

**DUPL ATPB
GL03**

DOKUMEN UJI PERANGKAT LUNAK

ATPB Online (Aplikasi Tempat Parkir Berbasis *Online*)

Untuk :
User ATPB *Online*

Dipersiapkan oleh :
Kartiko Nurhada' (1301170176)
Ai Dearn Anggelina (1301174020)
Raissa Henardianti (1301174300)
Aqmal Insan Cendekia (1301174051)
Ilmi Diina Aliyah (1301174226)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia

DAFTAR ISI

1. Pendahuluan	6
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	6
1.2 Ruang Lingkup Pengujian	6
1.3 Referensi	6
1.4 Overview Sistem & Fitur Utamanya	6
1.5 Overview Pengujian	7
1.5.1 Perangkat Keras Pengujian	7
1.5.2 Sumber Daya Manusia	7
1.5.3 Perangkat Lunak Pengujian	7
1.5.4 Material Pengujian	7
1.5.5 Strategi dan Metode Pengujian	8
1.5.6 Jadwal Pengujian	8
2. Pelaksanaan Pengujian	11
2.1 Pengujian UNIT	11
2.1.1 Pengujian White Box Method	11
2.1.2 Pengujian Class dengan Junit/PHPUnit	13
2.2 Pengujian USE CASE	17
2.2.1 Pengujian DUPL-01 Login User	17
2.2.2 Pengujian DUPL-02 Registrasi User	18
2.2.3 Pengujian DUPL-03 Input Data Karcis	20
2.2.4 Pengujian DUPL-04 Input Data Transaksi	23
2.2.5 Pengujian DUPL-05 Melihat Data Transaksi	24
2.2.6 Pengujian DUPL-06 Mencari Data Transaksi	24
2.2.7 Pengujian DUPL-07 Edit Akun	25
2.2.8 Pengujian DUPL-08 Hapus Akun	27
2.2.9 Pengujian DUPL-09 Melihat Data Tempat Parkir	27
2.2.10 Pengujian DUPL-10 Mencari Data Tempat Parkir	28
2.2.11 Pengujian DUPL-11 Input Data Tempat Parkir	29
2.2.12 Pengujian DUPL-12 Edit Data Tempat Parkir	30
2.2.13 Pengujian DUPL-13 Melihat List Laporan	32
2.2.14 Pengujian DUPL-14 Mencari Laporan	32
2.2.15 Pengujian DUPL-15 Input Laporan	33
2.3 USER ACCEPTANCE TEST	35
2.4 simpulan Pengujian	35
3 Lampiran	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Pengujian White Box Method	12
Gambar 2 Code JUnit/PHPUnit (SIGNUP 1).....	14
Gambar 3 Code JUnit/PHPUnit (SIGNUP 2).....	14
Gambar 4 Code JUnit/PHPUnit (SIGNUP 3).....	15
Gambar 5 Code JUnit/PHPUnit (LOGIN 1).....	15
Gambar 6 Code JUnit/PHPUnit (LOGIN 2).....	16
Gambar 7 Screenshoot hasil pengujian JUnit (SIGNUP).....	16
Gambar 8 Screenshoot hasil pengujian JUnit (LOGIN).....	17

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Material Pengujian.....	7
Tabel 2 Jadwal Pengujian	8
Tabel 3 Pengujian DUPL Login User Data Benar	13
Tabel 4 Pengujian DUPL-01 Login User (Data Normal)	17
Tabel 5 Pengujian DUPL-01 Login User (Data Salah).....	17
Tabel 6 Pengujian DUPL-02 Registrasi User (Kondisi terisi semua dan data benar).....	18
Tabel 7 Pengujian DUPL-02 Registrasi User (Kondisi tidak terisi semua)	19
Tabel 8 Pengujian DUPL-02 Registrasi User (Kondisi terisi semua dan data salah).....	20
Tabel 9 Pengujian DUPL-03_01 Karcis Masuk (Kondisi data benar).....	20
Tabel 10 Pengujian DUPL-03_01 Karcis Masuk (Kondisi data salah).....	21
Tabel 11 Pengujian DUPL-03_02 Karcis Keluar (Kondisi data benar)	22
Tabel 12 Pengujian DUPL-03_02 Karcis Keluar (Kondisi data salah)	22
Tabel 13 Pengujian DUPL-04 Input Data Transaksi (Kondisi data benar)	23
Tabel 14 Pengujian DUPL-04 Input Data Transaksi (Kondisi data salah)	23
Tabel 15 Pengujian DUPL-05 Melihat Data Transaksi	24
Tabel 16 Pengujian DUPL-06 Mencari Data Transaksi (Kondisi data benar).....	24
Tabel 17 Pengujian DUPL-06 Mencari Data Transaksi (Kondisi data salah).....	24
Tabel 18 Pengujian DUPL-07 Edit Akun (Kondisi semua terisi).....	25
Tabel 19 Pengujian DUPL-07 Edit Akun (Kondisi tidak semua terisi)	26
Tabel 20 Pengujian DUPL-08 Hapus Akun (Kondisi memilih iya)	27
Tabel 21 Pengujian DUPL-08 Hapus Akun (Kondisi memilih tidak).....	27
Tabel 22 Pengujian DUPL-09 Melihat Data Tempat Parkir.....	28
Tabel 23 Pengujian DUPL-10 Mencari Data Tempat Parkir (kondisi data benar).....	28
Tabel 24 Pengujian DUPL-10 Mencari Data Tempat Parkir (kondisi data salah).....	28
Tabel 25 Pengujian DUPL-11 Input Data Tempat Parkir (kondisi semua terisi)	29
Tabel 26 Pengujian DUPL-11 Input Data Tempat Parkir (kondisi tidak semua terisi)	29
Tabel 27 Pengujian DUPL-12 Edit Data Tempat Parkir (kondisi semua terisi)	30
Tabel 28 Pengujian DUPL-12 Edit Data Tempat Parkir (kondisi tidak semua terisi).....	31
Tabel 29 Pengujian DUPL-13 Melihat List Laporan	32
Tabel 30 Pengujian DUPL-14 Mencari Laporan (kondisi data benar)	32
Tabel 31 Pengujian DUPL-14 Mencari Laporan (kondisi data salah).....	32
Tabel 32 Pengujian DUPL-15 Input Laporan (kondisi semua terisi)	33
Tabel 33 Pengujian DUPL-15 Input Laporan (kondisi tidak semua terisi).....	34
Tabel 34 User Acceptance Test	35
Tabel 35 Simpulan Pengujian.....	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lapiran 1 Sign Up	36
Lapiran 2 LOGIN	36
Lapiran 3 Menu Utama	37
Lapiran 4 Karcis Masuk	37
Lapiran 5 Karcis Masuk	37
Lapiran 6 Input Tempat Parkir	38
Lapiran 7 List Tempat Parkir	38
Lapiran 8 Upload Laporan	39

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk hasil dari pengujian perangkat lunak yang telah kami lakukan. Dimana perangkat lunak yang telah kami uji adalah ATPB *online*. Dokumen ini di tujukan oleh pengguna user agar user dapat memahami cara penggunaan perangkat lunak yang telah dibuat dan dapat mempermudah user memahami tahapan perkembangan dari proses pengembangan aplikasi yang telah dibuat. Dan dokumen ini dibuat untuk melihat hasil uji dari perangkat lunak ATPB apakah sesuai dengan rancanagn yang dibuat atau tidak. Dan untuk programmer sebagai bahan pertimbangan perkembangan perangkat lunak lebih lanjut agar memenuhi target perancangan.

