

Задача 9

Да се направи UML модел на информационна система обслужваща магазин за детски играчки.

Достъп до системата имат служители на магазина със следните права за работа:

- Въвежда нова играчка
- Изтрива играчка
- Изписва играчка от склада
- Бракува играчка
- Търси играчка по името ѝ или по инвентарния ѝ номер

Всеки служител има username и password за вход в системата.

Да се направят следните диаграми:

- Use case диаграма
- Class диаграма
- Sequence диаграма на сценария
 - Изписване на играчка
- Activity диаграма на сценария „Изтриване на играчка“