## Laporan Praktikum Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



# Pertemuan 6. Praktikum 6 "Create, Read, Update, dan Delete (CRUD)"

Dosen Pengampu : Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh : Angga Ardiansyah 2307300/A3

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024

#### I. PENDAHULUAN

Dalam era digital yang terus berkembang, kemampuan untuk mengelola data secara efektif menjadi semakin penting. Salah satu konsep fundamental dalam pengembangan aplikasi dan manajemen basis data adalah CRUD (Create, Read, Update, Delete). CRUD merupakan akronim yang merepresentasikan empat operasi dasar dalam interaksi dengan sistem penyimpanan data.

#### II. ALAT DAN BAHAN

- 1. Laptop
- 2. Visual Code Studio

#### III. LANGKAH KERJA

- 1. Pada bagian index:
  - Navbar ini menggunakan kelas Bootstrap untuk membuat menu navigasi yang responsif dan ringan. Terdapat logo yang menampilkan nama web "SeaWeed" yang merujuk ke halaman utama (index.html).
  - Kontainer Bootstrap dengan margin-top sebesar 5 untuk membuat spasi antara konten.
  - Kolom 1 (col-md-6): Berisi judul "Jenis Rumput Laut", daftar jenis rumput laut yang akan diisi oleh JavaScript, dan formulir untuk menambah jenis rumput laut baru.
  - Formulir Input: Form ini memiliki dua input untuk nama dan deskripsi rumput laut, serta tombol untuk mengirimkan data. Formulir ini akan dihubungkan dengan JavaScript untuk menambahkan item ke daftar.
  - Kolom 2 (col-md-6): Berisi gambar rumput laut (foto/rumput1.jpg) yang ditampilkan dengan ukuran responsif (img-fluid) dan sudut yang membulat (rounded).
  - Kolom 1 (col-md-6): Berisi judul "Jenis Rumput Laut", daftar jenis rumput laut yang akan diisi oleh JavaScript, dan formulir untuk menambah jenis rumput laut baru.
  - Formulir Input: Form ini memiliki dua input untuk nama dan deskripsi rumput laut, serta tombol untuk mengirimkan data. Formulir ini akan dihubungkan dengan JavaScript untuk menambahkan item ke daftar.

• Kolom 2 (col-md-6): Berisi gambar rumput laut (foto/rumput1.jpg) yang ditampilkan dengan ukuran responsif (img-fluid) dan sudut yang membulat (rounded).

```
div class="container mt-5">

div class="col-md-6">

div class="col-md-6">

div class="col-md-6">

div class="col-md-6">

div class="col-md-6">

div class="mt-4">

div class="mt-3">

div class="col-md-6">

div class="col-md
```

## 2. Pada bagian about:

- Terdapat container kolom 1 (col-md-6): Bagian ini berisi teks deskriptif tentang rumput laut, termasuk penjelasan mengenai jenis dan manfaat rumput laut.
- Subjudul dan Paragraf: Menjelaskan peran, jenis, dan manfaat rumput laut secara umum, seperti penggunaan dalam industri makanan dan kosmetik.

- Daftar Manfaat: Menggunakan elemen untuk menyajikan manfaat rumput laut dalam bentuk daftar.
- Kolom 2 (col-md-6): Berisi gambar ilustratif tentang rumput laut (foto/seal.jpg). Gambar ini menggunakan kelas Bootstrap img-fluid untuk membuat gambar responsif dan rounded shadow untuk menambahkan efek sudut membulat dan bayangan.

#### 3. Pada bagian script:

- Seaweed Class yaitu representasi objek rumput laut dengan atribut name dan description.
- SeaweedManager Class:
   mengelola operasi CRUD seperti menambah, mengedit, menghapus,
   dan menampilkan daftar rumput laut.
- Form Handling:

Ketika form di-submit, data dari form akan dikirim ke objek Seaweed, lalu ditambahkan ke daftar menggunakan addSeaweed.

• Editing:

Ketika tombol "Edit" diklik, data rumput laut akan dimasukkan kembali ke form untuk diedit, dan ketika disubmit, akan memperbarui data.

• Deleting:

Fungsi deleteSeaweed akan menghapus jenis rumput laut yang dipilih dari daftar.

• Rendering:

Fungsi renderSeaweedList akan memperbarui daftar rumput laut secara dinamis di DOM menggunakan JavaScript.

```
A normal of the content of the conte
```

### **Deskripsi Sungkat:**

Website yang dibuat yaitu berupa web mengenai rumput laut, yang dimana pada bagian home berisikan form yang memiliki fitur CRUD. Lalu, pada bagian about, berisikan informasi mengenai rumput laut. Terakhir, pada bagian contact berisikan contact dari web tersebut.

### **IV. KESIMPULAN**

Praktikum pemrograman web tentang implementasi operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) telah memberikan pengetahuan baru dalam pengembangan web. Kemampuan untuk mengelola data secara efisien dan efektif melalui operasi ini sangat krusial dalam membangun aplikasi yang fungsional dan responsive. Pengalaman ini akan sangat berharga bagi mahasiswa dalam mengejar karir di bidang pengembangan web.