1.2 Ruang Lingkup Pengujian

Ruang lingkup pengujian perangkat lunak ini meliputi Perangkat Lunak Pengujian, Perangkat Keras Pengujian, Material Pengujian, Sumber Daya Manusia, Strategi dan Metode Pengujian, Jadwal Pengujian, Pengujian UNIT, Pengujian CLASS, Pengujian USE CASE, Kesimpulan Pengujian

1.3 Referensi

Berikut adalah referensi yang digunakan dalam membuat dokumen DPPL ini :

- GL01 - SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK, Aplikasi Tempat Parkir Berbasis *Online*
- GL02 – Dokumentasi PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK, Aplikasi Tempat Parkir Berbasis *Online*
- GL03 – Templet DOKUMEN UJI PERANGKAT LUNAK, S1 Teknik Informatika Telkom University
- DOKUMEN HASIL UJI PERANGKAT LUNAK (2017). Sistem Informasi Perpustakaan., Bandung: Telkom University

1.4 Overview Sistem & Fitur Utamanya

Aplikasi ini berbasis *Desktop* dimana tujuannya untuk membantu sispem oprasi parkir berjalan dengan baik dan mudah. Perangkat lunak ini akan menampilkan layar karcis parkir dari pelanggan, tetapi setelah karcis di cetak user akan mencari gedung mana saja yang kosong dan user akan mencetak karcis tersebut dan memberikannya kepada pelanggan lalu pelanggan langsung menuju gedung bagian mana yang memiliki parkir yang kosong. Tujuannya adalah agar pelanggan tidak perlu lagi repot untuk mencari-cari gedung mana saja yang kosong dan pelanggan pun dapat lebih menghemat waktu.

Yang paling penting dalam penggunaan aplikasi ini adalah staff atau karyawan, karena mereka lah yang akan menginput data pelanggan dan mencetak karcis, lalu mereka juga yang akan membuat laporan tentang parkir. Sebelum mereka menggunakan aplikasi ini mereka harus login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password yang dimiliki user.

1.5 Overview Pengujian

1.5.1 Perangkat Keras Pengujian

Set Komputer dengan spesifikasi :

- Processor : A M D ® RADEON® COMPUTE CPRES 2C+3G @3.00GHz
- RAM : 4.00 GB
- Sytem Type : 64-bit

1.5.2 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusi yangdiperlukan dalam pengujian perangkat lunka ini dalah pengembangan dari perangkat lunak tempat parkir dimana pengembangan tersebut memahami :

- Konsep sitem keseluruhan dari pengkat lunak tempat parkir
- Konsep pemograman bahasa Java
- Konsep *database* menggunakan XAMPP

1.5.3 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak Tempat Parkir Berbasi *Online* ini diujikan menggunakan beberapa perangkat lunak lain, yaitu:

- Sistem Operasi : Windows 8,10
- Bahasa pemograman : Java
- Web server : XAMPP ver 5.5.33-0 yang terdiri dari apache http server, dan MySQLDatabase
- Editor : Notepad ++ ver 6.95.
- Browser : Google Chrome 49.0.2623.112, Mozilla Firefox 44.0.2

1.5.4 Material Pengujian

Tabel 1 Material Pengujian

Pengguna	Modul yang diuji	Keterangan
Staff Aplikasi Tempat Parkir Berbasis <i>Online</i>	Login	Login sebagai Staff Aplikasi Tempat Parkir Berbasis <i>Online</i> agar masuk kedalam sistem dengan berupa <i>username dan password</i> agar dapat mengakses beberapa menu seperti karcis masuk, karcis keluar, laporan, input tempat parkir, dll
	Pelanggan	Pada menu ini staff aplikasi tempat parkir berbasis <i>online</i> dapat menginputkan data dari pelanggan yang ingin parkir seperti plat nomor mobil, jam masuk mobil, jam keluar mobil, dll
	Tempat Parkir	Pada menu ini satff aplikasi tempat parkir berbasis <i>online</i> dapat menginputkan data dari tempat parkir seperti kode gedung, alamat, kapasitas mobil, kapasitas motor
	Laporan	Pada menu ini staff dapat menginput username, password dari satff dan memasukkan judul laporan, tanggal dan file dari laporan yang ingin di upload.
	Karci	Pada menu ini staff akan menginput plat mobil, jam masuk, jam keluar,dan transaksi

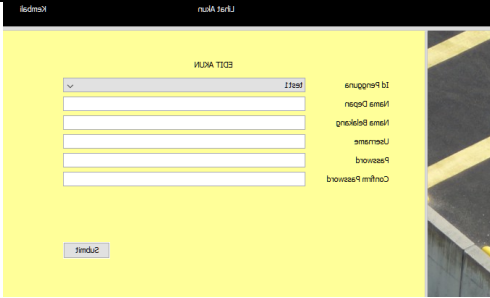
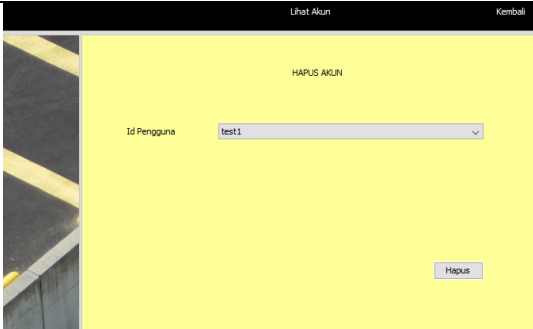
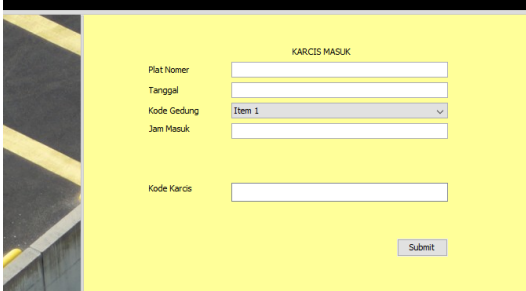
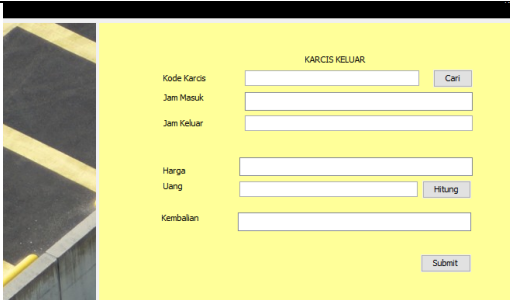
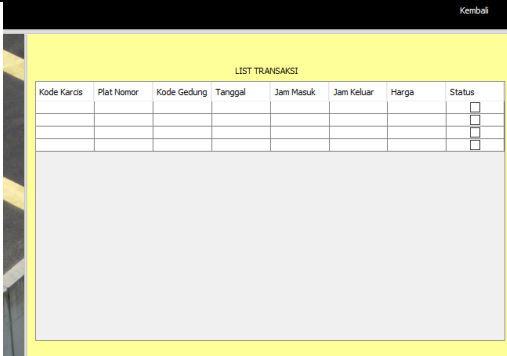
1.5.5 Strategi dan Metode Pengujian

