Programação I

Persistência de Dados

Samuel da Silva Feitosa

Aula 24 2022/1



Persistência de Dados

- Persistência de dados é fazer com que dados sejam armazenados / gravados no computador, possibilitando sua recuperação em outra execução do programa.
 - O armazenamento desses dados pode acontecer de diferentes maneiras.
- Exemplos:
 - Bancos de dados (conforme veremos em aula).
 - Arquivos no disco do computador.
 - Armazenamento em nuvem.
 - Etc.



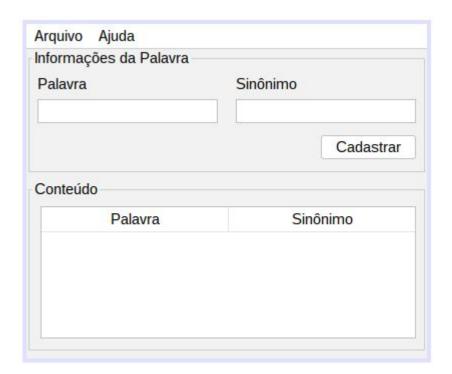
Projeto - Dicionário interativo

- Vamos criar uma aplicação muito simples, que permite ao usuário informar uma palavra e um sinônimo, e que estes sejam armazenados em um banco de dados SQLite.
- Para tal, vamos criar um novo projeto com interface gráfica.
 - Chamaremos este projeto de "Dicionario".
 - Lembrem-se de desmarcar a opção para criar a classe principal.



Interface do Sistema

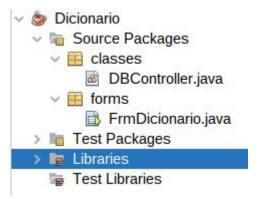
- Campos de texto: edtPalavra e edtSinonimo.
- Botão: btnCadastrar.
- Tabela: tblDados.





Adicionar Driver JDBC do SQLite

- Para que possamos usar o SQLite, é preciso baixar o Driver JDBC do mesmo.
 - https://repo1.maven.org/maven2/org/xerial/sqlite-jdbc/3.36.0.3/sqlite-jdbc-3.36.0.3.jar
- Além disso, é preciso adicionar o JAR nas bibliotecas do projeto.
 - Clicar com o botão direito em "Libraries".
 - Depois em Add JAR/Folder.
 - Selecionar o arquivo JAR do Driver do SQLite.





Criar arquivo de Banco de Dados

- Sem entrar em muitos detalhes, vamos criar uma tabela no SQLite que permite inserir as informações da palavra e seu sinônimo.
 - Dentro da pasta principal do projeto do NetBeans, vamos criar um novo arquivo de banco de dados.
 - Usaremos o comando: sqlite3 dic.db
 - Com isso, abrirá um shell interativo, onde vamos digitar o seguinte comando:

```
SQLite version 3.31.1 2020-01-27 19:55:54
Enter ".help" for usage hints.
sqlite> CREATE TABLE dicionario (palavra TEXT, sinonimo TEXT);
```



Classe DBController

- Vamos criar a classe DBController com 2 atributos:
 - dbName (String) e dbConn (Connection).

```
private String dbName;
Connection dbConn;
```

O Construtor da classe receberá o nome do arquivo de banco de dados.

```
public DBController(String dbName) {
    this.dbName = dbName;
}
```



Métodos conectar() e desconectar()

A seguir o código para os métodos conectar() e desconectar().

```
public void conectar() throws Exception {
   File f = new File(this.dbName);
   if (!f.exists()) {
       throw new Exception("Arquivo de banco de dados não existe!");
    Class.forName("org.sqlite.JDBC");
    this.dbConn = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:" + this.dbName);
public void desconectar() throws SQLException {
   this.dbConn.close();
```

Método para salvar palavras no banco de dados

```
public void salvarPalavra(String palavra, String sinonimo) throws Exception {
    String ins = "INSERT INTO dicionario (palavra, sinonimo) VALUES (?, ?)";
    PreparedStatement stmt;
   try {
       stmt = this.dbConn.prepareStatement(ins);
        stmt.setString(1, palavra);
        stmt.setString(2, sinonimo);
        stmt.executeUpdate();
     catch (SQLException e) {
       throw new Exception("Erro o inserir palavra: " + e.getMessage());
```

Método para carregar as palavras do banco de dados

```
public ResultSet carregarPalavras() throws Exception {
   String sel = "SELECT palavra, sinonimo FROM dicionario";
   ResultSet rset = null;

   try {
        Statement stmt = this.dbConn.createStatement();
        rset = stmt.executeQuery(sel);
   } catch (SQLException e) {
        throw new Exception("Erro ao buscar palavra: " + e.getMessage());
   }
   return rset;
}
```



Programa principal - Evento do botão Cadastrar

```
private void btnCadastrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    DBController db = new DBController("dic.db"):
    String palayra = edtPalayra.getText();
    String sinonimo = edtSinonimo.getText();
    try {
        db.conectar():
        db.salvarPalavra(palavra, sinonimo);
        db.desconectar():
        carregaDados();
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Informação cadastrada com sucesso!");
    } catch (Exception ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, ex.getMessage());
```



Método para carregar os dados na tela

```
private void carregaDados() {
   DBController db = new DBController("dic.db");
   try {
       db.conectar();
       ResultSet rset = db.carregarPalavras();
        DefaultTableModel model = new DefaultTableModel(new String[]{"Palavna", "Sinonimo"}, 0);
       while (rset.next()) {
           model.addRow(new Object[]{rset.getString("palavra"), rset.getString("sinonimo")});
        tblDados.setModel(model);
       db.desconectar();
    } catch (Exception ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, ex.getMessage());
```

Invocação do método carregaDados()

- Já vimos a invocação do método carregaDados() após inserir as informações no banco.
- Porém, é preciso também invocá-lo no momento da inicialização do sistema.
 - Vamos adicionar essa chamada no construtor da classe principal.



Considerações Finais

- Nesta aula vimos uma das formas de realizar a persistência de dados, através da conexão em um banco de dados SQLite.
 - O SQLite é um banco de dados em arquivo, o qual não necessita de instação de SGBDs para funcionar.
 - Apesar de simples o processo, foi preciso estudar brevemente os conceitos de SQL para criação de tabelas, inserção e leitura de informações.
 - Além disso, foi possível verificar como integrar o sistema com bancos de dados através do padrão JDBC.
- Outras formas de persistência de dados podem ser estudadas através de pesquisas na Internet.

