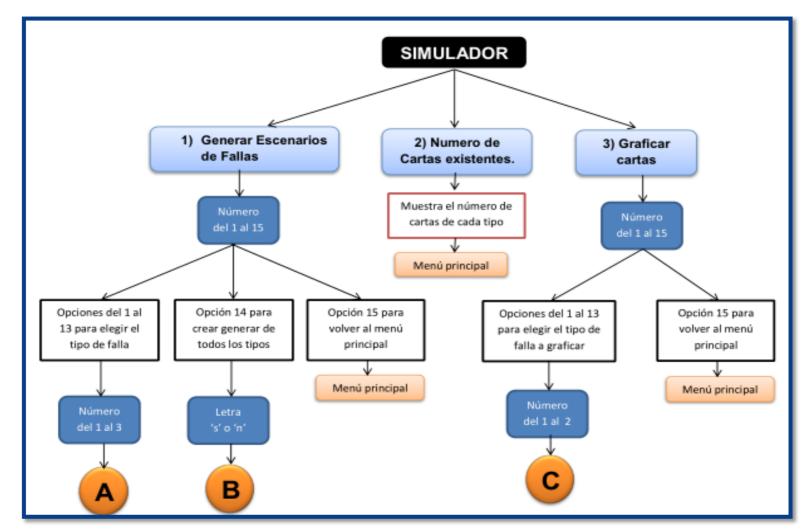
#### **KERNEL GAUSSIANO**

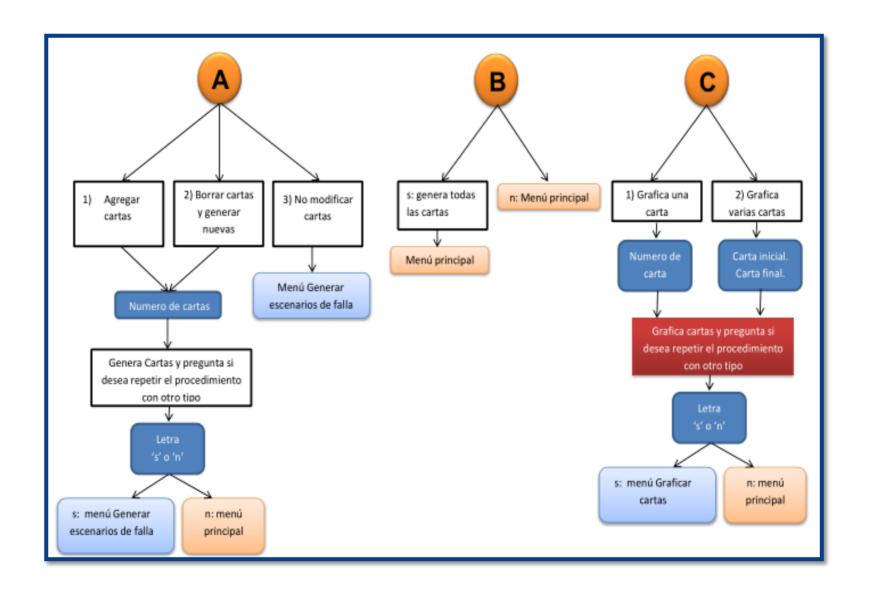
$$f_{i} = \exp(-\frac{\|x - l^{i}\|}{2\sigma^{2}})$$

