

Trabalho em DUPLA da Disciplina de Engenharia de Software 2

Desenvolva um estudo de caso de um sistema.

- O tema do sistema e o que ele deve propor deve ser definido pela dupla. Pense em um tema inovador, algo necessário, que ainda não exista ou que facilitaria a vida de uma pessoa, um grupo de pessoas ou a sociedade como um todo. No momento que decidir o tema, converse com a professora para confirmar sua escolha.
- Após, utilize seu conhecimento de Engenharia de Software 1 para identificar os requisitos deste sistema. Lembre-se das técnicas de elicitação e especificação de requisitos.
- Em seguida, crie um documento que deverá conter:

1. Descrição do Problema

1.1 Telas ilustrando a ideia do sistema

2. Solução do Problema

2.1 Casos de Uso

2.1.1 Diagrama de Casos de Uso

2.1.2 Descrição simples em linguagem natural de cada Caso de Uso

2.1.3 Documentação do Diagrama de Casos de Uso

2.2 Classes

2.2.1 Diagrama de Classes

2.2.2 Descrição simples de cada Classe em linguagem natural (focar em explicar métodos principais)

2.3 Sequência

2.3.1 Diagramas de Sequência

2.3.2 Descrição simples em linguagem natural de cada Diagrama de Sequência

2.4 Máquina de Estados

2.4.1 Diagramas de Máquinas de Estados

2.4.2 Descrição simples em linguagem natural de cada Diagrama de Máquinas de Estados (só descrever informações novas, algo que se repete de diagramas anteriores não é necessário)

2.5 Atividades

2.5.1 Diagramas de Atividades

2.5.2 Descrição simples em linguagem natural de cada Diagrama de Atividades (só descrever informações novas, algo que se repete de diagramas anteriores não é necessário)

Trabalho em DUPLA da Disciplina de Engenharia de Software 2

Este documento deverá ser entregue em três partes:

- Parte 1. Itens 1 e 2.1
- Parte 2. Atualização de itens 1 e 2.1; e itens 2.2 e 2.3
- Parte 3. Atualização de itens 1, 2.1, 2.2 e 2.3; itens 2.4 e 2.5 e slides da apresentação

As duas primeiras etapas contarão com um feedback da professora em aula para o aluno após a data da entrega.

Trabalho em DUPLA da Disciplina de Engenharia de Software 2

- **As orientações sobre a apresentação da parte 3 serão informadas pela prof. na data provável de 12/06/2023.**

Trabalho em DUPLA da Disciplina de Engenharia de Software 2

Softwares úteis:

- Para telas: NinjaMock; Balsamiq.

Obs: pode-se utilizar telas em páginas HTML.

- Para Diagramas: LucidChart; Astah; Edraw Max, Draw.io, yUML; Creately; Visual Paradigm, Umbrello.

Nota Trabalho

- Trabalho (55%):

$$T: (T_p1 * 0.15) + (T_p2 * 0.15) + (T_p3 * 0.25)$$

Previsão de datas das entregas

- T_p1 (15%): 20/04/2023
- T_p2 (15%): 22/05/2023
- T_p3 (25%): 19/06/2023