

Задачи за домашна работа от

Упражнение 6

Зад.1 Да се създаде програма за регистриране/вход на потребител. При стартиране питате потребителя дали иска да се регистрира или да влезе в системата. При съответният избор за регистрация го подканяте да въведе потребителско име и парола и ги записвате в подходяща структура(масив). Извеждате съобщение „Име на потребителя“, вие се регистрирахте успешно!“ При избор за вход претърсвате записите и ако съществува такъв потребител извеждате съобщение „Добре дошли, „Име на Потребителя““, в противен случай му казвате да се регистрира и го препращате към регистрация. Това да се изпълнява, докато потребителя не натисне специален знак/дума (по ваш избор) за излизане от програмата.

Ентусиастите, може да хешират паролата преди да я запишат в съответната структура.

Функция за хеширане на String:

```
static int hash(String key, int tableSize) {
    int hashVal = 0;
    for (int i = 0; i < key.length(); i++){
        hashVal = 37 * hashVal + key.charAt(i);
    }
    hashVal %= tableSize;
    if (hashVal < 0)
        hashVal += tableSize;
    return hashVal;
},
```

Където tableSize обикновено е някакво просто число по ваш избор.

За въпроси и изпращане на домашни може да използвате следният имейл:
irena.kehayova@uni-plovdiv.net

Краен срок за изпращане на домашните 21.05.2017г.