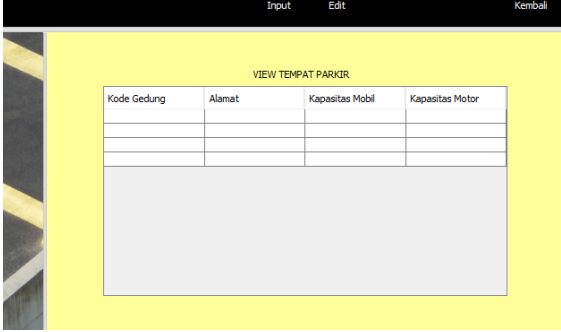


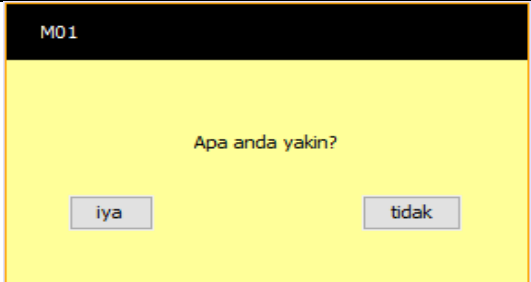
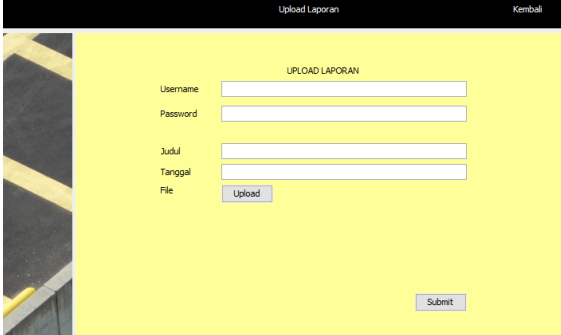
Pengujian Black Box: merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Dengan kata lain pada pengujian Black Box dilakukan dengan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

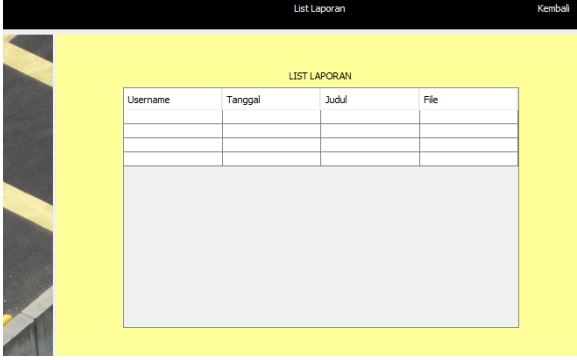
1.5.6 Jadwal Pengujian

Tabel 2 Jadwal Pengujian

No	Use Case	Picture	Jadwal Pengujian
1	Login		02 November 2019
2	Menu		02 November 2019
3	Akun		02 November 2019
4	Signup		02 November 2019

5	Edit Akun		02 November 2019
6	Hapus Akun		02 November 2019
7	Karcis masuk		02 November 2019
8	Karcis Keluar		02 November 2019
9	Transaksi		02 November 2019

10	Tempat Parkir		02 November 2019
11	Edit Tempat Parkir		02 November 2019
12	Input Tempat Parkir		02 November 2019
13	Notifikasi Yakin		02 November 2019
14	Upload Laporan		02 November 2019

15	List Laporan		02 November 2019
----	--------------	--	------------------

2. Pelaksanaan Pengujian

2.1 Pengujian UNIT

Pengujian yang dilakukan pada sistem aplikasi parkir berbasis online diantaranya adalah login user sebagai staff aplikasi parkir berbasis online, signup user staff aplikasi parkir berbasis online, input karcis masuk, karcis keluar, tempat parkir, upload laporan.

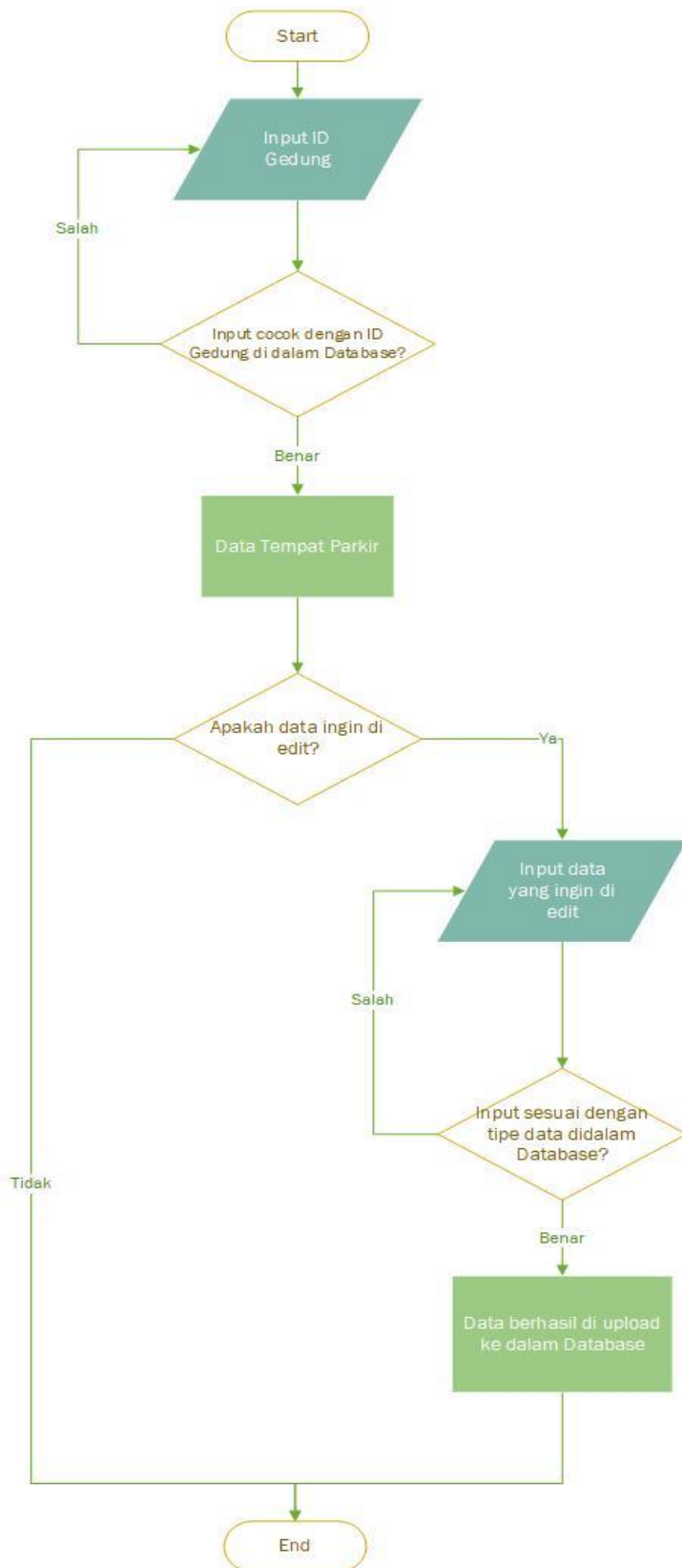
2.1.1 Pengujian White Box Method

Method yang paling rumit : Edit Tempat Parkir

Flowchart/Flowgraph

Cyclomatic Complexity:

