

# **SIMULASI**

1.	Analisis Kasus	Selesai Q	
2.	In Tray/In Basket	Mulai Q	
3.	LGD	Mulai Q	
4.	Asesmen Mandiri	Mulai Q	
5.	Tes Potensi Akademik	Mulai Q	
6.	Kompetensi Teknis (MC)	Mulai Q	



### **ANALISIS KASUS**

Petunjuk untuk Asesi

- 1. Simulasi diawali dengan membaca secara seksama materi analisis kasus, selama kurang lebih 5 menit;
- 2. Setelah selesai membaca, asesi dipersilahkan untuk memberikan tanggapan terhadap beberapa pertanyaan.

**APAKAH SUDAH SIAP** 

Klik untuk membaca materi 00:00:00



## Judul

Materi analisis kasus yang disadur dari berbagai literatur .... dst

00:00:00

1. Pertanyaan Nomor 1



2. Pertanyaan Nomor 2



2. Pertanyaan Nomor 2

Berikan Jawaban

Kembali ke Halaman Utama

Selesai dan Lanjut



IN TRAY/IN BASKET

## Petunjuk untuk Asesi/Situasi Anda:

- 1. Saudara adalah Pejabat Pimpinan Tinggi yang bertugas mengendalikan unit kerja dan memimpin sejumlah bawahan;
- 2. Hari ini anda diminta untuk menghadiri Rapat Pimpinan Terbatas untuk menyelesaikan sejumlah permasalah strategis organisasi. Sebelum rapat dimulai anda harus menyelesaikan sejumlah dokumen yang harus anda delegasikan, telaah, maupun memberikan arahan operasional kepada bawahan anda;
- 3. Esok hari anda harus bertugas ke daerah untuk sejumlah agenda, meliputi: membuka acara workshop, memberi kuliah umum, dan menghadiri rapat dengan Kepala Daerah
- 4. Tugas saudara mengambil keputusan/memberikan arahan disposisi/menelaah/mendelegasikan wewenang kepada bawahan anda ataupun para pihak terkait, yang harus anda tulis di dalam lembar disposisi/form telaah.

**APAKAH SUDAH SIAP** 

Klik untuk menyelesaikan tugas



#### 1. Surat-surat/Memo/Naskah Dinas



# 2. Telaah Kebijakan



Struktur Organisasi 00:00:00

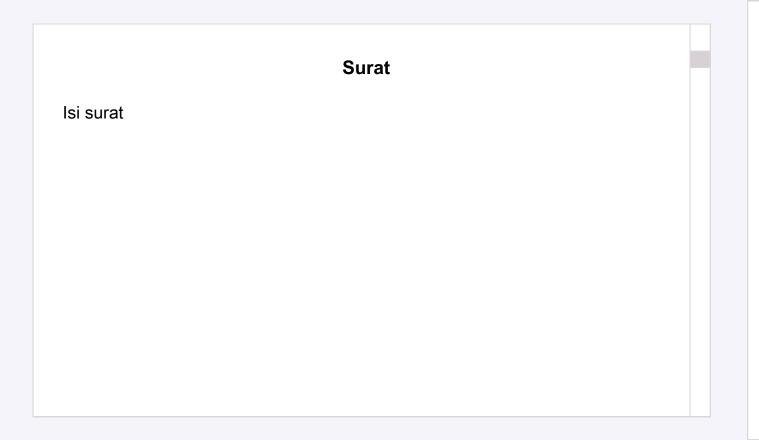
## April 2024

Sn	SI	Rb	Km	Jm	Sb	Mg
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Kembali ke Halaman Utama Selesai dan Lanjut







			00:00:00
	Lembar	Disposisi	
Dari			
Tanggal Masuk			
Perihal			
Catatan Diposisi			
Keterangan/Telaaha	an		
		Simpan	Kembali