

# **PROPOSAL KERJA PRAKTIK**

**Rumah Sakit Dian Husada**  
**Periode 14 Juli – 27 Desember 2024**



**OLEH :**

Angga Cipta Pranata

( 3122521022 )

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA DAN**

**KOMPUTER**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**2024**

---

**LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL  
KERJA PRAKTEK  
RUMAH SAKIT DIAN HUSADA MOJOKERTO**

Pemohon,



Angga Cipta Pranata  
NRP. 3122521022


Mengetahui,

Ketua Program Studi  
D3 Teknik Informatika PSDKU Lamongan



Arif Basofi, S.Kom., M.T.  
NIP. 197609212003121002

Koordinator Kerja Praktek



M. Robihul Mufid, S.ST., M.Tr.Kom.  
NIP. 19940822202012100

---

## I. PENDAHULUAN

Mahasiswa merupakan generasi penerus yang pada gilirannya akan memikul tanggung jawab guna mensukseskan pembangunan nasional dan memajukan bangsa dan negara. Kebutuhan akan kemampuan dan profesionalisme menuntut adanya pelatihan dan usaha yang sungguh-sungguh. Oleh karena itu guna meningkatkan wawasan dan kemampuan kami pada bidang manajemen dan aplikasi serta juga untuk memenuhi persyaratan wajib perkuliahan maka kami bermaksud agar dapat melaksanakan kerja praktek Dalam era globalisasi dunia dan perdagangan yang bebas diperlukan adanya industri yang maju dengan tenaga kerja yang profesional di bidangnya masing-masing. Untuk itu selain mendapatkan berbagai teori di bangku pendidikan formal, maka diperlukan adanya pengalaman kerja di lapangan.

Salah satu cara untuk menambah pengalaman kerja tersebut adalah dengan mengadakan kerja praktek di industri-industri yang berkaitan dengan bidang studi yang dipelajari di bangku kuliah. Kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah di Jurusan Teknik Informatika **POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA (PENS)**, sebagai sarana untuk latihan mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh di bangku kuliah. Selain itu dengan kerja praktek akan diperoleh gambaran yang jelas tentang berbagai hal yang berkaitan dengan berbagai masalah, khususnya masalah pengaturan sistem di tempat kerja praktik.

Dalam mencapai usaha di atas, tentunya tidak lepas dari peran serta berbagai pihak, baik dari kalangan kampus dan dunia usaha serta semua instansi terkait.

## II. LATAR BELAKANG

Ilmu Teknik Informatika adalah suatu ilmu yang sangat berhubungan erat dengan teknologi informasi, dimana penerapannya mengarah kepada kemajuan teknologi. Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini sangat cepat karena didorong oleh kebutuhan data dan informasi. Data dan informasi dibutuhkan untuk kelangsungan produksi perusahaan, lembaga maupun kemajuan sebuah instan.

Kerja Praktik merupakan mata kuliah wajib yang disajikan oleh **PENS**. Mata kuliah ini mewajibkan mahasiswa untuk bekerja pada suatu perusahaan atau instansi sesuai dengan kemampuan yang dimiliki baik yang didapat dari bangku kuliah maupun diluar perkuliahan. Kegiatan Kerja Praktek dimaksudkan agar mahasiswa Jurusan Teknik Informatika, **PENS** dapat lebih mengenal dunia kerja dibidang Teknologi Informasi, oleh karena itu kami melaksanakan Program Kerja Praktek tersebut secara berkelompok.

Teknologi sangat penting bagi Mahasiswa **PENS** khususnya mengenai teknologi sistem pada dunia industri, maka dengan adanya kerja praktek ini Mahasiswa diharapkan dapat berhubungan langsung dengan kegiatan di lapangan, sehingga mahasiswa dapat membandingkan antara teori di perkuliahan dengan kondisi nyata di pekerjaan dan memperluas wawasannya untuk meningkatkan fleksibilitas teori yang diterapkan dalam kondisi lingkungan yang berbeda-beda.

Dengan adanya pelaksanaan Kerja Praktik ini diharapkan para mahasiswa dapat mengenal lebih jauh kondisi dalam dunia kerja, sehingga pelaksanaan Kerja Praktik ini dapat terjadi timbal balik yang menguntungkan dari kedua belah pihak. Dan juga mahasiswa dapat memperkaya perbendaharaan pengetahuan serta referensi data-data yang dapat digunakan untuk membantu penyusunan Tugas Akhir sesuai dengan bidang minat yang dipilih.

### **III. DASAR PEMIKIRAN**

- Dengan adanya kerja praktek ini, diharapkan mahasiswa dapat mengembangkan kreativitas kemandirian mental di dunia kerja.
- Guna memenuhi kurikulum perkuliahan di Politeknik Elektronik Negeri Surabaya, khususnya jurusan Teknik Informatika
- Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu: pendidikan, penelitian, dan pengabdian masyarakat.
- Tujuan pendidikan **PENS** yaitu: kepemimpinan, keahlian, kemandirian, kreativitas, berpikir ilmiah dan sikap hidup bermasyarakat.
- Diperlukan keselarasan antara sistem pendidikan tinggi dan dunia kerja.
- Syarat kelulusan mata kuliah kerja praktek di Jurusan Teknik Informatika **PENS**.