- $V(G) : \text{jumlah kondisi} + 13 + 1 = 4$



Gambar 1 Pengujian White Box Method

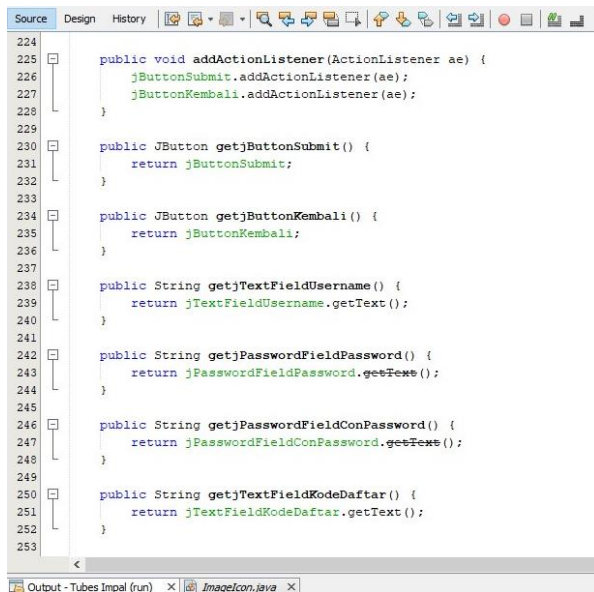
2.1.2 Pengujian Class dengan Junit/PHPUnit

Pengujian DUPL Login User Data Benar

Tabel 3 Pengujian DUPL Login User Data Benar

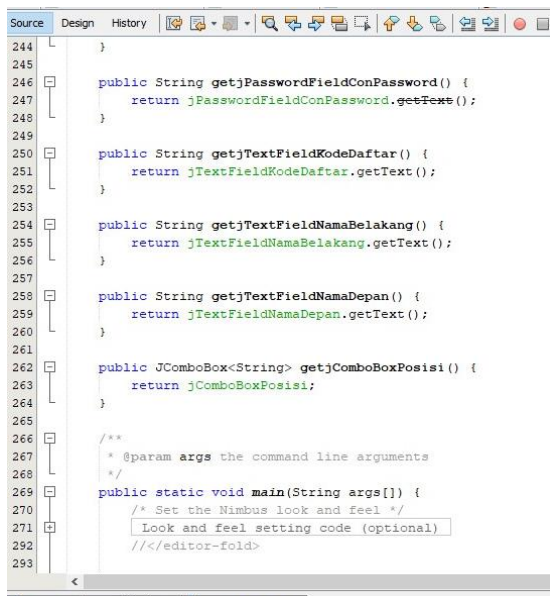
CLASS	Method	Kasus dan Hasil Ujian (Data normal)			
		Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User	Signup	Kode daftar : 001 Nama Depan: Aidearni Nama belakang : anggel Username: Aider Password: 1999 Posisi : karyawan Konfirmasi : Password berhasil dan sesuai dengan username	Form menampilkan data user baru dan responden	Dapat melakukan pengisian data user sebagai staff. Sesuai yang diharapkan	[x] diterima
User	Signup	Klik submit	Data user baru telah disimpan dan responden	Data pengisian user responden dan tersimpan sesuai yang diharapkan	[x] diterima
User	Login	Username: Aider Password : 1999 Konfirmasi : username dan password sesuai dengan data karyawan yang telah disimpan	Masuk ke dalam menu utama dari sistem dan responden	Dapat menelusuri sistem dengan terlebih dahulu mengkonfirmasi username dan password	[x] diterima
User	Submit	Klik tombol login	Data user telah dikonfirmasi dengan data yang telah di simpan	Berhasil menampilkan bahwa user dapat masuk dan menelusuri sistem	[x] diterima

A. Contoh Code JUnit/PHPUnit untuk pengujian Class : SIGNUP



```
224  
225 public void addActionListener(ActionListener ae) {  
226     jButtonSubmit.addActionListener(ae);  
227     jButtonKembali.addActionListener(ae);  
228 }  
229  
230 public JButton getJButtonSubmit() {  
231     return jButtonSubmit;  
232 }  
233  
234 public JButton getJButtonKembali() {  
235     return jButtonKembali;  
236 }  
237  
238 public String getJTextFieldUsername() {  
239     return jTextFieldUsername.getText();  
240 }  
241  
242 public String getJPasswordFieldPassword() {  
243     return jPasswordFieldPassword.getText();  
244 }  
245  
246 public String getJPasswordFieldConPassword() {  
247     return jPasswordFieldConPassword.getText();  
248 }  
249  
250 public String getJTextFieldKodeDaftar() {  
251     return jTextFieldKodeDaftar.getText();  
252 }  
253
```

Gambar 2 Code JUnit/PHPUnit (SIGNUP 1)



```
244 }  
245  
246 public String getJPasswordFieldConPassword() {  
247     return jPasswordFieldConPassword.getText();  
248 }  
249  
250 public String getJTextFieldKodeDaftar() {  
251     return jTextFieldKodeDaftar.getText();  
252 }  
253  
254 public String getJTextFieldNamaBelakang() {  
255     return jTextFieldNamaBelakang.getText();  
256 }  
257  
258 public String getJTextFieldNamaDepan() {  
259     return jTextFieldNamaDepan.getText();  
260 }  
261  
262 public JComboBox<String> getJComboBoxPosisi() {  
263     return jComboBoxPosisi;  
264 }  
265  
266 /**  
267  * @param args the command line arguments  
268  */  
269 public static void main(String args[]) {  
270     /* Set the Nimbus look and feel */  
271     Look and feel setting code (optional)  
272     //</editor-fold>  
273
```

Gambar 3 Code JUnit/PHPUnit (SIGNUP 2)

```

/**
 * @author User id
 */
public class ControllerRegister implements ActionListener {
    private DATABASE.Database db;
    private signUp view;

    public ControllerRegister() {
        view = new signUp();
        view.addActionListener(this);
        view.setVisible(true);
    }

    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        Object click = e.getSource();

        if(click.equals(view.getjButtonKembali())) {
            new ControllerLogin();
            view.dispose();
        }
    }
}

```

Gambar 4 Code JUnit/PHPUnit (SIGNUP 3)

LOGIN

```

205
206
207 public void addActionListener(ActionListener ae) {
208     jButtonLogin.addActionListener(ae);
209     jButtonRegister.addActionListener(ae);
210 }
211
212 public JButton getjButtonLogin() {
213     return jButtonLogin;
214 }
215
216 public JButton getjButtonRegister() {
217     return jButtonRegister;
218 }
219
220 public String getjTextFieldUsername() {
221     return jTextFieldUsername.getText();
222 }
223
224 public String getjPasswordFieldPassword() {
225     return jPasswordFieldPassword.getText();
226 }
227
228 /**
229  * @param args the command line arguments
230  */
231 public static void main(String args[]) {
232     /* Set the Nimbus look and feel */
233     Look and feel setting code (optional)
234     //</editor-fold>