#### Etapa III:

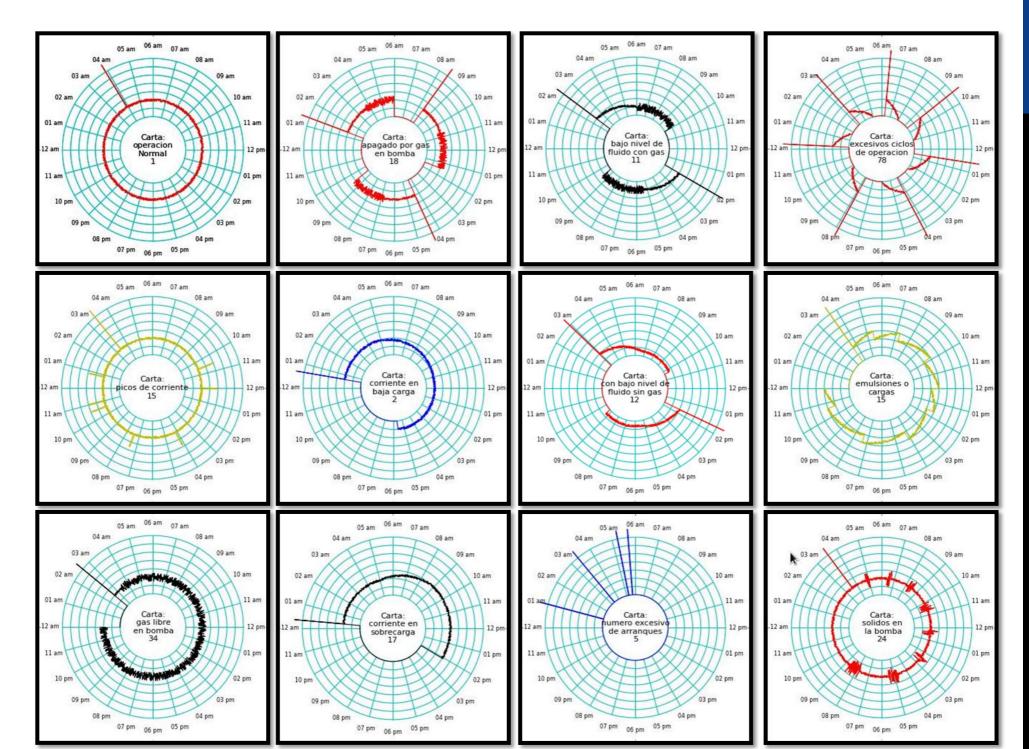
Diseñar y elaborar el sistema computacional de simulación y reconocimiento de patrones de fallas en procesos de levantamiento artificial





