● 首页 开源项目 问答 ● 代码● 博客● 翻译● 资讯 移动开发 ● 招聘 城市圏 当前访客身份: 游客 [<u>登录</u> | <u>加入开源中国</u>] 当前访客身份: 游客 [登录 | 加入开源中国]

在 38457 款开源软件中

软件

软件

搜索



laigous 关注此人

<u>关注(3)</u> 粉丝(20) 积分(108) 强化技术功底 .<u>发送私信 .请教问题</u>

博客分类

- <u>mysql(1)</u>
- Cassandra(5)
- <u>java</u>(25)
- 工作日志(0)
- 日常记录(0)
- <u>linux</u>(2)
- <u>转贴的文章</u>(2)
- 大数据(4)
- <u>http</u>(2)
- android(8)
- <u>Scala(1)</u>
- <u>is(0)</u>

阅读排行

- 1. 1. Android读写文件
- 2. 2. Android Menu
- 3. 3. AlertDialog Builder自定义样式
- 4. <u>4. Android Service和Binder、AIDL</u>
- 5. 5. Apache FtpServer与Spring整合
- 6. 6. Ubuntu编译Hadoop源码异常总结
- 7.7. SXSSFWorkbook用于海量数据Excel导出类
- 8. 8. java 计算文件MD5值 大文件

最新评论

- <u>@laigous</u>:引用来自"冉启强"的评论哥们,最近用最新的 ha... <u>查看》</u>
- <u>@冉启强</u>: hadoop-2.7.1 <u>查看</u>»
- <u>@冉启强</u>: spark 用的 spark-1.4.1-bin-hadoop2.6:... <u>查看》</u>
- <u>@冉启强</u>: 哥们, 最近用最新的 hadooop jdk1.8 spark1.4 运... <u>查看»</u>
- <u>@internetafei</u>: mark <u>查看</u>»
- <u>@laigous</u>:引用来自 "s33ker" 的评论楼主, mybatis的baseD... <u>查看»</u>

- <u>@s33ker</u>: 楼主, mybatis的baseDao之类的怎么没贴出来。... <u>查看》</u>
- <u>@辉</u>: 多些 分享 学习了; <u>查看</u>»
- @cedar997: 很好 很好 顶起 <u>查看</u>»
- @lkfoff:写的不错,从引用分析到clone,思路清晰,例子也... 查看»

访客统计

今日访问:22昨日访问:61本周访问:407本月访问:690所有访问:33359

空间 » 博客 » java

♯ Spring Quartz的原理

发表于1年前(2014-05-05 16:00) 阅读(865) | 评论(0) 15人收藏此文章, <u>我要收藏</u> **赞1**

9月19日成都 OSC 源创会正在报名,送机械键盘和开源无码内裤 📠

Quartz是一个大名鼎鼎的Java版开源定时调度器,功能强悍,使用方便。

一、核心概念

Quartz的原理不是很复杂,只要搞明白几个概念,然后知道如何去启动和关闭一个调度程序即可。

1、Job

表示一个工作,要执行的具体内容。此接口中只有一个方法

void execute(JobExecutionContext context)

2、JobDetail

JobDetail表示一个具体的可执行的调度程序, Job是这个可执行程调度程序所要执行的内容, 另外 JobDetail还包含了这个任务调度的方案和策略。

3、Trigger代表一个调度参数的配置,什么时候去调。

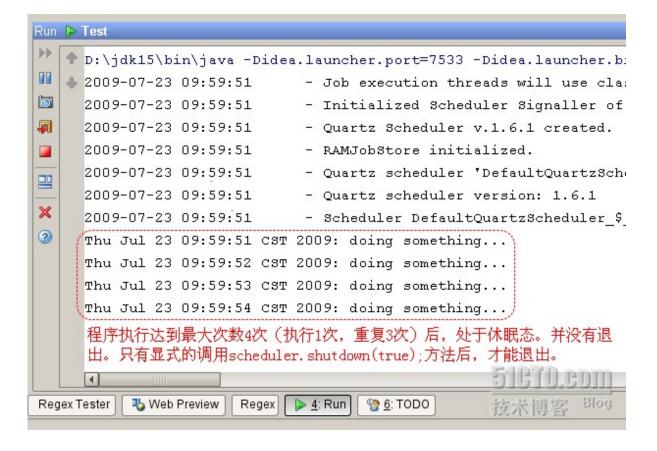
4、Scheduler代表一个调度容器,一个调度容器中可以注册多个JobDetail和Trigger。当Trigger与JobDetail组合,就可以被Scheduler容器调度了。