```

Gambar 5 Code JUnit/PHPUnit (LOGIN 1)

```

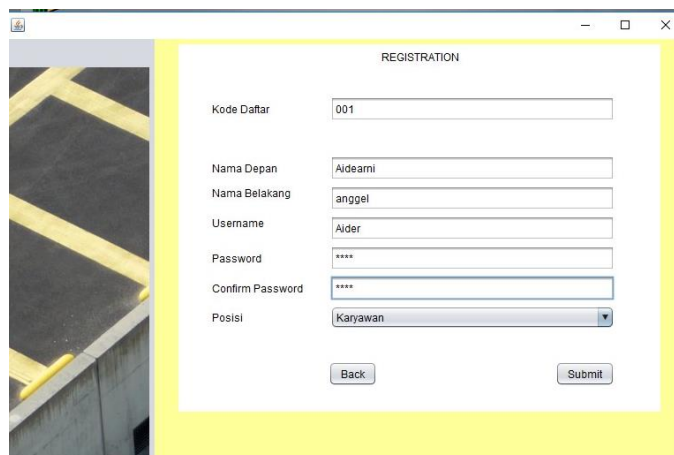
1  /**
2   *
3   * @author User id
4   */
5
6  public class ControllerLogin implements ActionListener{
7      private Database db;
8      private login view;
9
10
11     public ControllerLogin() {
12         view = new login();
13         view.addActionListener(this);
14         view.setVisible(true);
15     }
16
17     @Override
18     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
19         Object click = e.getSource();
20
21         if(click.equals(view.getjButtonLogin())){
22             new ControllerMenu();
23             view.dispose();
24         } else if(click.equals(view.getjButtonRegister())){
25             new ControllerRegister();
26             view.dispose();
27         }
28     }
29 }

```

Gambar 6 Code JUnit/PHPUnit (LOGIN 2)

B. Screenshoot hasil pengujian Junit

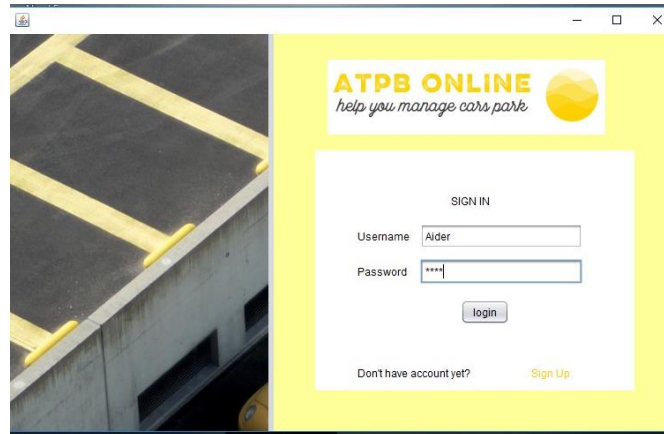
SIGNUP



REGISTRATION	
Kode Daftar	001
Nama Depan	Aidearni
Nama Belakang	anggel
Username	Aider
Password	****
Confirm Password	****
Posisi	Karyawan
<input type="button" value="Back"/> <input type="button" value="Submit"/>	

Gambar 7 Screenshoot hasil pengujian JUnit (SIGNUP)

LOGIN



Gambar 8 Screenshoot hasil pengujian JUnit (LOGIN)

2.2 Pengujian USE CASE

Pengujian terhadap setiap *use case* yang ada pada aplikasi. Terdapat sebanyak 15 buah.

2.2.1 Pengujian DUPL-01 Login User

Pengujian *login* terdiri dari 2 kasus yaitu data normal dan data salah. Berikut tabel hasil pengujian.

Tabel 4 Pengujian DUPL-01 Login User (Data Normal)

USE LOGIN	CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
		Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
		Username : (data yang terdaftar dalam database) Password : (data yang terdaftar dalam database)	Aplikasi menerima inputan dan aplikasi berpindah ke laman menu	Berhasil melakukan login sesuai user yang terdaftar	[x] diterima [] ditolak
		Mengklik login	Aplikasi menerima inputan dan aplikasi berpindah ke laman menu	Berhasil melakukan login sesuai user yang terdaftar	[x] diterima [] ditolak
		Mengklik tombol <i>sign up</i>	Aplikasi berpindah ke laman <i>sign up</i>	Berhasil berpindah laman	[x] diterima [] ditolak

Tabel 5 Pengujian DUPL-01 Login User (Data Salah)

	Kasus dan Hasil Uji
--	---------------------

	(Data Salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Username : (data yang tidak terdaftar dalam database) Password : (data yang tidak terdaftar dalam database)	Aplikasi tidak berpindah ke laman lain dan mengeluarkan notifikasi	Laman tidak berpindah dan mengeluarkan notifikasi 'gagal'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik login	Aplikasi tidak berpindah ke laman lain dan mengeluarkan notifikasi	Laman tidak berpindah dan mengeluarkan notifikasi 'gagal'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik tombol <i>sign up</i>	Aplikasi berpindah ke laman <i>sign up</i>	Berhasil berpindah laman	[x] diterima [] ditolak

2.2.2 Pengujian DUPL-02 Registrasi User

Pengujian registrasi mempunyai dua kondisi yaitu terisi semua dan tidak.

Tabel 6 Pengujian DUPL-02 Registrasi User (Kondisi terisi semua dan data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi terisi semua dan data benar)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode daftar: menulis kode daftar Nama depan: menulis nama depan Nama belakang: menulis nama belakang Username: menulis username Password: menulis password	Aplikasi menyimpan, notifikasi 'sukses', data lalu laman beralih ke laman sign in	Data di database bertambah, notifikasi 'sukses', dan laman beralih	[x] diterima [] ditolak

	Confirm password: menulis ulang password Posisi: memilih dari dropdown yang ada			
	Mengklik submit	Aplikasi menyimpan, notifikasi 'sukses', data lalu laman beralih ke laman sign in	Data di database bertambah, notifikasi 'sukses', dan laman beralih	[x] diterima [] ditolak

Tabel 7 Pengujian DUPL-02 Registrasi User (Kondisi tidak terisi semua)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi tidak terisi semua)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode daftar: kosong Nama depan: menulis nama depan Nama belakang: menulis nama belakang Username: menulis username Password: menulis password Confirm password: menulis ulang password Posisi: memilih dari dropdown yang ada	Aplikasi mengeluarkan notifikasi 'form tidak lengkap' dan laman tidak berpindah	Muncul notifikasi 'form tidak lengkap' dan laman tidak berpindah	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi menolak pindah laman	Laman tidak berpindah	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi	Laman berpindah	[x] diterima

		berpindah ke login	ke login	[] ditolak
--	--	--------------------	----------	-------------

Tabel 8 Pengujian DUPL-02 Registrasi User (Kondisi terisi semua dan data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi terisi semua dan data salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode daftar: kosong Nama depan: menulis nama depan Nama belakang: menulis nama belakang Username: menulis username Password: menulis password Confirm password: menulis ulang password Posisi: memilih dari dropdown yang ada	Aplikasi mengeluarkan notifikasi 'gagal' dan laman tidak berpindah	Muncul notifikasi 'gagal' dan laman tidak berpindah	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi menolak pindah laman	Laman tidak berpindah	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi berpindah ke login	Laman berpindah ke login	[x] diterima [] ditolak

2.2.3 Pengujian DUPL-03 Input Data Karcis

Pengujian input data karcis terbagi menjadi 2 yaitu pada laman karcis masuk dan karcis keluar. Variabel milik karcis adalah plat nomor, tanggal, kode gedung, jam masuk, dan jam keluar.

Pengujian DUPL-03_01 Karcis Masuk

Pengujian adalah sebagai berikut.

