

Въпроси от контролни

1. Избройте поне три линейни последователни модели на процеса на разработка на софтуер?
2. Каква е разликата между линейните последователни и непоследователните модели на процеса на разработка на софтуер?
3. Каква е разликата между инкременталния развой и гъвкавите модели за разработка на софтуер?
4. Колко и кои са нивата на зрелост в CMM?
5. Кои са двете характеристики, с които се определя софтуерния риск?
6. Опишете концепцията за работа със софтуерния риск?
7. Избройте видовете валидационни тестове?
8. Какви тестове се провеждат при тестване на най-малките компоненти на системата (unit testing)?
9. Опишете структурата на модела за качество на типичния йерархичен модел?
10. Кои са SOLID принципите избройте ги и ги обяснете?
11. Кои са стъпките в процеса на валидация на UI?
12. Избройте някои от аспектите на добрия стил на програмиране (поне 4 от общо 9)?
13. Кои са критериите за качество на една софтуерна архитектура?
14. Как от OOA модел преминаваме към ООП модел?
15. Има ли възможност в SCRUM да се добави проектирането като стъпка – кога и как?
16. Какви модели се създават по време на OOA?
17. Какво включва извличането на изискванията при OOA?
18. Клас диаграмата към кой модел на OOA принадлежи?
19. Какво представлява CRC модела?
20. Каква е разликата между Sequence диаграми и Collaboration диаграми?
21. Какви са двата принципа за разработка на interaction диаграмите?
22. Какви диаграми се използват за представяне на жизнения цикъл на обектите от един клас?
23. Един от документите на фазата „Анализ и дефиниция“ е речник. Какво е неговото предназначение?
24. Защо фазата на „Анализ и дефиниция“ се разделя на две подфази?
25. На какви принципи трябва да отговарят основните концепции?
26. Кой е основният недостатък на COCOMO (Constructive Cost Model)?
27. Кои са двата критерия, които влияят при определяне на цената на софтуера?
28. Кои са основните концепции на функционалния изглед на системата?
29. Какви видове връзки има в ERD?
30. Един от документите на фазата „Анализ и дефиниция“ е речник. Какво е неговото предназначение?
31. Защо фазата на „Анализ и дефиниция“ се разделя на две подфази?
32. Кое от изброените не е принцип на доброто писане на код:
 - А) Създаване на unit тестове преди писане на кода;
 - Б) Създаване на визуално представяне на кода, за да бъде разбран;
 - В) Прилагане на refactoring след написване на кода;
 - Г) Всички тестове трябва да бъдат проследими до клиентските изисквания.