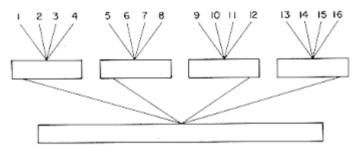
#### Pesquisa e Ordenação de Dados

Unidade 4.1:



# Ordenação Externa

- Podemos classificar os métodos de ordenação em dois grandes grupos:
  - Métodos de ordenação interna
    - Aqueles nos quais a lista de registros pode ser mantida inteiramente na memória principal durante a ordenação

- Podemos classificar os métodos de ordenação em dois grandes grupos:
  - Métodos de ordenação interna
    - Aqueles nos quais a lista de registros pode ser mantida inteiramente na memória principal durante a ordenação
  - Métodos de ordenação externa

• Aqueles nos quais há mais registros a serem classificados do que é possível manter

na memória principal em qualquer momento



- Fatores que determinam as diferenças das técnicas de ordenação externa, comparadas à ordenação interna:
  - O custo para acessar um item é algumas ordens de grandeza maior.
     Este custo se refere principalmente à transferência de dados entre a memória interna e externa;
  - Restrições relacionadas ao método de acesso aos dados (fitas e discos);
  - Os métodos de ordenação externa são dependentes do estado atual da tecnologia. A variedade de tipos de unidades de memória externa torna os métodos dependentes de vários parâmetros que afetam seu desempenho.

- Fatores que determinam as diferenças das técnicas de ordenação externa, comparadas à ordenação interna:
  - O custo para acessar um item é algumas ordens de grandeza maior.

	Este (		L3	DRAM	SSD	HDD
	Restr	Read Latency	~20 ns	60 ns	25,000 ns	10,000,000 ns
	Os m tecno	Write Latency	~20 ns	60 ns	300,000 ns	10,000,000 ns
	m seu					

#### Intercalações balanceada de N caminhos

- Algoritmo que ordena os registros por meio da intercalação de N caminhos ou fontes de dados (arquivo ou fita), todos com tamanhos semelhantes
  - Feita com vários arquivos temporários (caminhos) em um mesmo disco
- Etapas:
  - 1) Classificação das partições
    - distribuição de blocos de registros ordenados por N caminhos balanceados
  - 2) Intercalação
    - intercalações sucessivas dos N caminhos

### **Estratégia Geral**

#### 1) Classificação das partições

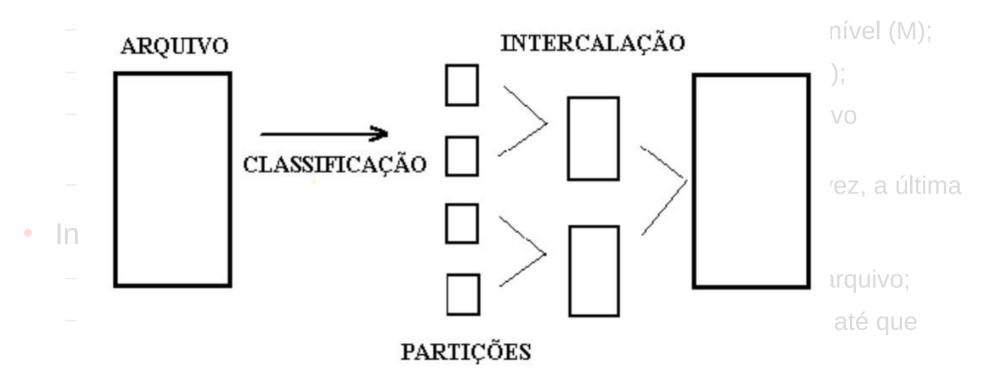
- Dividir o arquivo em blocos do tamanho da memória interna disponível (M);
- Ordenar cada bloco na memória interna (quicksort, mergesort, etc);
- Gravar os registros ordenados em uma partição nova de um arquivo existente (ou em um novo arquivo);
- Todas as partições classificadas conterão M registros, exceto, talvez, a última.

#### 2) Intercalação

- Intercale os blocos ordenados, fazendo várias passadas sobre o arquivo;
- A cada passada são criados blocos ordenados cada vez maiores, até que todo o arquivo seja ordenado.

#### **Estratégia Geral**

Classificação das partições



Considere o seguinte arquivo com 22 registros:

#### INTERCALACAOBALANCEADA

- Objetivo:
  - ordenar os 22 registros e colocá-los num arquivo de saída;
- Os registros são lidos sequencialmente, um após o outro;
- A memória interna tem capacidade para apenas três registros;
- Podemos manter abertos 6 arquivos de saída (F)
- Metade dos arquivos (F/2) será usada para leitura (entrada) → será uma intercalação de 3 caminhos;
- A outra metade (F/2), para escrita (saída);

Etapa 1: classificação das partições



arq 1: INT ACO ADE

arq 2: CER ABL A

arq 3: AAL ACN

arquivos de entrada

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - O primeiro registro de cada arquivo de saída é lido e trazido para a memória interna;
  - O registro com a menor chave é então retirado e gravado em um novo arquivo de saída, sendo em seguida substituído na memória interna pelo próximo registro lido de sua respectiva fita; Repete-se o processo;
  - Quando o terceiro registro de um dos blocos é lido, aquele arquivo fica inativo até que o terceiro registro dos demais arquivos também tenham sido lidos e escritos no arquivo de saída, formando um novo bloco de 9 registros;
  - Repete-se o processo para o próximo conjunto de blocos, intercalando-os em um novo arquivo de saída.
  - No final de cada passada, o conjunto de partições de saída torna-se o conjunto de entrada para a próxima fase.

