ЕДНОБАЗОВА ЙЕРАРХИЯ

ЛЕКЦИОНЕН КУРС "ПРОГРАМИРАНЕ НА ЈАVA"





СТРУКТУРА НА ЛЕКЦИЯТА

- Преглед на класа Object
- Примери



ЕДНОБАЗОВА ЙЕРАРХИЯ

- Един от значимите спорни въпроси в ООП е дали всички класове трябва задължително да наследяват един базов клас
 - В Java отговорът е "да"
 - Базовият клас Object
- За всички обекти в еднобазова йерархия може да се гарантира
 - Наличие на определена обща функционалност
 - Изпълнение на основни операции
 - Примери:
 - Garbage collector
 - Обработка на изключения
- Еднобазовата йерархия (заедно с хийпа) опростява предаването на параметри



МНОГОКРАТНО ИЗПОЛЗВАЕМИ КОНТЕЙНЕРИ

- Еднобазовата йерархия означава, че всичко е от клас Object
- Така, един койнтейнер, съдържащ обекти от този клас, може да съхранява всеки тип обекти
 - Това прави контейнерите многократно използваеми
- За да се използва един такъв контейнер, просто добавяме обектни референции към него и по-късно ги изискваме отново
 - При добавяне на обектни референции се извършва преобразуване нагоре до Object
 - Така губим идентичността на обектите
 - Когато ги извличаме обратно, получаваме референции към Object, а не към типа
 - За да превърнем обратно използваме отново преобразуване този път надолу по йерархията



ВЪВЕДЕНИЕ

- В Java, класът Object е коренът на всяка йерархия
 - Т.е., всеки клас наследява директно или индиректно Object
- Object: предоставя неголям брой методи, целесьобразни за използване от всички обекти
 - Т.е., много общи
- Намира се в пакета java.lang
- Притежава един прост конструктор
 - · Object()



ПРЕГЛЕД НА МЕТОДИТЕ

Тип	Метод
protected Object	clone(): създава и връща копие на обекта
boolean	equals(Object obj): индикира дали един обект е еквивалентен на друг
protected void	finalize(): извиква се от garbage collector, когато установи, че няма референции към обекта
Class	getClass(): връща runtime класа на обекта
int	hasCode(): връща хеш код на обекта
void	notify(): събужда отделна нишка, която чака за изпълнение
void	notifyAll(): събужда всички нишки, които чакат за изпълнение
String	toString(): връща string, предтставящ обекта
void	wait(): причинява актуалната нишка да чака, докато друга нишка извика notify() метода или notifyAll() метода за този обект
void	wait(long timeout): причинява актуалната нишка да чака, докато друга нишка извика notify() метода или notifyAll() метода за този обект или изтича зададеното време
void	wait(long timeout, int nanos): причинява актуалната нишка да чака, докато друга нишка извилотіfy() метода или notifyAll() метода за този обект или изтича зададеното време или друга нишка прекъсва актуалната
ributed ning center	проф. Станимир Стоянов

```
import java.util.ArrayList;
public class ObjectDemo {
 public static void main(String[] args) {
   // get an integer
   Integer i = new Integer(50);
   // get a list
   ArrayList list = new ArrayList();
   // add some elements in list
   list.add(50);
   list.add("Hello World");
   // print their string representation
   System.out.println("" + i.toString());
   System.out.println("" + list.toString());
```

- Демонстрира toString()
- Извежда състоянията на обектите
- Обикновено, методът се препокрива в наследените класове



? Резултат

```
import java.util.ArrayList;
public class ObjectDemo {
 public static void main(String[] args) {
   // get an integer
   Integer i = new Integer(50);
   // get a list
   ArrayList list = new ArrayList();
   // add some elements in list
   list.add(50);
   list.add("Hello World");
   // print their string representation
                                               50
   System.out.println("" + i.toString());
   System.out.println("" + list.toString());
                                                [50, Hello World]
```



```
import java.util.GregorianCalendar;
public class ObjectDemo1 {
 public static void main(String[] args) {
   // create a gregorian calendar, which is an object
   GregorianCalendar cal = new GregorianCalendar();
   // clone object cal into object y
   GregorianCalendar y = (GregorianCalendar) cal.clone();
   // print both cal and y
                                                Демонстрира метода clone()
   System.out.println("" + cal.getTime());
   System.out.println("" + y.getTime());
```



