

Inteligencia artificial

Examen parcial

Enunciado:

Se pide implementar una mecánica similar al juego [Gunbound](#) (ver figura al final del documento).

- El juego es de 800x560 píxeles.
- Los tanques tienen un desplazamiento limitado de izquierda a derecha, cada uno en su respectiva plataforma (no físicas, usar lerp).
- El juego se desarrollará por turnos. En cada turno, el jugador respectivo puede:
 - Desplazarse de izquierda a derecha utilizando las flechas direccionales.
 - Apuntar con el puntero del mouse hacia dónde se debe disparar.
 - Disparar utilizando la barra espaciadora.
- La bala sale disparada realizando un movimiento parabólico hasta que:
 - Colisionar con el tanque del jugador oponente.
 - Salga de la pantalla.

Una vez terminada la jugada, se pasa la posta al jugador oponente.

- Cuando termina el juego, se debe mostrar si ganó el jugador 1 o el jugador 2.

Nota:

- Ambos jugadores usan las mismas teclas.
- Se calificará el correcto uso de lerp, máquinas de estados y físicas.

Suerte!