二、一个最简单入门实例

```
?
     import org.quartz.*;
2
     import org.quartz.impl.StdSchedulerFactory;
3
4
     import java.util.Date;
5
     /**
6
7
     * quartz定时器测试
8
9
     * @author leizhimin 2009-7-23 8:49:01
10
11
     public class MyJob implements Job {
             public void execute(JobExecutionContext jobExecutionContext) three
12
                     System.out.println(new Date() + ": doing something...");
13
14
             }
15
     }
16
17
     class Test {
             public static void main(String[] args) {
18
                     //1、创建JobDetial对象
19
20
                     JobDetail jobDetail = new JobDetail();
                     //设置工作项
21
22
                     jobDetail.setJobClass(MyJob.class);
23
                     jobDetail.setName("MyJob 1");
24
                     jobDetail.setGroup("JobGroup 1");
25
26
                     //2、创建Trigger对象
27
                     SimpleTrigger strigger = new SimpleTrigger();
                     strigger.setName("Trigger_1");
strigger.setGroup("Trigger_Group_1");
28
29
30
                     strigger.setStartTime(new Date());
31
                     //设置重复停止时间,并销毁该Trigger对象
                     java.util.Calendar c = java.util.Calendar.getInstance();
32
33
                     c.setTimeInMillis(System.currentTimeMillis() + 1000 * 1L
34
                     strigger.setEndTime(c.getTime());
35
                     strigger.setFireInstanceId("Trigger 1 id 001");
36
                     //设置重复间隔时间
                     strigger.setRepeatInterval(1000 * 1L);
37
38
                     //设置重复执行次数
39
                     strigger.setRepeatCount(3);
40
                     //3、创建Scheduler对象,并配置JobDetail和Trigger对象
41
42
                     SchedulerFactory sf = new StdSchedulerFactory();
43
                     Scheduler scheduler = null;
44
                     try {
45
                              scheduler = sf.getScheduler();
                             scheduler.scheduleJob(jobDetail, strigger);
46
                             //4、并执行启动、关闭等操作
47
48
                             scheduler.start();
49
```

```
50
                      } catch (SchedulerException e) {
51
                               e.printStackTrace();
52
53
     //
                        try {
54
                                 //关闭调度器
55
                                 scheduler.shutdown(true);
     //
                        } catch (SchedulerException e) {
56
     //
57
                                 e.printStackTrace();
     //
58
     //
                        }
             }
59
60
     }
```

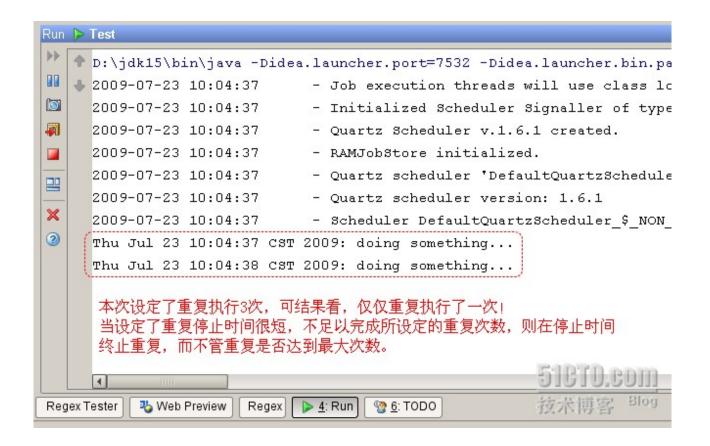
执行结果:



当把结束时间改为:

```
//设置重复停止时间,并销毁该Trigger对象
java.util.Calendar c = java.util.Calendar.getInstance();
c.setTimeInMillis(System.currentTimeMillis() + 1000 * 1L);
strigger.setEndTime(c.getTime());
```

执行结果:



当添加一条关闭调度器的语句:

//4、并执行启动、关闭等操作 scheduler.start(); scheduler.shutdown(true);

程序执行结果:

Thu Jul 23 10:11:50 CST 2009: doing something...

