

Задание

Да се създаде база от знания на Prolog, която да има следните базови факти и правила:

1. Да могат да се задават базови факти за *bird*, *animal* и *fish* (да се приема като тип).
Пример:
bird(owl).
animal(cat).
fish(shark).
2. Да се дефинира правило за еквивалентност по тип (*bird, animal, fish*) при подадени два конкретни екземпляра. Пример:
isSameType(owl, eagle) -> true
isSameType(owl, shark) -> false
3. Да се дефинира операция върху списък от стойности, която определя дали всички стойности са от един и същ вид. Пример:
[owl, eagle, chicken] -> true ако всички са *bird* според базата знания
4. Да се дефинира правило *eat*, като *bird eat fish*, *animal eat bird*, *fish eat animal*. Пример:
eat(owl, mouse) -> true , ако *owl* е *bird* и *mouse* е *animal* според базата знания
5. **За факултетни номера завършващи на цифра 0,2,4,6,8**
 - Да се дефинира правило, което проверява дали списък съдържа конкретен екземпляр. Пример:
someName([owl, cat, shark], shark) -> true
6. **За факултетни номера завършващи на цифра 1,3,5,7,9**
 - Да се дефинира правило, което проверява дали първите три елемента на списък са от един и същи вид.
7. **За факултетни номера завършващи на цифра 0,1,2,3,4**
 - Да се дефинира правило, което проверява дали в списък има два еднакви елемента.
8. **За факултетни номера завършващи на цифра 5,6,7,8,9**
 - Да се дефинира правило, което проверява дали в списък първия и последния елемент са от един и същи вид.

Важно: *Срок за предване десета седмица.* Към проекта да се подготви кратка документация за всяко едно от правилата с обяснение за начина му на работа. За тестване към вашите правила ще бъдат добавени базови факти за:

bird(owl).
animal(cat).
fish(shark).

При предаване на чужд проект на няма да бъде поставяна оценка.