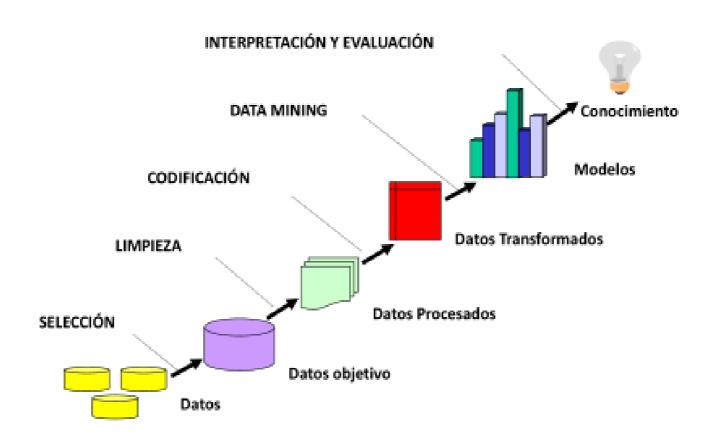


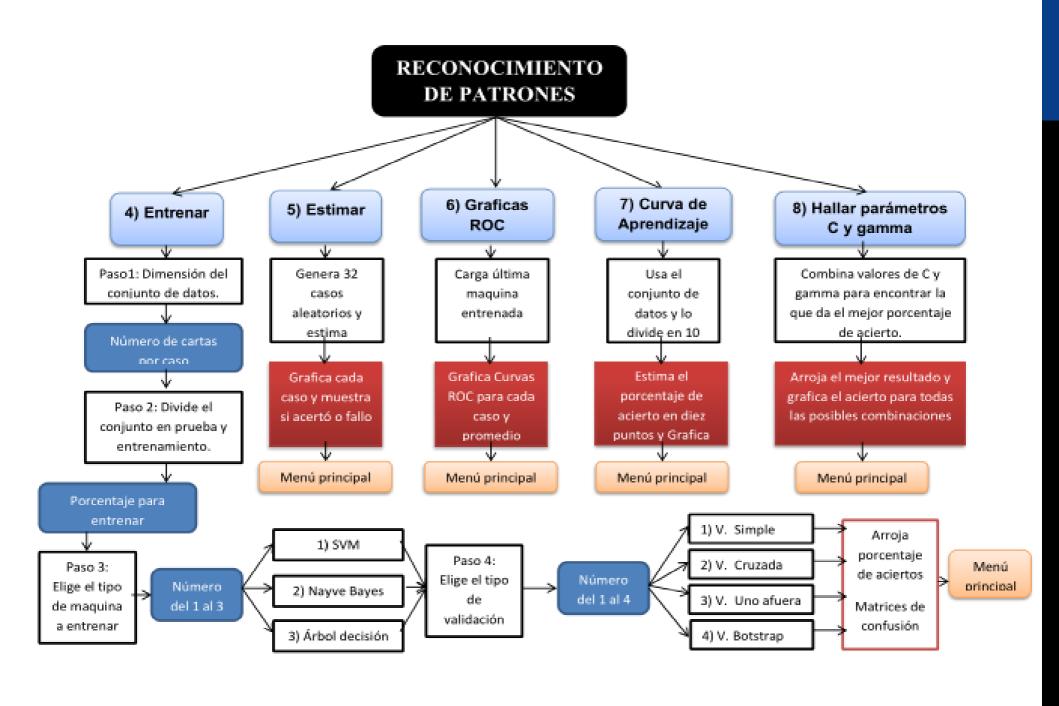
#### CARTAS AMPERIMÉTRICAS GENERADAS



#### RECONOCIMIENTO DE PATRONES DE FALLA

#### PROCESO KDD (KNOWLEDGE DISCOVERY IN DATABASES)



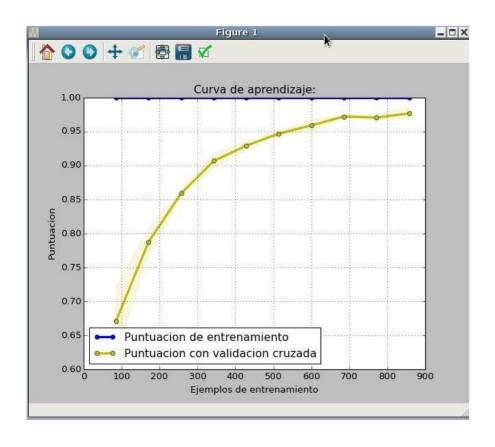


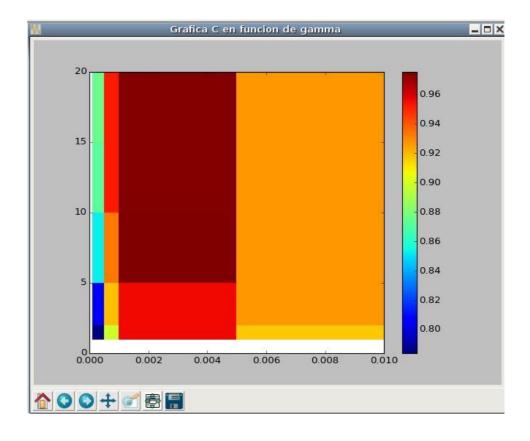
#### Etapa IV:

Realizar pruebas del sistema computacional para reconocimiento de fallas

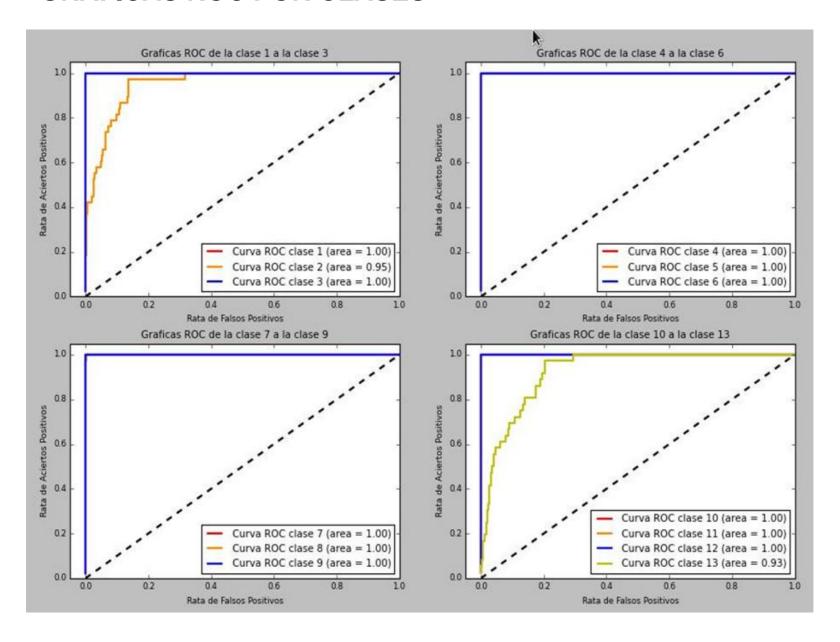
#### Etapa V:

Desarrollar escenarios de prueba para la evaluación y análisis estadístico del sistema