Ś

Резултат

```
import java.util.GregorianCalendar;
public class ObjectDemo1 {
 public static void main(String[] args) {
   // create a gregorian calendar, which is an object
   GregorianCalendar cal = new GregorianCalendar();
   // clone object cal into object y
   GregorianCalendar y = (GregorianCalendar) cal.clone();
   // print both cal and y
   System.out.println("" + cal.getTime());
                                           Sat Feb 07 08:09:07 EET 2015
   System.out.println("" + y.getTime());
                                           Sat Feb 07 08:09:07 EET 2015
```



```
public class ObjectDemo2 {
 public static void main(String[] args) {
   // get an integer, which is an object
   Integer x = new Integer(50);
   // get a float, which is an object as well
   Float y = new Float(50f);
   // check if these are equal, which is
   // false since they are different class
   System.out.println("" + x.equals(y));
   // check if x is equal with another int 50
                                                    Демонстрира метода equals()
   System.out.println("" + x.equals(50));
```



```
public class ObjectDemo2 {
  public static void main(String[] args) {
    // get an integer, which is an object
    Integer x = new Integer(50);
    // get a float, which is an object as well
    Float y = new Float(50f);
```

// check if these are equal,which is
// false since they are different class
System.out.println("" + x.equals(y));

// check if x is equal with another int 50
System.out.println("" + x.equals(50));

false true





```
import java.util.GregorianCalendar;
public class ObjectDemo3 {
 public static void main(String[] args) {
   // create a new ObjectDemo object
   GregorianCalendar cal = new GregorianCalendar();
                                                        Демонстрира метода hashCode()
   // print current time
   System.out.println("" + cal.getTime());
   // print a hashcode for cal
   System.out.println("" + cal.hashCode());
   // create a new Integer
   Integer i = new Integer(5);
   // print i
   System.out.println("" + i);
   // print hashcode for i
   System.out.println("" + i.hashCode());
```



```
import java.util.GregorianCalendar;
public class ObjectDemo {
 public static void main(String[] args) {
   // create a new ObjectDemo object
   GregorianCalendar cal = new
GregorianCalendar();
   // print current time
   System.out.println("" + cal.getTime());
   // print a hashcode for cal
   System.out.println("" + cal.hashCode());
   // create a new Integer
   Integer i = new Integer(5);
   // print i
   System.out.println("" + i);
   // print hashcode for i
   System.out.println("" + i.hashCode());
```

```
? Резултат
```

```
Sat Feb 07 08:19:21 EET 2015 -830063227 5 5
```



```
import java.util.*;
public class ObjectDemo extends
GregorianCalendar {
 public static void main(String[] args) {
   try {
     // create a new ObjectDemo object
     ObjectDemo cal = new ObjectDemo();
     // print current time
     System.out.println("" + cal.getTime());
     // finalize cal
     System.out.println("Finalizing...");
     cal.finalize();
     System.out.println("Finalized.");
   } catch (Throwable ex) {
     ex.printStackTrace();
```

- Демонстрира метода finalize()
- Извиква се от garbage collector за един обект, когато garbage collection определи, че няма повече референции към този обект
- Подкласовете могат да препокриват този метод за извършване на завършващи операции



? Резултат

```
import java.util.*;
public class ObjectDemo4 extends
GregorianCalendar {
 public static void main(String[] args) {
   try {
     // create a new ObjectDemo object
     ObjectDemo4 cal = new ObjectDemo4();
     // print current time
     System.out.println("" + cal.getTime());
     // finalize cal
     System.out.println("Finalizing...");
     cal.finalize();
     System.out.println("Finalized.");
   } catch (Throwable ex) {
     ex.printStackTrace();
```

Wed Feb 11 14:30:22 EET 2015 Finalizing... Finalized.



БЛАГОДАРЯ ЗА ВНИМАНИЕТО!

КРАЙ "ЕДНОБАЗОВА ЙЕРАРХИЯІ"



