# DOKUMENTASI PENGGUNAAN GEOGRAPHICAL INFORMATION SYSTEM(GIS) KEMENTERIAN PEMUDA DAN OLAHRAGA REPUBLIK INDONESIA

12 Januari 2015

# **Daftar Isi**

1	Ove	rview S	Sistem	3
	1.1	Arsitel	ktur Website	3
	1.2	Sisten	n GIS	4
		1.2.1	Side Bar	5
		1.2.2	Quickview	5
		1.2.3	Enable Layer	6
		1.2.4	Informasi Marker	7
			1.2.4.1 Marker	7
			1.2.4.2 Informasi Marker	9
	1.3	CMS		10
		1.3.1	Penambahan Data	10
		1.3.2	Pengaturan Data	12

# **Daftar Gambar**

1.1	Arsitektur Sistem	3
1.2	Peta Spasial Indonesia	4
1.3	Menu Detail	5
1.4	Contoh hasil tampilan quickview	6
1.5	Enable Layer Diaktifkan	6
1.6	Enable Layer Dinonaktifkan	7
1.7	Marker	7
1.8	Men-nonaktifkan marker KNPI	8
1.9	Mengaktifkan Marker Atlet dan Menonaktfikan Marker KNPI	8
1.10	Men-nonaktifkan marker atlet	8
1.11	Mengaktifkan Marker KNPI dan Menonaktfikan Marker Atlet	S
1.12	Informasi Marker	S
1.13	CMS GIS	l C
1.14	Penambahan Data pada CMS	11
1.15	Pengaturan data	12
1.16	Notifikasi Keberhasilan Perubahan Data	12

# Bab 1

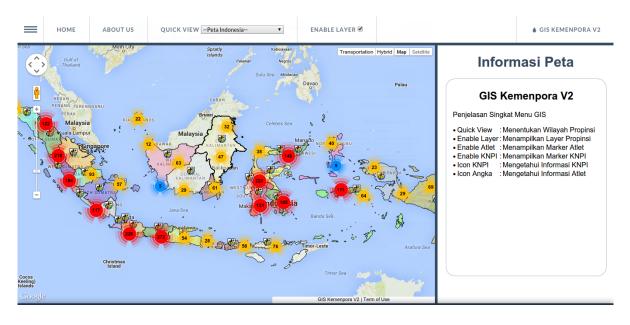
# **Overview Sistem**

Keseluruhan tahapan yang telah dijabarkan pada Bab 1 akan menghasilkan sebuah perbaikan sistem informasi terutama dalam membantu pengelolaan data spasial di lingkungan Kemenpora.

Sistem yang baru dikembangkan ini telah mengadopsi teknologi yang telah berkembangan saat ini. Hal ini sangat penting mengingat kegiatan pengelolaan data spasial memerlukan dukungan teknologu yang baik. Dengan terintegerasinya sistem serta teknologi , memudahkan pengguna akhir untuk melakukan analisa data sehinga tujuan akhir pembuatan sistem yaitu peningkatan efisiensi dan efektifitas pengelolaan data spasial menjadi lebih myudah.

# 1.1 Arsitektur Website

Arsitektur sistem yang dikembangkan ini menggunakan perangkat lunak open source dengan menggunakan teknologi cloud computing serta menggunaka *Open Source Software (OSS)* antara lain :



Gambar 1.1: Arsitektur Sistem

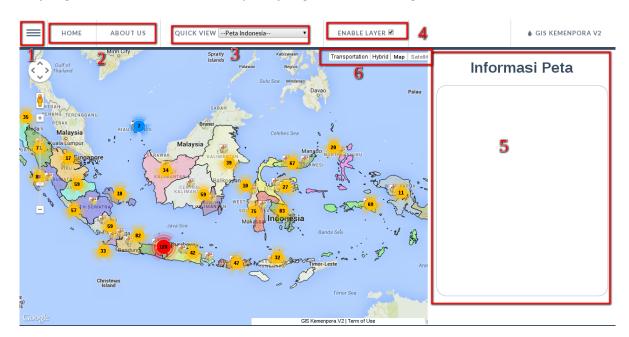
Berdasarkan gambar 1.1 terlihat bahwa sistem dikembangkan telah diterapkan dalam sistem cloud computing Kemenpora sehingga proses untuk backup data menjadi lebih mudah sehingga dapat menjamin integritas data. Adapun arsitektur website untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Penggunaan Apache Web Server sebagai backend dari aplikasi ini
- Penggunaan Maria DB sebagai backend database server
- Penggunaan PHP programming language sebagai bahasa pemograman utama.
- Penggunaan HTML Purifier sebagai salah satu library keamanan untuk website ini.

