Manual de Usuario

Aplicación Gestión de Delivery

Fecha: 06 de octubre de 2023

Contenido

1. (OBJETIVO	3
2. [DEFINICIONES	3
3. F	REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA	4
3.1 S	Sistema Operativo	4
3.2	Hardware	4
3.3	Conexión a internet	4
3.4	Otros requisitos	4
4. [DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO	5
4.1 N	Леnú principal	5
4.1.1	Nuevo Producto	6
4.1.2	Productos Populares	7
4.1.3	Otros productos	7
4.1.4	Orden	8
4.1.5	Distancia y Vehículo	9
4.1.6	Confirmar Pedido	9
4.2	Delivery	11
4.2.1	Enviar Delivery	12
4.2.2	2 Enviar Todos	14
4.3	Historial de Pedidos	15
4.4	Nueva Orden	16

1. OBJETIVO

Establecer los pasos específicos para el registro de productos, generación de pedidos, gestión de delivery en tiempo real y registro de órdenes a través del sistema del restaurante de comida Rápida con el fin de administrar los cursos y gestionar la información de los mismos.

2. DEFINICIONES

Gestión de Delivery – Es una aplicación que facilita la administración, registro y manejo de la información de pedidos de comida rápida, así como del personal repartidor.

3. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

3.1 Sistema Operativo

El software ha sido desarrollado y probado en sistemas operativos compatibles con Java, como Windows.

3.2 Hardware

- Procesador: Se recomienda un procesador con soporte para Java, como Intel Core o Ryzen.
- Memoria RAM: Se recomienda un mínimo de 1 GB de RAM.
- Espacio en disco duro: Se requiere espacio suficiente en disco para la instalación del software y almacenamiento de datos. La cantidad exacta depende del tamaño de los datos utilizados.
- Tarjeta gráfica: No se requieren especificaciones gráficas adicionales, ya que el software es de consola.
- Resolución de pantalla: El software no tiene requisitos específicos de resolución de pantalla.

3.3 Conexión a internet

El software no requiere una conexión a Internet para su funcionamiento normal.

3.4 Otros requisitos

 Los usuarios deben tener permisos de escritura en el directorio donde se encuentra el archivo de datos serializados ("./DatosSerializados/") para que el software pueda guardar y cargar datos correctamente.

4. DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO

4.1 Menú principal



Al iniciar la aplicación, se mostrará una ventana con tres pestañas de navegación. Siendo la primera la principal donde se añaden productos al menú, se agregan productos al pedido, se ingresa la distancia y se selecciona el vehículo a enviar.

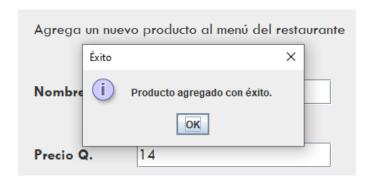
4.1.1 Nuevo Producto



Esta ventana se despliega al presionar el botón "Nuevo Producto" en la ventana principal en la pestaña "Menú".

Se ingresa el nombre del producto a agregar y el precio (omitiendo el signo Q de la moneda).

Para confirmar el nuevo producto se presiona el botón "Agregar" y el sistema mostrará un mensaje de éxito, de lo contrario se presiona el botón "Regresar" para volver a la ventana principal.



4.1.2 Productos Populares



En esta sección se tienen cuatro productos por defecto dado que son los más populares del restaurante, por lo tanto para agregarlos al pedido solo se oprime el botón "Agregar" que se encuentra debajo de cada producto y se genera un contador por las veces que se ha agregado a la orden.

4.1.3 Otros productos

Otros productos				
Nombre	Precio			
Dona	16.0			
Café	18.0			
Tacos	34.0			
Arroz frito	48.0			
Helado	19.0			
Agregar producto seleccionado a la orden				

En esta sección de la ventana principal, aparecerán los productos que fueron agregados al menú, mostrando su nombre y precio.