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - O primeiro registro de cada arquivo de saída é lido e trazido para a memória interna;
  - O registro com a menor chave é então retirado e gravado em um novo arquivo de saída, sendo em seguida substituído na memória interna pelo próximo registro lido de sua respectiva fita; Repete-se o processo;
  - Quando o terceiro registro de um dos blocos é lido, aquele arquivo fica inativo até que o terceiro registro dos demais arquivos também tenham sido lidos e escritos no arquivo de saída, formando um novo bloco de 9 registros;
  - Repete-se o processo para o próximo conjunto de blocos, intercalando-os em um novo arquivo de saída.
  - No final de cada passada, o conjunto de partições de saída torna-se o conjunto de entrada para a próxima fase.

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

```
arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arquivos de entrada
arq 4: AACEILNRT
```

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

```
arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arquivos de entrada
arq 4: arquivos de saída
```

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

```
arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arquivos de entrada
arq 4: AACEILNRT
```

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

```
arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT
```

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arquivos de entrada
arq 4: arquivos de saída

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

arq 1: INT ACO ADE
arq 2: CER ABL A
arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

arq 1: INT ACO ADE

arq 2: CER ABL A

arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arquivos de saída

arquivos de entrada

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

arq 1: INT ACO ADE

arq 2: CER ABL A

arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arq 5: AAABCCLNO

arquivos de entrada

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Primeira passada:

```
arq 1: INT ACO ADE
```

arq 2: CER ABL A

arq 3: AAL ACN

arq 4: AACEILNRT

arq 5: AAABCCLNO

arq 6: AADE

arquivos de entrada

- Etapa 2: intercalação dos blocos
  - Segunda passada:

```
arq 1: AAAAAA B C C C D E E I L L N N O R T arquivo de saída arq 3:
```

arq 4: A A C E I L N R T

arq 5: A A A B C C L N O

arq 6: AADE

arquivos de entrada

Etapa 2: intercalação dos blocos

```
- Segunda passada:

Reciclamos o Arq1

arq 1: AAAAAAA B C C C D E E I L L N N O R T

arq 2:
arq 3:
```

arq 4: A A C E I L N R T

arq 5: A A A B C C L N O

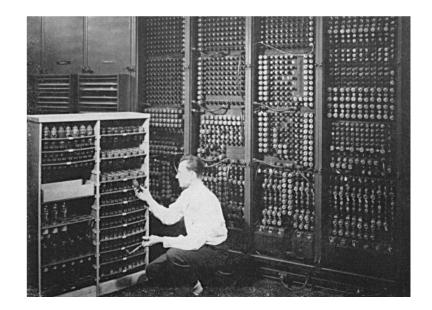
arq 6: A A D E

arquivos de entrada

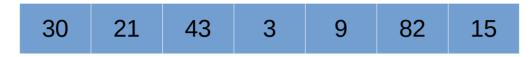
Vamos ordenar o seguinte vetor

30	21	43	3	9	82	15
----	----	----	---	---	----	----

- Com a seguinte máquina
  - Não temos memória para tantos itens



Vamos ordenar o seguinte vetor:



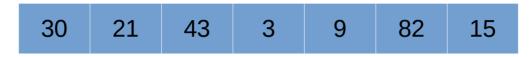
Arq 1: 21 30 43

Arq 2: 3 9 82

Arq 3: 15

arquivos de entrada

Vamos ordenar o seguinte vetor:



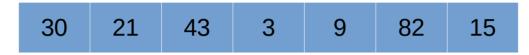
Arq 1: 21 30 43

Arq 2: 3 9 82

Arq 3: 15

arquivos de entrada

Vamos ordenar o seguinte vetor:



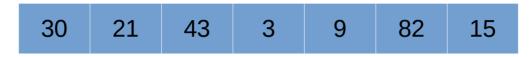
Arq 1: 21 30 43

Arq 2: 3982

Arq 3: 15

arquivos de entrada

Vamos ordenar o seguinte vetor:



Arq 1: 21 30 43

Arq 2: 3 9 82

Arq 3: 15

arquivos de entrada

#### **Análise**

- A base da análise é o número de "passadas" pelos registros (passar todos os registros do arquivo fazendo distribuição ou intercalação)
- O tempo de ordenação em memória principal é pouco significativo
- Estimativa:  $passadas = log_m(\frac{N}{h})$ 
  - Em que
    - N = número total de registros
    - b = tamanho do bloco ordenado em memória principal
    - m = quantidade de fontes usadas na intercalação (qtde de arq temporários; caminhos)
- Importante para estimar quantos arquivos temporários serão utilizados, qual o melhor tamanho de bloco, etc, a fim de minimizar o custo da operação