Pengembangan revitalisasi sistem pelaporan ini dibuat secara detail berdasarkan definisi kebutuhan yang berkembang serta aturan-aturan yang berlaku di lingkungan Kemenpora. Sistem pelaporan ini pun tidak hanya fokus terhadap workflow aplikasi namun juga memperhatikan segi keamanan serta portabilitas bagi setiap pengguna yang ada..

## 1.2 Sistem GIS

Pada tampilan utama akan tersedia sebuah tampilan peta indonesia beserta dengan jumlah data yang dimiliki dalam sistem. Seperti yang terlihat dalam gambar1.2.



Gambar 1.2: Peta Spasial Indonesia

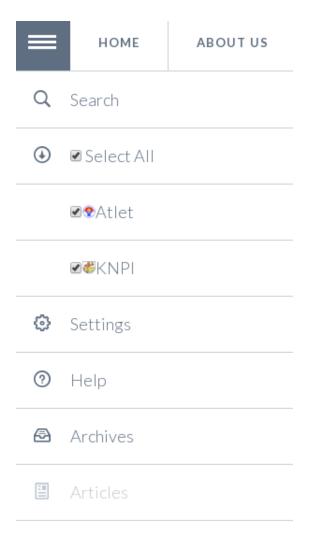
Berdasarkan gambar tersebut terdapat beberapa fitur yang tersedia dalam aplikasi ini (ditandai dengan nomor pada setiap gambar). Fasilitas tersebut adalah:

- 1. Side Bar
- 2. Main menu

- 3. Quickview untuk memusatkan pencarian informasi dalam suatau daerah
- 4. Enable layer untuk mengaktifkan serta men-nonaktifkan marker pada setiap peta yang ada
- 5. Informasi peta (menampilkan informasi setiap marker yang ada)

#### 1.2.1 Side Bar

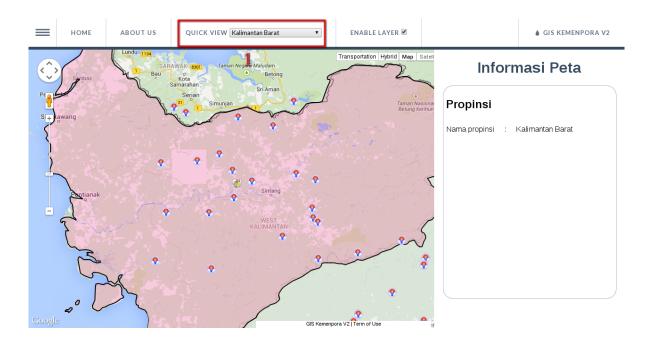
Dalam menu detail berisi informasi mengenai setiap konfigurasi yang ada pada sistem gis ini. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 1.3 seperti mengaktifkan marker untuk data atlet dan knpi atau kepemudaan.



Gambar 1.3: Menu Detail

#### 1.2.2 Quickview

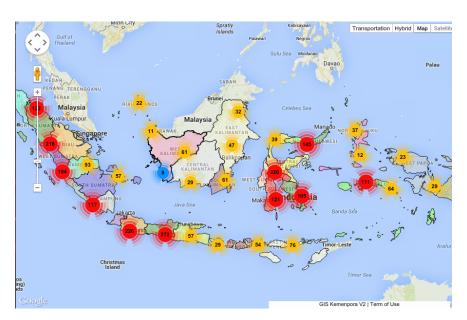
Pada fasilitas ini setiap pengguna dapat melihat detail per daerah dengan memilih provinsi yang diinginkan seperti pada gambar 1.4



Gambar 1.4: Contoh hasil tampilan quickview

# 1.2.3 Enable Layer

Fasilitas ini berfungsi untuk menghilangkan layer bewarna yang berguna sebagai pembagian batas wilayah untuk indonesia pada gambar 1.5 dang gambar 1.6 menunjukkan hasil pada peta jika layer dinonaktifkan.