Process finished with exit code 0

仅仅执行了一次,这一次能执行完,原因是设定了scheduler.shutdown(true);true表示等待本次任务执行完成后停止。

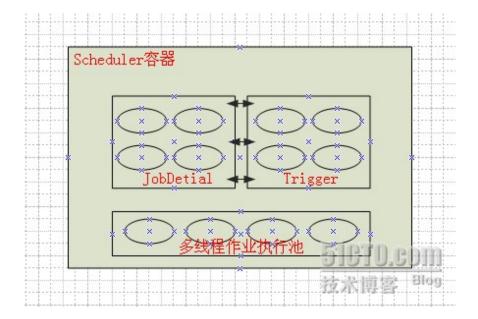
从这里也可以看出,scheduler是个容器,scheduler控制jobDetail的执行,控制的策略是通过trigger。

当scheduler容器启动后, jobDetail才能根据关联的trigger策略去执行。当scheduler容器关闭后, 所有的jobDetail都停止执行。

三、透过实例看原理

通过研读Quartz的源代码,和本实例,终于悟出了Quartz的工作原理。

- 1、scheduler是一个计划调度器容器(总部),容器里面可以盛放众多的JobDetail和trigger,当容器启动后,里面的每个JobDetail都会根据trigger按部就班自动去执行。
- 2、JobDetail是一个可执行的工作,它本身可能是有状态的。
- 3、Trigger代表一个调度参数的配置,什么时候去调。
- 4、当JobDetail和Trigger在scheduler容器上注册后,形成了装配好的作业(JobDetail和Trigger 所组成的一对儿),就可以伴随容器启动而调度执行了。
- 5、scheduler是个容器,容器中有一个线程池,用来并行调度执行每个作业,这样可以提高容器效率。
- 6、将上述的结构用一个图来表示,如下:



四、总结

- 1、搞清楚了上Quartz容器执行作业的的原理和过程,以及作业形成的方式,作业注册到容器的方法。就认识明白了Quartz的核心原理。
- 2、Quartz虽然很庞大,但是一切都围绕这个核心转,为了配置强大时间调度策略,可以研究专门的CronTrigger。要想灵活配置作业和容器属性,可以通过Quartz的properties文件或者XML来实现。
- 3、要想调度更多的持久化、结构化作业,可以通过数据库读取作业,然后放到容器中执行。
- 4、所有的一切都围绕这个核心原理转,搞明白这个了,再去研究更高级用法就容易多了。
- 5、Quartz与Spring的整合也非常简单,Spring提供一组Bean来支持:MethodInvokingJobDetailFactoryBean、SimpleTriggerBean、SchedulerFactoryBean,看看里面需要注入什么属性即可明白了。Spring会在Spring容器启动时候,启动Quartz容器。
- 6、Quartz容器的关闭方式也很简单,如果是Spring整合,则有两种方法,一种是关闭Spring容器,一种是获取到SchedulerFactoryBean实例,然后调用一个shutdown就搞定了。如果是Quartz独立使用,则直接调用scheduler.shutdown(true);
- 7、Quartz的JobDetail、Trigger都可以在运行时重新设置,并且在下次调用时候起作用。这就为动态作业的实现提供了依据。你可以将调度时间策略存放到数据库,然后通过数据库数据来设定Trigger,这样就能产生动态的调度。

原文地址: http://lavasoft.blog.51cto.com/62575/181907/

- <u>« 上一篇</u>
- 下一篇 »

最新热门职位

更多开发者职位上 开源中国•人才

java工程师 耐固车品

中级JAVA工程师 乐钱

http://my.oschina.net/laigous/blog/260816

耐乐

月薪: 10-15K

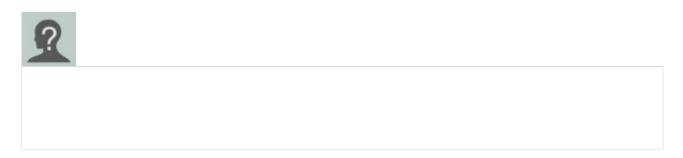
乐

月薪: 8-16K

初级JAVA工程师乐钱

月薪: 6-10K

评论0



插入: 表情 开源软件

发表评论

关闭插入表情

关闭相关文章阅读

- 2012/07/25 spring quartz
- 2014/09/20 Spring Quartz任务调度
- 2012/07/24 spring quartz 时间配置格式...
- 2012/12/04 <u>Spring配置quartz调度任务</u>
- 2014/10/23 <u>spring+quartz简单整合</u>

© 开源中国(OSChina.NET) | <u>关于我们</u> | <u>广告联系</u> | <u>@新浪微博</u> | 开源中国手机客户 <u>开源中国手机版</u> | 粵ICP备12009483号-3 端:

开源中国社区(OSChina.net)是工信部 开源软件推进联盟 指定的官方社区