

---

**EXERCÍCIO OOP3**  
**CALCULADORA**

Utilizando o editor de interfaces visuais do NetBeans, desenvolva uma aplicação similar a Calculadora do sistema operacional. A tela deve possuir o seguinte visual:



O sistema deve permitir que o usuário digite os números somente a partir dos botões numéricos (você pode alterar uma propriedade do campo de texto para não permitir a sua edição pelo teclado). Cada vez que o usuário clicar em um determinado número, deve adicionar o mesmo ao campo de texto da parte de cima da janela. Quando o usuário selecionar uma operação, o número encontrado no campo de texto (valor numérico digitado pelo usuário) deve ser guardado em memória, e o campo deve ser limpo para aguardar um novo número. Quando o usuário pressionar o botão de igual, deve fazer o cálculo solicitado, e apresentar o resultado no mesmo campo de texto.

Você pode fazer diversas validações neste programa. Por exemplo: apresentar mensagens de erro ao tentar dividir por zero, ao tentar realizar uma operação com campos vazios, etc. Procure utilizar lançamento e tratamento de exceções para estes casos.