# Component diagram

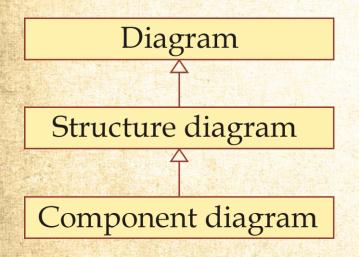
(53)

{упражнение}

# Съдържание

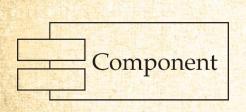
- Какво e Component диаграма?
- Елементи и връзки
  - Components (Компоненти)
  - Interfaces (Интерфейси)
  - Връзки
    - директна между два компонента
    - между компоненти през интерфейс

# Какво е Component диаграма?



- Структурна диаграма
- Моделира физическия аспект (файловата организация) на обектноориентираната система.
- Съдържа компоненти, интерфейси и връзки между тях.

# Component



Компонентът е автономна софтуерна единица, която използва информация и/или предоставя информация чрез интерфейси.

Вътрешните елементи на компонента са скрити и недостъпни.

Той се проектира така, че да е максимално независим, за да може да се използва многократно и да бъде лесно заменим в същата среда.

## Стереотипи за компоненти

• <<file>>

- произволен файл
- <<executable>>
- изпълним файл (exe)

<<li>!

— библиотека (dll)

<<table>>

— таблица от база данни (tbl)

<<document>>

— документ, Web-страница (html)

<<source>>

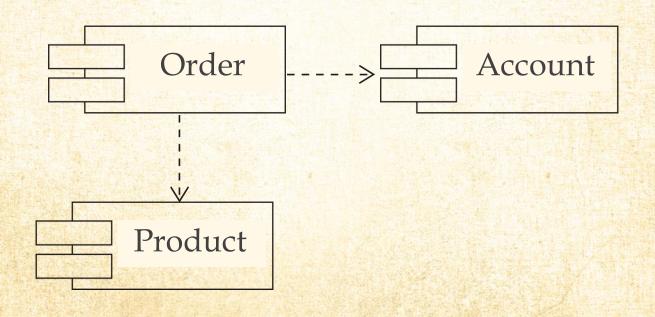
— сорс файл → exe

<<script>>

— скриптов файл (swf, js)

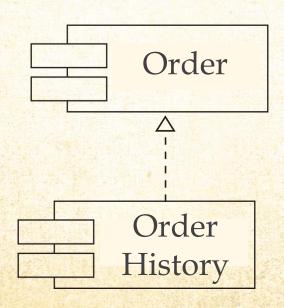
## Директна връзка чрез Dependences

Общо представяне на зависимости между компоненти

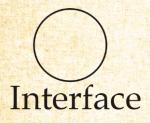


#### Директна връзка чрез Component Realization

# Общо представяне на реализация между компоненти



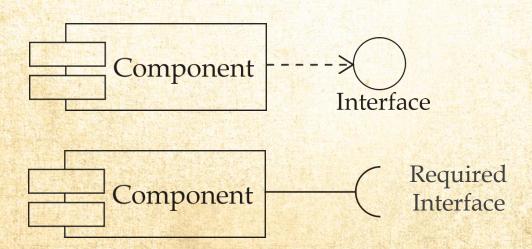
### Interface



- Набор от операции, които описват услуги.
- Използва се като "мост" между компонентите.

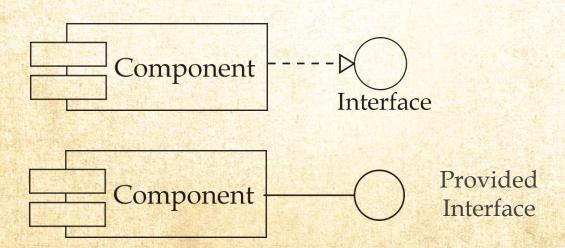
# Зависимост чрез интерфейс

Interface Dependency ----->
Компонентът е зависим от интерфейса.
През интерфейса компонентът изисква услуги от други компоненти.

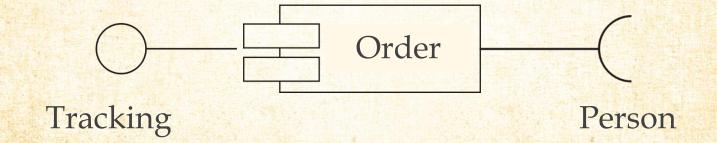


# Реализация чрез интерфейс

Interface Realization ----- Компонентът реализира интерфейса. През интерфейса компонентът предоставя услуги на други компоненти.



# Взаимодействие чрез интерфейси



## Взаимодействие чрез интерфейс

