

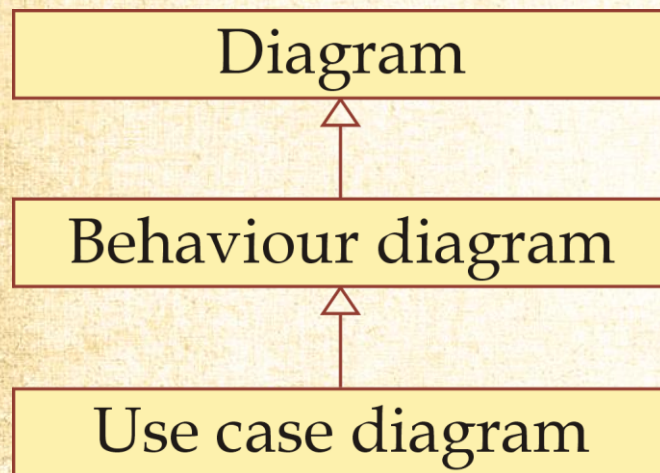
Use case diagram



{упражнение}

Ася Тоскова

Какво е Use case диаграма?



Изготвя се въз основа на изискванията на клиента, след проучване и анализ.

- Диаграма на поведение.
- Показва услугите (функционалността), която софтуерната система ще предоставя.
- Визуализира тази функционалност посредством **актьори, use cases** и **връзки** между тях.

Actor



ActorName

Актьор - външен елемент, който взаимодейства със системата.

Актьор може да бъде:

- човек
- софтуер
- хардуер
- интервал от време.
- **Актьор** – специален клас

Use case

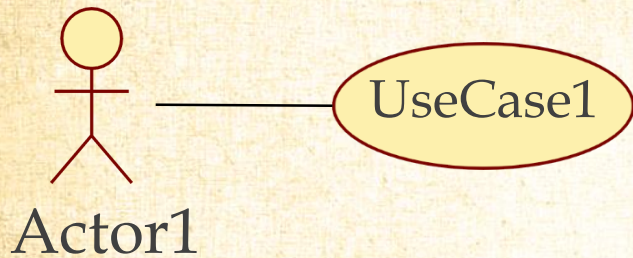


UseCaseName

Use case е услуга (функционалност, възможност, сценарий), предоставена от софтуерното приложение.

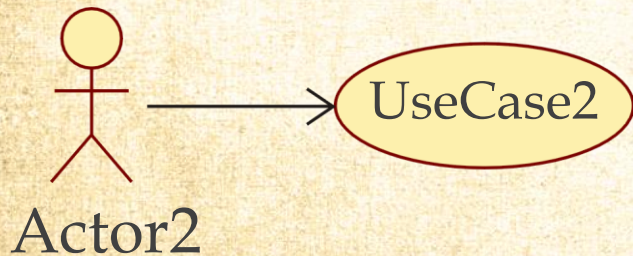
Use case описва един бизнес-процес и представлява набор от свързани помежду си действия.

Връзки между actor и use case



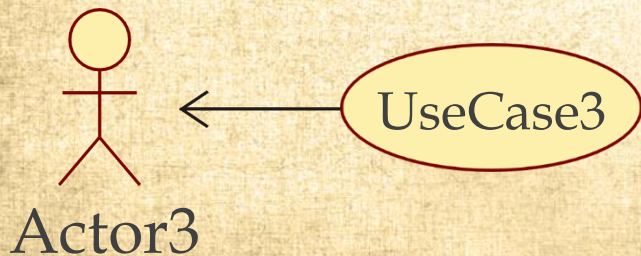
Association (двупосочна)

- Actor1 използва UseCase1 и UseCase1 използва Actor1.



Directed association

- Actor2 използва UseCase2.
- UseCase3 използва Actor3.



Връзки между use cases



UseCase1 се изпълнява задължително.

UseCase2 се изпълнява **задължително** след UseCase1.



UseCase1 се изпълнява задължително.

UseCase2 се изпълнява **по желание** след UseCase1.

Документ „Поток на събитията“ – текстово описание на use case

- Кратко описание – какво ще прави даденият use case.
- Предусловия – условия, които трябва да се изпълнят, преди да се стартира този use case.
- Основна част - как работи този use case:
 - Как се стартира use case.
 - Какъв е първоначалният поток.
 - Какви са алтернативните потоци - отклонения от първоначалния поток.
 - Какви са потоците на грешки.
 - Как свършва use case.
- Следусловия – условия, които трябва да се изпълнят, след завършване на този use case.

Use case диаграма на АТМ

