

Activity diagram



{упражнение}

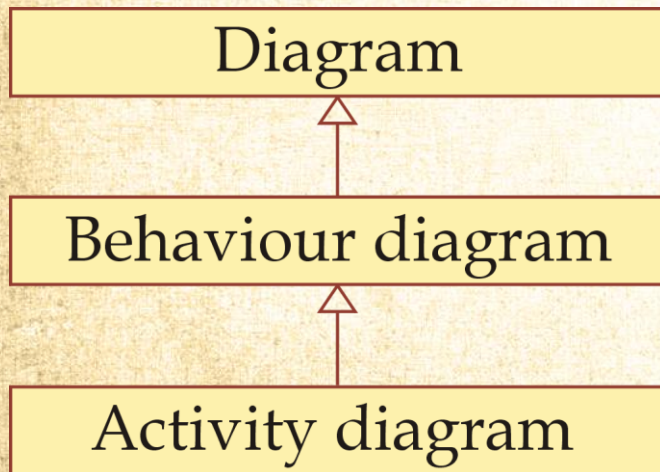
Ася Тоскова

Съдържание

- Какво е Activity diagram?
- Елементи и връзки
 - Action (действие)
 - UML v.1 – Activity State
 - UML v.2 – Action
 - Control Flow (работен поток)
 - UML v.1 – Transition
 - UML v.2 – Control Flow

Какво е Activity диаграма?

- Диаграма на поведение.
- Показва последователно изпълнение на действията в един use-case, като включва ВСИЧКИ ВЪЗМОЖНИ ПЪТИЩА.



Елементи на диаграмата

Action

Action – действие



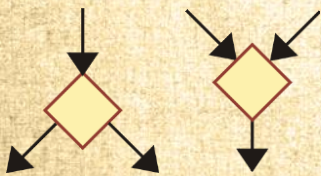
Initial Node – начало на use-case



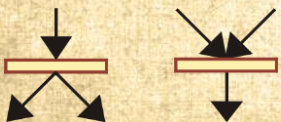
Final Node – край на use-case



Control Flow – работен поток

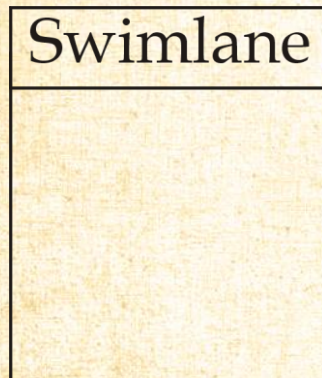


Decision/Merge – алтернативни потоци с взаимно изключващи се условия [guard]



Fork/Join – паралелни потоци (нишки)

Swimlane Partitions



Със Swimlanes може да се раздели Activity диаграмата на отделни части (хоризонтални или вертикални), за да се вижда по-ясно организацията на потока на управление за участващите обекти.

Swimlanes нямат семантика и не са задължителни.

Swimlane е разновидност на пакет.

Activity diagram VS блок-схема

Activity диаграмата може да се използва за да покаже логиката само на една операция. Тогава тя се свежда до блок-схема.

Блок-схемата обаче не може да покаже паралелно поведение (паралелни потоци).

Activity diagram
на use-case “cash out”,
ATM

