# Análisis de algoritmos

#### Angela Keshia Talavera Ormeño

## April 2018

## 1. Introducción

En el presente se hace una comparación de algoritmos de multiplicación de matrices, matriz clásica y matriz con bloques. Dichas comparaciones se darán de acuerdo al tiempo que demoran en ser ejecutadas usando las herramientas Valgrind y Kcachegrind para obtener una evaluación más precisa de su desempeño en términos de Cache Misses.

#### 1.1. Primera comparación

Esta primera comparación se dará con matrices pequeñas, para poder saber cual es la diferencia que existe entre cada una de ellas.

■ Resultados multiplicación clásica, con matrices 10\*10

```
| Restrict | Restrict
```

- Resultados multiplicación bloques, con matrices 10\*10, bloque tamaño 3
- Resultados multiplicación bloques, con matrices 10\*10, bloque tamaño 10

## 1.2. Segunda comparación

Aquí haremos comparaciones con matrices grandes, y en el caso de bloques, los bloques que tomaremos será uno grande otro pequeño.

■ Resultados multiplicación clásica, con matrices 500\*500

 Resultados multiplicación bloques, con matrices 500\*500, bloque tamaño 10

```
==3743== Contemprind, 2 cache and branch-profection profile
==3743== Comprind; (2) 2005 and Contemprind (2) 2005 and Cont
```

 Resultados multiplicación bloques, con matrices 500\*500, bloque tamaño 200

```
= 3459= Cachegrind, a cache and branch-prediction profiler
= 3459= Cachegrind, c) 2862 2815, and Call QCI/d by Nitchelas Nethercote et al.
= 3459= Using Valgrind-3.11.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
= 3459= Using Valgrind-3.11.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
= 3459= Using Valgrind-3.11.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
= 3459= Using Valgrind-3.11.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
= 3459= Fill and Section - A sectio
```

### 2. Conclusiones

#### 2.0.1. Conclusiones primera comparación

Como se puede observar en las pruebas el tiempo que demora en ejecutar es más rápido en la multiplicación de matrices normal ya que por ser pequeñas no se necesitan los bloques, lo que lo hace un poco mas lento. Cuando trabajamos con matrices pequeñas resulta mas rápido trabajar con la multiplicación clásica.

#### 2.0.2. Conclusiones segunda comparación

Aquí, podemos ver que existe una mejora significativa de acuerdo a la matriz clásica con la matriz en bloques, siempre y cuando el bloque sea grande, la memoria caché permite optimizar el tiempo de ejecución.

Cuando utiliza Callgrind para perfilar una aplicación, su aplicación se transforma en un lenguaje intermedio y luego se ejecuta en un procesador virtual emulado por valgrind. Esto tiene una sobrecarga de tiempo de ejecución enorme, pero la precisión es realmente buena y sus datos de perfil están completos.

Una aplicación que se ejecuta en Callgrind puede ser de 10 a 50 veces más lenta de lo normal.