#### IV. TUJUAN KERJA PRAKTEK


1. Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami aplikasi ilmu yang telah didapat di perusahaan.
2. Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami sistem kerja perusahaan dan terjun atau turut serta dalam proses.
3. Mahasiswa dapat mengetahui produktivitas perusahaan.
4. Mengenalkan dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik, serta sebagai upaya untuk memperluas cakrawala wawasan kerja
5. Mahasiswa dapat memahami dan mengerti secara langsung sistem pengaturan daya pada dunia industri sesungguhnya, dengan hal ini diharapkan akan meningkatkan hubungan yang baik antara dunia industri kerja dan pendidikan.

#### V. PELAKSANAAN

Tempat : **Rumah Sakit Dian Husada**  
Alamat : **Jln. Raya Gemekan No. 77 Sooko, Mojokerto, Jawa Timur**  
Waktu : **14 Juli – 27 Desember 2024**

#### VI. PESERTA

Peserta adalah 1 orang mahasiswa Politeknik Elektronika Negeri Surabaya dengan data sebagai berikut :

 NAMA : Angga Cipta Pranata  
NRP : 3122521022  
JURUSAN : Teknik Informatika.

---

## VII. LINGKUP MATERI

Selama melaksanakan kerja praktek di : **Rumah Sakit Dian Husada** bila diperkenankan kami ingin mempelajari tentang hal-hal antara lain sebagai berikut :

1. Web Application Programming.
2. Database Administration.
3. Networking Security and administration
4. Microsoft Office.
5. Maintaining Application

Tentu saja materi tersebut atas persetujuan yang disesuaikan dengan kebijaksanaan yang berlaku di dalam **Rumah Sakit Dian Husada**

## VIII. BENTUK KEGIATAN

Dalam proses Kerja Praktek di **Rumah Sakit Dian Husada** kami ingin mengetahui secara langsung proses kerja yang ada di dalam perusahaan dan sebagai bahan perbandingan terhadap apa yang telah kami terima di dalam perkuliahan. Oleh karena itu sebagai wujud nyatanya kami ingin terjun langsung dalam proses itu sehingga kami dapat mengetahui secara nyata bagaimana bentuk dunia kerja sebenarnya, khususnya terhadap hal-hal yang berhubungan dengan disiplin ilmu yang kami pelajari. Dan bentuk kegiatan kami ini disesuaikan dengan kebijaksanaan di perusahaan.

## IX. PENUTUP

Demikian proposal kerja praktik ini kami susun dengan harapan dapat dijadikan sebagai bahan acuan dan bahan pertimbangan untuk melaksanakan Kerja Praktik di Perusahaan Anda.

Demikian atas bantuan dan kerja sama semua pihak yang terkait kami sampaikan terima kasih.

Surabaya, 2 Mei 2024



Angga Cipta Pranata  
Pemohon

---

## CURRICULUM VITAE

### PEMOHON



Nama	: Angga Cipta Pranata
Tempat / Tgl Lahir	: Mojokerto / 11 Januari 2004
Jenis Kelamin	: Laki-Laki
Agama	: Islam
Alamat	: Griya Permata Ijen D2/23 RT001/RW004 Wates, Magersari, Kota Mojokerto
E-mail	: <a href="mailto:angga.cipta.pranata@gmail.com">angga.cipta.pranata@gmail.com</a>
No. Telp/HP	: 089699562673
Git hub	: <a href="https://github.com/anggacipta">https://github.com/anggacipta</a>

### RIWAYAT PENDIDIKAN

#### Perguruan Tinggi

Tanggal Lulus /Ijazah	: Sampai Sekarang
Jurusan /Program Studi	: D3 Teknik Informatika PSDKU Lamongan
Nama Perguruan Tinggi	: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Kota Perguruan Tinggi	: Surabaya

#### SMK

Tanggal Lulus /Ijazah	: 2022
Jurusan /Program Studi	: RPL
Nama Institusi	: SMKN 2 Mojokerto
Kota Institusi	: Mojokerto



---

### **Pengalaman Kepelatihan**

- 2022 : LKMM PRA TD PENS 2022
- 2022 : OSJUR IT MMB PSDKU LAMONGAN
- 2023 : LKMM TD PENS 2023

### **Pengalaman Kepanitiaan**

- Panitia LKMM PRA TD PENS 2023
- Panitia Ospek Jurusan TI dan MMB PENS PSDKU Lamongan 2023
- Panitia Final Project Competition PENS 2023

### **Kemampuan**

#### **Teknologi**

- Html : Intermediate level
- CSS : Beginner level
- Java Script : Beginner level
- Mysql : Beginner level
- PHP : Intermediate level
- C / C++ : Beginner level
- Oracle : Beginner level
- Java (OOP) : Beginner level
- Laravel : Intermediate level
- Flutter : Beginner level
- React JS : Beginner level
- Node JS : Beginner level

#### **Non – Teknik**

1. Public Speech
2. People and Event Management
3. Team Work

### **Riwayat Proyek :**

- Website Buku Interaktif (Nodejs, Expressjs, Reactjs)
- IOT Alat Pengukur Suhu Aquarium Berbasis Web (IOT, Arduino IDE, Node JS)
- Aplikasi Snake Game (Java)
- Website Portofolio ( HTML, CSS, JavaScript)
- Website Portal Berita(Laravel)
- Website Color Picker(React JS)
- Website Generate Lorem Ipsum(React JS)