Шест задачи за самостоятелни упражнения по вграждане на асемблерен код в код на езика С++

Кирил Иванов

17 май 2018

Задача 1

В програмата asm_15.cpp да се допише само с асемблерни команди блокът на функцията binaryAsm, така че да записва във формалния параметър масив от знакове низа, представляващ двоичния запис на допълнителния код на формалния параметър число.

Задача 2

В програмата asm_16.cpp да се допише само с асемблерни команди блокът на функцията indMaxOddElmAsm, така че да връща индекса на максималния нечетен елемент във формалния параметър масив или да връща минус едно, когато няма нечетни елементи в масива.

Задача 3

В програмата asm_17.cpp да се допише само с асемблерни команди блокът на функцията countDivided4Not8Asm, така че да връща броя на елементите на формалния параметър масив, които се делят на 4, но не се делят на 8.

Задача 4

В програмата asm_18.cpp да се допише само с асемблерни команди блокът на функцията sumRemaindersWith16Asm, така че да връща сумата от остатъците от деленето с 16 на елементите на формалния параметър масив.

Например за масив {16, 32, 20, 64, 1} трябва да върне 5.

Задача 5

В програмата asm_19.cpp да се допише само с асемблерни команди блокът на функцията incDecAsm, така че да променя всички елементи на формалния параметър масив, като увеличава с единица всеки елемент, кратен на 8, и намалява с единица всички други (некратни на 8) елементи.

Задача 6

В програмата asm_20.cpp да се допише само с асемблерни команди блокът на функцията countPairs11Asm, така че да връща броя на двойките съседни единици в допълнителния код на параметъра.

Например за параметър 27 (с двоичен запис 11011) трябва да върне 2, а за параметър -1 от тип int (с допълнителен код, имащ двоичен запис от 32 единици) трябва да върне 31.