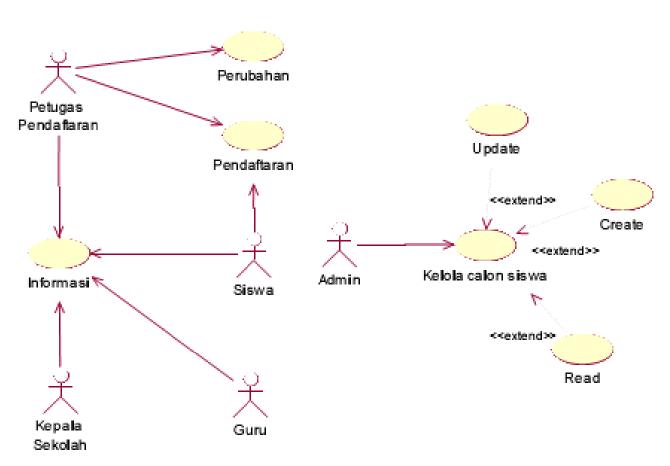
## SEQUENCE DIAGRAM

#### DEFINISI

• Menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar system. Diagram ini biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan output tertentu

# CONTOH KASUS (PSB)

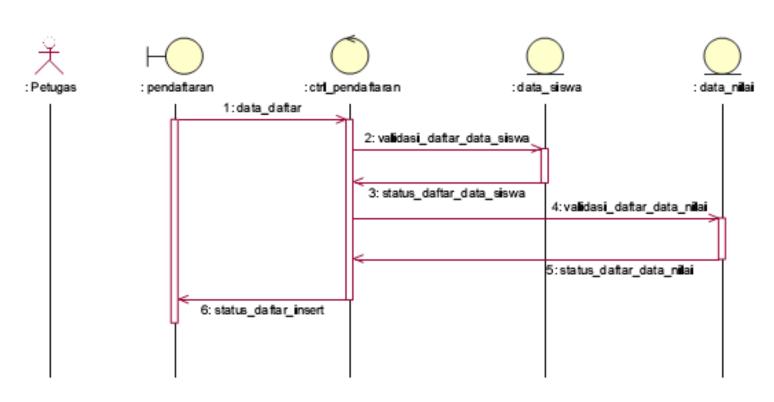
#### USE CASE DIAGRAM



#### SCENARIO PETUGAS

Petugas Administrasi	Pendaftaran
(1)Membuka website Penerimaan Siswa Baru	(2)Menampilkan form pendaftaran
(3)Menginputkan data pendaftaran calon siswa baru	(4)Validasi isi data pendaftaran
	(5)Jika data pendaftaran valid, data disimpan, calon siswa mendapatkan id pendaftar
	(6)Jika data pendaftaran invalid,kembali ke(3)
	(7)cetak report pendaftaran

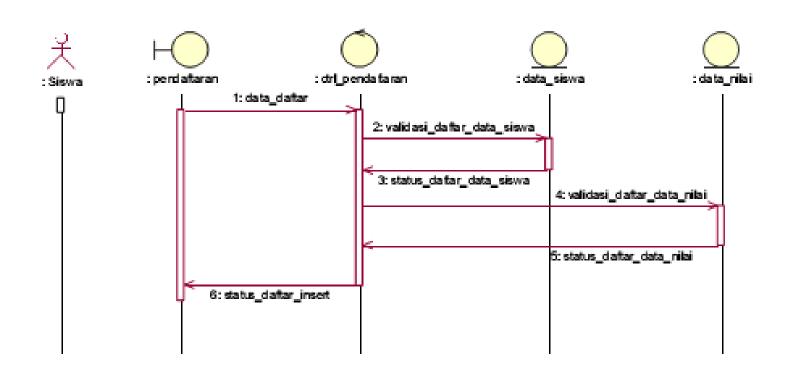
#### SEQUENCE



#### SCENARIO SISWA

Calon Siswa	Pendaftaran
(1)Membuka website Penerimaan Siswa Baru	(2)Menampilkan form pendaftaran
(3)Menginputkan data pendaftaran calon siswa baru	(4)Validasi isi data pendaftaran
	(5) Jika data pendaftaran valid, data disimpan, calon siswa mendapatkan id pendaftar
	(6)Jika data pendaftaran invalid,kembali ke(3)
	(7)cetak report pendaftaran

