# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PYTHON

### KALKULATOR "MAXCREAM"



#### Disusun oleh:

Angga Yudho Nugroho	(V3922006)
Ariel Fajar Herdanto	(V3922007)
Audrey Surya Nanditama Hernanto	(V3922008)
Fadhilla Yunandrika Putra Adyatma	a (V3922018)
Fauzan Burhanuddin	(V3922020)

#### Dosen

Yusuf Fadlila Rachman. S.Kom., M.Kom

## PS D-III TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS SEBELAS MARET 2023

#### TOKO ES KRIM (MAXCREAM)

Dalam project phyton kami membuat aplikasi untuk pembayaran pada kasir toko es krim dengan nama maxcream. Dalam aplikasi ini dapat memilih berbagai jenis menu es krim dan memasukkan jumlah menu yang dibeli. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan proses pembayaran pada saat checkout dengan fitur-fitur yang bermanfaat, berikut penjelasan lebih rinci tentang aplikasi ini:

- 1. Petugas kasir dapat memilih menu es krim yang dibeli oleh pelanggan melalui aplikasi ini, petugas juga dapat memasukkan jumlah nilai menu yang dibeli oleh pelanggan.
- 2. Aplikasi akan menghitung total harga pembelian berdasarkan menu yang dipilih dan jumlah yang di inputkan.
- 3. Petugas kasir dapat menggunakan menu "Total" untuk melihat langsung harga total es krim yang dibeli oleh pelanggan.
- 4. Jika pelanggan membutuhkan struk total pembelian petugas kasir dapat memilih menu "Struk" untuk mencetak struk secara otomatis dengan rincian pembelian pelanggan.
- 5. Apabila petugas kasir ingin penyimpan struk pembelian pelanggan, petugas dapat menggunakan menu "Simpan" secara otomatis struk akan tersimpan.
- 6. Setelah transaksi selesai petugas kasir dapat menggunakan menu "Reset" untuk mereset aplikasi agar siap digunakan untuk pelanggan berikutnya.

Dengan menggunakan aplikasi kasir ini, diharap dapat mempermudahkan proses pembayaran di toko es krim menjadi lebih akurat. Selain itu dengan aplikasi ini, petugas kasir dapat dengan mudah menyimpan data pembelian pelanggan dan mencetak struk.

Hasil Mock Up:

#### MAXCREAM