Tabel 9 Pengujian DUPL-03_01 Karcis Masuk (Kondisi data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi data benar)			
	Data Masukan	Yang	Pengamatan	Kesimpulan

		Diharapkan		
	Plat nomer : plat nomor kendaraan Tanggal : tanggal sesuai format Kode gedung : kode gedung yang terdaftar Jam masuk : jam sesuai format	Aplikasi menggenerate kode karcis dan kembali ke laman menu	Kode karcis muncul dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi menggenerate kode karcis dan kembali ke laman menu	Kode karcis muncul dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 10 Pengujian DUPL-03_01 Karcis Masuk (Kondisi data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi data salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Plat nomer : plat nomor kendaraan Tanggal : tanggal sesuai format Kode gedung : kode gedung yang tidak terdaftar Jam masuk : jam sesuai format	Aplikasi tidak menggenerate kode karcis dan kembali ke laman menu	Kode karcis tidak muncul dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi tidak menggenerate kode karcis dan kembali ke laman menu	Kode karcis tidak muncul dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Pengujian DUPL-03_02 Karcis Keluar

Pengujian adalah sebagai berikut.

Tabel 11 Pengujian DUPL-03_02 Karcis Keluar (Kondisi data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi data benar)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode karcis : sesuai kode karcis yang sudah digenerate pada laman karcis masuk Jam keluar : jam sesuai format	Aplikasi mencari kode karcis, menampilkan jam masuk, dan harga	Kode karcis muncul, muncul jam masuk, dan harga	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi mencari kode karcis, menampilkan jam masuk, dan harga	Kode karcis muncul, muncul jam masuk, dan harga	[x] diterima [] ditolak

Tabel 12 Pengujian DUPL-03_02 Karcis Keluar (Kondisi data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi data salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode karcis : tidak sesuai kode karcis yang sudah digenerate pada laman karcis masuk Jam keluar : jam sesuai format	Aplikasi mencari kode karcis, tidak muncul jam masuk lalu muncul notifikasi 'tidak ketemu'	Jam masuk tidak muncul dan muncul notifikasi 'tidak ketemu'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi mencari kode karcis, tidak muncul jam masuk lalu muncul notifikasi 'tidak ketemu'	Jam masuk tidak muncul dan muncul notifikasi 'tidak ketemu'	[x] diterima [] ditolak

		ketemu'		
--	--	---------	--	--

2.2.4 Pengujian DUPL-04 Input Data Transaksi

Input data transaksi tergabung di karcis keluar. Variabel milik transaksi adalah kode karcis, harga, uang, dan kembalian.

Tabel 13 Pengujian DUPL-04 Input Data Transaksi (Kondisi data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi data benar)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Harus sudah mengisi inputan diatasnya Uang : jumlah uang	Aplikasi menghitung kembalian dan muncul jumlah kembalian	Muncul jumlah kembalian	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi menggenerate kode karcis dan kembali ke laman menu	Kode karcis muncul dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 14 Pengujian DUPL-04 Input Data Transaksi (Kondisi data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi data salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Ada yang tidak terisi saat mengisi inputan diatasnya Uang : jumlah uang	Aplikasi tidak menghitung dan kembali ke laman menu	Tidak muncul jumlah kembalian dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi tidak menghitung dan kembali ke laman menu	Tidak muncul jumlah kembalian dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.5 Pengujian DUPL-05 Melihat Data Transaksi

Pengujian melihat data transaksi dan mencari data transaksi berada di dalam 1 laman yang sama.

Pengujian adalah sebagai berikut.

Tabel 15 Pengujian DUPL-05 Melihat Data Transaksi

	Kasus dan Hasil Uji			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
		Aplikasi memunculkan transaksi yang sudah dimasukan	Muncul transaksi yang sudah dimasukan	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.6 Pengujian DUPL-06 Mencari Data Transaksi

Pengujian melihat data transaksi dan mencari data transaksi berada di dalam 1 laman yang sama. Mencari data memerlukan variabel kode karcis. Pengujian adalah sebagai berikut.

Tabel 16 Pengujian DUPL-06 Mencari Data Transaksi (Kondisi data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (kondisi data benar)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Mengisi kode karcis	Aplikasi menampilkan transaksi dengan kode karcis tersebut	Muncul transaksi dengan kode karcis tersebut	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi menampilkan transaksi dengan kode karcis tersebut	Muncul transaksi dengan kode karcis tersebut	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 17 Pengujian DUPL-06 Mencari Data Transaksi (Kondisi data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (kondisi data salah)			
--	---	--	--	--

	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Mengisi kode karcis	Aplikasi tidak menampilkan transaksi dan muncul notifikasi 'gagal'	Tidak muncul transaksi dan muncul notifikasi 'gagal'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi tidak menampilkan transaksi dan muncul notifikasi 'gagal'	Tidak muncul transaksi dan muncul notifikasi 'gagal'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.7 Pengujian DUPL-07 Edit Akun

Pengujian edit akun memiliki kondisi semua terisi dan tidak semua terisi. Pengujian adalah sebagai berikut.

Tabel 18 Pengujian DUPL-07 Edit Akun (Kondisi semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Id pengguna : pilih dari comboBox Nama depan : isi nama depan Nama belakang : isi nama belakang baru Username : isi username baru Password : isi password baru Confirm password: isi sesuai dengan password sebelumnya	Aplikasi menupdate data pada akun dan muncul notifikasi 'sukses'	Data pada akun berubah dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak

	Mengklik submit	Aplikasi tidak menghitung dan kembali ke laman menu	Tidak muncul jumlah kembalian dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik lihat akun	Aplikasi kembali ke laman akun	Kembali ke laman akun	[x] diterima [] ditolak

Tabel 19 Pengujian DUPL-07 Edit Akun (Kondisi tidak semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi tidak semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Id pengguna : pilih dari comboBox Nama depan : isi nama depan Nama belakang : kosong Username : isi username baru Password : isi password baru Confirm password: isi sesuai dengan password sebelumnya	Aplikasi tidak menupdate data pada akun dan muncul notifikasi 'form tidak lengkap'	Data pada akun tidak berubah dan muncul notifikasi 'form tidak lengkap'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi tidak menupdate data pada akun dan muncul notifikasi 'form tidak lengkap'	Data pada akun tidak berubah dan muncul notifikasi 'form tidak lengkap'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik lihat akun	Aplikasi kembali ke laman akun	Kembali ke laman akun	[x] diterima [] ditolak

2.2.8 Pengujian DUPL-08 Hapus Akun

Pengujian hapus akun dapat diakses dari laman akun. Berikut adalah pengujiannya.

Tabel 20 Pengujian DUPL-08 Hapus Akun (Kondisi memilih iya)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi memilih iya)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Memilih id pengguna dari combo box	Aplikasi muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	Muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik hapus	Aplikasi muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	Muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik iya saat muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	Aplikasi menghapus akun dan muncul notifikasi 'sukses'	Akun terhapus dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 21 Pengujian DUPL-08 Hapus Akun (Kondisi memilih tidak)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi memilih tidak)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Memilih id pengguna dari combo box	Aplikasi muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	Muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik hapus	Aplikasi muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	Muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik tidak saat muncul notifikasi 'apa anda yakin?'	Aplikasi tidak menghapus akun	Akun tidak terhapus	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.9 Pengujian DUPL-09 Melihat Data Tempat Parkir

Pengujian melihat data tempat parkir berada dalam 1 laman dengan mencari data tempat parkir. Pengujian

adalah sebagai berikut.