Para agregar un producto a la orden, se deberá seleccionar primero el producto de la tabla y luego el botón "Agregar producto seleccionado a la orden", de lo contrario el sistema mostrará este mensaje:



4.1.4 Orden

Orden				
Nombre	Precio			
Pollo Frito	130.0			
Gaseosa	12.0			
Gaseosa	12.0			
Gaseosa	12.0			
Helado	22.0			
Total del pedido: Q 188.0				

En esta sección se muestran los productos seleccionados anteriormente, mostrando un listado del nombre y precio y en la parte inferior la suma total de la orden.

4.1.5 Distancia y Vehículo

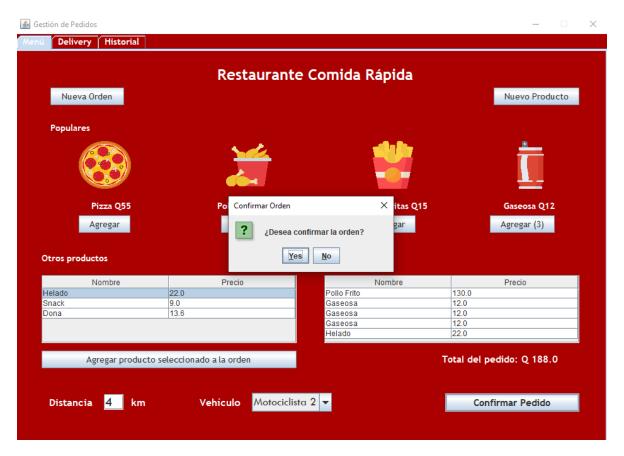


En este apartado se deberá de ingresar la distancia de entrega del pedido en kilómetros y se seleccionará el vehículo al que se enviará.

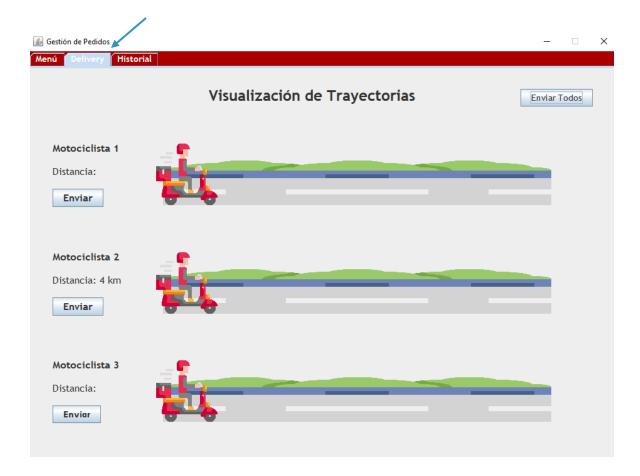
4.1.6 Confirmar Pedido



Este botón será presionado en dado caso ya se tengan productos en la orden, una distancia válida ingresada y un vehículo seleccionado, por lo que el sistema pedirá confirmar la creación del pedido.

