

Задачи за домашна работа

19.04.2017г.

Зад.1

Да се напише програма, която отпечатва в конзолата следната фигура (може да използвате символ по желание) :

```
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
****  
***  
**  
*
```

Зад.2

Да се напише програма, която имитира играта Ези-Тура с монета. За генериране на случайно обръщане на монетата използвайте класа Random. Със System.out отпечатвайте в конзолата резултатът, който се получава (съответно „ези“ или „тура“). Хвърлянето на монетата (отпечатването) трябва да продължи до тогава, докато не получите 3 поредни еднакви резултата (3 поредни пъти, в които се пада „ези“ или „тура“).

Решенията може да изпращате на irena.kehayova@uni-plovdiv.net до 25.04.2017г.