Gambar 1.5: Enable Layer Diaktifkan



Gambar 1.6: Enable Layer Dinonaktifkan

## 1.2.4 Informasi Marker

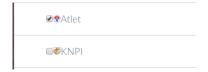
#### 1.2.4.1 Marker



Gambar 1.7: Marker

Marker berbentuk lingkaran dengan angka di dalamnya menunjuk bahwa ada atlet pada daerah tersebut sejumlah angka yang tertera (seperti no 1 pada gambar 1.7). Pada menu sidebar terdapat fitur untuk menghilangkan marker pada peta seperti:

 Marker dengan logo KNPI akan menunjukan informasi knpi pada daerah tersebut jika di-klik (seperti pada gambar 1.8) maka akan menghilangkan marker knpi pada peta(gambar 1.9)

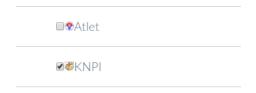


Gambar 1.8: Men-nonaktifkan marker KNPI



Gambar 1.9: Mengaktifkan Marker Atlet dan Menonaktfikan Marker KNPI

• Untuk menonaktifkan data (marker) atlet dapat dilakukan dengan menglik logo atlet (seperti pada gambar 1.9) maka akan menghilangkan data atlet yang ada pada peta (seperti pada gambar 1.11).



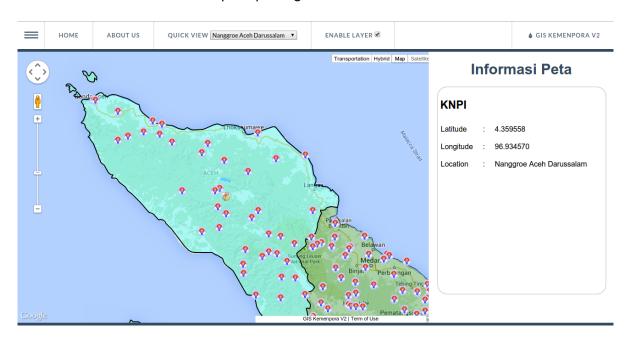
Gambar 1.10: Men-nonaktifkan marker atlet



Gambar 1.11: Mengaktifkan Marker KNPI dan Menonaktfikan Marker Atlet

#### 1.2.4.2 Informasi Marker

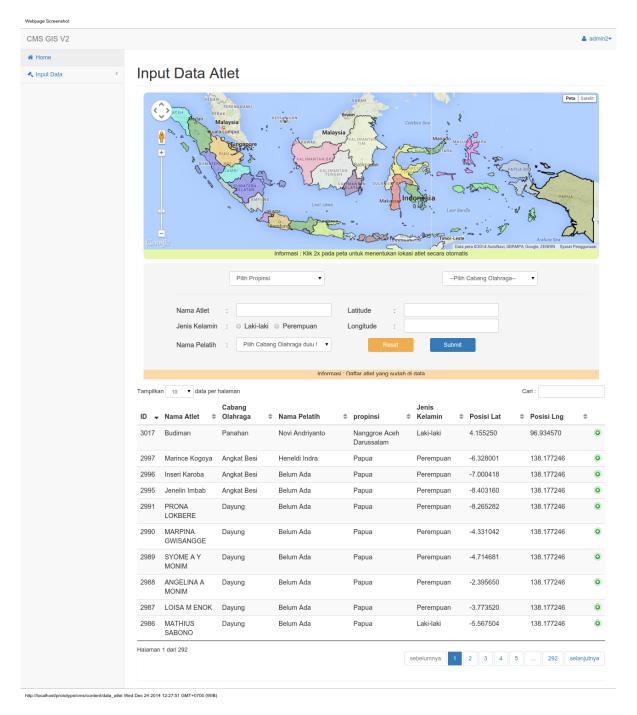
Untuk melihat informasi marker dari setiap daerah, bisa dilihat dengan cara meng-klik marker. Klik marker yang berbentuk lingkaran untuk memperbesar peta ke propinsi yang dituju atau bisa dengan memilih propinsi dengan menggunakan quikview pada pada menu bar. Contoh hasil informasi marker adalah seperti pada gambar 1.12.



