

ANGGI MAULANA

Indramayu, Jawa Barat

anggimaulana23@student.polindra.ac.id | <https://github.com/anggiimaulana/> | <https://linkedin.com/in/anggi-maulana-72ba572a3/> |
<https://anggimaulana.my.id/>

Mahasiswa semester 6 Sistem Informasi Kota Cerdas dengan fokus pada Mobile Development, Machine Learning Engineering, dan Fullstack Web. Berpengalaman mengembangkan dan mengintegrasikan model Machine Learning ke dalam aplikasi mobile dan web menggunakan *Python*, *TensorFlow*, dan *Flutter*. Terbiasa membangun aplikasi production-level, memimpin tim pengembang, serta berkontribusi aktif dalam komunitas teknologi.

Pendidikan

Politeknik Negeri Indramayu - D4 Sistem Informasi Kota Cerdas

Sep 2023 - sekarang

Indramayu, Jawa Barat | IPK: 3.98 / 4.00

Mata Kuliah Relevan: Pemrograman Aplikasi Bergerak, Machine Learning, Kecerdasan Buatan, Pemrograman Berbasis Web, Basis Data, Software Testing and Quality Assurance.

Pengalaman Pelatihan dan Organisasi

AI Engineer - Pijak in Collaboration with IBM SkillsBuild 2026

Feb 2026 - Sekarang

- Mengembangkan sistem fraud detection menggunakan *Python*, *Scikit-learn*, *K-Means*, dan *Random Forest* dengan *Grid Search Hyperparameter Tuning*, mencapai akurasi 99%.
- Membangun model analisis sentimen berbasis LSTM dan CNN menggunakan *TensorFlow/Keras* untuk klasifikasi teks dan citra medis, mencapai akurasi hingga 98.95%.
- Mengimplementasikan sistem rekomendasi dan analisis time series yang siap di deploy ke aplikasi production.

Builder - Dicoding Community Network

Sep 2025 - Sekarang

- Memimpin operasional komunitas teknologi kampus dan mengelola ekosistem belajar bagi mahasiswa.
- Menginisiasi program pembelajaran berbasis proyek untuk meningkatkan kompetensi AI dan software engineering bagi mahasiswa.

Multi-Platform App Developer (Flutter) - BEKUP Create: Upskilling Bootcamp 2025

Jul - Nov 2025

- Mengembangkan aplikasi mobile menggunakan *Flutter (Dart)* dengan *Clean Architecture*, *Provider*, dan *Navigator 2.0*.
- Mengintegrasikan *Firebase*, *SQLite*, *Google Maps SDK*, dan *REST API* untuk mendukung fitur *production-level*.
- Mengimplementasikan sistem deteksi makanan real-time menggunakan *TensorFlow Lite* dan *Gemini API*.

Ketua Subdivisi Akademik - Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Kota Cerdas 2024/2025

Jun 2024 - Jun 2025

- Memimpin program pembelajaran teknis untuk 68+ mahasiswa dengan fokus pada Fullstack Web dan software engineering.
- Mengembangkan kurikulum berbasis project-based learning untuk meningkatkan kompetensi teknis mahasiswa.
- Berhasil meningkatkan pemahaman fundamental mahasiswa secara signifikan dengan tingkat kepuasan program mencapai 95%.

Proyek

Machine Learning Engineer - Myfess: IndoBERT Emotion Classification Model

Feb 2026 - Sekarang

Proyek 3 - Politeknik Negeri Indramayu

- Melakukan fine-tuning model *IndoBERT* menggunakan *Python* dan *HuggingFace Transformers* pada dataset 6.000 entri teks untuk klasifikasi emosi.
- Mencapai akurasi 92% dan mengintegrasikan model ke dashboard admin dan aplikasi mobile sebagai AI engine untuk asesmen psikologis awal.

Lung Cancer Histopathological Classification

Jan 2026

Submission Fundamental Deep Learning - Dicoding Indonesia

- Mengembangkan model CNN menggunakan *TensorFlow/Keras* untuk klasifikasi citra medis kanker paru-paru, mencapai akurasi 98.95%.
- Memvalidasi performa model pada tiga kelas citra untuk mendukung sistem diagnosis berbasis AI.

Story App

Jan 2026

Submission Flutter Intermediate - Dicoding Indonesia

- Mengembangkan aplikasi mobile menggunakan *Flutter (Dart)* dengan arsitektur *scalable* dan *State Management (Provider)*.
- Mengintegrasikan *Google Maps SDK* untuk visualisasi lokasi real-time dan meningkatkan interaktivitas aplikasi.
- Mengimplementasikan *Build Variants*, *Localization*, dan *custom animation* untuk meningkatkan fleksibilitas dan user experience.

Sistem Pakar Rekomendasi Program Studi JTI Polindra menggunakan Weighted Scoring

Okt - Des 2025

Proyek Akhir Mata Kuliah Kecerdasan Buatan - Politeknik Negeri Indramayu

- Mengembangkan aplikasi web menggunakan *React* dan *Javascript* untuk sistem rekomendasi program studi dengan kalkulasi real-time di sisi klien.
- Mengimplementasikan algoritma *Weighted Scoring* untuk klasifikasi minat mahasiswa, mencapai tingkat validasi 96%.

Fullstack Developer - DesaKita: Sistem Informasi dan Layanan Publik Desa Bulak Lor

Feb - Jul 2025

Proyek 2 dan Pengabdian Kepada Masyarakat - Politeknik Negeri Indramayu

- Memimpin pengembangan sistem informasi desa menggunakan *Laravel* dan *Flutter* dalam tim 3 developer.
- Mengembangkan aplikasi mobile menggunakan *Flutter* dan *SQLite*, mengurangi intensitas request API secara signifikan.
- Mengimplementasikan QR-Code Digital Signature terenkripsi, meningkatkan efisiensi administrasi desa hingga 90%.

Fullstack Developer - Jokiinit.com: IT Service Marketplace

Des 2024 - Feb 2025

Jokiinit.com

- Mengembangkan platform marketplace berbasis *Laravel* untuk manajemen layanan IT.
- Mengimplementasikan *Filament Dashboard* untuk optimasi manajemen operasional dan meningkatkan transparansi transaksi.

Keahlian

- **Bahasa Pemrograman:** Python, Dart, PHP, JavaScript, TypeScript, SQL.
- **Mobile Development:** Flutter, Provider, Firebase, SQLite.
- **Machine Learning:** TensorFlow, Keras, Scikit-learn, PyTorch, Pandas, NumPy, HuggingFace Transformers.
- **Web Development:** Laravel, React, Node.js, TailwindCSS, REST API.
- **Databases:** MySQL, MongoDB, Firebase, SQLite.
- **Tools:** Git, GitHub, Docker, Postman, Linux (Ubuntu, Rocky Linux).
- **Additional Skills:** Leadership, Berpikir Analisis, Komunikasi, Problem Solving.

Sertifikasi

- | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| • Belajar Pengembangan Aplikasi Flutter Intermediate Dicoding Indonesia | <u>Jan 2026 - Jan 2029</u> |
| • Belajar Fundamental Deep Learning Dicoding Indonesia | <u>Jan 2026 - Jan 2029</u> |
| • Sertifikat Program BEKUP Create: Upskilling Bootcamp 2025 Kemenparekraf dan Dicoding Indonesia | <u>Nov 2025</u> |
| • Belajar Penerapan Machine Learning untuk Flutter Dicoding Indonesia | <u>Ags 2025 - Ags 2028</u> |