

## ***Конспект по Компютърна графика***

### ***I. Графично моделиране:***

1. Компютърна графика.
2. Обща постановка.
3. Технически средства на компютърната графика.
4. Методология за графично моделиране.
5. Изображение. Дисплеен процесор.
6. Геометричен процесор.
7. Структурен процесор.
8. Семантичен процесор.
9. Диалогов процесор.
10. Стандартизация на графичен вход/изход.
11. Системи за графично моделиране.

### ***II. Геометрично моделиране:***

1. Подход за геометрично моделиране.
2. Геометрична информация.
3. Математическо пространство.
4. Схеми за представяне на геометрична информация.
5. Схеми „Екземпляри на чисти примитиви“.
6. Схеми „Изброяване на заетото пространство“.
7. Схеми „Разбиване на клетки“.
8. Схеми „Кодиране с осмично дърво“.
9. Схеми „Конструктивна геометрия на твърди тела“.
10. Схеми „Запълваща продукция“.
11. Схеми „Описание на границата“.
12. Хибридни (смесени) схеми.
13. Системи за геометрично моделиране.

### ***III. Алгоритми за визуализация:***

1. Обща постановка на задачата за визуализация.
2. Алгоритъм на Робъртс.
3. Алгоритъм на Варнок.
4. Алгоритми използващи Z-буфер.
5. Алгоритми за поредово сканиране.
6. Прост модел на осветяване.
7. Сенки.
8. Глобален модел на осветяване чрез трасиране на лъчи.