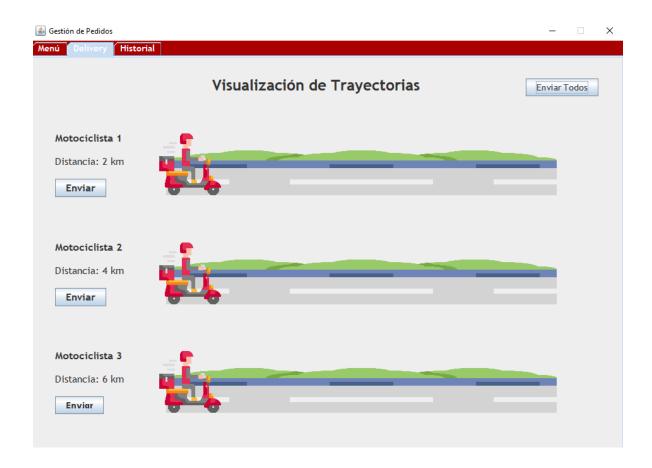


4.2 Delivery



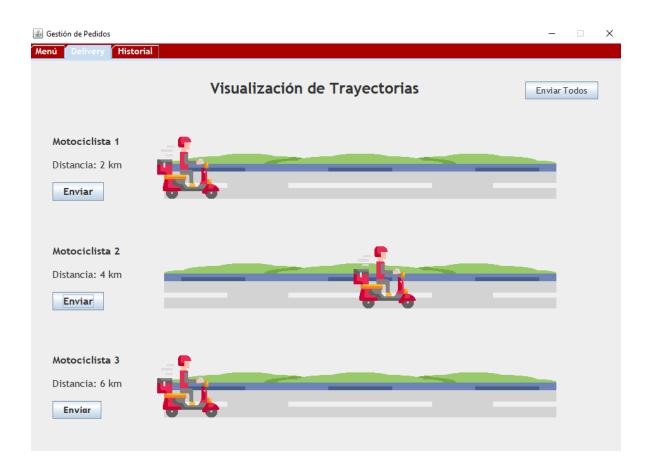
Esta ventana está disponible en la segunda pestaña del sistema, aquí se gestiona el envío del pedido por medio del personal repartidor y se mostrará los kilómetros que recorrerá para entregar el pedido.

4.2.1 Enviar Delivery

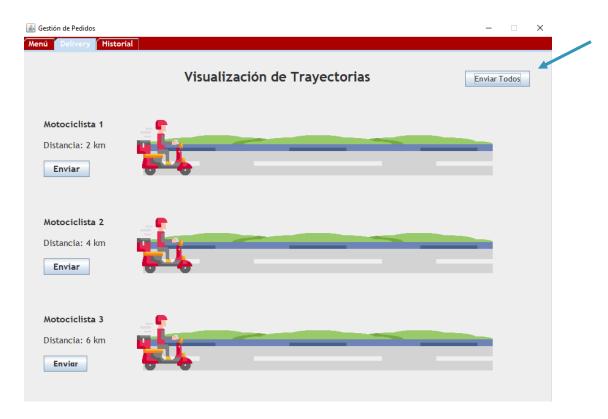


Para enviar a cada repartidor por separado se debe presionar el botón "Enviar" que se encuentra debajo de la distancia de cada uno de ellos, por lo que iniciará la trayectoria y se tendrá un control de su ubicación.

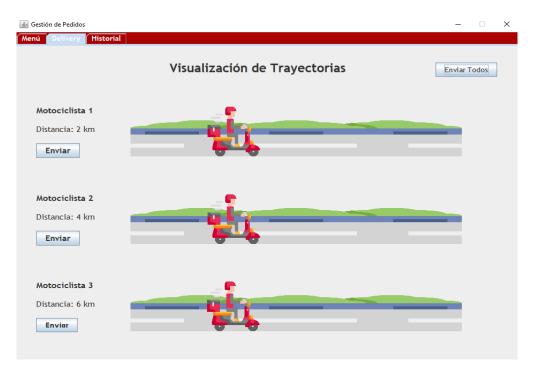
NOTA: Solo se puede enviar a un repartidor a la vez o todos al mismo tiempo.



4.2.2 Enviar Todos



Esta función permite enviar a los tres repartidores al mismo tiempo como se mencionó anteriormente.



4.3 Historial de Pedidos



Esta ventana se encuentra en la tercera pestaña del menú principal y aquí se podrán observar datos como:

- Vehículo enviado
- Distancia (km) de la entrega de la orden
- Monto (Q) total del pedido
- Fecha y hora de la creación del pedido
- Fecha y hora de la entrega del pedido

Esta no es una ventana interactiva, simplemente muestra el historial de todas las ordenes que han sido creadas y entregadas.

4.4 Nueva Orden

Para crear una nueva orden es necesario dirigirse a la pestaña de Menú.



Luego oprimir el botón "Nueva Orden" el cual limpiará la sección de pedidos y reiniciará los contadores de los productos populares, los espacios de distancia y el selector de vehículo de la siguiente manera:

