# 패스트캠퍼스 HTML & CSS 캠프 4번째 수업 - CSS

# Practice (30min) - HTML

- 1. Visual Studio Code (VS Code)를 실행합니다.
- 2. ctrl + n 혹은 cmd + n 키를 눌러 새 창을 엽니다.
- 3. ctrl + s 혹은 cmd + s 키를 눌러 저장을 합니다.
  - 1. 유효한 위치에 저장하여야 합니다. (본인이 찾을 수 있는 곳)
  - 2. 저장할 때 파일명은 index.html 입니다.
- 4. 기본 HTML 템플릿[**이래 참고]**에 맞추어 HTML 문서를 만듭니다.
- 5. 조별 과제로 내준 사이트의 MAIN PAGE의 HTML을 작성해봅니다.
  - 1. Heading (h1 ~ h6) 레벨에 유의해가면서 작성합니다.
  - 2. 콘텐츠의 구성에 대한 충분한 이해가 필요합니다.
- A조 : APPLE Site 개발
- B조 : Google Play Store 개발
- C조 : Youtube 개발
- D조 : APPLE Site 개발
- E조 : Google Play Store 개발
- F조 : Youtube 개발

## HTML 템플릿

#### 제출하기

- Google 드라이브 모든 파일을 한 곳에서에 제출해주시면 됩니다.
- 현재는 SLACK 채널의 general 채널에 링크 공유 예정입니다.

# Visual formatting model (2h)

유저 에이전트가 비주얼 미디어를 위해 문서 트리를 어떻게 해석하는가? visual formatting model에서 모든 요소는 0개 혹은 그 이상의 박스를 박스 모델에 따라 생성합니다. 박스의 레이아웃은 다음과 같이 구성되어있습니다.

- box dimension과 type
- 포지셔닝 스킴 (normal flow, float, absolute positioning)
- 문서 트리 내 요소간의 관계
- 외부 정보 (viewport, 이미지의 고유한 dimension 등)

아래 내용은 codepen에서 수업합니다.

경로: https://codepen.io/ChoEun/pen/VzGmaL

## 박스 생성 제어하기

inline과 block으로 구분됨.

#### inline level elements

포맷상 텍스트로써 취급되는 것

Content Model에서 Phrasing Content에 속하는 것들의 display model이 보통 inline INLINE LEVEL은 콘텐츠 만큼만 영역을 가짐

#### box의 크기 계산법

너비: content width + padding-left + padding-right + border-left + border-right

높이 : line-height

## block level elements

포맷상 블록으로써 취급되는 것, 여기서 블럭이란 한 영역 전체를 차지하는 것 BLOCK Level은 영역 전체를 차지함 BLOCK Level은 box dimension의 영향을 받을 때,

height가 콘텐츠의 높이 + padding top + padding-bottom

#### box의 크기 계산법

가로너비: width + padding-left + padding-right + border-left + border-right

세로높이: height + padding-top + padding-bottom + border-top + border-bottom

margin은 별도

#### inline-block

box 자체는 inline처럼 배치

```
HTML:
<button>전송하기</button>
<button>취소</button>

CSS:
button {
    display:inline-block;
    padding:.2em 1em;
    margin:1em;
    border:1px solid #2ac1bc;
    background:#2ac1bc;
    font:inherit;
    text-align:center;
}
```

## display 속성

위 값들은 display 속성을 이용해서 제어 가능하다.

- 1. inline
- 2. block
- 3. inline-block (하는 짓은 inline인데 박스 모델은 block)
- 4. table (표)
- 5. ruby (루비)
- 6. list-item (li 요소)
- 7. flex (flexbox할 때 사용)
- 8. grid (Grid layout할 때 사용)

## 포지셔닝 스킴

User agent에서 요소를 어떻게 배치할 지 결정하는 요인들

- Normal flow
- Floats
- Absolute Positioning

#### Normal flow

• 블록 레벨 엘리먼트는 블록으로 쌓이고, 인라인 레벨 엘리먼트는 인라인으로 쌓인다.

• CSS로 요소의 Flow를 바꾸지 않은 상태

#### **Floats**

- 요소를 배치하는 방법 중 하나. normal flow의 첫번째 위치로 레이아웃을 잡게하는 것.
- float 속성을 넣게되는 경우 가능한 한 최대한의 left 혹은 right로 이동
- floating => 띄우는, 부양하는
- float 속성은 특정한 요소를 왼쪽 or 오른쪽으로 부양시키는 역할
- 속성값으로 left 혹은 right 를 가지게 됨

#### clearfix

• float요소의 containing block이 제대로 높이를 가질 수 있게 하는 테크닉

```
.clearfix::after {
    content:'';
    display:block;
    clear:both;
    /* 형제 요소 중에 float 요소가 있다면, 그 float의 영향을 해제시켜주는 속성 */
    /* clear 속성을 넣어줌으로써 float의 영향을 받지 않게 된다 */
}
```

#### **Absolute Positioning**

- Position 속성을 사용하게 될 경우, Containing block을 기준으로 박스를 특정 위치에 배치시키는 것이 가능.
- 이 상태를 Absolute Positioning 상태라 지칭함
- Position : 특정한 요소를 어떻게 배치할 것인가
- 지금까지 다뤘던 것 : static position

#### **Absolute Positioning**

- 특정한 위치에 해당 요소를 고정시키고 싶을 때
- 해당 요소를 containing block을 기준으로 특정 위치에 고정시킬 수 있음 (absolute)
- box offset 속성 : top / right / bottom / left
- Absolute Positing에서 containg block은 조상 요소 중 Position이 정적 Position이 아닌 요소
- out-of-flow 상태
- 콘텐츠 중첩 현상이 발생하기도 함
- 다른 콘텐츠의 변화에 유동적으로 대응하기가 힘들다. (남발하지 마세요)
- 위 케이스에서, Floats나 Absolute Positioning을 이용해서 Flow를 변경하는 상태를 out-of-flow (flow에서 벗어났다)라고 지칭함.

- 그 외의 경우는 in-flow (flow 내에 있다)라고 지칭
- out-of-flow 상태에서는 예기치 못할 일이 많이 발생

# Practice - CSS (20min)

- 1. VS Code를 실행합니다.
- 2. ctrl + n 혹은 cml + n 키를 눌러 새 창을 엽니다.
- 3. ctrl + s 혹은 cmd + s 키를 눌러 저장을 합니다.
  - 1. 아까 HTML을 작성하던 곳과 동일한 곳에 저장해야합니다.
  - 2. 저장할 때 파일명은 style.css 입니다.
- 4. HTML 파일의 head 요소 안에 <link rel="stylesheet" href="style.css"> 를 기입합니다.
- 5. CSS 문법에 맞추어 아래와 같은 일을 수행합니다.
  - 1. 폰트 사이즈 (font-size)를 12px로 변경합니다.
  - 2. 폰트 패밀리(font-family)를 sans-serif 로 변경합니다.
  - 3. 행간 (line-height)를 18px 로 변경합니다. 이 때 단위는 em을 사용해주세요.
  - 4. 본인이 작성하는 사이트에 맞추어 레이아웃을 짭니다.
    - 1. 아직은 float 가 많이 사용됩니다.
    - 2. box model 에 유의하여 작성합니다.
    - 3. containing block 에 유의하여 작성합니다.
- 6. 필요하다면 HTML을 변경해도 무관합니다.