

Liste des Membres de l'Équipe

1. **Nom : COSSOU Honneur Christall**

Rôle : Designer 3D & UI/UX ()

Contributions :

- * **Modélisation et ajout de sculpture 3D**
- * Choix des couleurs, textures et agencement de la scène.
- * Optimisation de l'expérience utilisateur en VR.
- * Réalisation de vidéo démonstrative de l'application

2. **Nom : DADJO Ange Ulrich**

Rôle : Développeur

Contributions :

- Conception et architecture globale de la galerie virtuelle.
- Développement des fonctionnalités principales en A-Frame.
- Intégration des interactions utilisateur (zoom, audio, affichage des descriptions).

3. **Nom : DEGBE Brandon**

Rôle : Intégrateur Multimédia & Son

Contributions :

- Intégration des images et des fichiers audio dans la scène.
- Réglage des paramètres sonores et gestion des fichiers multimédias.