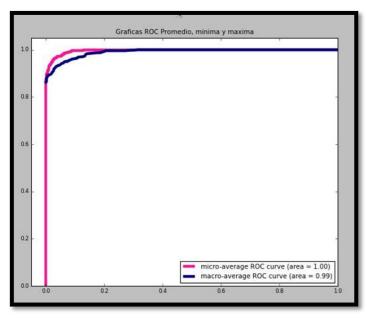




#### **GRÁFICAS ROC POR CLASES**



#### **GRÁFICA ROC PROMEDIO**



#### **EJEMPLO MATRIZ DE CONFUSION**

a) Acierto pesimita  Matriz de Confusion:  [[42 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7]  [ 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 34 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 0 35 0 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0]  [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0]	Bot	ast	trap	o nu	mer	0	ı de	9 5						
[[42 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [2 26 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7] [0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 34 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0]														
[ 2 26 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7] [ 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 4] [ 0 0 0 0 34 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0]	Mat	r	iz o	ie C	onf	us:	ion:	:						
[ 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 4] [ 0 0 0 34 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [ 0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	[[4	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0]
[ 0 0 0 37 0 0 0 0 0 0 0 0 4] [ 0 0 0 34 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [ 0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	Ī	2	26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7]
[ 0 0 0 0 34 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0 ] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0 ] [ 0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29 ] ]	]	0	0	37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0]
[ 0 0 0 0 0 48 0 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [ 0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	1	0	0	0	37	0	0	0	0	0	0	0	0	4]
[0 0 0 0 0 0 39 0 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	1	0	0	0	0	34	0	0	0	0	0	0	0	0]
[0 0 0 0 0 0 0 41 0 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	]	0	0	0	0	0	48	0	0	0	0	0	0	0]
[0 0 0 0 0 0 0 2 35 0 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	]	0	0	0	0	0	0	39	0	0	0	0	0	0]
[0 0 0 0 0 0 0 0 0 34 0 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	[	0	0	0	0	0	0	0	41	0	0	0	0	0]
[0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 36 0 0] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	[	0	0	0	0	0	0	0	2	35	0	0	0	0]
[ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 23 0] [ 0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	]	0	0	0	0	0	0	0	0	0	34	0	0	0]
[0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 29]]	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	36	0	0]
,	]	0												
	[	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	29]]
				٠.										
Acierto: de un 96.04166666666667 %	Ac:	iei	to:	: de	un	1 5	96.(	141	5666	666	5666	57	6	

#### TABLA VALIDACIÓN CRUZADA

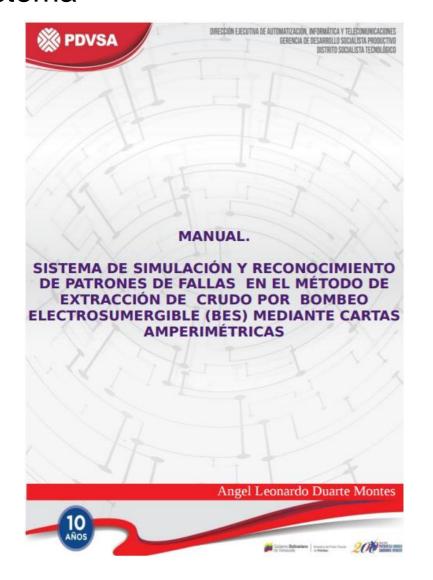
Numero de validación	Porcentaje de aciertos
1	98.46153846153847
2	100.0
3	98.46153846153847
4	99.23076923076923
5	100.0
6	98.46153846153847
8	98.46153846153847
9	96.15384615384616
10	98.46153846153847
Promedio total:	98.61538461538461

#### TABLA VALIDACIÓN BOTSTRAP

		Porcentaje						
Numero de		Acierto	Acierto	Bootstrap 0.636				
	validación	pesimista	optimista					
	1	95.61586	98.38461	96.62369				
	2	96.70103	98.76923	97.45385				
	3	96.56652	98.76923	97.36830				
	4	97.13114	98.92307	97.78340				
	5	97.64957	99.15384	98.19712				
	6	97.89473	99.23076	98.38105				
	7	97.20430	99.00000	97.85793				
	8	97.72727	99.15384	98.24654				
	9	97.40259	99.07692	98.01205				
	10	96.04166	98.53846	96.95050				
	Promedio	96.99347	98.90000	97.68744				

#### Etapa VI:

# Elaborar la documentación relacionada con la instalación y uso del sistema





# CONCLUSIONES

## RECOMENDACIONES

# **MUCHAS GRACIAS!!**