Изпит по "Основи на програмирането" - 29 февруари и 1 март

Задача 6. Математически пъзел

Големият хит между малки и големи тази година е новият математически пъзел. Вашият приятел Атанас губи твърде често и ви моли да му напишете програма с която той винаги да решава пъзела.

От конзолата се чете **едно цяло число - ключът**. Трябва да се отпечатат в определен формат **всички тройки числа (а, b и c)** в **интервала от 1 до 30 включително, чиито сбор или произведение на всички събираеми/множители е равен на ключа.** За да бъде правилно решен пъзелът трябва да бъдат спазени следните условия:

- При намирането на комбинация за сбор, за която е изпълнено условието: първото събираемо да бъде помалко от второто и второто да бъде по-малко от третото. Пример: 1 + 2 + 15 = 18, (1) е по-малко от (2), което е по-малко от (15), следователно това е валидна комбинация (a < b < c) за решаване на пъзела и отпечатваме: 1 + 2 + 15 = 18
- При намиране на комбинация за произведение, за която е изпълнено условието: първият множител да бъде по-голям от вторият и вторият да бъде по-голям от третият. Пример: 6 * 3 * 1 = 18, (6) е по-голямо от (3), което е по-голямо от (1), следователно това е валидна комбинация (a > b > c) за решаване на пъзела и отпечатваме: 6 * 3 * 1 = 18

В случай, че НЕ са намерени такива числа пъзела не може да се реши и трябва да отпечатаме "No!".

Комбинации които НЕ отпечатваме:

- 1+1+16=18 (1=1) не е спазено условието (а < b < c)
- 1 + 10 + 7 = 18 (10 > 7) не е спазено условието (**a** < **b** < **c**)
- 1*2*9=18(1<2<9) не е спазено условието (a > b > c)
- 2 * 1 * 9 = 18 (1 < 9) не е спазено условието (а > b > c)

Вход

От конзолата се чете 1 цяло число: ключа — цяло число в интервала [1 ... 30000]

Изход

Отпечатването на конзолата зависи от резултата:

- Ако са намерени тройки числа (a < b < c), сборът, на които е равен на контролното число отпечатваме:
 - \circ "{a} + {b} + {c} = {N}"
- Ако са намерени тройки числа (a > b > c), произведението, на които е равно на контролното число отпечатваме:
 - \circ "{a} * {b} * {c} = {N}"
- Ако НЕ са намерени такива числа отпечатваме:
 - o "No!"

Всички комбинации се принтират в нарастващ ред.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	
12	1 + 2 + 9 = 12 1 + 3 + 8 = 12	Започваме да проверяваме числата последователно:	













1 + 4 + 7 = 12	{1} {1} {1}; {1} {2} {1} {1} {10} -> сбора е равен на 12, но не е спазено
1 + 5 + 6 = 12	условието $\mathbf{a} < \mathbf{b} < \mathbf{c}$ $\{\frac{1}{2}\}$ $\{\frac{9}{9}\}$ сбора е равен на 12, условието е спазено,
2 + 3 + 7 = 12	печатаме комбинацията.
2 + 4 + 6 = 12	{2} {6} {1} -> произведението е равно на 12, но не е спазено условието a > b
3 + 4 + 5 = 12	> c { <mark>4</mark> } { <mark>3</mark> } { <mark>1</mark> } -> произведението е равно на 12, условието е спазено и
<mark>4 * 3 * 1</mark> = 12	печатаме комбинацията.
6 * 2 * 1 _ 12	·

	6 * 2 * 1 = 12				
Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
100	10 * 5 * 2 = 100 20 * 5 * 1 = 100 25 * 4 * 1 = 100	93	No!	75	15 * 5 * 1 = 75 16 + 29 + 30 = 75 17 + 28 + 30 = 75 18 + 27 + 30 = 75 18 + 28 + 29 = 75 19 + 26 + 30 = 75 19 + 27 + 29 = 75 20 + 25 + 30 = 75 20 + 26 + 29 = 75 20 + 27 + 28 = 75 21 + 24 + 30 = 75 21 + 25 + 29 = 75 21 + 26 + 28 = 75 22 + 23 + 30 = 75 22 + 24 + 29 = 75 22 + 25 + 28 = 75 22 + 26 + 27 = 75 23 + 24 + 28 = 75 24 + 25 + 26 = 75 25 * 3 * 1 = 75