Tabel 22 Pengujian DUPL-09 Melihat Data Tempat Parkir

	Kasus dan Hasil Uji			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
		Aplikasi memunculkan transaksi yang sudah dimasukan	Muncul transaksi yang sudah dimasukan	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.10 Pengujian DUPL-10 Mencari Data Tempat Parkir

Berikut pengujian mencari data tempat parkir.

Tabel 23 Pengujian DUPL-10 Mencari Data Tempat Parkir (kondisi data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (kondisi data benar)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Mengisi kode gedung	Aplikasi menampilkan gedung dengan kode gedung tersebut	Muncul gedung dengan kode gedung tersebut	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi menampilkan gedung dengan kode gedung tersebut	Muncul gedung dengan kode gedung tersebut	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 24 Pengujian DUPL-10 Mencari Data Tempat Parkir (kondisi data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (kondisi data salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Mengisi kode gedung	Aplikasi tidak menampilkan	Tidak muncul gedung dan	[x] diterima [] ditolak

		gedung dan muncul notifikasi 'gagal'	muncul notifikasi 'gagal'	
	Mengklik cari	Aplikasi tidak menampilkan gedung dan muncul notifikasi 'gagal'	Tidak muncul gedung dan muncul notifikasi 'gagal'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.11 Pengujian DUPL-11 Input Data Tempat Parkir

Pengujian input data tempat parkir.

Tabel 25 Pengujian DUPL-11 Input Data Tempat Parkir (kondisi semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode gedung : aplikasi langsung generate kode Alamat : memasukan alamat Kapasitas mobil : memasukan kapasitas mobil Kapasitas motor : memasukan kapasitas motor	Aplikasi menambah data gedung dan muncul notifikasi 'sukses'	Data gedung bertambah dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi tidak menghitung dan kembali ke laman menu	Tidak muncul jumlah kembalian dan kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 26 Pengujian DUPL-11 Input Data Tempat Parkir (kondisi tidak semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji
--	----------------------------

	(Kondisi tidak semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode gedung : aplikasi langsung generate kode Alamat : memasukan alamat Kapasitas mobil : tidak memasukan kapasitas mobil Kapasitas motor : memasukan kapasitas motor	Aplikasi tidak menambah data gedung dan muncul notifikasi 'gagal'	Muncul notifikasi 'gagal'	[] diterima [x] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi tidak menambah data gedung dan muncul notifikasi 'gagal'	Muncul notifikasi 'gagal'	[] diterima [x] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.12 Pengujian DUPL-12 Edit Data Tempat Parkir

Pengujian edit tempat parkir adalah sebagai berikut.

Tabel 27 Pengujian DUPL-12 Edit Data Tempat Parkir (kondisi semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode gedung : pilih dri combo box Alamat : memasukan alama barut Kapasitas mobil : memasukan kapasitas mobil	Aplikasi mengupdate data gedung dan muncul notifikasi 'sukses'	Data gedung terupdate dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak

	baru Kapasitas motor : memasukan kapasitas motor baru			
	Mengklik submit	Aplikasi tidak mengupdate data gedung dan muncul notifikasi 'sukses'	Data gedung terupdate dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 28 Pengujian DUPL-12 Edit Data Tempat Parkir (kondisi tidak semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi tidak semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Kode gedung : pilih dri combo box Alamat : memasukan alama barut Kapasitas mobil : memasukan kapasitas mobil baru Kapasitas motor : memasukan kapasitas motor baru	Aplikasi tidak mengupdate data gedung dan muncul notifikasi 'sukses'	Data gedung tidak terupdate dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi tidak mengupdate data gedung dan muncul notifikasi 'sukses'	Data gedung tidak terupdate dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.13 Pengujian DUPL-13 Melihat List Laporan

Melihat list laporan berada dalam 1 laman dengan mencari laporan. Pengujian melihat list laporan adalah sebagai berikut.

Tabel 29 Pengujian DUPL-13 Melihat List Laporan

	Kasus dan Hasil Uji			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
		Aplikasi memunculkan laporan yang sudah dimasukan	Muncul laporan yang sudah dimasukan	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.14 Pengujian DUPL-14 Mencari Laporan

Melihat list laporan berada dalam 1 laman dengan mencari laporan. Pengujian melihat list laporan adalah sebagai berikut.

Tabel 30 Pengujian DUPL-14 Mencari Laporan (kondisi data benar)

	Kasus dan Hasil Uji (kondisi data benar)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Mengisi tanggal	Aplikasi menampilkan laporan dengan tanggal tersebut	Muncul laporan dengan tanggal tersebut	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi menampilkan laporan dengan tanggal tersebut	Muncul laporan dengan tanggal tersebut	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 31 Pengujian DUPL-14 Mencari Laporan (kondisi data salah)

	Kasus dan Hasil Uji (kondisi data salah)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Mengisi kode	Aplikasi tidak	Muncul laporan	[x] diterima

	gedung	menampilkan laporan dengan tanggal tersebut dan muncul notifikasi 'pencarian tidak ditemukan'	dengan tanggal tersebut dan muncul notifikasi 'pencarian tidak ditemukan'	[] ditolak
	Mengklik cari	Aplikasi tidak menampilkan laporan dengan tanggal tersebut dan muncul notifikasi 'pencarian tidak ditemukan'	Muncul laporan dengan tanggal tersebut dan muncul notifikasi 'pencarian tidak ditemukan'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.2.15 Pengujian DUPL-15 Input Laporan

Pengujian input laporan adalah sebagai berikut.

Tabel 32 Pengujian DUPL-15 Input Laporan (kondisi semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Username : username yang terdaftar Password : pasworrd yang terdaftar Judul : masukan judul Tanggal : tanggal sesuai format	Aplikasi masih di laman input laporan	Masih di laman input laporan	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik upload	Aplikasi mengeluarkan laman untuk menginput file	muncul laman untuk menginput file	[x] diterima [] ditolak

	Mengklik submit	Aplikasi menambah data laporan dan muncul notifikasi 'sukses'	Data laporan bertambah dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

Tabel 33 Pengujian DUPL-15 Input Laporan (kondisi tidak semua terisi)

	Kasus dan Hasil Uji (Kondisi tidak semua terisi)			
	Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Username : username yang terdaftar Password : password yang terdaftar Judul : masukan judul Tanggal : tanggal sesuai format	Aplikasi masih di laman input laporan	Masih di laman input laporan	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik upload	Aplikasi mengeluarkan laman untuk menginput file	muncul laman untuk menginput file	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik submit	Aplikasi menambah data laporan dan muncul notifikasi 'sukses'	Data laporan bertambah dan muncul notifikasi 'sukses'	[x] diterima [] ditolak
	Mengklik kembali	Aplikasi kembali ke laman menu	Kembali ke laman menu	[x] diterima [] ditolak

2.3 USER ACCEPTANCE TEST

Tabel 34 User Acceptance Test

USER	Use Case yang Diuji	Tanggal Pengujian	Hasil Pengujian	Komentar
Admin	Login	2 Desember 2019	Berhasil meng-load laman menu	
Admin	Input tempat parkir	2 Desember 2019	Berhasil menambah tempat parkir	
Karyawan	Login	2 Desember 2019	Berhasil load menu	
Karyawan	Input karcis masuk	2 Desember 2019	Berhasil memasukan karcis	Tombol cari dipindah ke atas jam masuk, soalnya menjadi bingung
Admin	Lihat akun	2 Desember 2019	Berhasil melihat semua akun yang terdaftar	
Admin	Edit tempat parkir	2 Desember 2019	Berhasil memperbaharui	Mungkin dibuat lebih mudah soalnya itu semua harus diedit padahal hanya ingin 1 bagian aja

