

2. Анатомията на един шаблон

ЛЕКЦИОНЕН КУРС: ШАБЛОНИ ЗА ПРОЕКТИРАНЕ

ГЛ. АС. ЕМИЛ ДОЙЧЕВ

Структура на шаблон



Структура на шаблон: Име

Име
Проблем
Решение
Следствия
Примери

- ✓ Името на шаблона е средство за кратко описание на дизайнерски проблем, неговите решения и следствия
- ✓ Обогатява дизайнерския речник
- ✓ Дава възможност за проектиране на по-високо ниво на абстракция
- ✓ Могат да се референцират в документация

Структура на шаблон: Проблем

Име
Проблем
Решение
Следствия
Примери

- ✓ Проблемът описва кога да се приложи даден шаблон (пояснява проблема и контекста)
- ✓ Може да описва специфични проектантски проблеми (например как да се представят алгоритми като обекти)
- ✓ Може да включва списък с условия за удачното приложение на шаблона

Структура на шаблон: Решение

Име
Проблем
Решение
Следствия
Примери

- ✓ Решението описва елементите, които изграждат дизайна, техните взаимоотношения, отговорности и взаимовръзки.
- ✓ Решението не описва конкретен дизайн или приложение – това е по-скоро модел за приложение в различни ситуации.
- ✓ Абстрактно описание на даден дизайнерски проблем и как едно общовалидно подреждане на компонентите (класове и обекти) го решава.

Структура на шаблон: Следствия

Име
Проблем
Решение
Следствия
Примери

- ✓ Следствията са предимствата и недостатъците, следващи от прилагането на шаблона
- ✓ Критични са при оценяване на дизайнерски алтернативи
- ✓ Често са свързани са с компромиси с големината на кода и времето за изпълнение

Структура на шаблон: Примери

Име
Проблем
Решение
Следствия
Примери

- ✓ Примерите са извън структурата на шаблона
- ✓ Добавени са в лекциите за онагледяване на теоретичния материал

Край: Анатомията на един шаблон

ЛЕКЦИОНЕН КУРС: ШАБЛОНИ ЗА ПРОЕКТИРАНЕ