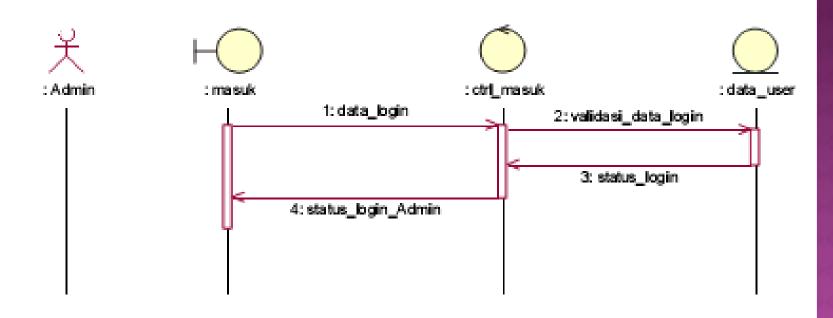
### SEQUENCE



#### SCENARIO

Administrator	Kelola Calon Siswa
(1)Membuka Aplikasi database	(2)Menampilkan database penerimaan siswa baru
(3)melakukan insert data	(4)Extend usecase create
(5)melakukan update data	(6)Extend usecase update
(7)Menampilkan query data	(8)Extend usecase read
(9)Menghapus data	(10)Extend usecase delete

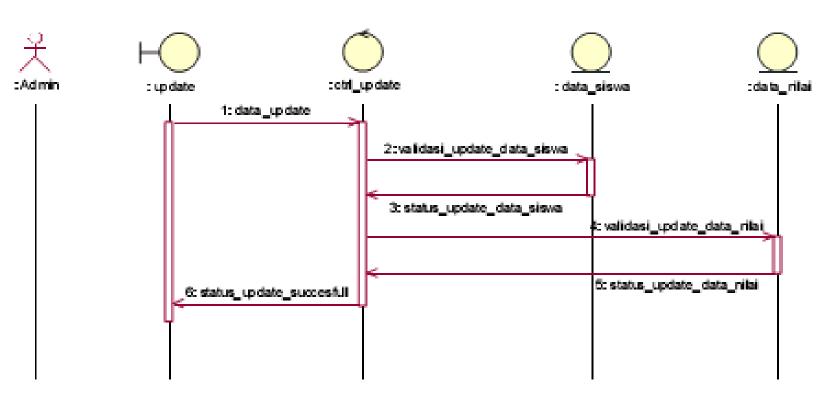
### SEQUENCE DIAGRAM LOGIN



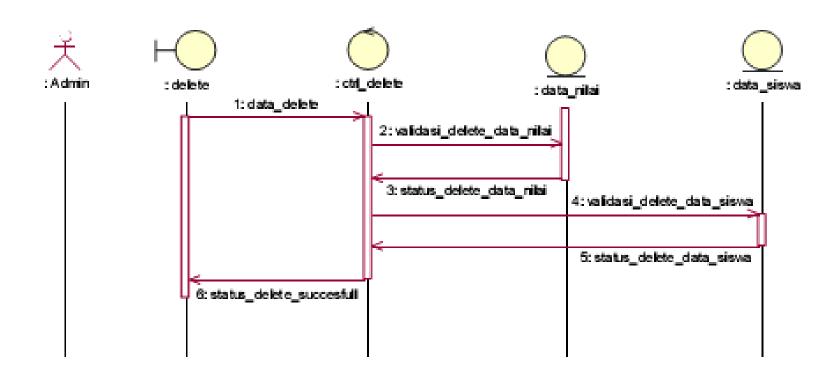
#### SCENARIO UPDATE

Administrator	Create
(1)Membuka Website penerimaan	(2)Menampilkan form pendaftaran
(3)meng-inputkan data pendaftaran calon	(4)Validasi data pendaftaran
siswa	
	(5)Jika valid, data pendaftaran di simpan
	(6)Jika invalid, kembali ke (3)
	(7)Cetak report pendaftaran

#### SEQUENCE UPDATE



#### SEQUENCE DELETE



#### SCENARIO READ

Administrator	Read
(1)Membuka Website penerimaan	(2)Menampilkan form informasi
	(3)Menampilkan seluruh data pendaftaran
	(4)Cetak report informasi