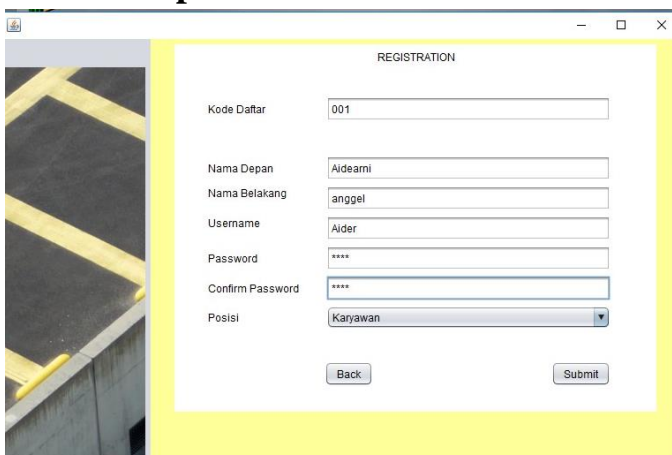
2.4 simpulan Pengujian

Tabel 35 Simpulan Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Kesimpulan Pengujian
SigUp	SignUp (kasus ujian : Data Normal)	Diterima
	SignUp (kasus ujian : Data Salah)	Diterima
Login	Login user (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Login user (kasus uji : Data Salah)	Ditolak
Edit Akun	Edit Akun (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Edit Akun (kasus uji : Data Salah)	Diterima
Karcis Masuk	Karcis Masuk (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Karcis Masuk (kasus uji : Data Salah)	Diterima
Karcis Keluar	Karcis Keluar (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Karcis Keluar (kasus uji : Data Salah)	Ditolak
Input Transaksi	Input Transaksi (kasus uji : Data benar)	Diterima

	Input Transaksi (kasus uji : Data salah)	Ditolak
Input Tempat Parkir	Input Tempat Parkir (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Input Tempat Parkir (kasus uji : Data Salah)	Diterima
Edit Tempat Parkir	Edit Tempat Parkir (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Edit Tempat Parkir (kasus uji : Data Salah)	Diterima
Laporan	Laporan (kasus uji : Data Normal)	Diterima
	Laporan (kasus uji : Data Salah)	Ditolak

3 Lampiran



REGISTRATION

Kode Daftar: 001

Nama Depan: Aideami

Nama Belakang: anggel

Username: Aider

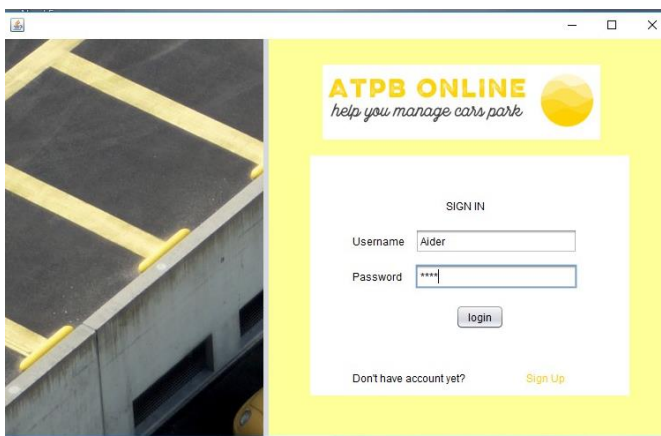
Password: ****

Confirm Password: ****

Posisi: Karyawan

Buttons: Back, Submit

Lampiran 1 Sign Up



ATPB ONLINE
help you manage cars park

SIGN IN

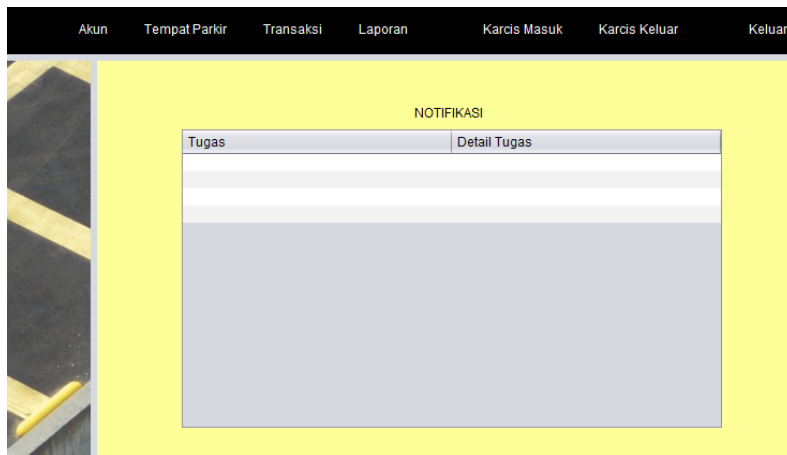
Username: Aider

Password: ****

login

Don't have account yet? [Sign Up](#)

Lampiran 2 LOGIN



Lapiran 3 Menu Utama

The screenshot shows the "KARCIS MASUK" form. At the top right, there is a "Kembali" button. The form is set against a yellow background with a vertical image of a parking lot on the left. The form fields are as follows:

- Plat Nomer:** Input field with the value "001".
- Tanggal:** Input field with the value "10 Nov 19".
- Kode Gedung:** Dropdown menu with "Item 1" selected.
- Jam Masuk:** Input field with the value "10.00 AM".
- Kode Karcis:** Input field with the value "kc001".

A "Submit" button is located at the bottom right of the form.

Lapiran 4 Karcis Masuk


The screenshot shows the "KARCIS KELUAR" form. At the top right, there is a "Kembali" button. The form is set against a yellow background with a vertical image of a parking lot on the left. The form fields are as follows:

- Kode Karcis:** Input field with the value "kc001". A "Cari" button is next to it.
- Jam Masuk:** Input field with the value "10.00 AM".
- Jam Keluar:** Empty input field.
- Harga:** Input field with the value "5.000".
- Uang:** Input field with the value "10.000". A "Hitung" button is next to it.
- Kembalian:** Input field with the value "5.000".

A "Submit" button is located at the bottom right of the form.

Lapiran 5 Karcis Masuk

Kembali



INPUT TEMPAT PARKIR

Kode Gedung

130901

Alamat

jl.Cendrawasi

Kapasitas Mobil

150

Kapasitas Motor

110

Submit

Lapiran 6 Input Tempat Parkir

Input

Edit

Kemb...

VIEW TEMPAT PARKIR

Kode Gedung	Alamat	Kapasitas Mobil	Kapsitas Motor	Harga
130901	jl. Cendrawasih	150	110	4500
130902	jl. JanjiJyw4	100	100	5000
130903	jl. Vakum clea...	80	50	4000
130904	jl. Gejayan	210	300	8000

kode gedung

cari

Lapiran 7 List Tempat Parkir

Uplodasaporan Kembali

UPLOAD LAPORAN

Username

Password

Judul

Tanggal

File

Lapiran 8 Upload Laporan