Gambar 1.12: Informasi Marker

# 1.3 CMS

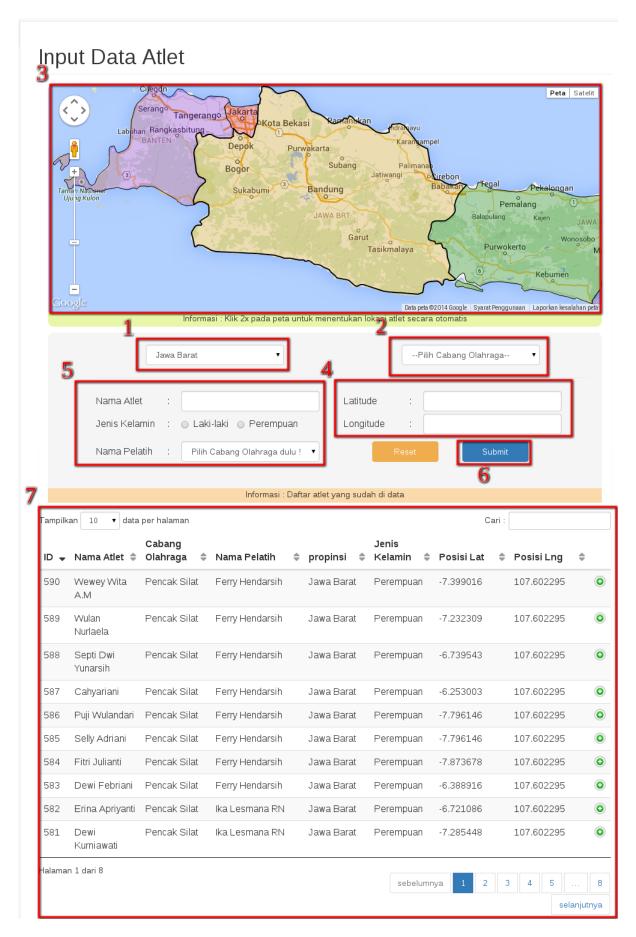
Untuk melalukan pengelolaan data maka dalam sistem ini telah mendukung penambahan data spasial dengan memanfaatkan teknologi Content Management Sistem sehingga data-data spasial dapat ditambah serta diperbaiki sesuai dengan perkembangan data dan informasi yang ada(seperti pada gambar). Adapun fitur CMS tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 1.13: CMS GIS

## 1.3.1 Penambahan Data

Untuk mengaktifkan penambahan data dapat dilakukan dengan beberapa tahapan.



Gambar 1.14: Penambahan Data pada CMS

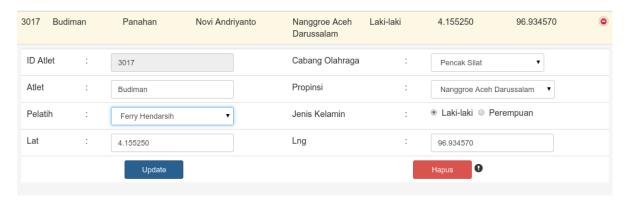
Tahapan tersebut adalah sebagai berikut (seperti pada gambar 1.14), tahapan ditunjukkan

#### dengan nomor:

- 1. Pemilihan provinsi
- 2. Pemilihan Cabang Olahraga
- 3. Penentuan peta dengan mengklik dua kali pada peta yang tampil
- 4. Data akan tampil pada kolom longitude dan latitude
- 5. Mengisi form pada peta yang adaa.
- 6. Validasi data dengan menekan tombol submit.

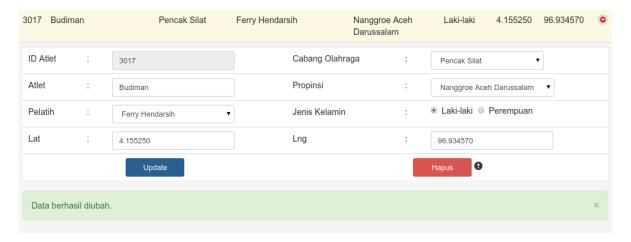
# 1.3.2 Pengaturan Data

Untuk melakukan pengaturan data maupun perubahan data dapat di lakukan dengan cukup menggunakan daftar dan menekan tombol "+". Kemudian akan muncul form yang dapat diatur sesuai dengan yang diinginkan seperti pada gambar 1.15.



Gambar 1.15: Pengaturan data

Jika data sudah selesai diubah, klik update untuk merubah data secara permanen. Akan muncul notifikasi berwarna hijau jika data berhasil diubah dan data dalam tabel akan dirubah menjadi data yang baru seperti pada gambar.



Gambar 1.16: Notifikasi Keberhasilan Perubahan Data